

Спасибо что выбрали нашего динозавра!
Пожалуйста прочтите данную инструкцию перед первым использованием и сохраните для последующего использования..

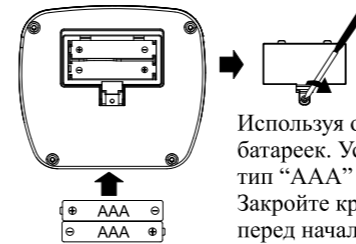
Инструкция по эксплуатации

1. Комплект поставки



2. Установка и зарядка элементов питания

2.1 Установка батареек в пульт ДУ



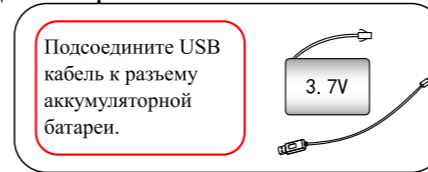
Используя отвертку, откройте отсек для батареек. Установите 2 батарейки тип "AAA" (в комплект не входят). Закройте крышку отсека батареек перед началом использования.

ВНИМАНИЕ:

Не используйте одновременно старые и новые батарейки. Не используйте одновременно щелочные, солевые и аккумуляторные батарейки.

При установке батареек строго соблюдайте полярность.

2.2 Зарядка и установка аккумуляторных батарей в Динозавра



Возможные источники питания для зарядки аккумуляторной батареи:



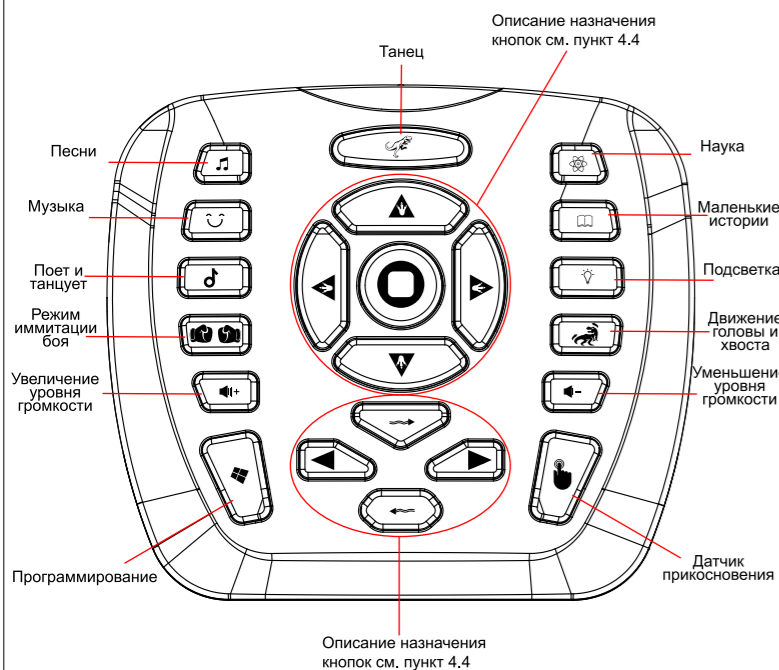
Дополнительная информация
Время зарядки: 90 минут
Время игры: около 30 минут

ВНИМАНИЕ!

Использовать только под наблюдением взрослых!

- Для безопасности ребенка удалите все пластмассовые упаковочные элементы.
- Рекомендуется использовать игрушку внутри помещения.
- Замена батареек и зарядка аккумуляторов должна производиться исключительно взрослыми.
- Для питания динозавра используется литиевый аккумулятор 3.7В (в комплекте).
- Для питания пульта ДУ используются батареи типа "AAA" 2шт (в комплект не входят).
- При установке батареек соблюдайте полярность.
- Если динозавр стал двигаться медленно, проверьте заряд аккумуляторной батареи, при необходимости зарядите ее.
- Если динозавр не отвечает на команды пульта ДУ, проверьте наличие батареек в пульте ДУ и их заряд, при необходимости замените батарейки.
- Не заряжайте не перезаряжаемые батарейки.
- Всегда вынимайте аккумуляторную батарею из динозавра перед зарядкой.
- Не устанавливайте одновременно старые и новые батарейки.
- Не используйте одновременно алкалиновые, солевые и щелочные батарейки.
- В случае длительного перерыва в использовании всегда вынимайте батарейки из игрушки.
- Перед началом зарядки аккумулятора убедитесь в целостности: зарядного устройства, провода для зарядки, при нахождении неисправностей использование запрещено.

3. Пульт ДУ

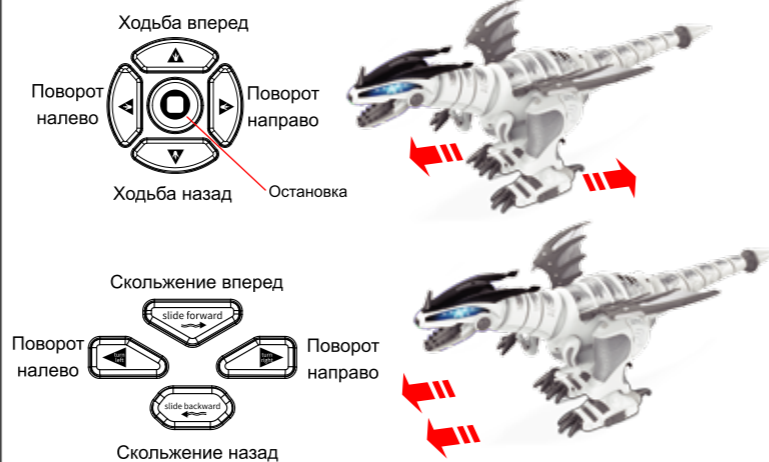


Описание назначения кнопок см. пункт 4.4

4. Руководство по эксплуатации

- 4.1 Включение
Переведите переключатель в положение ON, динозавр поприветствует вас.
- 4.2 Выключение
После 120 секунд простоя динозавр переходит в спящий режим.
- 4.3 Режим ожидания
В режиме ожидания каждые 30 секунд динозавр зовет вас в игру, фразами.

4.4 Ходьба и скольжение.



5. Описание кнопок управления

- 5.1 Песни
После нажатия на данную кнопку динозавр воспроизводит 3 различных песни.
- 5.2 Мелодии
После нажатия на данную кнопку динозавр воспроизводит различные мелодии.
- 5.2 Мелодии+Танец
После нажатия на данную кнопку динозавр воспроизводит различные мелодии и танцует под них.
- 5.3 Режим имитации боя
После нажатия на данную кнопку динозавр воспроизводит звук похожий на рычание и его движения имитируют бой динозавра с невидимым противником.
- 5.4 Увеличение уровня громкости
- 5.5 Программирование
Динозавра можно запрограммировать на выполнение ваших команд в нужной вам последовательности. Динозавр может выполнять до 50 запрограммированных действий. Для этого необходимо однократно нажать кнопку "Программирование", затем последовательно нажимайте на кнопки действий (исключая кнопки уровня громкости и кнопку "Стоп"). После окончания ввода последовательности действий снова нажмите однократно на кнопку "Программирование" или не производите никаких манипуляций с динозавром в течении 3 секунд и динозавр начнет двигаться согласно вашей программе действий.
- 5.5 Танец
После нажатия на данную кнопку динозавр воспроизводит различные мелодии и танцует под них.
- 5.6 Блок кнопок управления движением (ходьба)
Назначение кнопок подробно указано в п.4.4
- 5.7 Блок кнопок управления движением (скольжение)
Назначение кнопок подробно указано в п.4.4
- 5.8 Наука
При нажатии на кнопку динозавр рассказывает несколько популярных научных рассказов.
- 5.9 Маленькие истории
При нажатии на кнопку динозавр расскажет маленькую историю.
- 5.10 Подсветка
Переключение режимов подсветки
- 5.11 Движение головы и хвоста
При нажатии на кнопку динозавр шевелит головой и хвостом
- 5.12 Уменьшение уровня громкости
- 5.13 Включение датчика прикосновения в голове динозавра
После нажатия на кнопку включается датчик на голове динозавра, теперь при прикосновении к голове динозавра он будет производить действия случайным образом.