

alilo 

Три Кота



миу-миу-миу

Инструкция к интерактивной игрушке «Карамелька».

www.alilo.ru

ДАВАЙТЕ ПОЗНАКОМИМСЯ

Это Карамелька - любимца мультсериала "Три кота", а теперь и часть большого дружного семейства alilo!

Наконец-то она нашла дом и хозяев! Она станет любимой игрушкой и лучшим другом вашего малыша: покажет ему мир звуков, мелодий и рассказов. И всё это в атмосфере весёлой игры!

Карамелька очень чувствительная, поэтому реагирует на потряхивания, взмахи и переворачивания. Все эти движения очень полезны для развития крупной моторики.

Вместе с ней ваш кроха выучит числа и алфавит. Специальные карточки с картинками и стихами помогут малышу быстрее запомнить буквы. Весёлые песенки не дадут заскучать, а настроиться на крепкий сон помогут спокойные мелодии и белый шум.

Ушки Карамельки умеют светиться в темноте, и их можно грызть и использовать в качестве прорезывателя.

Пожалуйста, прочитайте эту инструкцию перед игрой.



УПРАВЛЕНИЕ

ВОЛШЕБНЫЕ УШКИ

- Их можно грызть, так как они из мягкого и безопасного силикона.
- Красиво светятся в темноте.
- Во время зарядки светятся красным. Гаснут, когда зарядка завершена.

КНОПКА ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯ КОНТЕНТА

- Длинное нажатие - переключение режимов.
- Короткое нажатие - переключает контент в зависимости от выбранного режима.



УПРАВЛЕНИЕ

ВСТРОЕННЫЙ HI-FI ДИНАМИК

Высококачественный звук при безопасной для ребёнка громкости.

РЕГУЛЯТОР ГРОМКОСТИ И КНОПКА ПИТАНИЯ

Просто поворачивайте хвостик.

ПОРТ ЗАРЯДКИ MICRO-USB

Встроенный аккумулятор и никаких батареек! Большая экономия для семьи и забота об экологии.

МИКРОФОН

Для записи в режиме "Повторюшка".



ПЛЕЙЛИСТ

ВЕСЁЛЫЕ ПЕСНИ

- Три кота
- Железная дорога
- Фантазия
- Одежда для котят
- Песня про печенье
- Поездка на пикник
- Дом, милый дом
- Карусели
- Мама
- Бабушки
- Зарядка
- Считалочка
- Машина
- Море
- Зима

УВЛЕКАТЕЛЬНЫЕ ИСТОРИИ

- Сила воли
- Память
- Каратисты
- Ракушка
- Ушиб
- Самокат
- Варенье в подвале
- Киношедевр
- Пикник
- Камень, ножницы, бумага



РЕЖИМЫ

- В игрушке 8 различных режимов, после каждого переключения она произносит название режима.
- Для переключения режимов удерживайте кнопку нажатой в течение 2 секунд.
- Для навигации внутри режима нажимайте на кнопку.

Режим	Кнопка	Переворот
Погремушка	Следующий звук	—
Песенки	Следующая песенка	Повтор / Случайный выбор
Истории	Следующая сказка	
Музыка для сна	Следующая песенка	—
Узнаём буквы и числа	Выбор подрежима: Алфавит/ Числа	—
Изучаем ноты	Следующая нота	—
Кто трясёт быстрее	Начать сначала	—
Повторюшка	Запись звука (до 10 секунд) и последующее воспроизведение	Смена голосового эффекта (пискля, бас, робот, эхо)

Гарантия Качества!

Гарантия на Карамельку составляет 1 год!

Если Карамелька понравилась, расскажите всем! Если что-то не работает (даже если вам просто досталась мятая упаковка) - напишите нам напрямую. Мы обязательно поможем быстрее и лучше, чем кто-либо другой.



ЗАБОТЛИВАЯ СЛУЖБА ПОДДЕРЖКИ
Сканируйте QR-код и выберите удобный для вас способ связи.
8 (800) 707-25-64
www.babyoptgroup.ru/service

УСЛОВИЯ ГАРАНТИЙНОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ

ИЗДЕЛИЕ НЕ ПОДЛЕЖИТ ГАРАНТИЙНОМУ РЕМОНТУ В СЛУЧАЯХ:

- пренебрежения к мерам предосторожности, описанным в инструкции;
- использования изделия не по назначению;
- наличия механических повреждений (внешних и внутренних);
- неисправностей, вызванных попаданием внутрь посторонних предметов, насекомых, жидкостей.

ГАРАНТИЯ НЕ РАСПРОСТРАНЯЕТСЯ:

- на ущерб, причинённый другому оборудованию, работающему в сопряжении с данным изделием;
- не принимается к гарантийному обслуживанию изделие, имеющее следы ремонта или вскрытия.

При обнаружении недостатков изделия мы с радостью примем его на техническую экспертизу. Ориентировочный срок - 14 рабочих дней, а также время доставки до сервис-центра и обратно - 7 рабочих дней. Срок может продлеваться согласно условиям сервис-центра, например, из-за доставки необходимых комплектующих, до дополнительного тестирования и т. п.



ЗАБОТЛИВАЯ СЛУЖБА ПОДДЕРЖКИ
Сканируйте QR-код и выберите удобный для вас способ связи.
8 (800) 707-25-64
www.babyoptgroup.ru/service

ОПИСАНИЕ РЕЖИМОВ



Переключение между режимами осуществляется долгим нажатием на кнопку. Навигация внутри режимов осуществляется коротким нажатием на кнопку.

- ПОВЕСЕЛИМСЯ (РЕЖИМ ПОГРЕМУШКИ)**
В этом режиме Карамелька воспроизводит различные звуки (всего 50 звуков). При нажатии на кнопку контента или потряхивании игрушки звук переключается на следующий. Малыш может угадывать, кто издаёт данные звуки, или просто играть с Карамелькой как с погремушкой.
- ДАВАЙ ПЕТЬ И ТАНЦЕВАТЬ (РЕЖИМ ПЕСЕНОК)**
В этом режиме игрушка проигрывает замечательные песенки из мира "Трёх котов", а малыш начинает автоматически танцевать и петь (хотя это зависит от настроения).

- А ДАВАЙ ПОСЛУШАЕМ ВЕСЁЛЫЕ ИСТОРИИ (РЕЖИМ ИСТОРИЙ)**
Игрушка будет рассказывать интересные и весёлые истории, которые обязательно понравятся вашему малышу.
- ЗАКРЫВАЕМ ГЛАЗКИ (МУЗЫКА ДЛЯ СНА)**
В режиме «Закрываем глазки» Карамелька играет успокаивающие мелодии. Кнопкой можно переключать мелодии. Переверните игрушку на две секунды, чтобы включить повторение одной мелодии (особенно полезно, если малыш засыпает под белый шум). Карамелька автоматически заснёт через 45 минут проигрывания.
- УЗНАЁМ БУКВЫ И ЧИСЛА**
В этом режиме Карамелька при каждом взмахе будет последовательно произносить буквы алфавита, а также числа от 0 до 100. Нажатие на кнопку переключает режим Буквы/Числа.
- ИЗУЧАЕМ НОТЫ**
При взмахе Карамелька последовательно пропевает гамму по отдельным ноткам (до - ре - ми - фа - соль - ля - си - до).
- СОВМЕСТНАЯ ИГРА С РОДИТЕЛЯМИ «КТО ТРЯСЁТ БЫСТРЕЕ»**
Смысл игры - в самом названии режима. Нужно как можно чаще трясти Карамельку в течение 10 секунд. После этого она скажет, сколько раз её потрясли. Короткое нажатие на кнопку запускает игру заново.
- СОВМЕСТНАЯ ИГРА С РОДИТЕЛЯМИ «ПОВТОРЮШКА»**
В режиме «Повторюшка» игрушка может записать до 10 секунд голоса (микрофон расположен слева от USB порта), а затем повторить его с разными смешными эффектами - пискля, робот, эхо, бас. Переключайте эффекты, переворачивая Карамельку.

ВИДЕОИНСТРУКЦИЯ

Говорят, что люди не любят читать. Поэтому мы сняли небольшое видео, посмотрев которое, вы поймёте, как работает игрушка. И не нужно ничего читать!

P.S. На самом деле, читать - это здорово. Просто читать инструкции бывает скучно.

ВИДЕОИНСТРУКЦИЯ:






НЕ МОЖЕТЕ РАЗОБРАТЬСЯ? МЫ ОБЯЗАТЕЛЬНО ПОМОЖЕМ!
Сканируйте QR-код и выберите удобный для вас способ связи.
8 (800) 707-25-64
www.babyoptgroup.ru/service

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

USB-порт	Micro-USB
Ночник	Диодная подсветка
Динамик	Hi-Fi динамик 26 мм
Аккумулятор	Литиевая батарея 300 мА/ч
Время работы	4 часа при средней громкости
Время зарядки	2 часа
Габариты	Высота 16 см, глубина 5,5 см, ширина 5,5 см
Вес	Я немного похудела и вешу теперь 80 г
Материал	Высококачественные ABS-пластик и силикон
Температура использования	От -5°C до +40°C

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- Внутри игрушки есть мелкие детали. Не позволяйте малышу разбирать её.
- Не подключайте игрушку к зарядному устройству с напряжением выше 5V (рекомендуемые параметры сетевого адаптера: 5V/500mA).
- Выключайте её перед подключением к зарядному устройству.
- Регулярно проверяйте USB-кабель. Вовремя замените его в случае повреждения.
- Аккумуляторную батарею нельзя вынуть и заменить. Её зарядка всегда должна проходить под контролем взрослых.

ЧАСТЫЕ ВОПРОСЫ

- «НЕ ВКЛЮЧАЕТСЯ»**
 - Возможно, аккумулятор разряжен. Попробуйте зарядить его и включить.
 - Карамелька автоматически переходит в спящий режим спустя 45 минут бездействия (в режиме песенок, историй и мелодий для сна) и спустя 20 минут во всех остальных режимах. Просто разбудите её нажатием на кнопку.
- «НЕ ЗАРЯЖАЕТСЯ»**
 - Во время зарядки проверьте, светится ли индикатор (ушки). В противном случае попробуйте заменить кабель или адаптер.
 - Убедитесь, что разъём USB не повреждён и не требует ремонта.
- «НЕТ ЗВУКА»**
 - Отрегулируйте громкость с помощью хвостика-регулятора.
 - Если после регулировки звук всё ещё отсутствует, возможно, динамик повреждён и требует ремонта.

ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ

- Карамельку можно протирать неагрессивными, неабразивными чистящими средствами для дома и дезинфицирующими средствами.
- Абразивные чистящие средства поцарапают её поверхность.
- Не помещайте Карамельку в жидкости, так как это ей не нравится, и может повредить её компоненты.

Три Кота

© АО «СТС», 2021
EAC CE FCC



СКАНИРУЙ QR-КОД И СМОТРИ ЛЮБИМЫЙ МУЛЬТФИЛЬМ НА MORE.TV!

А ТАКЖЕ УЧАСТВУЙТЕ В РОЗЫГРЫШЕ ПРИЗОВ В ИНСТАГРАМЕ:

TRIKOTA_OFFICIAL

