

1 2 3 4 5
6 7 8 9 0
1 2 3 4 5
6 7 8 9 0
1 2 3 4 5
6 7 8 9 0
1 2 3 4 5
6 7 8 9 0

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

ЧИСЛА

карточная игра



6+

возраст



2-4 чел.



15 мин.

В набор входит:

-  52 карты
-  правила



Цель игры

Избавиться от всех своих карт быстрее других игроков.

Подготовка к игре

При помощи жребия определите первого игрока, далее ход передается по часовой стрелке.

Перемешайте колоду и выложите в открытую 5 стартовых карт. Если игроков двое, то каждый участник получает по 10 карт из колоды,



если трое – 9 карт, если четверо – 8 карт, если пятеро – 7 карт, если шестеро – 6 карт. Оставшиеся карты сложите стопкой рубашкой вверх таким образом, чтобы было удобно каждому участнику.

Ход игры

Первый игрок выкладывает одну карту, из имеющихся на руках, на одну из пяти стартовых карт, открытых на столе.

Как выложить карту

На стартовую карту можно выложить карту с цифрой **любого** цвета, но значение карты должно быть больше или меньше на 1



единицу. Когда у игрока нет подходящей карты, то он берет одну из колоды и может сразу выложить ее, если она подходит. Если карта неподходящая – ход игрока заканчивается.

Важно! Если игрок получает карту «Запрет», то он должен сразу выложить ее в одну из стопок.

Бонусы

Если игрок в конце своего хода собирает бонусную комбинацию, то он может по желанию выложить карту еще раз.



Комбинации могут быть следующими:

- Открыты 3 карты **любого** цвета, но с **одинаковой** цифрой.
- Открыты 3 карты с **любой** цифрой, но **одного** цвета.

Карта «Запрет»

Если игрок выкладывает карту «Запрет», то больше в эту стопку добавлять карты нельзя.

Конец игры

Если игрок выкладывает карту «Запрет», то больше в эту стопку добавлять карты нельзя.



1234567891012345678910
2345678910123456789101



**Желаем
веселой
игры!**



2345678910123456789101
1234567891012345678910