

Игра 4. «Мяу!»

Количество игроков: от 2 до 8.

В начале игры карты делят на две части: в одну стопку складывают карты с животными-мамами, в другую — с детёнышами. Ведущий кладёт перед собой рубашкой вверх стопку карт с детёнышами. Карты со взрослыми животными он перемешивает и раздаёт игрокам по три, остальные откладывает в сторону. Каждый игрок смотрит на свои карты, запоминает их и кладёт перед собой на стол рубашкой вверх — до конца игры переворачивать их нельзя. Ведущий показывает одну за другой карты с детёнышами, а участники игры стараются найти «пары» к своим картам. Если игрок увидел, что ведущий показал малыша одной из мам, он произносит звуки, которые издаёт изображённое на карте животное (например, увидев котёнка, он говорит: «Мяу!» — и получает карту с рисунком котёнка). Если никто из игроков не выбрал карту, ведущий откладывает её в отдельную стопку. Каждый участник по ходу игры может получить только три карты с малышами. Игра заканчивается, когда в колоде у ведущего не останется карт. Все игроки открывают свои карты и проверяют, правильно ли они выбрали «пары». Победителем становится тот, у кого совпали все три пары карт. Если таких игроков несколько, все они считаются победителями.

МАМА И МАЛЫШ

Игра парочки

IQ

Игры с картами

В игровом наборе 50 карт (25 карт с животными-мамами, 25 с детёнышами) и листовка с правилами игры.

Цель игры: развитие у детей внимания, памяти и логического мышления, знакомство с животным миром.

Игры рассчитаны на детей от 3 лет.

Игра 1. «Чей малыш?»

Количество игроков: от 1 до 5.

Эта игра предназначена для самых маленьких участников; взрослый выступает в роли ведущего. Карты делят на две части: в одной — карты с животными-мамами, в другой — с детёнышами. Каждую стопку перемешивают. Карты со взрослыми животными выкладывают на столе лицевой стороной вверх, а карты с малышами — лицевой стороной вниз. Игру начинает младший участник. Ведущий открывает одну карту с детёнышем животного и просит игрока назвать его, а затем и определить, кто мама этого детёныша. Игрок подбирает

подходящую карту со взрослым животным и получает её в качестве победного очка, карту с детёнышем откладывают в сторону. Если игрок не смог подобрать «парную» карту, несыгранная карта откладывается в сторону, и ход передаётся следующему по часовой стрелке игроку. Ведущий открывает новую карту с изображением детёныша.

Побеждает тот, кто соберёт больше всех карт. Если у нескольких игроков оказалось равное количество карт, все они объявляются победителями.

На этапе освоения игры можно взять не все карты, а несколько, например 10 (пять со взрослыми животными и пять с их детёнышами), а затем постепенно увеличивать количество карт.

Игра 2. «Мама каждому нужна»

Количество игроков: от 2 до 5.

Карты делят на две части (со взрослыми животными и с детёнышами). Каждую стопку перемешивают и раскладывают рубашкой вверх: слева — карты с мамами, справа — с малышами. Игру начинает младший участник. Каждый игрок в свой ход может перевернуть по одной карте слева и справа. Если карты совпали, т. е. открытыми

оказались мама с детёнышем, то игрок забирает себе обе карты и делает ещё один ход. Если карты не совпали, их снова переворачивают рубашкой вверх и игру продолжает следующий по часовой стрелке игрок. Побеждает тот, кто соберёт больше всех карт.

Игра 3. «Мышонок»

Количество игроков: от 2 до 10.

Прежде чем начать игру, карту с мамой-мышкой убирают из колоды, остальные карты перемешивают и раздают игрокам. У одних участников может оказаться больше карт, чем у других, — это допустимо. Каждый игрок находит у себя «парные» карты с животным-мамой и её малышом и сбрасывает их — откладывает в сторону. Затем игроки, начиная с младшего, каждый в свой ход, тянут по одной карте из карт соперника слева. Если взятая карта составляет «пару» с одной из карт на руках, игрок сбрасывает эту «пару». Если у игрока нет «пары», он оставляет карту себе, а ход передаётся следующему по часовой стрелке игроку. Единственная карта, которую нельзя сбрасывать, — это «Мышонок». Побеждает тот, кто первым избавится от своих карт, а проигравшим будет тот, у кого останется «Мышонок».