
ПРАВИЛА ИГРЫ

МЕМОРИ

Разложите карточки рубашкой вверх. Участники по очереди переворачивают **по две** карточки так, чтобы все видели изображения.

Если игрок открыл одинаковые картинки, то он забирает пару и может открывать новые, пока находит карточки с одинаковыми изображениями.

Если картинки не совпадают, то игрок кладёт их на место рубашкой вверх и ход переходит по часовой стрелке.

Победителем становится тот, кто соберёт больше пар карточек.

КТО БЫСТРЕЕ?

Эта игра на скорость и реакцию.

Разложите карточки рубашкой вверх. Игроки по очереди переворачивают **по одной** карточке за ход и оставляют открытыми. Как только открываются два одинаковых изображения, каждый участник получает возможность забрать их. Для этого нужно первым накрыть карточки ладонями.

Победителем становится тот, кто соберёт больше карточек.

ПАДАЮЩАЯ БАШНЯ

Разделите 64 карточек на две колоды, чтобы в каждой было по одной карточке из пары. Отложите одну стопку в сторону. Это «падающая башня». Остальные карточки разложите рубашкой вверх в пять рядов по пять карточек. Это «земля».

Первый игрок берёт карточку из стопки «падающая башня» и кладёт её рядом, затем открывает любую карточку на «земле». Если картинки идентичны, то игрок забирает пару. Если не совпали, тогда переворачивает неподходящую карточку на «земле» рубашкой вверх и передаёт ход. Участники по очереди открывают карточки на «земле», пока не найдут пару для карты, снятой с «падающей башни». Игра продолжается до момента, когда «падающая башня» исчезнет и все карточки будут разобраны.

Победителем считается тот, кто соберёт больше карточек.