

ТАЧКОМЕТР

Что быстрее – самосвал, бульдозер или теплоход? Хватит ли вашего мастерства на управление парусной яхтой, если вы виртуозно управляете самолетом?

Располагайте транспортные средства по скорости, сложности управления и уровню драйва. Возможно, в вашем личном рейтинге бетономешалка окажется куда привлекательнее, чем сверхзвуковой самолет!

1. КОМПЛЕКТАЦИЯ

40 карт транспорта с уникальным набором баллов за 3 свойства: скорость (средняя скорость, км/ч), мастерство (сложность управления), драйв (уровень удовольствия от поездки), указанных на обратной стороне.

Драйв оценен в баллах создателями игры – автолюбителями и поклонниками острых ощущений. В случае если предпочтения игроков не соответствуют заявленным, есть возможность использовать собственные значения драйва для карточек. Просто присвойте транспортным средствам баллы от 1 до 40 в параметре «Драйв от смельчака», где 1 – приносящее минимум удовольствия от поездки транспортное средство и 40 – максимум, и впишите их в белое поле ниже авторского рейтинга.

2. ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте все карты, положите колоду изображениями транспортных средств вверх.



3. ХОД ИГРЫ

Право быть ведущим первым достается самому младшему игроку. Игрок, следующий за ведущим по часовой стрелке, берет из колоды 5 карт. Он раскладывает карты

перед собой, чтобы было видно все 5 транспортных средств. Переворачивать карты пока не разрешается. Ведущий на свое усмотрение назначает игроку, взявшему карты, свойство. Игрок должен расположить свои транспортные средства в порядке возрастания баллов именно за одно конкретное свойство из трех – скорость, уровень мастерства или драйва.

После того как карты разложены, игрок переворачивает их. В случае если он разложил карты правильно, игрок может взять одно из выложенных перед ним транспортных средств себе в коллекцию (в качестве победного очка). Если игрок допустил ошибку, то все карты замешиваются обратно в колоду.



После этого ход окончен и ведущим становится тот игрок, который только что раскладывал карты.

4. ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра продолжается, пока каждый из игроков не сделает по 3 хода. После этого победившим объявляется игрок, который собрал больше всего транспортных средств в своей коллекции. Если у двух игроков равное количество транспортных средств – необходимо сложить их баллы за все 3 показателя – победитель тот, у чьих транспортных средств баллов больше.

Играйте столько раундов, сколько пожелаете! Чтобы было еще интересней, можно усложнить игру и раскладывать не 5 карт, а 7 или больше.

