

50mm x 80mm

PRE-PROGRAM ACTION QUICK GUIDE

KURZANLEITUNG FÜR DIE VORPROGRAMMIERUNG DER AKTIONEN
GUIDE RAPIDE D'ACTION PRÉPROGRAMMÉE • GUIA RÁPIDO DE PRÉ-PROGRAMAR AÇÃO

Silverlit®
©2017 Silverlit. All rights reserved.

DEMO	DEMO ACTIONS • DEMO-AKTIONEN • DEMONSTRATIONS D'ACTIONS • AÇÕES DEMO		STAY • STEHENBLEIBEN • SURVOL • FICAR
	DANCE • TANZEN • DANSE • DANÇA		PLAY RECORDINGS • AUFNAHME ABSPIELEN • LECTURE ENREGISTREMENT • REPRODUZIR GRAVAÇÕES
	SPIN LEFT • NACH LINKS DREHEN • VIRAGE À GAUCHE • GIRAR PARA A ESQUERDA		FORWARD + LEFT • VORWÄRTS + LINKS • MARCHE AVANT + GAUCHE • AVANÇAR + ESQUERDA
	SPIN RIGHT • NACH RECHTS DREHEN • VIRAGE À DROITE • GIRAR PARA A DIREITA		FORWARD + RIGHT • VORWÄRTS + RECHTS • MARCHE AVANT + DROITE • AVANÇAR + DIREITA
	SHAKE • SCHÜTTELN • SECOUSSE • ABANAR		BACKWARD + LEFT • RÜCKWÄRTS + LINKS • MARCHE ARRIÈRE + GAUCHE • RECUAR + ESQUERDA
	SWAY • WIEGEN • OSCILLATION • BALANÇAR		BACKWARD + RIGHT • RÜCKWÄRTS + RECHTS • MARCHE ARRIÈRE + DROITE • RECUAR + DIREITA



VOORGEPROGRAMMEERDE HANDELINGEN SNELSTARTGIDS

• GUÍA RÁPIDA DE ACCIONES PREPROGRAMADAS • GUIDA RAPIDA ALLE AZIONI PRE-PROGRAMMATE
• КРАТКОЕ РУКОВОДСТВО ПО ЗАПРОГРАММИРОВАННЫМ ДЕЙСТВИЯМ

DEMO	DEMO-HANDELINGEN • ACCIONES DE DEMOSTRACIÓN • AZIONI DEMO • DEMОНСТРАЦИОННЫЕ ДЕЙСТВИЯ		WACHTEN • PERMANECER ESTÁTICO • FERMO • ОСТАНОВКА
	DANSEN • BAILAR • BALLA • ТАНЕЦ		OPNAME AF SPELEN REPRODUCIR UNA GRABACIÓN RIPRODUCI • ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ ЗАПИСЕЙ
	NAAR LINKS RONDDRAAIEN • GIRAR A IZQUIERDA • GIRA A SINISTRA • ВРАЩЕНИЕ ВЛЕВО		VOORUIT + LINKS • AVANZAR + IZQUIERDA • AVANTI + SINISTRA • ВПЕРЕД И ВЛЕВО
	NAAR RECHTS RONDDRAAIEN • GIRAR A DERECHA • GIRA A DESTRA • ВРАЩЕНИЕ ВПРАВО		VOORUIT + RECHTS • AVANZAR + DERECHA • AVANTI + DESTRA • ВПЕРЕД И ВПРАВО
	SCHUDDEN • AGITAR • TREMA • ТРЯСКА		ACHTERUIT + LINKS • RETROCEDER + IZQUIERDA • INDIETRO + SINISTRA • НАЗАД И ВЛЕВО
	SCHOMMELEN • OSCILAR • DONDOLA • ПОКАЧИВАНИЕ		ACHTERUIT + RECHTS • RETROCEDER + DERECHA • INDIETRO + DESTRA • НАЗАД И ВПРАВО

6.7.2 РЕЖИМ РАЗГОВОРА

- MACROBOT может записывать до 3 сообщений, каждое длительностью 3 секунды.
- Нажмите кнопку записи один раз, чтобы начать, и глаз игрушки MACROBOT будет быстро мигать.
- Когда MACROBOT издаст звуковой сигнал, произнесите сообщение.
- Когда запись сообщения будет завершена MACROBOT дважды издаст звуковой сигнал.
- Затем MACROBOT автоматически воспроизведет последнее сообщение, чтобы подтвердить успешную запись.
- После воспроизведения MACROBOT автоматически перейдет в режим ожидания.
- Чтобы удалить записанные сообщения, запишите новые сообщения или нажмите и удерживайте кнопку в течение 5 секунд, пока MACROBOT не издаст три звуковых сигнала.

6.8 РЕЖИМ КОМПАЬОНА

Следуйте описанным ниже шагам, чтобы установить сопряжение между несколькими игрушками MACROBOT.

1. Поставьте игрушки MACROBOT лицом к лицу на расстоянии 30 см (Рис. 9).
2. Включите одну из игрушек MACROBOT.
3. Включите другую игрушку MACROBOT через 2 секунды, обе игрушки одновременно издадут звуковые сигналы. Это означает, что сопряжение прошло успешно.
4. Повторите шаг 3 для каждой игрушки MACROBOT, которую хотите подключить к другим.
5. Если одна или обе игрушки MACROBOT начинают беспорядочно двигаться или издавать звуки, это означает, что они не сопряжены. Начните с шага 2, чтобы снова выполнить сопряжение.
6. Когда все игрушки MACROBOT будут сопряжены, они будут взаимодействовать друг с другом и реагировать на звуки так же, как и в режиме ДЕЙСТВИЯ."

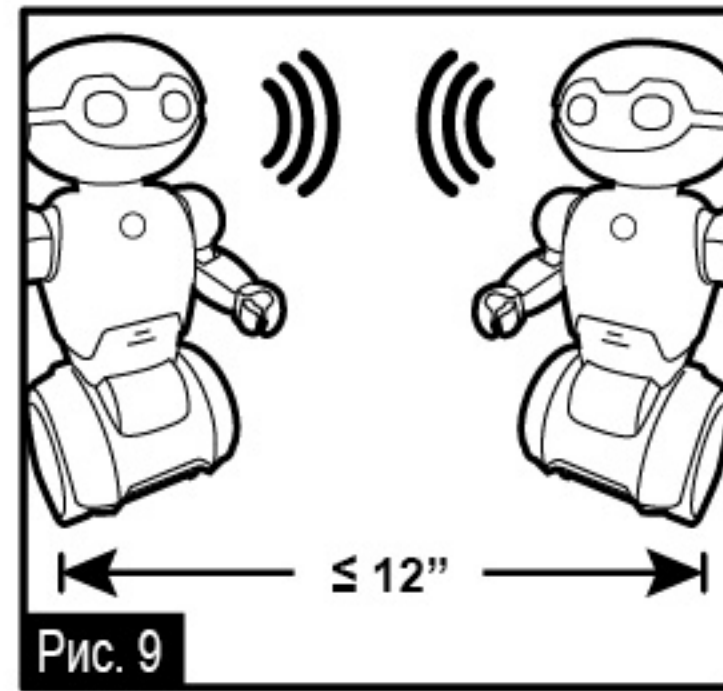


Рис. 9

ПРИМЕЧАНИЕ. Реальная производительность отклика игрушки MACROBOT на хлопки или постукивание может значительно отличаться в зависимости от окружающей среды. Для получения наилучших результатов играйте с игрушкой MACROBOT в сравнительно тихой комнате, чтобы свести к минимуму помехи от окружающих звуков.

6.9 ПЕРЕНОС ПРЕДМЕТОВ

1. Прикрепите прилагаемый поддон для переноски к MACROBOT.
2. Положите предмет на поддон (не более 150 г), и MACROBOT автоматически найдет равновесие (Рис. 10).

6.10 МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ

- Загрузите приложение с Apple App Store или Google Play.
- В мобильном приложении доступны функции прямого управления и групповой игры. Для получения подробной информации см. инструкции на информационной странице.



Рис. 10

7. ЭНЕРГОСБЕРЕЖЕНИЕ

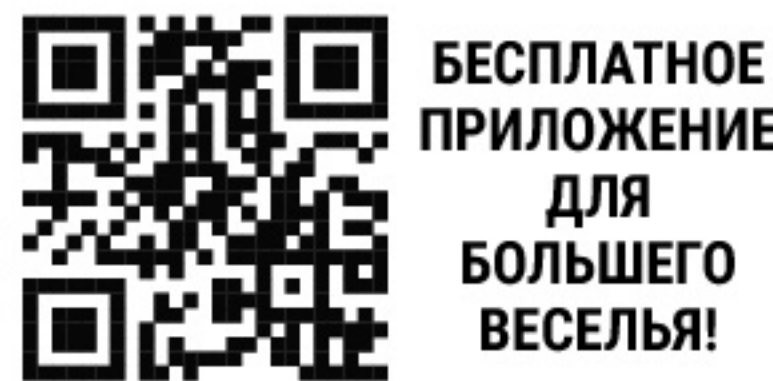
- 7.1 При отсутствии активности MACROBOT издает напоминающий звук каждые 15 секунд.
- 7.2 После 3 повторений напоминающего звука MACROBOT переходит в режим сна.
- 7.3 Чтобы разбудить игрушку MACROBOT, установите выключатель питания в положение «OFF» (ВЫКЛ), а затем снова в положение «ON» (ВКЛ)."

8. Полезные советы

- 8.1 Для наилучшей производительности рекомендуется во время игры размещать игрушку MACROBOT на плоской поверхности, так как неровные поверхности или ковры могут уменьшить устойчивость MACROBOT, что может стать причиной его падения.
- 8.2 Чтобы предотвратить повреждения от падения, не играйте с MACROBOT на столе или поверхности, которая находится выше уровня земли.
- 8.3 MACROBOT иногда может падать на неровной поверхности или из-за столкновения с препятствиями. Установите игрушку MACROBOT вертикально на плоскую поверхность, а затем нажмите кнопку «START» (ЗАПУСК), чтобы активировать MACROBOT снова.

Android является товарным знаком компании Google Inc. Google Play является товарным знаком компании Google Inc.

Названия Apple, iPhone, iPad, iPod touch и логотип Apple являются торговыми марками компании Apple Inc., зарегистрированной в США и других странах. App Store является знаком обслуживания компании Apple Inc.



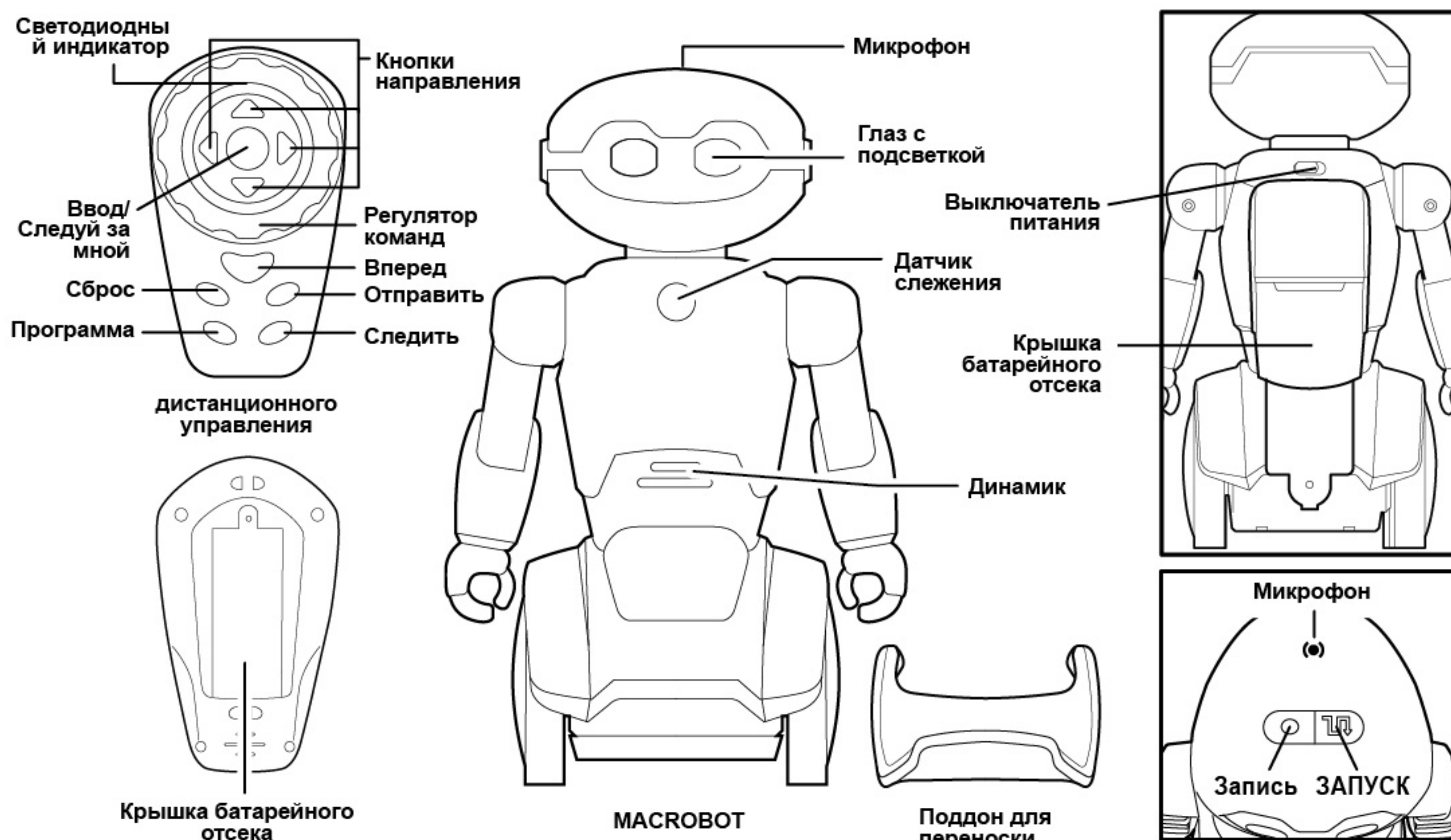
БЕСПЛАТНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ БОЛЬШЕГО ВЕСЕЛЬЯ!

MACROBOT™

Become our fan on facebook
facebook.com/SilverlitToys

Visit us at
www.Silverlit.com

3. Обозначение деталей



4. Установка батареек

Убедитесь, что выключатель питания находится в положении «OFF» (ВЫКЛ).

MACROBOT

- С помощью отвертки открутите винт батарейного отсека против часовой стрелки.
- Установите в батарейный отсек батарейку типа 4 x AA (не входит в комплект), соблюдая полярность, как указано внутри, и закрутите винт по часовой стрелке (Рис. 1).



Рис. 1

дистанционного управления

- С помощью отвертки открутите винт батарейного отсека против часовой стрелки.
- Установите в батарейный отсек батарейку типа 2 x AAA (не входит в комплект), соблюдая полярность, как указано внутри, и закрутите винт по часовой стрелке (Рис. 2).

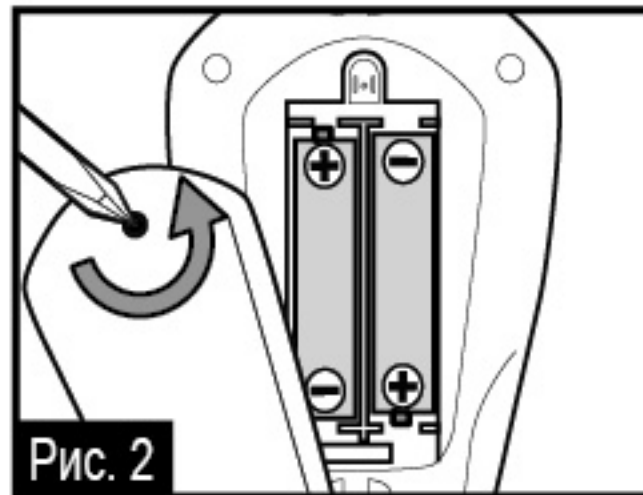


Рис. 2

5. Основная функция

- MACROBOT — это интерактивный робот, который движется во всех направлениях, воспроизводит голос, следует по пути и даже охраняет вашу комнату.
- MACROBOT реагирует на разные виды ввода.

- MACROBOT можно обучить проходить путь, а затем повторять его.
- Игрушка преобразует ваше сообщение в голос робота и воспроизводит его.
- Реагирует различным образом в зависимости от полученного звукового сигнала.
- Игрушкой MACROBOT можно управлять с помощью приложения для мобильного телефона, которое доступно для устройств iOS и Android.
- Игрушки MACROBOT могут взаимодействовать друг с другом или другими роботами от Silverlit. Используйте наше бесплатное приложение, чтобы узнать больше.

YCSOO™
NEO

MACROBOT



Внимание!
Ввиду наличия мелких деталей и риска удушья. Не подходит для детей младше 3-х лет.

1. Комплект поставки

- MACROBOT x 1
- Пульт дистанционного управления x 1
- Карточка Команд X 1
- Поддон для переноски x 1
- Руководство по эксплуатации x 1

предупреждения и предписания

Меры предосторожности:

Извлекайте батарейки из игрушки, когда она не используется. **Внимание.** Изменения или модификации данного устройства, не одобренные в явном виде стороной, ответственной за соответствие стандартам, могут привести к лишению пользователя прав на эксплуатацию этого оборудования.

Предостережения:

- Не пытайтесь заряжать неперезаряжаемые батарейки.
- Перед зарядкой аккумуляторные батарейки необходимо извлечь из игрушки.
- Аккумуляторные батарейки должны заряжаться только взрослыми.
- Не используйте одновременно старые и новые батарейки, а также батарейки разных типов.
- Используйте батарейки только рекомендованного или аналогичного типа.
- Соблюдайте полярность при установке батареек.
- Испорченные батарейки необходимо извлечь из игрушки.
- Не допускайте короткого замыкания контактов питания.
- Не используйте одновременно новые и старые батарейки.
- Не используйте вместе щелочные, стандартные (углеродно-цинковые) и перезаряжаемые батарейки.

-Примечание.

- Установку и замену батареек рекомендуется выполнять под присмотром родителей.
- Рекомендуется заменять батарейку при первом же нарушении функций изделия.
- Пользователь должен сохранить данную информацию для использования в будущем.
- При использовании изделия пользователи должны строго следовать инструкциям.
- Электростатический разряд может привести к повреждению устройства. Для перезапуска пользователю потребуется выключить устройство и снова включить его.

Уход и обслуживание

- Всегда извлекайте батарейки, если игрушка не будет использоваться в течение длительного периода времени.
- Аккуратно протирайте игрушку чистой влажной тканью.
- Держите игрушку подальше от прямых солнечных лучей и (или) источников тепла.
- Не погружайте игрушку в воду. Это может привести к повреждению электронных компонентов.

Требования к батарейкам дистанционного управления :

- Ⓛ Ⓜ Электропитание : —
- Ⓛ Ⓜ Параметры батареек : DC 3 V / 0.09 W
- Ⓛ Ⓜ Батарейки : 2 x 1.5 V "AAA"/LR03 / AM4 (Не входит в комплект)

Требования FCC

Это устройство соответствует требованиям части 15 правил FCC. Работа устройства соответствует следующим двум требованиям: 1) это устройство не должно создавать вредных помех; и 2) это устройство должно быть устойчивым к любым помехам, включая помехи, которые могут вызывать сбои в его работе. **ПРИМЕЧАНИЕ.** В результате тестирования данного оборудования было доказано его соответствие ограничениям по цифровым устройствам класса B согласно части 15 правил FCC. Данные ограничения установлены для обеспечения соответствующей защиты от вредных помех в стационарных установках. Данное оборудование генерирует, использует и может излучать радиочастотную энергию и, если оно не настроено и не используется в соответствии с инструкциями, может создавать помехи для радиосвязи. Однако нет никакой гарантии, что в определенных условиях эксплуатации помехи не будут возникать. Если данное устройство является источником помех для радио или телевизионного приема, что может быть определено путем включения и выключения устройства, пользователь может попытаться устранить помехи одним из следующих способов: — перенаправить или изменить положение принимающей антенны; — увеличить расстояние между оборудованием и приемником; — подключить оборудование к розетке в цепи, отличной от той, к которой подключен приемник; — обратиться за помощью к продавцу либо опытному радио- или телемастеру.



WEEE

Если устройство не используется, извлеките из него все батарейки и утилизируйте их отдельно. Отнесите устройство в ближайший пункт сбора отходов электрического и электронного оборудования. Другие компоненты можно выбросить с бытовым мусором.

Советы.

Наилучшая и максимальная производительность достигается только при использовании новых щелочных батареек.

Требования к батарейкам для MACROBOT :

- Ⓛ Ⓜ Электропитание : —
- Ⓛ Ⓜ Параметры батареек : DC 6 V / 7.2 W
- Ⓛ Ⓜ Батарейки : 4 x 1.5 V "AA"/LR6 / AM3 (Не входит в комплект)

Как играть

6.1 НАЧАЛО ИГРЫ

Для включения MACROBOT сдвиньте переключатель «POWER» (ПИТАНИЕ) в положение «ON» (ВКЛ). Можно играть непосредственно с игрушкой MACROBOT или использовать пульт ДУ для прямого управления игрушкой MACROBOT. Установите игрушку MACROBOT в вертикальном положении на плоской поверхности, чтобы она могла начать двигаться.

6.2 РЕЖИМ ПРЯМОГО УПРАВЛЕНИЯ

- Используйте 4 кнопки направления на пульте ДУ, чтобы перемещать MACROBOT во всех направлениях.
- Чтобы MACROBOT выполнил определенное действие, выберите команду с помощью регулятора команд, а затем нажмите кнопку «GO» (ВПЕРЕД) (Рис. 3).

6.3 РЕЖИМ «СЛЕДУЙ ЗА МНОЙ»

- Направьте пульт ДУ на MACROBOT, затем нажмите и удерживайте кнопку «FOLLOW ME» (СЛЕДУЙ ЗА МНОЙ) (Рис. 4). MACROBOT будет автоматически следовать за вами.

6.4 РЕЖИМ СЛЕЖЕНИЯ

- Поднимите MACROBOT и поверните его на 90 градусов, пока не услышите звуковой эффект.
- Поставьте MACROBOT на плоскую поверхность лицом в сторону зоны слежения.
- Нажмите кнопку «GUARD» (СЛЕДИТЬ) на пульте ДУ. MACROBOT начнет обратный отсчет, а затем запустит 30-минутный цикл слежения (Рис. 5).
- Во время цикла слежения сигнализация MACROBOT будет срабатывать, когда перед ним будет появляться какой-либо предмет.
- Нажмите любую кнопку, чтобы отключить сигнализацию, и повторите шаги выше, чтобы запустить новый цикл слежения.

6.5 ЗАПРОГРАММИРОВАННЫЕ ДЕЙСТВИЯ

- Нажмите кнопку «PROGRAM» (ПРОГРАММА). Индикатор будет светиться зеленым (Рис. 6).
- Чтобы запрограммировать определенное действие, выберите его с помощью 4 кнопок направления или регулятора и нажмите ENTER, а затем нажмите еще раз, чтобы повторить действие.
- Нажмите кнопку «CLEAR» (ОЧИСТИТЬ) один раз, чтобы очистить последние введенные данные. Нажмите и удерживайте в течение 2 секунд, чтобы очистить все введенные данные.
- Нажмите кнопку «SEND» (ОТПРАВИТЬ), чтобы отправить команды роботу.
- Нажмите кнопку «GO» (ВПЕРЕД) для запуска запрограммированных действий. Чтобы повторить действия, нажмите кнопку «GO» (ВПЕРЕД) еще раз.

6.6 ЗАПОМИНАНИЕ ПУТИ

MACROBOT может запомнить и повторить прямой путь движения, по которому он следует.

1. Для запуска нажмите и удерживайте кнопку «START» (ЗАПУСК) в течение 3 секунд, пока не раздастся звуковой сигнал.	ШАГ 1	ЗАПУСК
2. Придерживайте MACROBOT, чтобы он прошел путь аккуратно и с одной скоростью. Следите, чтобы все колеса всегда касались поверхности.	ШАГ 2	ШАГ 3
3. Нажмите кнопку «START» (ЗАПУСК), когда путь будет пройден. Рекомендуется завершить путь за 20 секунд.	Starting Point	ЗАПУСК
4. Чтобы MACROBOT прошел этот путь снова, поставьте его в начальную точку и нажмите кнопку «START» (ЗАПУСК).	ШАГ 4 ЗАПУСК	ШАГ 5
5. Чтобы повторить, нажмите кнопку «START» (ЗАПУСК) снова.	Точка запуска	ЗАПУСК

6.7 РЕЖИМ ИГРЫ

6.7.1 РЕЖИМ ДЕЙСТВИЯ

- MACROBOT реагирует на звуки, такие как постукивание или хлопок в ладоши. Далее приведены примеры реакции на различные звуки.

- Одно постукивание (или хлопок в ладоши) — воспроизведение записанного сообщения (Рис. 7).
- Два или больше постукивания (или хлопка в ладоши) — движение или танец (Рис. 8).

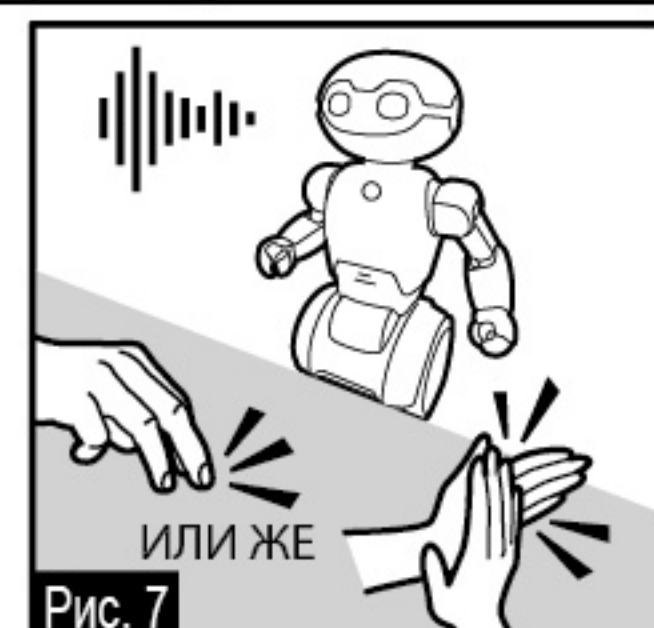


Рис. 7

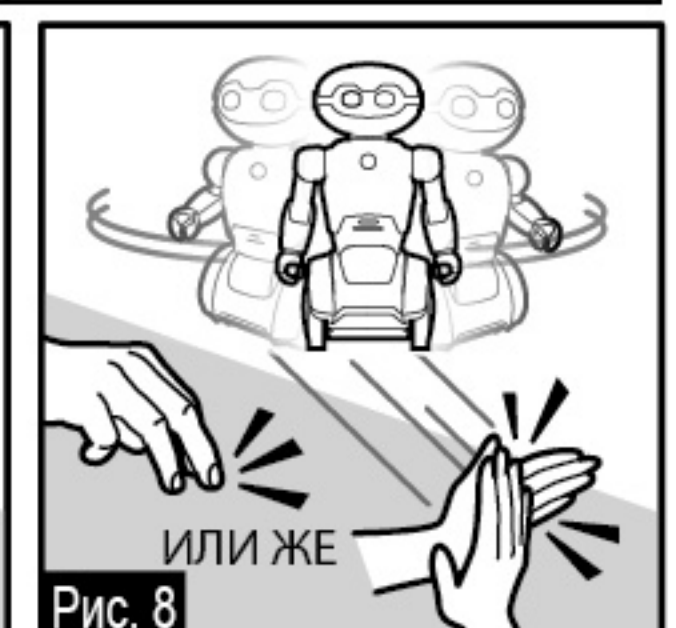


Рис. 8