



**7 СЕКУНДА
НА ОТВЕТ!**

ПРАВИЛА ИГРЫ

Возрастные ограничения: 8+

Количество игроков: от 2-х

Время партии: 20 минут

Цель игры

- ▶ Собрать первым 15 карт.

Подготовка к игре

- ▶ Перетасуйте карты с вопросами и выложите колоду в центр стола одним цветом вверх.
- ▶ Поставьте таймер в центр стола рядом с колодой карт.

Ход игры

- ▶ Первым ходит самый младший игрок, далее ход переходит по часовой стрелке.
- ▶ Игрок справа от активного берет карту, громко зачитывает вопрос и после этого переворачивает таймер.
- ▶ Если активный игрок успевает ответить до того, как все шарики таймера скатились вниз, то он забирает карточку с вопросом себе. Если ответить не удалось, право ответа на вопрос переходит к следующему по часовой стрелке игроку. При этом повторять ответы предыдущих игроков нельзя. Тот, кто даст правильный ответ на заданный вопрос за 7 секунд, забирает карту себе.
- ▶ Если никто из игроков не смог ответить на вопрос, карта уходит в сброс.
- ▶ Теперь следующий по часовой стрелке игрок становится активным. Он отвечает на вопрос с новой карты.

- ▶ Если кому-то кажется неправильным ответ на вопрос, то решите все вместе, засчитывать ли его.

Конец игры

Игра заканчивается, когда один из игроков собрал 15 карт с вопросами. Он становится победителем. При желании количество карт, которое надо собрать, можете определить самостоятельно перед началом игры.

Таймер

Чтобы запустить таймер, переверните его и поставьте на стол. Помните, шарики таймера должны опускаться вниз синхронно. Как только все шарики достигли дна – 7 секунд истекли! Таймер может издавать странные звуки для отвлечения внимания предполагаемого противника: не считайте время по ним.

ДРУГИЕ ВАРИАНТЫ ИГРЫ

БОЛЬШЕ ХАОСА, МЕНЬШЕ ВРЕМЕНИ!

Хотите сделать игру еще динамичнее и сложнее? Включите таймер на телефоне, например, на 10 минут, – это общее время игры. Кто соберет больше всех карт за это время, тот и победил!

КОМАНДА VS КОМАНДА

- ▶ Разделитесь на 2 команды минимум по 2 человека в каждой. Определите очередность, с которой игроки будут отвечать внутри команды.
- ▶ Выложите колоду с вопросами в центр стола, предварительно выбрав уровень сложности.

- ▶ Если играю дети против родителей, разделите карты на 2 равные колоды, перетасуйте и выложите в центр стола разным уровнем сложности вверх. Дети отвечают на вопросы, требующие 3 ответа, взрослые – 4.
- ▶ Поставьте таймер в центр стола рядом с колодами карт.

Ход игры

- ▶ Первой ходит команда, за которую играет самый младший игрок. Активная команда объявляет, кто будет играть в этом раунде от их команды. Любой игрок из команды противников зачитывает вопрос своим соперникам и тут же переворачивает таймер.
- ▶ Если игрок успевает ответить до того, как все шарики таймера скатились вниз, то он заработал одну карточку своей команде. Если ответить не удалось, право ответа на вопрос переходит к следующему игроку в команде. При этом повторять ответы предыдущих игроков нельзя. Если один из игроков ответил верно, команда забирает карточку с вопросом себе.
- ▶ Если никто из игроков не смог ответить на вопрос, карта уходит в сброс. А команда противников тянет карту с новым вопросом.
- ▶ Если кому-то кажется неправильным ответ на вопрос, то решите все вместе, засчитывать ли его.

Конец игры

Игра заканчивается, когда одна из команд собрала 15 карт с вопросами. Команда, сделавшая это, победила! При желании количество карт, которое надо собрать, можете определить самостоятельно перед началом игры.