



# Реактивный ленивец

## Игра на внимательность и скорость реакции

**Нелегко быть Ленивцем.**

Художник: Полина Филиппова

Все так и норовят помешать тебе наслаждаться жизнью, когда ты свисаешь с ветки и никого не трогаешь.

Сегодня с утра Ленивца беспокоит решительно настроенный Енот. Он хочет расшевелить своего друга и уже придумал для него активные выходные.

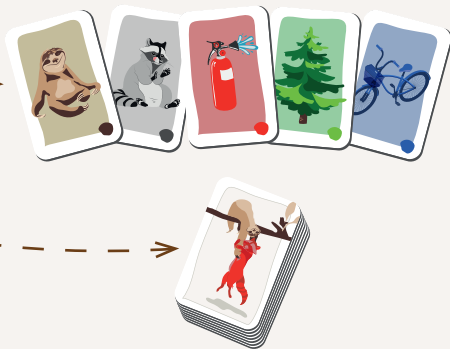
Вся беда в том, что Енот постоянно путает цвета, суетится не по делу и очень любит брать чужое. Поэтому отдых друзей под угрозой!

Помогите Ленивцу вернуть украденные предметы в правильных цветах их настоящим владельцам и спасти своего друга Енота от расправы.

Помните, ведь даже спуск с дерева является для ленивцев настоящим испытанием!

### Комплектация игры:

5 карточек-персонажей,  
60 игровых карточек,  
правила игры



6+

Возраст



2-8 чел.

Количество  
игроков

### Подготовка к игре:

Сначала познакомимся с главными героями!

5 карточек персонажей выкладываются картинкой вверх в центр стола. По ним во время игры можно проверять правильные цвета персонажей. Перетасуйте игровые карточки и положите стопкой рубашкой вверх в одинаковой доступности от всех игроков. Игру начинает самый ленивый игрок. Он берет первую карточку из стопки и кладет её рядом открытой стороной так, чтобы все игроки сразу увидели её.

Если на карточке есть изображение персонажа в правильном цвете, то нужно выкрикнуть название этого персонажа первым (например, «Ленивец!» или «Велосипед!»).

### Пример:



На карточке изображены синий ленивец и серый енот. Сверяем цвета персонажей с карточками персонажей и выясняем, что правильный цвет енота – серый. Значит, нужно выкрикнуть енота.

Если на карточке оба персонажа изображены в неправильных цветах, то нужно выкрикнуть отсутствующий на картинке персонаж, при этом цвет персонажа также должен отсутствовать на карточке.

### Пример:



На карточке изображены зеленый ленивец и синий огнетушитель. Правильный цвет ленивца – коричневый, правильный цвет огнетушителя – красный. Значит, нужно назвать не ленивца, не огнетушитель, не зеленый персонаж (елка), не синий персонаж (велосипед), то есть правильный ответ – енот.

Игрок, первым выкрикнувший правильный ответ, забирает себе карточку, а затем открывает следующую карточку из стопки. Если игрок выкрикнул неверный ответ, он должен отдать одну ранее заработанную карточку тому, кто выкрикнул верный ответ.

### Окончание игры и подсчет очков:

Игра продолжается до тех пор, пока не закончатся карты в стопке. Каждый игрок подсчитывает собранные за время игры карточки. Игрок, набравший наибольшее количество карточек, становится победителем.



EAC

KIDGIE  
Play