

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

NARUTO SHIPPUDEN

6+



Техника клонирования

КОМПЛЕКТНОСТЬ:

100 карт; правила игры.

ЦЕЛЬ ИГРЫ:

По ходу игры участники собирают карты с клонами Наруто трех цветов. Игра заканчивается, когда из колоды вытягивается карта **«Истощение»**, и игроки доигрывают последний раунд. Для определения победителя производится подсчет баллов. Карты с клонами тех трех цветов, которых у игрока больше — приносят ему победные баллы, а карты других видов считаются штрафными и вычитаются из общей суммы. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество баллов.



ОБОЗНАЧЕНИЕ КАРТ



Карты персонажей
(8 видов по 9 карт)

«+2» (10 карт)
эта карта приносит
+2 положительных балла.



«Ойроке» (4 карты)
эта карта приносит 1 балл
и ее можно добавить
к картам любого цвета.

«Истощение» (1 карта)
обозначает конец игры.



Карты-памятки (5 карт)
двусторонние карты-памятки
с таблицами подсчета баллов
(зеленая - простой вариант,
оранжевая - сложный вариант).



«Начало ряда»
(по 1 каждого вида)
набор зеленых карт
«начало ряда» для
игры вдвоем



«Начало ряда» (5 карт)
оранжевые карты «начало ряда»
для 3 игроков и более

ПРАВИЛА ИГРЫ

ПОДГОТОВКА

ДЛЯ ИГРЫ ВДВОЕМ

Уберите из колоды 3 любых цвета карт.

Используйте только зеленые карты **«Начало ряда»**. Количество карт, которое можно поместить в тот или иной ряд, изображено на картах «начало ряда» - 1, 2 или 3 карты.

Каждый игрок берет себе по 2 карты так, чтобы у каждого было два разных цвета. Полученные карты игроки кладут перед собой.



ДЛЯ 3 И БОЛЕЕ ИГРОКОВ

Если вы играете вдвоем, то уберите из колоды 2 любых цвета карт. Подготовьте 3 оранжевые карты **«Начало ряда»**.

Если вы играете вчетвером или пятером, то в игре участвуют карты всех цветов. Подготовьте 4 или 5 оранжевых карт **«Начало ряда»** в зависимости от количества игроков.

Количество карт, которое можно поместить в тот или иной ряд – 3 штуки.



Каждый игрок берет себе по 1 карте так, чтобы у всех были карты **разных цветов**. Эти карты являются «отправной точкой» и дают подсказку о том, какой цвет можно начать собирать в первую очередь. Полученные карты игрок кладет перед собой.

ОБЩАЯ ПОДГОТОВКА

Каждый игрок берёт себе одну карту-памятку. Игроки совместно решают, какой из вариантов подсчёта баллов они будут использовать – тот, что на оранжевой стороне или тот, что на зеленой. **Для первой игры мы рекомендуем использовать таблицу с зеленой стороной.**

Найдите и отложите в сторону карту **«Истощение»**.

Перемешайте оставшиеся карты и сложите их лицом вниз в центре стола в общую стопку. Положите карту **«Истощение»** в низ колоды в случайное место между картами.

НАЧАЛО ИГРЫ

Игроки выкладывают карты открытыми рядом с собой.

Внимание! Задача игроков собрать большее количество карт 3 цветов.

Если игрок собирает более 3 цветов, то очки четвертого и далее видов засчитываются в минус, согласно таблице баллов. Карточка **«+2»** всегда засчитывается только в плюс.



КАК ХОДИТЬ

Игрок вытягивает карту из колоды общего запаса и кладет её в открытую на любую карту **«Начало ряда»**. Следующий игрок может выполнить одно из действий:

- Вытянуть и положить карту в один из рядов,
- Взять ряд карт себе.

Как только все игроки взяли себе по одному ряду карт, раунд заканчивается. Карты с оставшегося ряда уходят в колоду сброса (для игры более 3 игроков используются все ряды и нет колоды сброса).

КАК БРАТЬ РЯД

В каждом ряду может быть выложено карт не более, чем изображено на карте **«Начало ряда»**. Если все ряды заполнены, и игрок больше не может вытягивать и класть карты, то он забирает себе один из рядов и раскладывает карты по цвету лицом вверх перед собой. Карта **«Начала ряда»**, с которого забрали ряд, переворачивается – этот ряд больше нельзя использовать в текущем раунде.

Внимание! Если игрок получил карту **«Ойроке»** - он откладывает её в сторону и в конце игры принимает решение к какому персонажу её добавить.

После того, как игрок забрал себе ряд карт, он больше не принимает участия в текущем раунде. Остальные игроки продолжают игру.

РАУНД ЗАКАНЧИВАЕТСЯ

Когда каждый игрок взял себе по ряду карт. При игре **2 игроков всегда остается 1 ряд**, карты которого уходят в сброс. При игре от **3 игроков и более**, если в раунде остается всего 1 игрок и 1 ряд, то он забирает последний ряд себе, даже если этот ряд не заполнен.

НАЧАЛО НОВОГО РАУНДА

Переверните все карты **«Начало ряда»** обратно – первым начинает ходить следующий игрок после того, кто последним взял ряд в предыдущем раунде.

КОНЕЦ ИГРЫ

Когда из колоды вытягивают карту **«Истощение»** – текущий раунд объявляется последним. Игрок, вытащивший эту карту, откладывает её в сторону, а затем вытягивает новую карту. В конце этого раунда игроки решают, к какому персонажу добавить карты **«Ойроке»**, а затем подсчитывают очки.

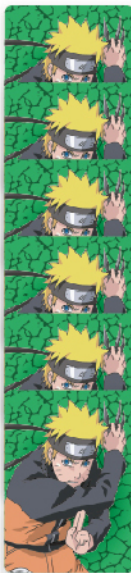


ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

Игрок с наибольшим количеством очков становится победителем!

- Все игроки считают свои карты, каждый вид отдельно.
- Каждый игрок сам выбирает, какие 3 вида карт приносят положительные баллы.
- Все прочие цвета приносят игроку отрицательные баллы.
- Если у вас больше 6 карт с одним персонажем, вы получаете столько же баллов, сколько за 6 карт.

+21 очко



+15 очков



+6 очков



-3 очка



+2 очка



КОЛИЧЕСТВО КАРТОНОВ		БАЛЛЫ
1		1
2		3
3		6
4		10
5		15
6		21