

МАГНИТНАЯ ИГРА ДЛЯ ПУТЕШЕСТВИЙ



# ЗОЛОТАЯ ЖИЛА



## Сможете ли Вы помочь шахтёру-карлику найти золото?

Поместите все 3 детали головоломки с лестницами на игровой доске таким образом, чтобы карлик мог подняться вверх, спуститься вниз и достичь сокровищ. «Золотая жила» представляет собой магнитную игру для путешествий с 48 заданиями разных уровней сложности.

Содержимое: складывающаяся игровая доска, 7 магнитных прозрачных деталей головоломки и буклет с 48 заданиями и решениями.

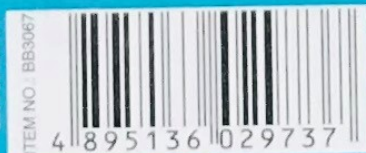
### КАК ИГРАТЬ

- 1 Выберите задание и расположите шахтёра и золото на игровом поле указанным образом.
- 2 Поместите 3 детали с лестницами на игровом поле таким образом, чтобы создать путь шахтёру ко всему золоту.
- 3 У каждого задания есть только одно верное решение.



**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** Содержит мелкие детали. Риск удушья. Не подходит для детей в возрасте до 3-х лет. Сохранить эту информацию для последующего к ней обращения. Цвета и размеры продукта могут отличаться от его изображения на упаковке.

dd 201804198



SGT 280 RU

Сделано в Китае

© 2018 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium. All rights reserved.  
Designer: Raf Peeters. Illustrations: Hans Bloemmen  
Original product name: Goldmine.  
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium  
Fax +32 15 45 10 60 info@smart.be

[www.SmartGames.eu](http://www.SmartGames.eu)