

КАРТЫ ДЕЙСТВИЯ

Есть три типа карт действия.

Животные

Это животные, которых можно увидеть в поездке! Оставьте эти карты себе — в конце игры вы получите за них деньги.

Занятия

Это то, чем можно заняться в отпуске! В конце игры за них также можно получить деньги.

События

Это то, что случается с вами в поездке. В некоторых событиях нужно заплатить деньги, а в других придется пропустить ход. В отличие от карт действия, за эти карты в конце игры нельзя получить деньги.

Примечание. Если у вас недостаточно денег, чтобы заплатить банку, — ничего страшного, просто продолжайте игру.

ПОБЕДА!

Игра заканчивается, когда один игрок доезжает до дома. Этот игрок получает еще одну карту места и добавляет ее к своим выигрышам. Это следующее место, куда он отправится в отпуск! Теперь все подсчитывают деньги (не забудьте свои карты места и карты действия). Выигрывает тот, у кого больше денег!

© 2018 Хасбро. Все права защищены. Изготовитель: «Хасбро СА», Адрес: Рю Эмиль Боша 31, 2800 Делемонт, Швейцария. Импортёр: ООО «Хасбро Раша» Адрес: 141407, Россия, Московская область, г. Химки, ул. Панфилова, вл. 21, стр.1.

Срок службы: 10 лет. Дата производства указана на упаковке (месяц/год). Игра.

Мы рекомендуем сохранить упаковку для последующих обращений. Цвета и содержимое могут отличаться от изображенных на иллюстрации.

www.hasbro.ru

www.hasbrogames.ru

0619E6678121



РОДИТЕЛИ! HASBROGAMING.COM



ИГРА В ЖИЗНЬ ДЛЯ МАЛЫШЕЙ

ВОЗРАСТ
5+



НЕОБХОДИМА ПОМОЩЬ
ВЗРОСЛЫХ ПРИ СБОРКЕ
E6678

В комплекте: игровое поле, 4 фишки, рулетка с подставкой, 88 карт и пачка денег



ВНИМАНИЕ:



ОПАСНОСТЬ УДУШЕНИЯ – Мелкие детали
Для детей старше 3 лет.



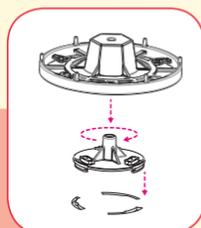
ЦЕЛЬ ИГРЫ

Пора отправиться в семейный отпуск! Какой бы вид транспорта вы ни выбрали — автомобиль, поезд, корабль или самолет — вас ждет много приключений. Победит игрок, заработавший к концу игры больше денег!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Присоедините рулетку.

Вставьте подставку в отверстия в игровом поле, затем поверните ее, чтобы зафиксировать.



2. Выберите фишку.

Поставьте свою фишку на клетку «Старт»!

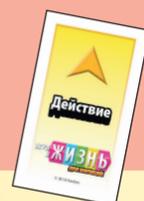


3. Выберите банкира.

В начале игры банкир дает каждому игроку по 5 рублей.



4. Разделите карты на две колоды:



Карты действия



Карты места

5. Выберите место

Каждый игрок берет по две карты места, оставляет понравившуюся, а вторую возвращает в колоду.



Некоторые места в конце игры дают больше денег, поэтому выберите место получше!

**Теперь вы готовы к отпуску!
Сообщите всем, куда вы едете.**

ИГРА НАЧИНАЕТСЯ!

Проведите фишку от старта до дома и испытайте все радости и трудности семейного отпуска! Как только один игрок достигнет дома, игра закончится. Выигрывает тот, у кого больше денег!

КТО ХОДИТ ПЕРВЫМ?

Первым ходит самый младший игрок. Игроки ходят по часовой стрелке. Вы сами выбираете, как поехать: по городу или по деревне!

В СВОЙ ХОД

1. Вращайте рулетку!

Походите на выпавшее количество клеток! Если на дороге есть развилка, можно выбрать, по какому пути двигаться дальше, но нельзя вернуться назад.



КАРМАННЫЕ ДЕНЬГИ

Если **пройдете** эту клетку, получите в банке 3 рубля!

2. Где вы остановились?

См. раздел «КЛЕТКИ ИГРОВОГО ПОЛЯ».

3. Это всё!

Ваш ход завершен, и теперь ходит следующий игрок.

КЛЕТКИ ИГРОВОГО ПОЛЯ

КЛЕТКИ ДЕЙСТВИЯ

Попав сюда, возьмите карту действия и прочитайте ее вслух. Оставьте себе полученные карты — в конце игры вы получите за них деньги!



Подробнее см. в разделе «КАРТЫ ДЕЙСТВИЯ».

КАРМАННЫЕ ДЕНЬГИ

Если **пройдете** эту клетку или **остановитесь** на ней, получите в банке 3 рубля!



ОДНОДНЕВНАЯ ПОЕЗДКА

-£3

НОВАЯ ПОЕЗДКА

Планы изменились! Попав сюда, вытащите новую карту места. Прежнюю карту положите в низ колоды.



Попав сюда, вы можете совершить однодневную поездку на катере или на воздушном шаре! Если решитесь на поездку, заплатите 3 рубля и отправьтесь по короткому пути на соединенную клетку.