Дублик Буквы и фигуры Арт. 02491

Правила игры

Дублик – весёлая игра для развития внимания и реакции.

Цель игры простая – необходимо быстрее всех находить одинаковые изображения на двух карточках (изображения могут быть разного размера: большого и маленького).

Вариант игры №1 «Дублик-СОБИРАЛКА» Цель игры: набрать как можно больше карточек.

Подготовка к игре: перемешайте карточки, перед каждым игроком положите по одной карте рубашкой вверх, оставшуюся колоду положите по центру картинками вверх (Рис. 1).

Ход игры: все игроки по команде переворачивают свою карточку и ищут на ней и на верхней карточке в колоде одинаковое изображение. Кто первым нашёл совпадение, громко называет, какую картинку он нашёл и быстро забирает карточку себе. В колоде открывается новая карточка, и игроки должны снова искать совпадения (Рис. 2).

Кто выиграл: выигрывает тот, кто соберёт больше всего карточек.

Вариант игры №2 «Дублик-БАШНЯ» Цель игры: Первым избавиться от своих карточек.

Подготовка к игре: перемешайте карточки, одну карточку положите в центре игрового стола картинками вверх. Остальные карточки рубашками вверх раздайте игрокам поровну: если играют двое – по 29 шт., трое – по 19 шт., если играют четверо – по 14 шт., пятеро – по 11 шт., шестеро – по 9 шт. (лишние карточки отложите в сторону, они в игре не участвуют) (Рис. 3).

Ход игры: все игроки по команде переворачивают свою колоду карт и стараются быстрее всех найти совпадающее изображение на своей верхней карте и на карточке в центре игрового стола. Первый нашедший совпадение, громко называет, что это за картинка и кладёт свою карточку поверх той, что лежит на столе в центре. Таким образом, игроки выкладывают «Башенку» в центре стола (Рис. 4).

Кто выиграл: выигрывает тот, кто первым избавился от своих карточек.

Вариант игры №3 «Дарю Дублик!» Цель игры: набрать как можно меньше карточек.

Подготовка к игре: перемешайте карточки, перед каждым игроком положите по одной карте рубашкой вверх, оставшуюся колоду положите по центру стола картинками вверх (Рис. 1).

Ход игры: все игроки по команде переворачивают свою карточку. Далее игроки ищут совпадающее изображение на верхней карточке в колоде и на карточке любого ДРУГОГО игрока. Кто первым нашёл совпадение, громко называет, какую картинку он нашёл и быстро кладёт карточку из общей колоды тому игроку, у кого он нашёл совпадение. В колоде открывается новая карточка и игроки должны снова искать совпадения.

Кто выиграл: выигрывает тот, у кого окажется меньше всего карточек.

Примечание: если во время игры игроки одновременно находят совпадающие картинки, то карточка достаётся тому, кто первым положил на неё свою руку.

Если игроки набрали одинаковое количество карточек, между ними объявляется финальный турнир. Перед игроками выкладываются две любые карточки, кто первым нашёл совпадение, тот и выиграл.

Вперёд за победой!

Перед началом игры обязательно познакомьте ребёнка с алфавитом и геометрическими фигурами.

Буквы, фигуры и формы, знаки, квадрат, круг, овал, прямоугольник, ромб, треугольник, пятиугольник, шестиугольник, семиугольник, трапеция, четверть круга, параллелограмм, цветок, полкруга, кольцо, спираль, звезда, стрелка, месяц, крест, сердце, клякса, восклицательный знак, вопросительный знак.

Дублик Әріптер мен фигуралар Арт. 02491

Ойын ережелері

Дублик-зейін мен реакцияны дамытуға арналған көңілді ойын.

Ойынның мақсаты қарапайым-екі картадан бірдей кескіндерді тезірек табу керек (суреттер әртүрлі мөлшерде болуы мүмкін: үлкен және кіші).

№1 ойын нұсқасы "Дублик-жинағыш". Ойынның мақсаты: мүмкіндігінше көп карталарды теру.

Ойынға дайындық: карточкаларды араластырыңыз,әр ойыншының алдына бір картаны жейдені жоғары қаратып қойыңыз, қалған палубаны ортасына суреттерді жоғары қаратып қойыңыз (сурет. 1).

Ойын барысы: командадағы барлық ойыншылар өз карталарын аударып, оған және палубадағы жоғарғы картаға бірдей суретті іздейді. Сәйкестікті бірінші болып тапқан адам қай суретті тапқанын дауыстап айтады және картаны өзіне тез алады. Палубада жаңа карта ашылады және ойыншылар қайтадан сәйкес карталарды іздеуі керек (сурет. 2).

Кім жеңеді: кім ең көп карточка жинаса, сол жеңеді.

"ДУБЛИК-мұнара" № 2 ойын нұсқасы. Ойынның мақсаты: карточкалардан бірінші болып құтылу.

Ойынға дайындық: карточкаларды араластырыңыз, бір карточканы ойын үстелінің ортасына суреттерді жоғары қаратып қойыңыз. Қалған карточкаларды жейделерін жоғары қаратып ойыншыларға біркелкі таратыңыз: егер екеуі ойнаса – 29 дана, үшеуі – 19 дана, төртеуі ойнаса – 14 дана, бесеуі – 11 дана, алтауы – 9 дана. (қосымша карталарды бір жаққа қойыңыз, олар ойынға қатыспайды) (сурет. 3).

Ойын барысы: командадағы барлық ойыншылар карталар палубасын айналдырады және ойын үстелінің ортасындағы жоғарғы картада және картада сәйкес келетін кескінді тезірек табуға тырысады. Сәйкестікті тапқан бірінші адам бұл суреттің не екенін қатты айтады және өз картасын орталықтағы үстелдің үстіне қояды. Осылайша, ойыншылар үстелдің ортасына "мұнара"қояды (сурет. 4).

Кім жеңеді: карточкаларынан бірінші болып құтылған адам жеңеді.

№ 3 ойын нұсқасы " Дубликті сыйлаймын!». Ойынның мақсаты: мүмкіндігінше аз карталарды жинау.

Ойынға дайындық: карточкаларды араластырыңыз,әр ойыншының алдында бір картаны жейдені жоғары қаратып қойыңыз, қалған палубаны үстелдің ортасына суреттерді жоғары қаратып қойыңыз (сурет. 1).

Ойын барысы: командадағы барлық ойыншылар өз карталарын аударады. Әрі қарай, ойыншылар палубадағы жоғарғы картада және кез келген басқа ойыншының картасында сәйкес келетін суретті іздейді. Матчты кім бірінші болып тапты, ол қай суретті тапқанын қатты айтады және матчты тапқан ойыншыға ортақ палубадан картаны тез қояды. Палубада жаңа карта ашылады және ойыншылар матчтарды қайтадан іздеуі керек.

Кім жеңді: ең аз карточкалары бар адам жеңеді.

Ескерту: Егер ойын барысында ойыншылар бір уақытта сәйкес келетін суреттерді тапса, онда карта оған бірінші болып қолын қойған адамға беріледі.

Егер ойыншылар бірдей карталарды жинаса, олардың арасында финалдық турнир жарияланады. Ойыншылардың алдында матчты бірінші тапқан кез-келген екі карточка бар, ол жеңді.

Жеңіс үшін алға!

Ойынды бастамас бұрын балаңызды әліпбимен және геометриялық пішіндермен таныстыруды ұмытпаңыз.

Әріптер, Фигуралар мен формалар, белгілер, Шаршы, Шеңбер, Сопақ, Тіктөртбұрыш, Ромб, Үшбұрыш, бесбұрыш, Алтыбұрыш, Жетібұрыш, Трапеция, Шеңбердің бөлігі, Параллелограмм,

Гүл, Жарты шеңбер, Сақина, Спираль, Жұлдыз, Бағыттауыш, Ай, Крест, Жүрек, Дақ, Леп белгісі,

Сұрақ белгісі.