

Словарь

apple	яблоко
bag	сумка
ball	мяч
banana	банан
bath	ванна
bed	кровать
berry	ягода
bike	велосипед
book	книга
boots	ботинки
brush	кисть
cake	торт
car	машина
carrot	морковь
chair	стул
clock	часы
cup	чашка
doll	кукла
door	дверь
dress	платье
flower	цветок
folk	вилка
gloves	перчатки
guitar	гитара
hat	шляпа

house	дом
ice-cream	мороженое
key	ключ
knife	нож
onion	лук
pen	ручка
piano	пианино
pillow	подушка
plane	самолёт
plate	тарелка
ruler	линейка
scissors	ножницы
scooter	самокат
ship	корабль
skirt	юбка
socks	носки
spoon	ложка
table	стол
towel	полотенце
train	поезд
tree	дерево
trousers	брюки
umbrella	зонт
violin	скрипка
window	окно

ЧТО ЗА СЛОВО?

Игра объяснялка

IQ

Игры с картами

В игровом наборе 50 карт с изображениями различных предметов и листовка с правилами игры.

Цель игр: развитие восприятия, внимания, логического мышления, речи и творческих способностей.

Игры рассчитаны на детей от 5 лет.

Количество игроков: от 2 до 10.

Для усложнения игр можно установить определённое время на отгадывание одного слова (3–5 минут). Если за это время ни один участник не сможет дать верный ответ, ведущий игрок берёт другую карту.

Игра 1. «Угадай слово»

Все карты перемешивают и колодой кладут на стол лицевой стороной вниз. С помощью жребия определяется первый игрок — ему предстоит объяснять написанное на карте слово. Этот игрок берёт верхнюю карту из колоды и, не показывая

её остальным игрокам, с помощью пантомимы (т. е. только движениями тела, жестами и мимикой) старается показать, какой предмет изображён на карте. Тот, кто первым сумеет правильно отгадать и назвать слово (по договорённости только на русском или на русском и английском языке), получает победное очко. Затем этот игрок будет «объяснять» следующее слово. Игра продолжается до тех пор, пока в колоде не закончатся карты. Побеждает игрок, набравший больше всего очков.

Игра 2. «Данетки»

С помощью жребия определяется ведущий игрок. Он берёт любую карту из колоды, не показывая её другим игрокам. Все участники по очереди задают вопросы, на которые ведущий игрок может ответить только «да» или «нет». Например: «Это предмет мебели?», «На нём можно сидеть?», «Он сделан из дерева?» и т. д. За один раунд каждому игроку позволяется задать любое количество вопросов, но попробовать угадать слово он может только один раз. Следующим ведущим игроком становится тот, кто отгадал слово. Если ни один игрок верно не назвал слово, в следующем раунде остаётся тот же ведущий.

Игра 3. «I speak English!»

Эта игра предназначена для тех, кто уже изучает английский язык. Ведущий игрок наугад выбирает любую карту и по-английски называет несколько слов, относящихся к данному предмету. Например, загадано слово «самолёт» — «plane». Ведущий игрок может назвать следующие слова: «wing», «air», «pilot», «fly» и т. п. Отгадывая предмет, участники задают вопросы и предлагают варианты ответа тоже только по-английски.

Игра 4. «Художник»

Для этой игры потребуется бумага для рисования, карандаш и часы. Все карты перемешивают. В результате жеребьёвки определяется ведущий игрок. Он наугад достаёт из колоды любую карту и не показывает её другим игрокам. Засекают время или запускают таймер, и ведущий игрок начинает рисовать на листе бумаги загаданный предмет (но не писать название!), а остальные участники стараются угадать, что это. Если спустя три минуты никто не догадался, какой нарисован предмет, ведущий игрок берёт другую карту и игра начинается сначала. Ход передаётся тому, кто правильно назвал слово.