

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

# КЭТМЕН

ПРОТИВ МЫШЕЙ

## ПРАВИЛА ИГРЫ

*Город может спать спокойно: на стражу порядка вышел Кэтмен, защитник самой высокой башни в городе от грызунов-вредителей! Стройте стены и крыши, чтобы помочь Кэтмену в охоте на мышей, но будьте осторожны: чем выше башня, тем более хрупкой она становится. Помогите отважному супергерою добраться до самого верха и поймать всех злоумышленников!*

### В НАБОРЕ

- ▲ 51 карта «Крыша»;
- ▲ 48 карт «Стены»;
- ▲ 1 карта «Фундамент»;
- ▲ 1 деревянная фигурка;
- ▲ инструкция.

### ЦЕЛЬ ИГРЫ

Первым избавиться от всех своих карт «Крыша», используя их для строительства башни.

**ВАЖНО!** Башня состоит



из фундамента, стен и крыш. Крыша каждого предыдущего этажа – это пол следующего.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Выложите карту «Фундамент» в центр стола. Выберете, на какой стороне карты Вы будете строить башню.
2. Перемешайте все карты «Крыша» и раздайте каждому игроку по 5 штук. Остальные карты сложите стопкой рядом с фундаментом. Важно! При игре вдвоем каждый игрок получает по 7 карт.
3. Карты «Стены» согните по линиям сгиба и выложите рядом с фундаментом.
4. Подготовьте фигурку Кэтмена.

## КАК ИГРАТЬ?

В свой ход участник разыгрывает любую карту «Крыша», из имеющихся у него на руках, предварительно поставив одну или две карты «Стены».

**ВАЖНО!** На фундаменте и каждой из крыш указано необходимое количество стен и способ, как их следует располагать.

Возьмите карты «Стены» и поставьте их так, как указано на разметке. Сверху положите карту «Крыша» лицевой стороной вверх.

На определенных картах «Крыша» могут попасться специальные символы:



**Смена направления** – направление хода меняется на противоположное.





**Пропуск хода** – следующий игрок пропускает ход.



**Возьми ещё одну крышу** – следующий игрок берет ещё одну карту «Крыша» из соответствующей стопки перед началом своего хода.



**Поставь ещё одну крышу** – игрок может сразу сыграть еще одну карту «Крыша».



**ВАЖНО!** Нельзя использовать две карты «Поставь ещё одну крышу» подряд. Если у игрока нет еще одной карты «Крыша», он может попросить игрока, сидящего слева, отдать одну из своих.



**Поставь фигурку** – следующий игрок должен переместить на указанное место фигурку Кэтмена. Только после этого игрок может строить стены и крышу нового этажа.



Когда строительство окончено, ход переходит к следующему игроку.



## ВАЖНО!

- ▲ Можно строить башню двумя руками.
- ▲ Когда вы строите стену, то можете касаться только этой стены. Когда крышу – только крыши.
- ▲ Крыши всегда строятся параллельно фундаменту.
- ▲ Если у игрока после использования карты «Поставь ещё одну крышу» больше не остается крыш, то он считается победителем, если все условия строительства выполнены.

## ЗАВЕРШЕНИЕ ИГРЫ

Игра завершается, когда:

- ▲ Башня обрушилась. Тот, в чей ход это произошло, проигрывает. Игрок с наименьшим количеством карт на руках побеждает.
- ▲ Кончились стены. Победила дружба!
- ▲ Один из игроков сыграл последнюю карту крыши. Он побеждает.

# УДАЧИ В ИГРЕ!

