ES MANUAL DE INSTRUCCIONES LIGA DE FÚTBOL PRO

EDAD: 2 - 5 AÑOS

El juguete funciona con 4 pilas tipo "AA" de 1,5 Volt (incluidas). Las pilas incluidas en el producto en el momento de la compra se proveen solo para la prueba demostrativa en el punto de venta y deben sustituirse con pilas alcalinas nuevas inmediatamente después de la compra.

ADVERTENCIAS
Para la seguridad de su hijo. **¡ADVERTENCIA!**
- Elimine las bolsas de plástico y los demás componentes que no forman parte del juguete antes del uso (como cordones, elementos de fijación, etc.) y manténgalos fuera del alcance de los niños. Peligro de asfixia.
- Revise periódicamente el estado de desgaste del producto. En caso de daños visibles no utilice el juguete y manténgalo fuera del alcance de los niños.
- El montaje de este juguete debe estar exclusivamente a cargo de un adulto. El juguete debe usarse únicamente bajo la supervisión constante de un adulto.
- Mantenga alejado del alcance del niño las piezas del juguete aún no ensambladas.
- No utilice el juguete sin antes haber finalizado todas las operaciones de montaje y de verificación del correcto ensamblaje.
- El juguete debe utilizarse solamente sobre superficies planas y estables, no sobre superficies elevadas (mesas, camas, etc.); coloque la portería lejos de obstáculos o de lugares que pudieran constituir un peligro (escaleras, puertas, piscinas, canales, lagos, etc.).
- No use el juguete de forma diferente a la recomendada
- No utilice el juguete sobre superficies mojadas, con arena o polvo

FIT&FUN
Los juguetes de la línea Fit&Fun estimulan al niño a jugar en movimiento, reforzando sus progresos motores y favoreciendo el desarrollo de algunas capacidades, tales como, la MOTRICIDAD. Esta capacidad permite aprender el movimiento, elaborar e interpretar acciones tales como correr, golpear, patear, reaccionando ante los estímulos externos.
Patear el balón hacia la portería desarrolla la motricidad y además estimula la coordinación y la precisión de los movimientos.

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS
- En la parte trasera del panel la portería tiene dos botones: el primero sirve para encender/apagar el producto y seleccionar la modalidad de juego (0/I/II); el segundo permite activar/desactivar el movimiento de la puerta (I/0).
- También está incluido un balón blando que permite jugar en la casa con tranquilidad.
- En el travesaño/panel hay un botón luminoso que activa melodías y sonidos divertidos.

COMPONENTES:
A) cuerpo central
B) base motorizada
C) base sencilla
D) balón

MONTAJE
Fije las bases al cuerpo central. Fije la base motorizada (B) a la base del palo derecho. Posicione las lengüetas del palo a nivel de los ojales de la base y presione hasta escuchar "CLIC" (FIG.1-2). Repita la operación con la base sencilla y el palo izquierdo. Preste atención de manera que los pernos de la parte inferior de la red de plástico estén insertados en su alojamiento en la parte trasera de las bases y que puedan moverse libremente en el alojamiento mismo (FIG.3)

INFORMACIÓN SOBRE EL JUGUETE
La portería reconoce cuando el niño hace gol, y activa las luces y los sonidos/melodías divertidos. Además, el juguete puede moverse hacia la derecha y hacia la izquierda para que los partidos sean más difíciles y cuenta con 2 niveles electrónicos de juego, para jugar solo o con amigos.
Modalidad 1: JUEGO LIBRE
Cada vez que el niño hace gol, la portería reproduce efectos sonoros y se activan las luces y los sonidos/melodías.
Modalidad 2: GOL DE ORO
En esta modalidad de juego el niño debe tratar de realizar un gol antes de que termine la cuenta regresiva marcada por los efectos sonoros y los efectos luminosos. Hay 5 niveles de juego. Si el niño logra marcar pasa al nivel siguiente, en cambio, si no hace gol, tras algunos segundos el juego comienza de nuevo en el mismo nivel. En cada nivel se reduce el tiempo dentro del cual debe marcar el gol, aumentando así la dificultad.
- Nivel 1: 25 segundos
- Nivel 2: 20 segundos
- Nivel 3: 15 segundos
- Nivel 4: 10 segundos
- Nivel 5: 5 segundos

MOVIMIENTO
Para que los partidos sean más difíciles, mediante el interruptor que se encuentra en la parte trasera del travesaño se puede activar o desactivar el movimiento del juguete. Tras la activación, la portería se mueve de forma alternada, hacia la derecha y hacia la izquierda. Si el niño hace gol mientras la portería se está moviendo, ésta se detiene por unos segundos para que tenga tiempo de recoger el balón y luego comienza a moverse de nuevo.
Si no se utiliza, el juguete repetirá el movimiento un máximo de 15 veces y luego se detendrá, activando el standby. Para reactivar el juguete se debe presionar el botón luminoso o marcar un gol.
Todas las modalidades de juego pueden jugarse con el movimiento activado o no.

INTRODUCCIÓN Y/O SUSTITUCIÓN DE LAS PILAS

¡ADVERTENCIA!
- La sustitución de las pilas es una tarea que debe realizar siempre un adulto.
- Para sustituir las pilas: Afloje el tornillo de la tapa con un destornillador, retire la tapa, saque las pilas usadas del compartimento de las pilas, introduzca las pilas nuevas prestando atención a respetar la polaridad de introducción correcta (según se ilustra en el producto), vuelva a poner la tapa y apriete el tornillo a tope.
- Utilice pilas iguales o equivalentes al tipo recomendado para el funcionamiento de este producto.
- No mezcle pilas alcalinas, estándares (zinc-carbono) y recargables (níquel-cadmio).
- No mezcle pilas nuevas y usadas
- No deje las pilas o posibles herramientas al alcance de los niños.
- No cree cortocircuitos con los bornes de alimentación.
- Saque siempre las pilas usadas del producto para evitar que posibles pérdidas de líquido puedan dañarlo.
- Saque las pilas del producto si no va a utilizarlo durante un período prolongado.
- Saque las pilas del juguete antes de su eliminación.
- No arroje las pilas usadas al fuego ni las tire en el medio ambiente; estas deben eliminarse mediante recogida selectiva.
- En caso de pérdida de líquido de las pilas, cámbielas de inmediato, limpie el compartimento y lávese bien las manos en caso de contacto con el líquido.
- No intente recargar las pilas no recargables: podrían explotar.
- No es aconsejable utilizar pilas recargables; pueden menoscabar el funcionamiento del juguete.
- Si se utilizan pilas recargables, sáquelas del juguete antes de cargarlas, y cárguelas bajo la supervisión de una persona adulta.
- El juguete no se ha diseñado para funcionar con baterías sustituibles de litio. **ADVERTENCIA:** el uso inapropiado podría generar situaciones peligrosas.

ESTE PRODUCTO ES CONFORME A LA DIRECTIVA 2012/19/UE.
El símbolo del contenedor de basura tachado que se encuentra en el aparato indica que el producto, al final de su vida útil, deberá eliminarse separadamente de los desechos domésticos y por lo tanto deberá entregarse a un centro de recogida selectiva para aparatos eléctricos y electrónicos o al vendedor cuando compre un nuevo aparato similar. El usuario es responsable de entregar el aparato agotado a las estructuras apropiadas de recogida. La adecuada recogida selectiva para el envío sucesivo del aparato fuera de uso al reciclaje, al tratamiento y a la eliminación compatible con el ambiente, contribuye a evitar posibles efectos negativos en el ambiente y en la salud y favorece el reciclaje de los materiales de los que está compuesto el producto. Para informaciones más detalladas inherentes a los sistemas de recogida disponibles, diríjase al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda donde compró el aparato.

CONFORMIDAD A LA DIRECTIVA UE 2006/66/CE
El símbolo del contenedor de basura tachado que llevan las pilas o la caja del producto significa que al final de su vida útil estos deben eliminarse por separado de los desechos domésticos, no deben eliminarse como desecho urbano y deben ser llevados a un centro de recogida selectiva o bien entregarse al vendedor cuando se compren pilas recargables o no recargables nuevas equivalentes. Los símbolos químicos Hg, Cd, Pb, que aparecen bajo el contenedor de basura tachado, indican el tipo de sustancia que contiene la pila: Hg=Mercurio, Cd=Cadmio, Pb=Plomo. El usuario se responsabiliza de depositar las pilas, cuando hayan llegado al final de su vida útil, en las estructuras adecuadas de recogida con el fin de facilitar el tratamiento y el reciclaje. Realizar una recogida selectiva adecuada para el posterior envío de las pilas agotadas al reciclaje, al tratamiento y a la eliminación ambientalmente compatible, contribuye a evitar posibles efectos negativos sobre el medio ambiente y la salud humana, favoreciendo el reciclaje de las sustancias de las que están compuestas las pilas. La eliminación abusiva del producto por parte del usuario comporta daños al medio ambiente y a la salud humana. Para informaciones más detalladas inherentes a los sistemas de recogida disponibles, diríjase al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda donde compró el aparato.

LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO DEL JUGUETE
Limpie el juguete con un paño de tela suave seco o ligeramente humedecido con agua para no dañar el circuito eléctrico. No use disolventes ni detergentes. Mientras no se esté usando, mantenga el producto en un lugar protegido contra el calor, el polvo y la humedad.

PT MANUAL DE INSTRUÇÕES GOLO DE OURO LEÃOZINHO

IDADE: 2 - 5A

O brinquedo funciona com 4 pilhas "AA" de 1,5V (incluídas). As pilhas fornecidas com o produto destinam-se apenas à demonstração no ponto de venda e devem ser substituídas por pilhas alcalinas novas, logo após a compra.

ADVERTÊNCIAS
Para a segurança do seu filho. **ATENÇÃO!**
- Antes da utilização remova eventuais sacos de plástico e todos os componentes que não fazem parte do brinquedo (por exemplo, elásticos, elementos de fixação, etc.) e mantenha-os fora do alcance das crianças. Risco de asfixia.
- Verifique regularmente o estado de desgaste do produto. No caso de detetar algum componente danificado, não utilize o brinquedo e mantenha-o fora do alcance das crianças.
- A montagem deste brinquedo deve ser efetuada exclusivamente por um adulto. A utilização do brinquedo deve ocorrer sempre sob a vigilância permanente de um adulto.
- Mantenha fora do alcance da criança as peças desmontadas do brinquedo.
- Não o utilize antes de completar todas as operações de montagem, nem antes de ter verificado que as mesmas foram realizadas corretamente.
- Utilize o brinquedo apenas em superfícies planas e estáveis e não sobre superfícies elevadas (mesas, camas, etc.); coloque a baliza distante de eventuais obstáculos ou locais que possam constituir perigo (escadas, portas, piscinas, canais, lagos, etc.).
- Não utilize o brinquedo de forma diferente da recomendada
- Não utilize o brinquedo sobre superfícies molhadas nem com areia ou pó.

FIT&FUN
Os brinquedos da linha Fit&Fun estimulam a criança com brinquedos de movimento, incentivando os seus progressos motores e favorecendo o desenvolvimento de algumas capacidades, como a MOTRICIDADE. Esta capacidade permite aprender o movimento, elaborar e interpretar gestos como correr, acertar e chutar a bola, como reação a estímulos externos.
Chutar a bola na baliza não só desenvolve habilidades motoras, mas também estimula a coordenação e precisão nos movimento.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS
- Na parte de trás do painel, a baliza possui dois botões: o primeiro permite ligar/desligar o brinquedo e selecionar o modo de jogo (0/I/ II); o segundo permite ativar/desativar o movimento da baliza (I / 0).
- É fornecida também uma bola macia que permite brincar tranquilamente em casa.
- Na barra/painel há um botão luminoso que ativa músicas e sons divertidos.

COMPONENTES:
A) corpo central
B) base motorizada
C) base simples
D) bola

MONTAGEM
Fixe as bases ao corpo central. Fixe a base motorizada (B) na base do poste direito. Posicione as linguetas do poste de acordo com as ranhuras da base e carregue até ouvir "CLIC" (FIG.1-2). Repita a ação com a base simples e o poste esquerdo. Preste atenção para que os pinos na parte inferior da rede de plástico estejam inseridos em seu alojamento na parte detrás das bases e estejam livres para se moverem no mesmo local (FIG.3)

APRESENTAÇÃO DO BRINQUEDO
A baliza reconhece quando a criança faz golos ativando luzes e sons/músicas divertidos. O brinquedo também pode se movimentar para a direita e esquerda, para jogos mais difíceis e oferece 2 níveis eletrónicos de jogo para brincar sozinho ou com os amigos.
Modo 1: BRINCADEIRA LIVRE
Sempre que a criança marca um golo, a baliza produz efeitos sonoros e são ativadas luzes e sons/músicas.
Modo 2: GOLDEN GOAL
Neste modo de jogo, a criança deve tentar fazer um golo antes do final da contagem regressiva marcada por efeitos sonoros e efeitos luminosos. Há 5 níveis de jogo. Se a criança marcar um golo passa para o próximo nível, caso não seja feito o golo, após alguns segundos, o brinquedo reiniciará a partir do mesmo nível. A cada nível que passa diminui o tempo disponível para fazer golo, aumentando a dificuldade.
- Nível 1: 25 segundos
- Nível 2: 20 segundos
- Nível 3: 15 segundos
- Nível 4: 10 segundos
- Nível 5: 5 segundos

MOVIMENTO
Para partidas mais difíceis, através de um interruptor, na parte de trás da barra superior, é possível ativar ou desativar o movimento do brinquedo. Uma vez ativado, a baliza movimenta-se alternadamente para a direita e esquerda. Se a criança fizer um golo enquanto a baliza estiver em movimento, ela para por alguns segundos, deixando-lhe tempo para pegar na bola e, em seguida, recomeçar o jogo.
Em caso de inatividade, o brinquedo repetirá o movimento por um máximo de 15 vezes, e de seguida ativa o modo standby. Para reativar o brinquedo deve carregar no botão luminoso ou fazer um golo.
Todos os modos de jogo podem ser jogados com ou sem movimento ativo.

INTRODUÇÃO E/OU SUBSTITUIÇÃO DAS PILHAS

ATENÇÃO!
- A substituição das pilhas deve ser efetuada apenas por um adulto.
- Para substituir as pilhas: desaperte o parafuso da tampa com uma chave de parafusos, tire a tampa, retire as pilhas descarregadas do compartimento e coloque pilhas novas, tendo o CUIDADO de respeitar a polaridade correta (como está indicado no produto). Coloque a tampa de novo e aperte bem o parafuso.
- Utilize pilhas iguais ou equivalentes ao tipo recomendado para o funcionamento deste produto.
- Não misture pilhas alcalinas normais (carbono-zinco) com pilhas recarregáveis (níquel-cádmio).
- Não misture pilhas gastas com pilhas novas.
- Nunca deixe as pilhas ou eventuais utensílios ao alcance das crianças.
- Não coloque os contactos de alimentação em curto-circuito.
- Retire sempre as pilhas gastas do produto para evitar que eventuais perdas de líquido possam danificá-lo.
- Retire sempre as pilhas no caso de não utilização prolongada do produto.
- Retire as pilhas do brinquedo antes de o eliminar.
- Não deite as pilhas gastas no fogo nem as abandone no meio ambiente ou lixo. Coloque-as nos contentores adequados para a recolha diferenciada.
- Se as pilhas começarem a perder líquido, substitua-as imediatamente tendo o cuidado de limpar o compartimento das pilhas e de lavar cuidadosamente as mãos em caso de contacto com o líquido existente no exterior.
- Não tente recarregar as pilhas não recarregáveis: podem explodir.
- Não é aconselhável utilizar pilhas recarregáveis, dado que poderão prejudicar o correto funcionamento do brinquedo.
- No caso de utilizar pilhas recarregáveis, retire-as do brinquedo antes de as recarregar; a recarga deve ser efetuada somente sob a vigilância de um adulto.
- O brinquedo não está preparado para funcionar com pilhas recarregáveis de lítio. **ATENÇÃO:** o uso indevido pode gerar condições de perigo.

ESTE PRODUTO É CONFORME À DIRETIVA 2012/19/UE.
O símbolo do lixo com a cruz contido no aparelho indica que o produto, ao terminar a própria vida útil, deve ser eliminado separadamente dos lixos domésticos, e deve ser levado a um centro de recolha diferenciada para aparelhos elétricos e eletrónicos ou entregue ao revendedor onde for comprado um novo aparelho equivalente. O utente é responsável pela entrega do aparelho às estruturas apropriadas de recolha no fim da sua vida útil. A recolha apropriada diferenciada para o posterior encaminhamento do aparelho inutilizado à reciclagem, ao tratamento e à eliminação compatível com o ambiente, contribui para evitar possíveis efeitos negativos no ambiente e na saúde e facilitar a reciclagem dos materiais com os quais o produto é composto. . Para informações mais detalhadas inerentes aos sistemas de recolha disponíveis, procure o serviço local de eliminação de lixos, ou dirija-se à loja onde foi efetuada a compra.

CONFORMIDADE COM A DIRETIVA DA UE 2006/66/CE
O símbolo do contentor de lixo com a cruz visível nas pilhas ou na embalagem do produto indica que as mesmas, ao terminarem a sua vida útil, devem ser eliminadas separadamente do lixo doméstico, e devem ser entregues num centro de recolha diferenciada ou ao revendedor onde forem compradas as novas pilhas equivalentes recarregáveis ou não recarregáveis. O eventual símbolo químico Hg, Cd, Pb, existente por baixo do símbolo do contentor do lixo com a cruz, indica o tipo de substância contida na pilha: Hg=Mercúrio, Cd=Cádmio, Pb=Chumbo. O utilizador é responsável pela entrega das pilhas no final da sua vida útil, às entidades de recolha adequadas, de modo a facilitar o tratamento e a reciclagem das mesmas. Uma adequada recolha diferenciada, para o encaminhamento de pilhas usadas para a reciclagem, tratamento e eliminação ambientalmente compatíveis, contribui para evitar possíveis efeitos negativos sobre o ambiente e sobre a saúde, favorecendo também a reciclagem das substâncias que compõem as pilhas. Uma eliminação incorreta do produto por parte do utilizador provoca danos para o ambiente e para a saúde humana. Para informações mais detalhadas inerentes aos sistemas de recolha disponíveis, procure o serviço local de eliminação de lixos, ou dirija-se à loja onde foi efetuada a compra.

LIMPEZA E MANUTENÇÃO DO BRINQUEDO
Limpe o brinquedo com um pano macio em tecido, seco ou ligeiramente humedecido com água, para não danificar o circuito elétrico. Não utilize solventes nem detergentes. Durante as pausas de utilização, conserve o produto em lugar protegido das fontes de calor, pó e humidade.

NL GEBRUIKSHANDLEIDING GOAL LEAGUE PRO

LEEFTIJD: 2 - 5 JAAR

Het speelgoed werkt met 4 batterijen type 'AA' van 1,5 Volt (inbegrepen). De batterijen die bij de aankoop bij het product worden geleverd, zijn alleen voor demonstratiedoeleinden in de winkel bestemd en dienen na de aanschaf onmiddellijk te worden vervangen door nieuwe alkalinebatterijen.

WAARSCHUWINGEN
Voor de veiligheid van uw kind: **WAARSCHUWING!**
- Verwijder voor het gebruik de eventuele plastic zakjes en andere elementen die geen onderdeel van het speelgoed zijn (bijv. strips, bevestigingselementen, enz.) en houd ze buiten het bereik van kinderen. Verstikkingsgevaar.
- Controleer het product regelmatig op slijtage. Gebruik het speelgoed in geval van zichtbare schade niet en houd het buiten het bereik van kinderen.
- Dit speelgoed mag uitsluitend door een volwassene worden gemonteerd. Het speelgoed mag uitsluitend onder voortdurend toezicht van een volwassene worden gebruikt.
- Houd de gedemonteerde delen van het speelgoed buiten het bereik van kinderen.
- Gebruik het speelgoed niet zolang niet alle montagewerkzaamheden zijn voltooid en gecontroleerd is dat het goed in elkaar is gezet.
- Gebruik het speelgoed alleen op stabiele en vlakke oppervlakken en niet op verhogingen (tafels, bedden, enz.); plaats het doel ver van eventuele obstakels of plekken die gevaarlijk kunnen zijn (trappen, deuren, zwembaden, kanalen, meren, enz.).
- Gebruik het speelgoed niet anders dan wordt aanbevolen.
- Gebruik het speelgoed niet op natte, zanderige of stoffige oppervlakken.

FIT&FUN
De spellen van de lijn Fit&Fun zetten het kind aan om te bewegen en stimuleren de motorische ontwikkeling en de ontwikkeling van andere vermogens. Hierdoor leert het kind beter bewegen en om te reageren op prikkels van buitenaf, zoals rennen, treffen, en een bal trappen.
Het schieten van de bal op een doel ontwikkelt de motorische vaardigheden en stimuleert de coördinatie en nauwkeurigheid van de bewegingen.

TECHNISCHE KENMERKEN
- Op de achterkant van het paneel is het voetbaldoel voorzien van twee knoppen. Met de eerste knop kunt u het product aan en uit zetten en de gamemodus kiezen (0/I/II); Met de tweede knop kunt u de beweging van het doel in- of uitschakelen (I/0).
- Bij het spel hoort ook een zachte bal waarmee veilig in huis kan worden gespeeld.
- Op de bovenlat/het paneel zit een verlichte knop waarmee leuke muziekjes en geluiden kunnen worden gekozen.

ONDERDELEN:
A) centraal deel
B) gemotoriseerde basis
C) niet-gemotoriseerde basis
D) bal

MONTAGE
Bevestig de basisdelen aan het centrale deel. Bevestig de gemotoriseerde basis (B) aan de voet van de rechterpaal. Plaats de uitstekende delen van de paal in de sleuven in de basis en duw totdat u een klik hoort (Fig.1-2). Herhaal deze handeling met de niet-gemotoriseerde basis en de linkerpaal.
De pinnen aan de onderkant van het plastic doel moeten goed op hun plaats zitten aan de achterkant van de bases en moeten vrij kunnen bewegen (Fig.3)

KENNISMAKEN MET HET SPEELGOED
Als er een doelpunt wordt gemaakt, activeert het doel lichten en geluiden/muziek. Het speelgoed kan ook naar links en rechts bewegen om het moeilijker te maken. Bovendien zijn er 2 elektronische spelniveaus om alleen of met vrienden te spelen.
Wijze 1: Vrij spel
Telkens wanneer een kind een doelpunt scoort, speelt het doel geluidseffecten af en worden lichten en geluiden/muziek geactiveerd.
Wijze 2: golden goal
In deze spelmodus moet het kind proberen een doelpunt te maken vóór het einde van het aftellen. Het aftellen wordt begeleid door geluids- en lichteffecten. Er zijn 5 spelniveaus. Als het kind scoort, gaat het door naar het volgende niveau. Zo niet, wordt het spel na een paar seconden opnieuw gestart op hetzelfde niveau. Op elk niveau wordt de tijd om te scoren korter en wordt het moeilijker om te scoren.
- Niveau 1: 25 seconde
- Niveau 2: 20 seconde
- Niveau 3: 15 seconde
- Niveau 4: 10 seconde
- Niveau 5: 5 seconden

BEWEGING
Om het spel moeilijker te maken, kan het doel in beweging worden gezet met een schakelaar op de achterkant van de bovenlat. Na inschakeling beweegt het doel afwisselend naar rechts en naar links over een afstand. Als het kind een doelpunt maakt terwijl het doel in beweging is, stopt de beweging een paar seconden zodat het kind de bal kan pakken.
Als er niet op doel wordt geschoten, herhaalt het spel de beweging maximaal 15 keer, waarna het stopt en de stand-by activeert. Druk op de verlichte knop of maak een doelpunt om het spel weer te activeren.
Alle speltypen kunnen met of zonder actieve beweging worden gespeeld.

DE BATTERIJEN AANBRENGEN EN/OF VERVANGEN

WAARSCHUWING!
- De batterijen mogen altijd uitsluitend door een volwassene worden vervangen.
- Om de batterijen te vervangen: draai de schroef van het klepje los met behulp van een schroevendraaier, open het klepje, haal de lege batterijen uit het batterijenvakje, zet er de nieuwe batterijen in en zorg ervoor dat de polen op de juiste plaats zitten (zoals aangegeven op het artikel), zet het klepje weer op zijn plaats terug en draai de schroef goed vast.
- Gebruik dezelfde of gelijkwaardige batterijen als aanbevolen voor de werking van dit product.
- Meng geen alkaline-, standaard- (kool-zink) of herlaadbare (nikkel-cadmium) batterijen met elkaar.
- Meng geen lege met nieuwe batterijen
- Houd de batterijen of eventueel gereedschap buiten het bereik van kinderen.
- Zorg ervoor dat er geen kortsluiting tussen de voedingsklemmen ontstaat.
- Verwijder de lege batterijen uit het product, teneinde te vermijden dat mogelijk gelekte vloeistof het product beschadigt.
- Verwijder de batterijen als het product lange tijd niet gebruikt wordt.
- Verwijder de batterijen uit het speelgoed alvorens u het afdankt.
- Werp lege batterijen nooit in het vuur of in het milieu maar verwerk ze door ze gescheiden in te zamelen.
- Vervang de batterijen onmiddellijk als ze vloeistof lekken, reinig de batterijenhouder en was uw handen zorgvuldig als u met de vloeistof in aanraking bent gekomen.
- Probeer niet om niet oplaadbare batterijen op te laden: ze kunnen ontploffen.
- Het gebruik van oplaadbare batterijen wordt afgeraden aangezien hierdoor de functionering van het speelgoed kan afnemen.
- Haal oplaadbare batterijen uit het spel alvorens u ze oplaadt en laat ze uitsluitend onder toezicht van een volwassene opladen.
- Het speelgoed is niet ontworpen voor werking op vervangbare lithiumbatterijen. **WAARSCHUWING:** onjuist gebruik kan gevaarlijke situaties veroorzaken.

DIT PRODUCT IS CONFORM DE RICHTLIJN 2012/19/EU.
Het symbool met de doorstreepte vuilnisbak op het apparaat geeft aan dat het product op het einde van zijn levenscyclus afzonderlijk van het gewoon huishoudelijk afval moet worden afgedankt en hiervoor naar een centrum voor gescheiden afvalophaling voor de recyclage van elektrische en elektronische apparatuur wordt gebracht of wordt terugbezorgd aan de verkoper op het moment waarop een nieuw gelijkaardig apparaat wordt aangekocht. De gebruiker is er verantwoordelijk voor het apparaat op het einde van de levenscyclus naar een structuur voor afvalophaling te brengen. De correcte gescheiden afvalophaling met het oog op de daaropvolgende recyclage, verwerking en milieuvriendelijke afdanking van het apparaat draagt bij tot het voorkomen van mogelijke negatieve invloeden op het milieu en de gezondheid en bevordert de recyclage van de materialen waaruit het product is samengesteld. Voor meer gedetailleerde informatie over de recyclage van dit product en de beschikbare ophaalsystemen, wendt u zich tot de lokale dienst voor afvalophaling of de winkel waar u het product hebt gekocht.

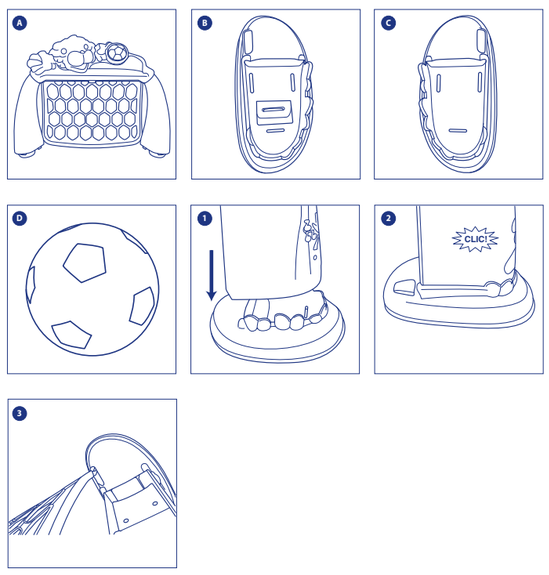
CONFORM DE EU-RICHTLIJN 2006/66/EG
Het symbool van de vuilnisbak met een kruis erdoor, dat op de batterijen of op de verpakking van het product staat, geeft aan dat deze, aan het einde van de gebruiksduur, niet behandeld mogen worden als huishoudelijk afval, maar afzonderlijk ingezameld moeten worden en dus afgegeven moeten worden bij een centrum voor gescheiden afvalinzameling of teruggebracht moeten worden bij de winkel op het moment van aanschaf van nieuwe en gelijkwaardige oplaadbare en niet-oplaadbare batterijen. Het eventuele chemische symbool Hg, Cd, Pb onder de doorgestreepte vuilnisbak geeft de inhoud van de batterij aan: Hg=kwik, Cd=cadmium, Pb=lood. De gebruiker moet de batterijen aan het einde van hun levensduur naar erkende afvalverwerkingsbedrijven sturen, teneinde de verwerking en de recycling ervan te bevorderen. De gescheiden inzameling voor een verwerking en recycling van de gebruikte batterijen, de behandeling en milieuvriendelijke verwerking beperken de negatieve uitwerkingen op het milieu en de gezondheid en bevorderen de recycling van de materialen waarvan de batterijen gemaakt zijn. De onjuiste verwerking als afval van het product door de gebruiker leidt tot schade aan het milieu en de menselijke gezondheid. Voor meer gedetailleerde informatie over de recyclage van dit product en de beschikbare ophaalsystemen, wendt u zich tot de lokale dienst voor afvalophaling of de winkel waar u het product hebt gekocht.

REINIGING EN ONDERHOUD VAN HET SPEELGOED
Reinig het speelgoed met een droge of met water bevochtigde zachte, stoffen doek om het elektrisch circuit niet te beschadigen. Gebruik geen oplos- of reinigingsmiddelen. Bewaar het artikel op een plaats beschut tegen warmtebronnen, stof en vocht wanneer het niet gebruikt wordt.

chicco

2-5 y+

GOAL LEAGUE PRO



46 009838 000 000_1905

chicco

Artsana S.p.A. - Via Saldarini Catelli, 1 - Grandate (CO) - Italy - www.chicco.com

IT MANUALE ISTRUZIONI GOAL LEAGUE PRO

ETÀ: 2 - 5Y

Il gioco funziona con 4 pile tipo "AA" da 1,5 Volt (incluse). Le pile incluse nel prodotto all'atto dell'acquisto sono fornite solo per la prova dimostrativa nel punto vendita e devono essere sostituite con pile alcaline nuove subito dopo l'acquisto.

AVVERTENZE
Per la sicurezza del tuo bambino. **ATTENZIONE!**
- Eventuali sacchetti in plastica ed altri componenti non facenti parte del giocattolo (es. legacci, elementi di fissaggio, ecc.) devono essere rimossi prima dell'uso e tenuti fuori dalla portata dei bambini. Rischio soffocamento.
- Verificare regolarmente lo stato d'usura del prodotto. In caso di danneggiamenti visibili non utilizzare il giocattolo e tenerlo fuori dalla portata dei bambini.
- Il montaggio di questo gioco deve essere effettuato solo da un adulto. L'utilizzo del gioco deve avvenire solo sotto la sorveglianza continua di un adulto.
- Tenere lontano dalla portata del bambino le parti disassemblate del gioco.
- Non usare il gioco finché non siano state completate tutte le operazioni di montaggio e di verifica del corretto assemblaggio.
- Utilizzare il gioco solo su superfici piane e stabili, non su superfici rialzate (tavoli, letti, ecc.); posizionare la porta calcio lontano da eventuali ostacoli o luoghi che potrebbero costituire pericolo (scale, porte, piscine, canali, laghi, ecc.).
- Non usare il gioco in modo diverso da quanto raccomandato
- Non utilizzare il gioco su superfici bagnate, sabbiose o polverose

FIT&FUN
I giochi della linea Fit&Fun stimolano il bambino a giochi di movimento, incoraggiando i suoi progressi motori e favorendo lo sviluppo di alcune capacità come la MOTRICITA'. Questa capacità permette di apprendere il movimento, di elaborare ed interpretare gesti come correre, colpire, calciare, in reazione a stimoli esterni.
Calciare il pallone nella porta sviluppa la motricità ma stimola anche la coordinazione e la precisione nei movimenti.

CARATTERISTICHE TECNICHE
- Sul retro del pannello, la porta da calcio è dotata di due bottoni: il primo consente di accendere/spegnere il prodotto e selezionare la modalità di gioco (0/I/II); il secondo permette di attivare/disattivare il movimento della porta (I/0).
- In dotazione anche la palla morbida che permette di giocare tranquillamente a casa.
- Sulla traversa/pannello è presente un bottone luminoso che attiva musiche e suoni divertenti.

COMPONENTI:
A) corpo centrale
B) base motorizzata
C) base semplice
D) palla

MONTAGGIO
Fissare le basi al corpo centrale. Fissare la base motorizzata (B) alla base del palo destro. Posizionare le linguette del palo in corrispondenza delle asole della base e premere fino a sentire "CLIC" (FIG.1-2). Ripetere l'azione con la base semplice e il palo sinistro.
Prestare attenzione che i perni sulla parte inferiore della rete in plastica siano inseriti nella loro sede sul retro delle basi e siano liberi di muoversi nella stessa sede (FIG.3)

INTRODUZIONE AL GIOCO
La porta da calcio riconosce quando il bambino fa goal attivando luci e suoni/musiche divertenti. Il gioco può inoltre muoversi a destra e sinistra, per partite più difficili e offre 2 livelli elettronici di gioco per giocare da solo o con gli amici.
Modalità 1: GIOCO LIBERO
Ogni volta che il bambino segna un goal la porta riproduce effetti sonori e si attiva luci e suoni/musiche.
Modalità 2: GOLDEN GOAL
In questa modalità di gioco il bambino deve cercare di realizzare un goal prima della fine del conto alla rovescia scandito da effetti sonori e da effetti luminosi. Ci sono 5 livelli di gioco. Se il bambino segna passa al livello successivo, mentre in caso di mancato goal, dopo qualche secondo il gioco ripartirà dallo stesso livello. Ad ogni livello si riduce il tempo entro cui fare goal aumentando la difficoltà.
- Livello 1: 25 secondi
- Livello 2: 20 secondi
- Livello 3: 15 secondi
- Livello 4: 10 secondi
- Livello 5: 5 secondi

MOVIMENTO
Per partite più difficili, attraverso uno switch sul retro della trasversa è possibile attivare o disattivare il movimento del gioco. Una volta attivato, la porta si muove alternativamente a destra e a sinistra. Se il bambino realizza un goal mentre la porta è in movimento, essa si fermerà qualche secondo, lasciandogli il tempo di recuperare la palla, per poi ripartire.
In caso di inattività, il gioco ripeterà il movimento per un massimo di 15 volte, quindi si fermerà, attivando standby. Per riattivare il gioco, premere il tasto luminoso o realizzare un goal.
Tutte le modalità di gioco possono essere giocate con o senza il movimento attivo.

INSERIMENTO E/O SOSTITUZIONE DELLE PILE

ATTENZIONE!
- La sostituzione delle pile deve essere sempre effettuata solo da parte di un adulto.
- Per sostituire le pile: allentare la vite del portello con un cacciavite, asportare il portello, rimuovere dal vano pile le pile scariche, inserire le pile nuove facendo attenzione a rispettare la corretta polarità di inserimento (come indicato sul prodotto), riposizionare il portello e serrare a fondo la vite.
- Utilizzare pile uguali o equivalenti al tipo raccomandato per il funzionamento di questo prodotto.
- Non mischiare batterie alcaline, standard (carbone-zinco) o ricaricabili (nickel-cadmio).
- Non mischiare pile scariche con pile nuove
- Non lasciare le pile o eventuali utensili a portata dei bambini.
- Non porre in corto circuito i morsetti di alimentazione.
- Rimuovere sempre le pile scariche dal prodotto per evitare che eventuali perdite di liquido possano danneggiare il prodotto.
- Rimuovere sempre le pile in caso di non utilizzo prolungato del prodotto.
- Rimuovere le pile dal giocattolo prima del suo smaltimento.
- Non buttare le pile scariche nel fuoco o disperderle nell'ambiente, ma smaltirle operando la raccolta differenziata.
- Nel caso le pile dovessero generare delle perdite di liquido, sostituirle immediatamente, avendo cura di pulire l'alloggiamento delle pile e lavarsi accuratamente le mani in caso di contatto col liquido fuoriuscito.
- Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili: potrebbero esplodere.
- Non è consigliato l'utilizzo di batterie ricaricabili; potrebbe diminuire la funzionalità del giocattolo.
- Nel caso di utilizzo di batterie ricaricabili, estrarle dal giocattolo prima di ricaricarle ed effettuare la ricarica solo sotto la supervisione di un adulto.
- Il giocattolo non è progettato per funzionare con batterie sostituibili al Litio. **ATTENZIONE:** l'uso improprio potrebbe generare condizioni di pericolo.

QUESTO PRODOTTO È CONFORME ALLA DIRETTIVA 2012/19/UE.
Il simbolo del cestino barrato riportato sull'apparecchio indica che il prodotto, alla fine della propria vita utile, dovendo essere trattato separatamente dai rifiuti domestici, deve essere conferito in un centro di raccolta differenziata per apparecchiature elettriche ed elettroniche oppure riconsegnato al rivenditore al momento dell'acquisto di una nuova apparecchiatura equivalente. L'utente è responsabile del conferimento dell'apparecchio a fine vita alle appropriate strutture di raccolta. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchio dismesso al riciclaggio, al trattamento e allo smaltimento ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composto il prodotto. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta sanzioni amministrative stabilite per legge. Per informazioni più dettagliate inerenti i sistemi di raccolta disponibili, rivolgersi al servizio locale di smaltimento rifiuti, o al negozio in cui è stato effettuato l'acquisto.

CONFORMITA' ALLA DIRETTIVA UE 2006/66/CE
Il simbolo del cestino barrato riportato sulle pile o sulla confezione del prodotto, indica che le stesse, alla fine della propria vita utile, dovendo essere trattate separatamente dai rifiuti domestici, non devono essere smaltite come rifiuto urbano ma devono essere conferite in un centro di raccolta differenziata oppure riconsegnate al rivenditore al momento dell'acquisto di pile ricaricabili e non ricaricabili nuove ed equivalenti. L'eventuale simbolo chimico Hg, Cd, Pb, posto sotto al cestino barrato indica il tipo di sostanza contenuta nella pila: Hg=Mercurio, Cd=Cadmio, Pb=Piombo. L'utente è responsabile del conferimento delle pile a f

PL INSTRUKCJA OBSŁUGI GOAL LEAGUE PRO

WIEK: 2 - 5 LAT

Zabawka zasilana jest 4 bateriami "AA" 1,5 Volt (załączone). Baterie załączone do produktu w momencie zakupu służą jedynie do zaprezentowania działania produktu w punkcie sprzedaży i powinny być wymienione na nowe natychmiast po dokonaniu zakupu.

OSTRZEŻENIA

Dla bezpieczeństwa Twojego dziecka. **OSTRZEŻENIE!**
- Przed przystąpieniem do użytkowania, należy usunąć ewentualne plastikowe torebki oraz wszelkie inne elementy wchodzące w skład opakowania produktu, a niebędące częścią zabawki (np. sznurki, elementy mocujące, itp.) i przechowywać je w miejscu niedostępnym dla dziecka. Niebezpieczeństwo udławienia się.
- Kontrolować regularnie stopień zużycia produktu. Uszkodzona zabawka nie może być używana i powinna być przechowywana w miejscu niedostępnym dla dzieci.
- Zabawka powinna być montowana tylko przez dorosłą osobę. Dzieci mogą się bawić zabawką wyłącznie pod stałym nadzorem osoby dorosłej.
- Zdemontowane części zabawki przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci.
- Nie należy używać zabawki, jeśli nie zostały zakończone wszystkie etapy montażu i nie zostało skontrolowane jego prawidłowe wykonanie.
- Dziecko może się bawić zabawką tylko na płaskich i stabilnych powierzchniach. Nie pozwalać na zabawę na powierzchniach podwyższonych (stoły, łóżka, itp.); bramkę kłaść z dala od ewentualnych przeszkód lub miejsc mogących stanowić zagrożenie (schody, drzwi, baseny, fosy, jeziora itp.).
- Nie używać zabawki w sposób inny, niż zalecany
- Nie używać zabawki na mokrych, piaszczystych lub zakurzonych powierzchniach

FIT&FUN

Zabawki z linii Fit&Fun zachęcają dziecko do zabaw ruchowych, wspierają jego postępy, a także sprzyjają rozwojowi niektórych zdolności, takich jak MOTORYKA. Ta zdolność umożliwia naukę ruchów, wykonywanie i odtwarzanie takich gestów jak bieganie, uderzanie piłki, rzucanie piłką w reakcji na bodźce zewnętrzne.
Kopanie piłki do bramki rozwija motorykę oraz stymuluje także koordynację i precyzję ruchów.

DANE TECHNICZNE
- Z tyłu panelu, bramka ma dwa guziki: pierwszy pozwala włączyć/wyłączyć produkt i wybrać sposób zabawy (0/I/II); drugi pozwala uaktywnić/zdezaktywować ruch bramki (I/0).
- W zestawie znajduje się także miękka piłka, która pozwala spokojnie bawić się w domu.
- Na poprzeczce/panelu znajduje się podświetlany guzik, który włącza zabawną muzykę i dźwięki.

ELEMENTY SKŁADOWE:
A) centralny korpus
B) zmechanizowana podstawa
C) prosta podstawa
D) piłka

MONTAŻ

Podstawy przymocować do centralnego korpusu. Zmechanizowaną podstawę (B) przymocować do podstawy prawego słupka. Wpusty słupka ustawić przy otworach podstawy i nacisnąć aż usłyszy się "KLIK" (RYS. 1-2). To samo wykonać z prostą podstawą i lewym słupkiem.
Uważać, aby sworznie na dole plastikowej siatki były na swoim miejscu z tyłu podstaw oraz aby mogły swobodnie ruszać się w tym miejscu (RYS. 3)

OPIS ZABAWKI

Bramka rozpoznaje gdy dziecko wbije gola, włączając zabawne światełka/muzykę. Ponadto zabawka może ruszać się w prawo i w lewo, aby mecze były bardziej trudne i oferuje 2 elektroniczne stopnie gry, aby można było bawić się samemu lub z przyjaciółmi.
Sposób 1: ZABAWA DOWOLNA
Za każdym razem gdy dziecko wbije gola, bramka odtwarza efekty dźwiękowe oraz włącza światełka i dźwięki/muzykę.
Sposób 2: GOLDEN GOAL
Ten sposób zabawy polega na tym, że dziecko musi starać się wbić gola przed zakończeniem odliczania, któremu towarzyszą efekty dźwiękowe i świetlne. Gra posiada 5 poziomów. Jeżeli dziecko wbije gola, przechodzi do następnego poziomu, a w przypadku gdy gola nie wbije, po kilku sekundach rozpocznie grę od tego samego poziomu. Na każdym poziomie następuje skrócenie czasu, w ciągu którego należy wbić gola zwiększając stopień trudności.
- Poziom 1: 25 sekunda
- Poziom 2: 20 sekunda
- Poziom 3: 15 sekunda
- Poziom 4: 10 sekunda
- Poziom 5: 5 sekund

RUCH

Aby mecze były trudniejsze, poprzez pokrętło z tyłu poprzeczki można włączyć lub wyłączyć ruch zabawki. Po włączeniu, bramka rusza się na przemian w prawo i w lewo. Jeżeli dziecko wbije gola w trakcie gdy bramka jest w ruchu, bramka ta zatrzymuje się na kilka sekund, aby można było wyjąć piłkę i ponownie rozpocząć grę.
W przypadku nie korzystania z gry, zabawka powtórzy ruch maksymalnie 15 razy, a następnie zatrzyma się, ustawiając się na standby. Aby ponownie włączyć grę, nacisnąć podświetlony przycisk lub wbić gola.
Wszystkie sposoby gry mogą być wykonywane z aktywnym ruchem lub bez aktywnego ruchu.

WKŁADANIE I/LUB WYMIANA BATERII

OSTRZEŻENIE!
- Baterie mogą wymieniać wyłącznie osoby dorosłe.
- W celu wymiany baterii należy: za pomocą śrubokręta odkręcić śrubę wieczka, zdjąć wieczko, wyjąć z wnęki zużyte baterie, włożyć nowe baterie, przestrzegając ich prawidłowej biegunowości (jak wskazano na produkcie), włożyć wieczko i dokręcić śrubę do oporu.
- Należy używać baterii identycznych z zalecanymi lub ich odpowiednich zamienników dla działania produktu.
- Nie mieszać baterii alkalicznych, standardowych (cynkowo-węglowych) lub wielokrotnego ładowania (niklowo-kadmowych).
- Nie mieszać nowych baterii z używanymi
- Nie należy pozostawiać baterii lub ewentualnych narzędzi w miejscach dostępnych dla dzieci.
- Nie dopuścić do zwarcia biegunów baterii.
- Zawsze wyjmować zużyte baterie z produktu w celu uniknięcia ewentualnego wycieku płynu, który mógłby uszkodzić produkt.
- Należy zawsze wyjąć baterie, gdy produkt nie jest używany przez dłuższy czas.
- Przed utylizacją zabawki należy wyjąć baterie.
- Nie wrzucać wyczerpanych baterii do ognia ani nie wyrzucać ich do otoczenia. Należy je wrzucać do specjalnych pojemników selektywnej zbiórki odpadów.
- W razie odnotowania wycieku płynu z baterii, należy natychmiast wymienić baterie po uprzednim starannym wyczyszczeniu ich wnęki oraz umyć dokładnie ręce w przypadku kontaktu z wyciekłym płynem.
- Nie próbować ładować jednorazowych baterii: mogą wybuchnąć.
- Nie zaleca się używania baterii wielokrotnego ładowania, mogą ograniczyć funkcjonowanie zabawki.
- W przypadku używania baterii wielokrotnego ładowania, należy je wyjąć z zabawki przed ładowaniem i ładować tylko pod nadzorem osoby dorosłej.
- W zabawce nie należy stosować wymiennych baterii litowych. **OSTRZEŻENIE:** Nieodpowiednie użycie może spowodować niebezpieczne sytuacje.

PRODUKT SPEŁNIA WYMOGI ZARZĄDZENIA 2012/19/UE.
Symbol przekreślonego kosza znajdujący się na urządzeniu oznacza, że wyrobu nim oznaczonego nie wolno wyrzucać wraz z innymi odpadkami domowymi. Po zużyciu produkt należy oddać do punktu zbiórki odpadów urządzeń elektrycznych i elektronicznych lub zwrócić go sprzedawcy. Użytkownik jest odpowiedzialny za oddanie urządzenia, gdy przestanie je użytkować do odpowiedniego punktu zbiórki odpadów lub do sprzedawcy. Odpowiednia segregacja śmieci w celu późniejszej obróbki, odzysku lub zniszczenia przyczynia się do uniknięcia negatywnych efektów na środowisko i na zdrowie oraz umożliwia odzysk surowców, z których wykonano produkt. W celu uzyskania szczegółowych informacji dotyczących dostępnych punktów zbiórki odpadów należy zwrócić się do lokalnej służby oczyszczania lub do sklepu, gdzie produkt został zakupiony.

ZGODNOŚĆ Z DYREKTYWĄ UE 2006/66/WE
Symbol przekreślonego kosza umieszczony na bateriach lub na opakowaniu produktu wskazuje, że po zakończeniu okresu ich eksploatacji nie wolno ich usuwać ze zwykłymi odpadami domowymi, ponieważ nie mogą być utylizowane jako odpady miejskie. Należy je dostarczyć do punktu selektywnej zbiórki lub zwrócić sprzedawcy w chwili zakupu nowych, podobnych baterii do ponownego ładowania lub jednorazowego użytku. Ewentualny symbol chemiczny Hg, Cd, Pb, znajdujący się pod przekreślonym koszem oznacza rodzaj substancji znajdującej się w bateriI: Hg=Rtęć, Cd=Kadm, Pb=Ołów. Użytkownik jest odpowiedzialny za przekazanie zużytych baterii do odpowiednich struktur zbiórki odpadów w celu ułatwienia procesu przetwarzania i recyklingu. Odpowiednia segregacja odpadów mająca na celu poddanie zużytych baterii procesowi recyklingu, przetwarzania i unieszkodliwiania przyczynia się do zmniejszenia możliwego, negatywnego wpływu na środowisko i na zdrowie człowieka, a także ułatwia recykling substancji w nich zawartych. Niewłaściwe unieszkodliwianie produktu przez użytkownika powoduje szkodliwy wpływ na środowisko i na zdrowie człowieka. W celu uzyskania szczegółowych informacji dotyczących dostępnych punktów zbiórki odpadów należy zwrócić się do lokalnej służby oczyszczania lub do sklepu, gdzie produkt został zakupiony.

CZYSZCZENIE I KONSERWACJA ZABAWKI

Czyścić zabawkę za pomocą miękkiej i suchej szmatki z tkaniny lub lekko zwilżonej wodą, aby nie uszkodzić obwodu elektrycznego. Nie stosować rozpuszczalników ani detergentów. Podczas dłuższych przerw w użyciu, przechowywać produkt z dala od źródeł ciepła, chroniąc przed kurzem i wilgocią.

EL ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΟΔΗΓΙΩΝ GOAL LEAGUE PRO

ΗΛΙΚΙΑ: 2 - 5Y

Το παιχνίδι λειτουργεί με 4 μπαταρίες «AA» του 1,5 Volt (περιλαμβάνονται). Οι μπαταρίες που περιλαμβάνονται στο παιχνίδι παρέχονται μόνο για την παρουσίασή του στο κατάστημα πώλησης και πρέπει να αντικαθίστανται με καινούριες αλκαλικές μπαταρίες μετά την αγορά.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΕΙΣ

Για την ασφάλεια του παιδιού σας. **ΠΡΟΣΟΧΗ!**
- Αφαιρέστε και απομακρύνετε τυχόν πλαστικές σακούλες και τα υπόλοιπα υλικά της συσκευασίας του παιχνιδιού, και κρατήστε τα μακριά από τα παιδιά. Κίνδυνος ασφυξίας.
- Ελέγχετε τακτικά την κατάσταση φθοράς του προϊόντος. Σε περίπτωση φθοράς μην χρησιμοποιήσετε το παιχνίδι και κρατήστε το μακριά από τα παιδιά.
- Η συναρμολόγηση αυτού του προϊόντος πρέπει να γίνεται μόνο από ενήλικα. Το παιχνίδι πρέπει να χρησιμοποιείται μόνο υπό τη συνεχή επίβλεψη ενός ενήλικα.
- Κρατήστε μακριά από το παιδί τα αποσυναρμολογημένα μέρη του παιχνιδιού.
- Μη χρησιμοποιείτε το παιχνίδι αν δεν έχουν ολοκληρωθεί όλες οι ενέργειες συναρμολόγησης και ελέγχου της σωστής σύνδεσης.
- Χρησιμοποιείτε το παιχνίδι μόνο σε επίπεδες και σταθερές επιφάνειες, όχι σε υπερυψωμένες επιφάνειες (τραπέζια, κρεβάτια, κλπ.). τοποθετήστε την εστία μακριά από τυχόν εμπόδια ή από χώρους όπου μπορεί να υπάρχει κίνδυνος (σκάλες, πόρτες, πισίνες, κανάλια, λίμνες, κ.λπ.).
- Μη χρησιμοποιείτε το παιχνίδι με διαφορετικό τρόπο από τον υποδεικνυόμενο
- Μη χρησιμοποιείτε το παιχνίδι σε βρεγμένες, αμμώδεις ή οκονιώμένες επιφάνειες

FIT&FUN

Τα παιχνίδια της σειράς Fit&Fun παρακινούν το παιδί σε παιχνίδια κίνησης, ενθαρρύνοντας την κινητική ανάπτυξή του και ευνοώντας την ανάπτυξη ορισμένων δεξιοτήτων όπως η ΚΙΝΗΤΙΚΟΤΗΤΑ. Αυτή η δεξιότητα επιτρέπει στο παιδί να μάθει να κινείται, να επεξεργάζεται και να ερμηνεύει κινήσεις όπως τρέξιμο, χτύπημα, πέταγμα της μπάλας, ως αντίδραση σε εξωτερικά ερεθίσματα.
Το χτύπημα της μπάλας στην εστία αναπτύσσει την κινητικότητα αλλά διεγείρει και τον συντονισμό και την ακρίβεια στις κινήσεις.

ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ
- Στην πίσω πλευρά του πίνακα, η εστία διαθέτει δύο κουμπιά: Το πρώτο επιτρέπει την ενεργοποίηση/απενεργοποίηση του παιχνιδιού και την επιλογή του παιχνιδιού (0/I/II). Το δεύτερο επιτρέπει την ενεργοποίηση/απενεργοποίηση της κίνησης της εστίας (I/0).
- Παρέχεται και μια μαλακή μπάλα για να μπορεί το παιδί να παίζει άνετα στο σπίτι.
- Στην τραβέρσα/πίνακα υπάρχει ένα φωτεινό κουμπί που ενεργοποιεί διασκεδαστικές μουσικές και ήχους.

ΣΤΟΙΧΕΙΑ:
Α) κεντρικό σώμα
Β) μηχανοκίνητη βάση
C) απλή βάση
D) μπάλα

ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΗΣΗ

Στερεώστε τις βάσεις στο κεντρικό σώμα. Στερεώστε τη μηχανοκίνητη βάση (Β) στη βάση του δεξιού κάθετου δοκαριού. Τοποθετήστε τις γλωττίδες του δοκαριού στις σχισμές της βάσης και πιέστε μέχρι να ακούσετε το χαρακτηριστικό "ΚΛΙΚ" (ΕΙΚ.1-2). Επαναλάβετε την ίδια ενέργεια με την απλή βάση και το αριστερό δοκάρι.
Δώστε προσοχή ώστε οι πείροι στην κάτω πλευρά του πλαστικού δικτυού να έχουν εισαχθεί στην πίσω πλευρά των βάσεων και να είναι ελεύθερες να κινούνται στην ίδια την έδρα (ΕΙΚ. 3)

ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Η εστία αναγνωρίζει όταν το παιδί βάζει γκολ και ενεργοποιεί φώτα και διασκεδαστικούς ήχους/μουσικές. Το παιχνίδι μπορεί επίσης να μετακινηθεί δεξιά και αριστερά, για πιο δύσκολους αγώνες και προσφέρει 2 ηλεκτρονικά επίπεδα παιχνιδιού για να παίξει το παιδί μόνο του ή μαζί με τους φίλους του.
Τρόπος παιχνιδιού 1: ΕΛΕΥΘΕΡΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ
Κάθε φορά που το παιδί βάζει γκολ στην εστία, αναπαράγονται ηχητικά εφέ και ενεργοποιείται το φως καθώς και ήχοι/μουσικές.
Τρόπος παιχνιδιού 2: ΧΡΥΣΟ ΓΚΟΛ
Σε αυτήν τη λειτουργία παιχνιδιού το παιδί πρέπει να προσπαθήσει να βάλει γκολ πριν από την αντίστροφη μέτρηση που επισημαίνεται με ηχητικά και φωτεινά εφέ. Υπάρχουν 5 επίπεδα παιχνιδιού. Αν το παιδί βάλει γκολ περνάει στο επόμενο επίπεδο, ενώ αν αποτύχει να βάλει γκολ, μετά από μερικά δευτερόλεπτα ξεκινάει από το ίδιο επίπεδο. Σε κάθε επίπεδο μειώνεται ο χρόνος στον οποίο πρέπει να βάλει γκολ, αυξάνοντας τη δυσκολία.
- Επίπεδο 1: 25 δευτερόλεπτα
- Επίπεδο 2: 20 δευτερόλεπτα
- Επίπεδο 3: 15 δευτερόλεπτα
- Επίπεδο 4: 10 δευτερόλεπτα
- Επίπεδο 5: 5 δευτερόλεπτα

ΚΙΝΗΣΗ

Για πιο δύσκολους αγώνες, μέσω ενός διακόπτη στην πίσω πλευρά της τραβέρσας, μπορεί να ενεργοποιηθεί ή να απενεργοποιηθεί η κίνηση του παιχνιδιού. Μόλις ενεργοποιηθεί, η εστία κινείται αυτόματα δεξιά και αριστερά. Αν το παιδί βάλει γκολ ενώ η εστία κινείται, θα σταματήσει για μερικά δευτερόλεπτα, δίνοντάς του τον χρόνο να μαζέψει τη μπάλα, και μετά θα αρχίσει πάλι να κινείται.
Σε περίπτωση αδράνειας, το παιχνίδι θα επαναλάβει την κίνηση για έως 15 φορές και στη συνέχεια θα σταματήσει ενεργοποιώντας την κατάσταση αναμονής. Για να ενεργοποιηθεί ξανά το παιχνίδι, πατήστε το φωτεινό κουμπί ή βάλτε ένα γκολ.
Όλοι οι τρόποι παιχνιδιού μπορούν να εφαρμοστούν με ή χωρίς ενεργή την κίνηση.

ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ Ή/ΚΑΙ ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΜΠΑΤΑΡΙΩΝ

ΠΡΟΣΟΧΗ!
- Η αντικατάσταση των μη επαναφορτιζόμενων μπαταριών πρέπει να πραγματοποιείται μόνο από ενήλικες.
- Για να αντικαταστήσετε τις μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες: ξεβιδώστε τη βίδα του καπακιού με ένα κατσαβίδι και βγάλτε τη θυρίδα, αφαιρέστε από τη θήκη τις άδειες μπαταρίες, τοποθετήστε τις καινούργιες μπαταρίες με προσοχή ώστε να τηρείται η σωστή πολικότητα (όπως υποδεικνύεται στο ίδιο το προϊόν), επανατοποθετήστε το καπάκι και σφίξτε καλά τη βίδα.
- Χρησιμοποιείτε μπαταρίες ίδιου ή ισοδύναμου τύπου με τον ενδεδειγμένο, για τη λειτουργία αυτού του προϊόντος.
- Μην αναμιγνύετε αλκαλικές μπαταρίες με μπαταρίες κλασικού τύπου (άνθρακας-ψευδάργυρος) ή επαναφορτιζόμενες (νίκελ-κάδμιο).
- Μην αναμιγνύετε άδειες με νέες μπαταρίες
- Φυλάξτε τις μπαταρίες και τυχόν εργαλεία μακριά από τα παιδιά.
- Μην βραχυκυκλώνετε τους ακροδέκτες τροφοδοσίας.
- Να αφαιρείτε πάντα τις άδειες μπαταρίες από το παιχνίδι, για να αποφύγετε βλάβες από ενδεχόμενες διαρροές του υγρού των μπαταριών.
- Να αφαιρείτε πάντα τις μπαταρίες σε περίπτωση που το προϊόν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλο χρονικό διάστημα.
- Αφαιρέστε τις μπαταρίες από το παιχνίδι πριν από την απόρριψή του.
- Μην καίτε και μην πετάτε στο περιβάλλον τις άδειες μπαταρίες, αλλά διαθέστε τις στους ειδικούς κάδους ανακύκλωσης.
- Στη περίπτωση κατά την οποία οι μπαταρίες έχουν χάσει υγρό, αντικαταστήστε τις αμέσως, φροντίζοντας να καθαρίσετε τη θήκη τους και να πλύνετε προσεκτικά τα χέρια σας, αν έχουν έρθει σε επαφή με το υγρό που διέρρευσε.
- Μην προσπαθήσετε να επαναφορτίσετε μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες: υπάρχει κίνδυνος έκρηξης.
- Μην χρησιμοποιείτε επαναφορτιζόμενες μπαταρίες, γιατί μπορεί να επηρεάσουν τη σωστή λειτουργία του παιχνιδιού.
- Σε περίπτωση που χρησιμοποιήσετε επαναφορτιζόμενες μπαταρίες, αφαιρέστε τις από το παιχνίδι πριν τις επαναφορτίσετε και η επαναφόρτιση θα πρέπει να γίνεται μόνο υπό την επίβλεψη ενήλικα.
- Το παιχνίδι δεν σχεδιάστηκε για να λειτουργεί με μπαταρίες Λιθίου. **ΠΡΟΣΟΧΗ:** Η ακατάλληλη χρήση μπορεί να επιφέρει κινδύνους.

ΤΟ ΠΡΟΪΟΝ ΑΥΤΟ ΕΙΝΑΙ ΣΥΜΦΩΝΟ ΜΕ ΤΟΝ ΕΥΡΩΠΑΪΚΟ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟ 2012/19/ΕΕ.
Το σύμβολο με τον διαγραμμένο κάδο που υπάρχει στη συσκευή υποδεικνύει ότι το προϊόν, στο τέλος της ωφέλιμης ζωής του πρέπει να διατίθεται ξεχωριστά από τα οικιακά απορρίμματα και να μεταφέρεται σε κάποιο κέντρο συλλογής ηλεκτρικών και ηλεκτρονικών συσκευών ή να επιστρέφεται στον μεταπωλητή κατά την αγορά μιας καινούργιας αντίστοιχης συσκευής. Ο χρήστης έχει την ευθύνη μεταφοράς της συσκευής στον κατάλληλο χώρο συλλογής κατά το τέλος της ωφέλιμης ζωής της. Η κατάλληλη διαδικασία συλλογής επιτρέπει την ανακύκλωση, επεξεργασία και οικολογική διάθεση των άχρηστων συσκευών και συμβάλλει στην αποφυγή αρνητικών επιπτώσεων για το περιβάλλον και την υγεία. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα διαθέσιμα συστήματα συλλογής, παρακαλούμε απευθυνθείτε στις κατά τόπους δημόσιες υπηρεσίες καθαριότητας ή στο κατάστημα από το οποίο αγοράσατε τη συσκευή.

ΣΥΜΜΟΡΦΩΣΗ ΜΕ ΤΗΝ ΟΔΗΓΙΑ ΕΕ 2006/66/ΕΚ
Το σύμβολο με τον διαγραμμένο κάδο που υπάρχει στις μπαταρίες ή στη συσκευασία του προϊόντος υποδεικνύει ότι οι μπαταρίες, στο τέλος της ωφέλιμης ζωής τους πρέπει να διατίθενται ξεχωριστά από τα οικιακά απορρίμματα και να μεταφέρεται σε κάποιο κέντρο συλλογής ηλεκτρικών και ηλεκτρονικών συσκευών ή να επιστρέφονται στον μεταπωλητή κατά την αγορά αντίστοιχων καινούργιων επαναφορτιζόμενων ή μη επαναφορτιζόμενων καινούργιων μπαταριών. Το χημικό σύμβολο Hg, Cd, Pb, που αναγράφεται κάτω από το διαγραμμένο καλάθακι υποδεικνύει τη χημική ουσία που περιέχουν οι μπαταρίες: Hg=Υδράργυρος, Cd=Κάδμιο, Pb=Μόλυβδος. Ο χρήστης είναι υπεύθυνος για την παράδοση των μπαταριών, μετά το πέρας της ωφέλιμης ζωής τους, στα ειδικά κέντρα διάθεσης απορριμμάτων με στόχο τη μετέπειτα επεξεργασία και ανακύκλωσή τους. Η κατάλληλη διαδικασία συλλογής επιτρέπει την ανακύκλωση, επεξεργασία και οικολογική διάθεση των εξαντλημένων μπαταριών και συμβάλλει στην αποφυγή αρνητικών συνεπειών για το περιβάλλον και την ανθρώπινη υγεία και ευνοεί την ανακύκλωση των συστατικών από τις οποίες αποτελούνται οι μπαταρίες. Η παράνομη απόρριψη του προϊόντος από τον χρήστη προκαλεί ζημία στο περιβάλλον και την ανθρώπινη υγεία. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα διαθέσιμα συστήματα συλλογής, παρακαλούμε απευθυνθείτε στις κατά τόπους δημόσιες υπηρεσίες καθαριότητας ή στο κατάστημα από το οποίο αγοράσατε τη συσκευή.

ΚΑΘΑΡΙΣΜΟΣ ΚΑΙ ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Καθαρίζετε το παιχνίδι χρησιμοποιώντας ένα υφασμάτινο ή από μικροΐνες μαλακό πανί, στεγνό ή ελαφρώς εμποτισμένο με νερό για να μην προκληθεί ζημιά στο ηλεκτρικό κύκλωμα. Μην χρησιμοποιείτε διαλύτες ή απορρυπαντικά. Όταν δεν χρησιμοποιείται, φυλάξτε το παιχνίδι σε ένα προστατευόμενο από πηγές θερμότητας, σκόνη και υγρασία χώρο.

TR KULLANIM KILAVUZU GOL LİGİ PRO

YAŞ: 2 - 5 YAŞ

Bu oyuncak, 4 adet 1,5V AA pil gerektirir (pakete dahildir). Satın alma sırasında üründe bulunan piller yalnızca satış noktalarında gösterim amaçlı verilmiş olup, satın almadan hemen sonra yeni alkalin piller ile değiştirilmelidir.

UYARILAR

Çocuğunuzun güvenliği için. **UYARI!**
- Oyuncağın parçası olmayan poşetler ve diğer bileşenler (ör. bağlar, bağlantı elemanları, vb.) kullanımdan önce çıkarılmalı ve çocukların erişemeyeceği yerlerde saklanmalıdır. Havasız kalma tehlikesi ve boğulma riski.
- Ürünü yıpranma belirtilerine karşı düzenli olarak kontrol ediniz. Oyuncağın herhangi bir parçasında görünür hasar olması durumunda, oyuncağı kullanmayınız ve çocukların erişiminden uzak tutunuz.
- Bu ürün yalnızca bir yetişkin tarafından monte edilmelidir. Bu oyuncak yalnızca bir yetişkinin denetimi altında kullanılmalıdır.
- Oyuncağın demonte edilmiş parçalarını çocukların erişemeyeceği yerlerde saklayınız.
- Oyuncağı, tamamen monte edilip kontrol edilinceye kadar kullanmayınız.
- Oyuncağı sadece düz, hemzemin yüzeylerde kullanınız; yükseltili yüzeylerde (masalar, yataklar vb.) kullanmayınız; futbol filesini, potansiyel tehlike yaratabilecek her tür engelden veya yerden (merdivenler, kapılar, yüzme havuzları, kanallar, göller vb.) yeterince uzağa yerleştiriniz.
- Bu oyuncağı, kılavuzda gösterilmeyen hiçbir şekilde kullanmayınız
- Oyuncağı ıslak, kumlu veya tozlu yüzeylerde kullanmayınız

FIT&FUN

Fit&Fun serisindeki oyuncaklar, hareket oyunları ile çocuğu harekete geçirir, motor gelişimini destekler ve MOTOR BECERİSİ gibi bazı kabiliyetlerini arttırır. Bu beceri, dış uyarana yanıt olarak koşma, topa vurma ve topu atma gibi hareket etme, ilerleme ve yorumlama davranışlarını öğrenmeyi mümkün kılar.
Kaleye top atma, motor becerileri geliştirir ve hareketlerin koordinasyonunu ve doğruluğunu da sağlar.

TEKNİK ÖZELLİKLER
- Panelin arkasında, futbol filesi iki düğmeye sahiptir: ilki, ürünü açmanızı/kapatmanızı ve oyun modunu seçmenizi (0/I/II) sağlar; ikincisi ise file hareketinin etkinleştirilmesini/devreden çıkarılmasını (I/0) sağlar.
- Evde güvenli bir şekilde oynamanızı sağlayan yumuşak bir top, ürüne dahil edilmiştir.
- Kale üst direğinde/panelde, müzik ve eğlenceli sesleri etkinleştiren ışıklı bir düğme mevcuttur.

PARÇALAR:
A) Ana gövde
B) Hareketli taban
C) Sabit taban
D) Top

MONTAJ

Tabanları ana gövdeye takınız. Hareketli tabanı (B), sağ direğin altına takınız. Direğin tırnaklarını tabandaki yuvalara yerleştiriniz ve "TIK" sesini duyuncaya kadar bastırınız (ŞEK.1-2). Aynı işlemi sabit taban ve sol direği kullanarak tekrarlayınız.
Plastik filenin alt kısmındaki pimlerin, tabanların arkasındaki yerlerine girdiğinden ve serbestçe hareket edebildiğinden emin olunuz (ŞEK.3)

OYUNCAĞIN TANITIMI

Futbol filesi, çocuğun gol attığını algılar ve ışıkları ve eğlenceli ses efektlerini/melodileri etkinleştirir. Oyuncak ayrıca daha zor oyunlar için sola ve sağa hareket edebilir ve yalnız ya da arkadaşlarla oyun için 2 elektronik oyun seviyesi sunar.
Seçenek 1: SERBEST OYUN
Çocuğun her gol atışında, futbol filesi ses efektlerini, ışıkları ve sesleri/melodileri etkinleştirir.
Seçenek 2: ALTIN GOL
Bu oyun modunda, çocuk, ses ve ışık efektleri ile belirtilen geri sayım sona ermeden bir gol atmalıdır. 5 oyun seviyesi mevcuttur. Çocuk gol atarsa, bir sonraki seviyeye geçer, ancak gol atamazsa, oyun birkaç saniye sonra yeniden aynı seviyeden başlar. Her seviyede, gol atmak için gereken süre azalır ve zorluk artar.
- Seviye 1: 25 saniye
- Seviye 2: 20 saniye
- Seviye 3: 15 saniye
- Seviye 4: 10 saniye
- Seviye 5: 5 saniye

HAREKET

Daha zorlu oyunlar için, oyuncağın hareketini etkinleştirmek ya da devreden çıkarmak üzere kale üst direğinin arkasındaki bir düğme kullanılabilir. Futbol filesi, etkinleştirildiğinde dönüşümlü olarak sağa ve sola doğru yaklaşık. File hareket ederken çocuk bir gol atarsa, file birkaç saniye durarak çocuğun topu almasına izin verir ve ardından yeniden başlar.
Kullanılmadığında, oyun bu hareketi en fazla 15 kez tekrarlar, ardından durarak beklemeye geçer. Oyunu yeniden başlatmak için, ışıklı düğmeye basınız ya da bir gol atınız.
Tüm oyun modlarında, hareket etkin ya da devredışı durumdayken oynanabilir.

PİLLERİN TAKILMASI VE/VEYA DEĞİŞTİRİLMESİ

UYARI!
- Şarj edilmeyen piller, yalnızca bir yetişkin tarafından değiştirilmelidir.
- Pilleri değiştirmek için: kapakta yer alan vidayı bir tornavida ile gevşetiniz ve kapağı açınız. Ardından, kutupların doğru yönde olduklarından emin olarak (ürün üzerinde gösterildiği şekilde), bitmiş olan pilleri çıkarıp yenilerini takınız, pil kapağını kapatınız ve vidayı sıkınız.
- Yalnızca aynı tipte alkali pilleri ya da bu ürünün doğru çalışması için önerilen pillerle eşdeğer tipteki pilleri kullanınız.
- Alkalin, standart (çinko-karbon) pilleri ya da şarj edilebilir (nikel-kadmiyum) pilleri kesinlikle birlikte kullanmayınız.
- Yeni ve eski pilleri kesinlikle birlikte kullanmayınız
- Pilleri ve aletleri daima çocukların erişiminden uzak tutunuz.
- Güç terminallerine kısa devre yaptırmayınız.
- Ürüne hasar verecek tüm olası sıvı sızıntılarını önlemek için, tükenmiş pilleri daima üründen çıkarınız.
- Ürün, uzun süre boyunca kullanılmayacaksa pilleri daima çıkarınız.
- Oyuncağı atmadan önce pilleri oyuncaktan çıkarınız.
- Biten pilleri ateşe atmayınız veya çöp olarak çevreye atmayınız; atık sınıflandırma yoluyla bertaraf edilmeleri gerekmektedir.
- Pillerin sıvı sızıntısı durumunda, pil bölmesini temizlemeyi unutmadan pilleri hemen değiştiriniz; elleriniz bu sıvıyla temas ettiyse, ellerinizi iyice yıkayınız.
- Şarj edilmeyen tipteki pilleri şarj etmeye çalışmayınız: patlayabilirler.
- Oyuncağın çalışma özelliğini azaltabileceği için, şarj edilebilir pillerin kullanılması tavsiye edilmez.
- Şarj edilebilir piller kullanıldığında, bunları şarj etmeden önce oyuncaktan çıkarınız ve yalnızca bir yetişkinin gözetimi altında şarj ediniz.
- Bu oyuncak, değiştirilebilir lityum pillerle kullanılmak üzere tasarlanmamıştır. **UYARI:** uygunsuz kullanım tehlikeli durumlar yaratabilir.

BU ÜRÜN 2012/19/EU DİREKTİFİNE UYGUNDUR.
Cihazın üzerinde bulunan üstü çizili çöp kutusu sembolü, kullanım ömrünün sonunda, ürünün elektrikli ve elektronik cihazlara yönelik ayrı bir atık bertaraf sahasına götürülmesi veya benzer yeni bir cihaz satın alındığında satıcıya iade edilmesi yoluyla ev çöplerinden ayrı bertaraf edilmesi gerektiğini belirtir. Kullanıcı, cihazın kullanım ömrünün sonunda, cihazın uygun toplama merkezlerine tesliminden sorumludur. Kullanım ömrünün sonuna ulaşmış cihaz doğru bir şekilde ayrı bir atık olarak toplanırsa, geri dönüştürülebilir, işlenebilir ve ekolojik olarak bertaraf edilebilir; bu durum, çevre ve sağlık üzerindeki olası olumsuz etkilerin önlenmesini sağlar ve ürünün oluşturulduğu malzemelerin geri dönüşümüne katkıda bulunur. Mevcut çöp toplama sistemleri ile ilgili daha detaylı bilgi için yerel atık bertaraf etme hizmetine veya ürünü satın almış olduğunuz mağazaya başvurunuz.

BU ÜRÜN 2006/66/EC AB DİREKTİFİNE UYGUNDUR
Pillerin veya ürün ambalajının üzerinde bulunan üzeri çizili çöp kutusu sembolü, kullanım ömrü sonunda, pillerin toplandığı ayrı bir atık bertaraf sahasına götürülmesi ya da benzer yeni şarj edilebilir veya şarj edilemeyen piller satın alındığında bayiye teslim edilmesi gerektiğini göstermektedir. Üstü çizili tekerlekli çöp kutusu sembolünün alt kısmına yazılan Hg, Cd, Pb kimyasal sembolleri, pilin içerdiği madde tipini belirtir: Hg=Cıva, Cd=Kadmiyum, Pb=Kurşun. İşlemden geçirme ve geri dönüşüm işlemlerinin kolaylaştırılması amacıyla pillerin kullanım ömrünü tamamladıktan sonra uygun toplama merkezlerine teslim edilmesi sorumluluğu kullanıcıya aittir. Eski cihazınızın doğru şekilde atılması, çevre ve insan sağlığı üzerindeki olası olumsuz sonuçların önlenmesine ve ürünün yapıldığı malzemelerin geri dönüştürülmesine yardımcı olacaktır. Kullanıcının ürünü yasal olmayan yollarla elden çıkarması çevreye ve insan sağlığına zarar verecektir. Mevcut çöp toplama sistemleri ile ilgili daha detaylı bilgi için yerel atık bertaraf etme hizmetine veya ürünü satın almış olduğunuz mağazaya başvurunuz.

BAKIM VE ONARIM

Oyuncağı kuru veya nemli yumuşak bir bez kullanarak elektrikli devreye zarar vermeyecek şekilde temizleyiniz. Oyuncağı temizlemek için deterjanlar veya çözücü maddeler kullanmayınız. Kullanılmadığı zamanlarda, ürünü ısı, toz ve nem kaynaklarından uzakta saklayınız.

UK ІНСТРУКЦІЯ НА ІГРАШКУ «ПРОФЕСІЙНА ФУТБОЛЬНА ЛІГА»

ВІК: 2- 5 РОКІВ

Іграшка працює від 4 батарейок типу «АА» напругою 1,5 вольт (