

ЗАВЕРШЕНИЕ ИГРЫ:

Игра завершается, когда на игровом поле больше не осталось карт. Игра также считается завершённой, если закончились карты в игровой колоде.

Игроки подсчитывают баллы в соответствии с памяткой подсчета победных баллов, которая указана на картах. Победителем становится тот, кто набрал наибольшее количество баллов!



ПРОДВИНУТАЯ ВЕРСИЯ ДЛЯ ОПЫТНЫХ ИГРОКОВ:

Обычная версия игры длится один раунд, в продвинутой вы можете сыграть три:

ЗАВТРАК.

В конце раунда сумма полученных очков умножается на два.

ОБЕД.

В конце раунда очки считаются по карточке-памятке.

УЖИН.

В конце раунда сумма полученных очков делится пополам.

Победитель определяется по максимальному количеству очков, набранных за все три раунда.

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

NARUTO SHIPPUDEN

Рамен

В Конохе проводится ежегодное соревнование по поеданию рамена! Собирай любимые блюда персонажей и применяй карты действий, чтобы замедлить своих соперников и помешать их победе. Соревнуйся со своими друзьями за звание самого почетного едока деревни!

КОМПЛЕКТНОСТЬ:

 112 карт;  правила игры.

ЦЕЛЬ ИГРЫ:

Заработать максимальное количество баллов, собирая карты еды.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Перемешайте все карты. Выложите в открытую 20 карт по кругу или в несколько рядов – эти карты образуют игровое поле. Оставшиеся карты сложите стопкой рубашкой вверх таким образом, чтобы было удобно всем участникам игры.



ХОД ИГРЫ:

Игру начинает самый младший игрок. В свой ход игрок должен разыграть одну из карт, открытых на игровом поле. В зависимости от выбранной карты есть два варианта событий:

- если игрок разыгрывает карту еды, то он может: либо положить эту карту в открытую перед собой, либо отдать эту карту любому сопернику.

Важно! Одинаковые типы еды выкладываются рядами. Соперники должны видеть сколько и какие виды карт есть на руках у игрока.

- если игрок разыгрывает карту действия, то он обязан сразу применить эффект, указанный на ней.

Важно! После использования карта действия отправляется в сброс.

На этом ход игрока заканчивается и переходит к следующему по часовой стрелке участнику.

ВИДЫ КАРТ

КАРТЫ ЕДЫ:

Ичираку рамен (12 штук)

Наваристый бульон с пшеничной лапшой, в которую кладут овощи, яйца, мясо, листья нори, а также нарутомаки – тонко порезанные рыбные палочки.

Любимая еда Наруто



Любимая еда Рок Ли



Карри (6 штук)

Тушенные в густом пряном соусе небольшие кусочки овощей и мяса. Подается с рисом.

Любимая еда Сакуры



Ширатама Анмитсу (6 штук)

Традиционный холодный японский десерт с желе на основе агар-агара, бобовой пастой анко, мороженым и фруктами.

Любимая еда Рок Ли



Чипсы и сладости (6 штук)

Картофельные чипсы, конфеты и различные снеки – всё такое вредное, но очень вкусное!

Китайские булочки с мясом (6 штук)

Воздушные булочки по традиционному китайскому рецепту, приготовленные на пару с мясом и соевым соусом.

Любимая
еда Тентен



Любимая
еда Шикамару



Яйца, сваренные вкрутую (6 штук)

Быстро, просто и вкусно!

Любимая
еда Хинаты



Зензай (6 штук)

Сладкий суп из красной фасоли, в который кладут моти из рисового теста.

Любимая
еда Саске



Онигири (6 штук)

Японские пирожки из риса, слепленные в виде треугольника или шара. Внутри кладут начинку и заворачивают в лист сушёных водорослей нори.

Важно! Количество очков, которое приносит или отнимает каждая карта еды, подсчитывается в соответствии с памяткой.

КАРТЫ ДЕЙСТВИЯ:

Возьми паузу

Выбери игрока, который пропустит свой ход.



Угости меня

Забери одну любую карту у другого игрока на твой выбор.



Обмен тарелками

Выбери двух игроков, пусть они обменяются одной из своих карт на твой выбор. Если у одного из участников нет карт на руках для обмена, тогда он получает карту от другого игрока, ничего не отдавая взамен.



Обними друга

Выбери любого игрока, обними его, дай пять или скажи ему комплимент, а затем возьми 1 карту из общей колоды.

Всё, что есть в меню, пожалуйста!

Открой и выложи карты из общей колоды на все свободные места на игровом поле. Если карт в колоде осталось меньше, чем пустых мест на поле, доложи столько, сколько осталось. Затем заведи одну любую карту с поля.



За счет заведения

Добавь эту карту в любой из рядов еды себе или сопернику – таким образом, карта становится картой еды выбранного типа. Важно! В дальнейшем карту можно переложить в ряд с блюдом другого типа, если один игрок забирает или перекладывает эту карту к другому игроку!



Угощаю друга

Отдай любую свою карту другому игроку.

Мне повторить!

Возьми одну любую карту с игрового поля и одну карту из общей колоды.



Несите еще

Возьми 3 верхние карты из колоды, положи их на свободные места на поле, взамен заведи одну любую карту с поля себе. Важно! Если на поле не осталось свободных мест, то лишние карты уходят в сброс.

Например

Игрок использует «За счет заведения» на соперника как карту «Чипсы и сладости». Если после этого соперник в свой ход применяет карту «Угощаю друга», то он может вернуть карту «За счет заведения» обратно, выложив её на любой другой тип еды. В этом случае карта «За счет заведения» станет ей.