

ПРАВИЛА ИГРЫ

Смысл игры — «поймать баланс»: расставить фигурки на плоскости, сохраняя равновесие, в соответствии с цветом на стороне кубика. Игра-балансир развивает одновременно крупную и мелкую моторику, координацию движений, ловкость, глазомер, концентрацию внимания и усидчивость. Умение расставить фигурки так, чтобы конструкция устояла, тренирует тактические, стратегические и счётные навыки. Игра представлена красочным игровым полем в виде лесной полянки.

Время игры: 10-15 минут

Количество игроков: 1-2

Состав игры: основа-балансир, 24 деревянные фигурки, кубик.

Цель игры: поставить как можно больше фигур на балансир.

Ход игры.

1. Установить очерёдность
2. Бросить кубик
3. Осторожно поставить фигурку на поверхность балансира, ориентируясь на цвет кубика.
4. Ход переходит к следующему игроку.

5. Игра повторяется, пока у кого-то из игроков не упадут фигурки с конструкции.

Побеждает игрок, который последним поставил свою фигуру и сохранил баланс.

Вариант усложнения

Раздать по 8 или по 12 фигурок (по желанию). Лишние отложить в сторону. Установить очерёдность. Определить стороны балансира для каждого игрока. В этом варианте каждый игрок ставит фигурку только на одну сторону.

Производитель оставляет за собой право вносить изменения в оформление игры.

Изготовитель: ЗАО «Степ Пазл».

142105, Россия, Московская обл., г. Подольск,
ул. Большая Серпуховская, д. 63а.

Тел.: (495) 660-37-73, www.StepPuzzle.ru

© ЗАО «Степ Пазл», 2020

© И. Г. Ловцов, иллюстрации, 2020

Руководитель проекта *Марина Цыганкова*

Главный редактор *Ольга Юсова*

Иллюстрации и дизайн *Игорь Ловцов*

Корректор *Наталья Князева*

Верстальщик *Ксения Соколовская*

ЛОВИ БАЛАНС

Лесная поляна

ИГРА БАЛАНСИР



ЛОВИ БАЛАНС

БРОСАЙ КУБИК СТАВЬ ФИГУРКИ



24 детали

- Моторика
- Координация
- Сенсорика

ЛОВИ БАЛАНС

Лесная поляна

ИГРА БАЛАНСИР



STEP puzzle
COMPANY