

Данетки

Спортивная игра в данетки:

В этом варианте игры важно не только разгадать историю, но и задать наиболее продуманные вопросы. Чем быстрее приходит отгадка, тем больше очков получит отгадавший. Вот как играть в этот вариант:

1. Выберите ведущего. После того как данетка отгадают, ведущим станет следующий по часовой стрелке игрок. Задача ведущего не только отвечать на вопросы, но и фиксировать количество очков, которое получит отгадавший. Истории делятся на три категории по сложности: простые, средние и сложные. За каждую такую историю можно получить максимум четыре, пять или шесть очков соответственно.
2. Давайте подсказки. Отгадывание одной данетки состоит из четырёх раундов, по шесть вопросов в каждом. Игроки задают свои вопросы — или высказывают версии — строго по очереди. Ведущий даёт игрокам подсказку через каждые шесть вопросов, независимо от количества игроков. За каждую данную подсказку история теряет в стоимости одно очко. Подсказки вы можете найти на обратной стороне карточки с заданием.

Данетки

Спортивная игра в данетки:

3. *Определите победителя. Отгадавший получает все оставшиеся очки. Если прошло четыре раунда, а данетку никто не отгадал, — игроки проиграли. Случается такое, что во время задавания вопросов один из игроков озвучивает одну из подсказок. В этом случае после круга вопросов ведущий называет другую подсказку из списка. Если подсказки в списке кончились, ведущий придумывает свою подсказку.*

Игра в спортивные данетки заканчивается в заранее оговорённый момент, например:

- «Каждый игрок побывал в роли ведущего».
- «Было использовано 12 карточек» (количество кратно числу играющих).
- «Один из игроков набрал 15 очков».
- «Поезд прибыл на Ленинградский вокзал».

Над игрой работали:

*Продюсеры: Д. Кибкало,
Т. Бокарёв.*

Художник А. Шестаков.

*А также: А. Бывшев,
С. Абдильманов, М. Половцев,
А. Половцева, Л. Савельева,
Л. Коваль, К. Ларина*



тесера



ЕАС



ИГРОЛОГИЯ
igrology.ru