

СОЮЗМУЛЬТФИЛЬМ®

ПУТЕШЕСТВИЕ В МИР ДОБРА

Простоквашино



4-7



2-4



30 мин.

**ЧИТАЕМ
ПО СЛОГАМ**
Правила игры

Авторы игры Л. Шкоп и Н. Пономарёва



ZVEZDA

8696

УВАЖАЕМЫЕ РОДИТЕЛИ И ПЕДАГОГИ!

Ознакомление со слоговым строением слова занимает важное место в обучении ребёнка грамоте. Приведённые в игре задания научат ребёнка делить слова на слоги, определять количество слогов в слове, выделять различные слоговые схемы.

К правилам на странице 6 предлагается список слов, подходящих для выполнения заданий, что заметно облегчает задачу ведущего.

ЦЕЛИ ИГРЫ:

- ознакомление ребёнка со слоговой структурой слова;
- знакомство ребёнка с предметами мебели, бытовой техники и растительным миром;
- развитие мышления и внимания.

Игра проводится под руководством взрослого.

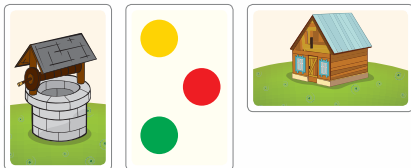
ЗАДАЧА ИГРОКА


Первым купить три полезных предмета.

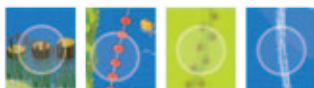


ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Выложите на стол поле.
2. Карточки разделите по видам: «Колодец», «Дом» и «Полезные вещи», поместив их рядом с полем рубашкой вверх.



3. Все жёлтые жетоны  ведущий раскладывает по одному на разные слоговые схемы поля. Остальные жетоны – красного, синего и зелёного цветов (15 шт.) ведущий размещает на белых кружках дорожек случайным образом.



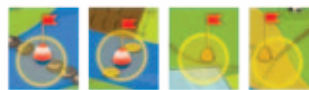
4. Выложите отобранные для партии слоги или буквы по одному на каждую слоговую схему (примеры на стр. 6).
Подбирая слоги для игры, учитывайте знания ребёнка и правила словообразования – дети должны иметь возможность составить слова из предлагаемых ведущих слогов. Для начала рекомендуем воспользоваться шпаргалкой для взрослых игроков (стр. 6). На однослоговые схемы класть картонные жетоны слогов и букв не нужно.

Слоги или буквы выкладываются один раз за партию.

Если вам необходимо отработать другие слоги – изготовьте их самостоятельно

но, вписав в незанятые клетки на прилагаемых листах букв и слогов.

5. Считалкой определите очерёдность хода.
6. Поставьте фишки игроков на жёлтые стартовые кружки:



ХОД ИГРЫ

Игрокам необходимо улучшить качество жизни в деревне – приобрести современную технику: холодильник, вентилятор, соковыжималку и другие полезные вещи.

- Игроки ходят поочерёдно. Во время хода игрок может переместить свою фишку на любое количество шагов от 1 до 3 по своему желанию. Менять направление движения (ходить назад-вперёд) во время одного хода нельзя.
- На одном кружке может стоять только одна фишка игрока. Кружки, занятые фишками других игроков, нужно перепрыгивать. Прыжок считается одним шагом.
- Когда фишка игрока оказывается на кружке, занятом цветным жетоном, она останавливается, и игрок выполняет задание согласно цвету жетона. Если задание выполнено, игрок забирает жетон себе.

ВНИМАНИЕ! Игроки могут иметь на руках одновременно только по одному жетону каждого цвета.

КРАСНЫЙ ЖЕТОН

Гуляя по деревне, вы нашли изумительно красивый цветок. Вы даже уверены, что знаете, как он называется. Что за цветок вы нашли?

Остановившись на красном жетоне, игроку нужно произнести название любого цветка и посчитать в нём количество слогов. Старайтесь избегать повторений названия цветов в одной партии. Справившись с заданием, игрок забирает себе жетон.

НАПРИМЕР: Костя, добравшись до красного жетона, называет слово: «Хризантема», и, прохлопав в ладоши количество слогов, добавляет: «В этом слове четыре слога». Это правильный ответ, и Костя забирает жетон себе.

СИНИЙ ЖЕТОН

Подходя к колодцу, вы заметили яркие вспышки света из глубины. Осторожно заглянув внутрь, вы разглядели отражения различных предметов; они плавно изменялись и перетекали из одного в другое. Понаблюдав за колодезными миражами, вы поняли, как изменяются вещи.

Добравшись до синего жетона, игрок берёт карточку из стопки «Колодец». На карточке изображены два предмета. Игрок перечисляет их, после этого называет первый слог в каждом слове. Игроку надо составить новое слово из этих слогов. Если игрок не выполнит задание, жетон останется на месте, а карточка уйдёт в сброс. Если игрок справился – берёт жетон, карточка всё равно уходит в сброс.

НАПРИМЕР: Юля берёт карточку и называет: «Ро-машка и са-чок. Первые слоги ро- и са-. Спрятанное слово – роса». Ответ правильный – Юля получает синий жетон.

ЗЕЛЁНЫЙ ЖЕТОН

Пришла пора навести порядок на чердаке дома. Найдите лишнее слово, отличающееся количеством слогов.

Остановившись на зелёном жетоне, игрок берёт одну карточку из стопки «Дом». Игроку нужно перечислить все нарисованные предметы и понять, какой из них лишний (одно слово на карточке отличается количеством слогов). Если игрок не выполнит задание, жетон остаётся на месте, а карточка уходит в сброс. Если справился – получает жетон, карточка всё равно уходит в сброс.

НАПРИМЕР: Костя берёт карточку и перечисляет: «Ботинки, кастрюля, корова, кувшин. В слове «кувшин» - 2 слога, в остальных словах по 3 слога», - говорит Костя и получает жетон.

ЖЁЛТЫЙ ЖЕТОН

Если игрок хочет получить жёлтый жетон – ему нужно дойти до жёлтых квадратов слоговой схемы, на которых есть такой жетон. Игроку нужно составить слово с таким слогом, который ведущий выложил на схему перед игрой. Для облегчения задачи на поле размещены картинки-подсказки.

Игроки могут использовать любые слова, подходящие к слоговой схеме, включая имена собственные, существитель-

ные, глаголы, наречия, прилагательные, слова в уменьшительно-ласкательной форме, во множественном числе и т.д. При дальнейшем движении ходить по квадратам схемы не нужно – любая слоговая схема является одной клеткой.

При попадании на однослоговую схему с жетоном игрок может назвать любое слово из одного слога. И посчитать количество букв в нём.

НАПРИМЕР: Юля пришла на трёхсложную схему. Выложен первый слог:

ПА

Юля говорит: «Панама», – и получает заслуженный жёлтый жетон.

Когда на руках у игрока окажутся три жетона, цвет которых совпадает с цветом кружочков на рубашке верхней карты колоды «Полезные вещи», он может купить её. Сделать это игроку нужно в конце своего хода. Для покупки нужно отдать в банк игры необходимые жетоны и получить верхнюю «полезную вещь». Получив карточку, игрок переворачивает её и читает, что за предмет он купил: вслух произносит название предмета и считает количество слогов в нём.

При правильном ответе игрок оставляет карточку себе. В случае ошибки карточка возвращается в низ колоды.

После получения одним из игроков карточки ведущий случайным образом возвращает на клетки дорожек поля жетоны из банка.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

Побеждает игрок, первым купивший 3 полезные вещи.

Откройте все карточки, которые успели купить игроки, и посмотрите, насколько изменился к лучшему простоквашинский быт.

СПРАВКА ДЛЯ ВЗРОСЛЫХ ИГРОКОВ

Деление слов на слоги и правила переноса – разные, часто несовпадающие понятия. Например, по правилам переноса слово «кошка» делится так: «кош-ка», а по слогам «ко-шка».

Помните, что ребёнок должен быть ознакомлен с понятием слова, звука и уметь выделять отдельные звуки и их местоположение в словах. Красным цветом обозначают гласный звук, синим – твёрдый согласный, зелёным – мягкий согласный.

Слова бывают длинными и короткими, и их можно разделить на части (слоги), которые получаются на выдохе. Когда мы произносим слоги, воздух из нас выходит толчками. Каждый слог и есть толчок воздуха. Вдохните глубоко. Выдыхая, произнесите по слогам свое имя. Не забудьте поднести ко рту ладошку. А ещё, чтобы проще посчитать количество слогов в слове, нужно, произнося слово, прохлопать его в ладоши и посчитать, сколько раз вы прохлопали. Давайте вместе по-

считаем, сколько слогов в слове «кот» – один слог; в слове «Простоквашино» – целых 5 слогов.

Гласные звуки, как наиболее звучные, являются слоговыми, а согласные – неслоговыми. Сколько в слове гласных букв, столько и слогов в слове.

Слоги разделяются на открытые и закрытые в зависимости от положения в них слогового звука. Открытым называется слог, оканчивающийся слогообразующим звуком: ва-та. Закрытым называется слог, оканчивающийся неслоговым звуком: -там, -лай. Неприкрытым называется слог, начинающийся на гласный звук: а-о-рта. Прикрытым называется слог, начинающийся на согласный звук: ба-тон.

(с) Современный русский язык. Валгина Н.С., Розенталь Д.Э., Фомина М.И. 6-е изд., перераб. и доп. - М.: Логос, 2002. - 528 с.

ШПАРГАЛКА ДЛЯ ВЗРОСЛЫХ ИГРОКОВ

НАЗВАНИЯ ЦВЕТОВ

Мак, флокс, плющ, роза, ирис, астра, лютик, пион, тюльпан, ландыш, мальва, крокус, нарцисс, левкой, пижма, герань, фикус, кактус, ромашка, василёк, гвоздика, подснежник, виола, фиалка, лилия, примула, цинния, бархатцы, георгин, гербера, кувшинка, алоэ, цикламен, бальзамин, декабрист, колокольчик, незабудка, настурция, хризантема, гладиолус, одуванчик, маргаритка, бегония, глоксиния, хлорофитум, сансевьера, аспарагус, амариллис.

ПРИМЕРЫ СУЩЕСТВУЮЩИХ СЛОВ ДЛЯ ПРИВЕДЁННЫХ СЛОГОВЫХ СХЕМ:

- 1.**
дым, конь, стол, ель, пол, краб, дождь, вихрь, зонт, топь, спорт, сквер, зверь.
- 2.** **ВА**
дрова, слова, трава, сова, лава, айва, рёва, снова, вдова, слава, слева, грива, слива
- 3.** **ША**
шарик, шавка, шакал, шалаш, шалость, шалун, шаман, шатёр, шашлык, шапка, шатун, шафран.
- 4.** **ЛИ**
лиса, лимон, лицо, лицей, лично, лихой.
- 5.** **НОК**
блинок, клинок, гренок, чеснок, челнок, станок, звонок, сынок, рынок.
- 6.** **КА**
мука, майка, река, рука, драка, лейка.
- 7.** **ТА**
талон, тайга, тариф, тачка, тайна, тахта, таять, тапок, тапки, танго, тапир, такса, тайник, таймер, тайфун.
- 8.** **ЗА**
заяц, залив, замок, занос, забор, заря, затор, запись, запад, запас.
- 9.** **ТОК**
восток, желток, цветок, платок, приток, свиток, убыток, росток, слиток, лоток, каток, виток, поток.

10. СОК

висок, часок, носок, кусок, песок, лесок, бросок, брусок.

11. КО

колодец, корыто, копыто, котомка, кочегар, колобок, козырёк, колокол, колючка, коридор, коробка, конура, корона, косынка, кошёлёк, кочерга, колыбель, корова.

12. ТЕ

телега, тележка, телёнок, телефон, темнота, тепловоз, теплота, терапевт, теплоход, тепловоз, тесёмка, тетерев, тетива, тефтели.

13. МА

магазин, мачеха, макака, матрёшка, машина, маятник, мадонна, макушка, малахит, малина, манекен, манера, маникюр, манишка, марево, маринад, маскарад, маслина, материк, маслёнок.

14. ПА

пасека, палата, павиан, палуба, памятник, панама, парашют, паровоз, пароход, папирус, папаха, павлин, папуас, пауза, парафин, пастила, патефон.

15. КА

азбука, скамейка, собака, пасека, линейка, владыка, клиника, гадюка, гвоздика.

16. НА

поляна, попона, корона, калина, плотина, причина, пружина, малина, рябина, машина, картина, ветчина, ворона, витрина, вершина.

17. ТА

котлета, ребята, лопата, монета, орбита, красота, котятка, палата, щенята, конфета, комета, ракета, карета, работа, грамота, граната, доброта, забота, планета.

18. НОК

валенок, галчонок, зайчонок, ежонок, мышонок, барвинок, котёнок, козлёнок, телёнок, бочонок, цыплёнок, волчонок, слонёнок, лисёнок, тигрёнок, ребёнок, опёнок.

19. ГА

магазин, гиганты, богатей, мигалка, нагайка, мегафон, поганка, рогалик, рогатка, пугало, цыганка.

20. РО

ворона, борона, аврора, борода, дорога, дорого, Европа, пирога, отроги, сорока, сирота, угроза, хорошо, широко, шпроты, широта.

21. ТИК

пакетик, лоскутик, магнитик, компотик, синоптик, солдатик.

22. ВОК

обрывок, вдобавок, загривок, поплавок, прилавок, жерновок, отрывок.

23. ХА

черепаха, барсучиха, воробьиha, развальяха, росомаха.

24. БА

барабанить, батарейка, бакалейщик, бакенбарда, балалайка, барабанщик.

25. А

автозавод, автовокзал, австралиец, автопробег, анаконда, аллигатор, активистка, аэрозоль, африканец, аэропорт.

26. БЕ

безоблачно, безобразно, безветренно, безразлично, беззаботно, безрукавка, бережливый, бензопила, бетоновоз.

27. ЛА

желание, балалайка, булабочка, галактика, наладчица, милашечка, неласково, талантище, булабочный, желательнo.

28. ЦА

волшебница, буйволица, баловница, безделица, бессонница, вафельница, владелица, гусеница, единица, капельница, медведица, работница, гостиница, красавица, поленница.

29. НИК

муравейник, обезьянник, папоротник, безбилетник, безобразник, виноградник, морозильник, пограничник, подорожник, ремесленник, треугольник, холодильник.

30. ВА

лысоватый, маловажно, розоватый, рыжеватый, синеватый, сыроватый.

31. НОК

воронёнок, жаворонок, лягушонок, полустанок, мамонтёнок, оленёнок, жеребёнок.

32. РЕ

переживать, переводить, перепёлка, перегрузка, переделать, переводчик, перевозчик, перевозка, передовой, бережливый, веретено, деревяшка, жеребьёвка, мореходный, перебегать, перемена, черепица, хореограф, тарелочка.

СОСТАВ ИГРЫ

1. Игровое поле
2. Карточки (64 шт.):
 - «Колодец» – 23 шт.
 - «Дом» – 23 шт.
 - «Полезные вещи» – 18 шт.
3. Жетоны разноцветные – 19 шт.
(жёлтых – 4 шт., остальных цветов по 5 шт.)
4. Фишки игроков – 4 шт.
5. Бумажные жетоны букв и слогов – 127 шт.
6. Правила

