

Правила игры для трёхмерных заданий.

Уберите все детали головоломки и поместите их на прозрачную крышку. Обратите внимание, что средняя часть игровой решётки имеет более глубокие отверстия, которые образуют квадратную сетку. Это первый этаж для трёхмерных заданий.

- 1 Выберите задание. Каждое задание показывает расположение некоторых деталей головоломки в пяти ярусах пирамиды. Детали головоломки можно поместить горизонтально (когда все шарики на одном уровне пирамиды) или под углом в 45° (когда шарики распределены по нескольким уровням).

Поместите детали головоломки так, как показано в задании. Менять их местоположение нельзя. Белые шары указывают на места в пирамиде, которые всё ещё пусты.

Обратите внимание: для наглядности в задании некоторые шары определённых деталей головоломки изображены отдельно, но они соединены в один фрагмент. Показаны только целые детали.

- 2 Постарайтесь заполнить пустые области оставшимися деталями головоломки так, чтобы получилась пирамида из пяти ярусов.
- 3 У каждого задания есть только одно решение, которое можно посмотреть в конце буклета.

Правила игры для двухмерных заданий (внутренняя и нижняя поверхности игровой доски).

- 1 Выберите задание. Поместите детали головоломки так, как показано. Менять положение деталей, показанных в задании, нельзя.
- 2 Постарайтесь заполнить пустые области игрового поля оставшимися деталями головоломки.
- 3 У каждого задания есть только одно решение, которое можно посмотреть в конце буклета.

