



Disney ХОЛОДНОЕ СЕРДЦЕ II

Зачарованный лес

◆ Правила игры ◆

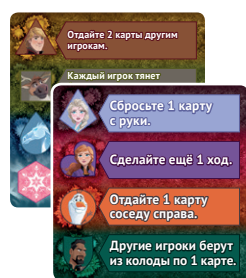
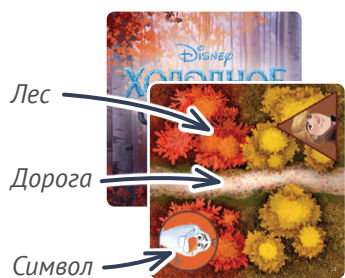
Правила предназначены для прочтения взрослыми.

Эльза, Анна и их друзья отправляются в далёкое путешествие на север, чтобы узнать тайну королевской семьи Эренделла. Перед ними лежит таинственный лес, где героев ожидают опасности и неожиданные встречи. Помогите друзьям найти дорогу в зачарованном лесу и успешно преодолеть все препятствия.

◆ Состав игры ◆

64 игровые карты;

6 карт-памяток.



◆ Об игре ◆

Игроки по очереди играют карты с руки, выстраивая на столе дорогу героев через зачарованный лес. Каждая новая карта должна продолжать дорогу в ту или другую сторону, причём символы в месте соединения карт должны совпадать. Выложив карту, игрок разыгрывает особое свойство этого совпадающего символа. Победителем становится тот, кто первым останется без карт на руке.

◆ Подготовка к игре ◆

Перемешайте колоду карт. Раздайте каждому игроку по 7 карт из колоды (или по 6 карт, если в игре четверо и больше участников). Игроки держат свои карты на руке, не показывая их соперникам.

Откройте ещё одну карту из колоды и положите её лицом вверх посередине стола. Символы на этой стартовой карте должны быть разными. Если оба символа на ней одинаковые, замешайте её в колоду и замените другой картой из колоды, с разными символами.

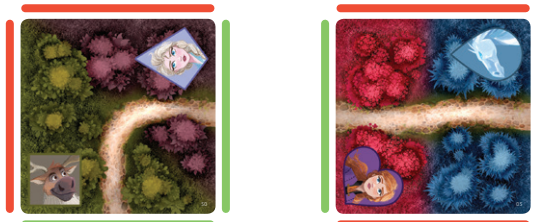
Оставшуюся колоду поместите на стол лицом вниз – в стороне от стартовой карты, но так, чтобы всем игрокам было удобно до неё дотянуться. Рядом оставьте место для сброшенных карт. Если нужно, дайте игрокам памятки. Тот, кто последним был в лесу, ходит первым.

◆ Ход игры ◆

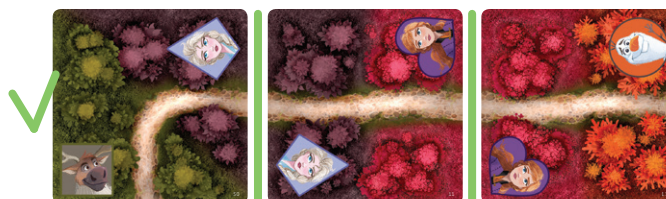
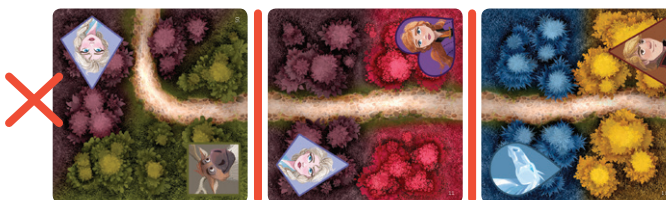
В свой ход вы должны выложить одну карту с руки. Если вы не хотите или не можете этого сделать, вы должны взять на руку верхнюю карту колоды и передать ход далее по часовой стрелке.

Карта выкладывается по следующим правилам:

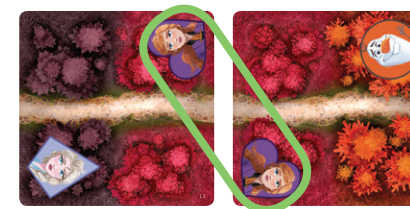
◆ Новая карта должна с любой стороны продолжать лежащую на столе дорогу. Нельзя класть карту так, чтобы она не продолжала дорогу.



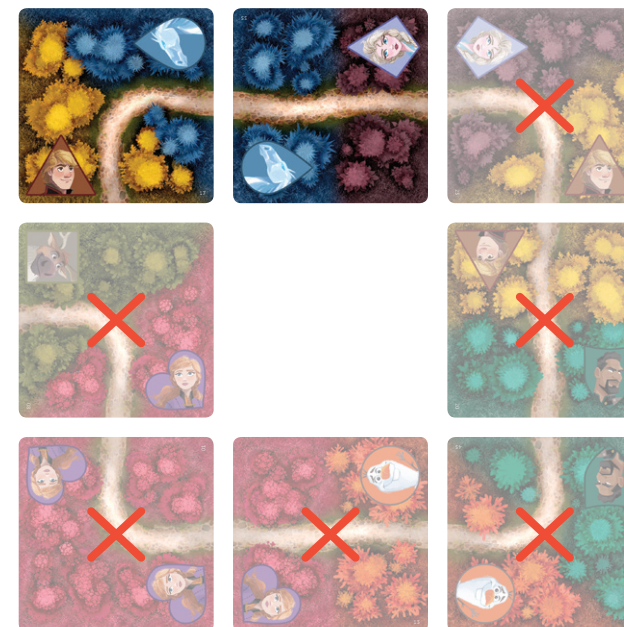
◆ Символы в месте продолжения дороги должны совпадать.



◆ Выложив карту, разыграйте особое свойство символа, который изображён на ней в месте продолжения дороги.



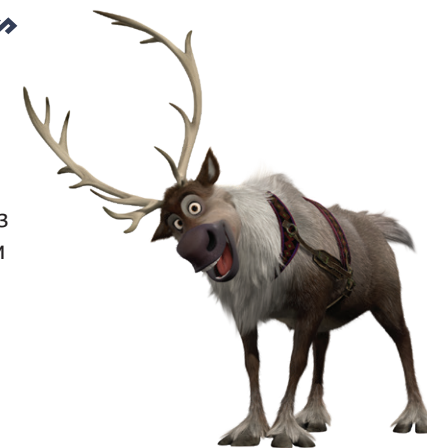
◆ Вы можете выложить карту так, чтобы дорога упёрлась в лес или замкнулась в кольцо. В таком случае сбросьте все карты, из которых состоит дорога, кроме двух – той, которую вы только что выложили, и той, к которой её присоединили. После этого вы должны сделать ещё один ход по обычным правилам.



Следующим ходит ваш сосед слева. Таким образом игра продолжается по часовой стрелке, пока кто-нибудь не победит.

◆ Конец игры ◆

Как только у игрока на руке не осталось ни одной карты, он становится победителем и игра заканчивается. Игрок, оставшийся без карт, побеждает даже в том случае, если сразу после этого должен взять карты или сделать ещё один ход.



Особые свойства символов

На каждой карте изображено два символа — по одному у каждого конца дороги. Когда вы выкладываете карту, в месте продолжения дороги оба символа (на вашей карте и на той, к которой вы её присоединяете) должны совпадать. Затем вы единожды разыгрываете особое свойство этого символа. Второй символ на карте (у другого конца дороги) не срабатывает.

Обратите внимание, что оттенок листвы на карте подсказывает, какой символ изображён у того или иного конца дороги.

Эльза



Сбросьте одну карту с руки.

Анна



Сделайте ещё один ход сразу же после этого хода. Как обычно, вы должны либо сыграть карту, либо взять карту.

Олаф



Передайте одну карту со своей руки на руку вашему соседу справа (против хода игры).

Маттиас



Каждый другой игрок берёт на руку одну карту из колоды.

Кристоф



Передайте две карты со своей руки на руку другим игрокам (обе одному игроку или по одной разным игрокам).

Свен



Найдите игрока, у которого на руке больше всех карт. Каждый другой игрок тянет одну карту у него с руки и забирает себе на руку. Если у нескольких игроков одинаково большое число карт, ничего не происходит.

Обратите внимание, что карты у игрока тянут все остальные игроки, включая вас (если только не у вас на руке больше всего карт — в таком случае тянуть карты будут с вашей руки).

Нокк



Сбросьте все карты, из которых состоит дорога, кроме двух — той, которую вы только что выложили, и той, к которой её присоединили.

Горы



В отличие от остальных символов, горы действуют не в тот ход, когда выложена карта с ними. Если в начале вашего хода дорога на столе хотя бы с одной стороны завершается горами, обычные правила меняются следующим образом. Если вы продолжили дорогу *не с той стороны*, где были горы, в конце своего хода вы должны взять две карты из колоды. Если вы решили не выкладывать карту, вы должны взять две карты из колоды (вместо одной). И только если вы продолжили дорогу с той стороны, где были горы, вы не берёте карт, а просто передаёте ход налево.

Обратите внимание, что вам достаточно продолжить дорогу с той стороны, где изображён символ гор, чтобы не брать две штрафные карты. Вам не придётся брать две карты, даже если горы остались с другой стороны дороги или если на выложенной вами карте тоже есть горы.

Упрощённая игра

Играя с маленькими детьми, вы можете не использовать особые свойства символов. Достаточно, чтобы игроки правильно выкладывали карты. Если такой вариант окажется слишком простым, используйте только четыре особых свойства символов: Эльзы, Анны, Олафа и Маттиаса. Остальные символы имеют значение только для соединения карт. Правило сброса карт, если дорога зашла в тупик, сохраняется в любом случае.



Создатели игры

Автор игры: Давид Еселиус (David Gezelius)

Художник: uildrim

Руководитель проекта: Петр Тюленев

Игру тестировали: Елена Ворноскова, Денис Климов, Юлия Колесникова, Константин Пономарёв, Екатерина Рейес, Дмитрий Рудев и другие

Издатель: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Александр Киселев

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Кристина Соозар

Креативный директор: Николай Пегасов

Корректор: Ольга Португалова

Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.



Остались вопросы по правилам? Мы с радостью вам поможем! Пишите свои вопросы на электронную почту vorpros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru



Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.



Играть интересно

© 2019 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.0

hobbyworld.ru



© Disney. Волшебство продолжается на disney.ru