

Disney
Узнавайки

HOBBY
WORLD

Играть интересно



София Прекрасная

Волшебные
прятки

Настольная игра

ПРАВИЛА ИГРЫ

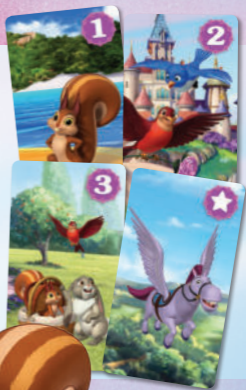
Правила игры предназначены для чтения взрослыми детям

После уроков в Королевской Академии принцесса София спешит поиграть с друзьями. Но сегодня они куда-то попрятались. Помогите Софии найти милого Клевера и находчивого Орешка, добрую Робин, забавную Мию и застенчивого Минимуса!

СОСТАВ ИГРЫ

- 9 карт с одним персонажем
- 9 карт с двумя персонажами
- 9 карт с тремя персонажами
- 9 карт с Минимусом (со звёздочкой в правом верхнем углу)
- Правила игры

Также вы найдёте по одной запасной карте каждого вида — вдруг какая-то потеряется.



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Получать очки, отыскивая карты с изображениями друзей Софии.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Отложите карты с Минимусом и запасные карты обратно в коробку, они вам пока не пригодятся. Выберите вариант игры.

ВАРИАНТ «ТРОННЫЙ ЗАЛ»

Вам понадобится достаточно большая комната, где можно с лёгкостью прятать карты. Ведущий (чаще всего это взрослый) берёт все карты, кроме отложенных. Если в игре меньше пяти участников, он возвращает в коробку по 3 карты каждого вида.

Все участники, кроме ведущего, выходят из комнаты, а ведущий прячет в ней карты. При этом он соблюдает несколько правил:

1. Карты с одним персонажем должны быть на виду (их можно положить на стол, на стул, на полку и т. д.).
2. Карты с двумя персонажами должны быть наполовину скрыты (выглядывать краешком из укрытия).
3. Карты с тремя персонажами должны быть скрыты полностью (под каким-нибудь предметом, можно даже под диваном).
4. Карты прячьте так, чтобы любой игрок мог их достать. Не нужно прятать их слишком высоко или в опасном месте.

ВАРИАНТ «КОРОЛЕВСКИЙ ДВОРЕЦ»

Раздайте каждому игроку поровну карт каждого вида (с одним, двумя и тремя персонажами). Например, если вас четверо, то каждый получает по 2 карты каждого вида.

Каждый игрок выбирает себе комнату и за 5 минут прячет в ней все полученные карты по правилам, которые описаны выше.

ХОД ИГРЫ

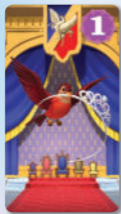
Как только все карты спрятаны, игроки собираются вместе и по команде «НАЧАЛИ!» принимаются искать друзей Софии. На это им даётся 5 минут (или больше — вы можете договориться перед началом игры). Отыскав карту, игрок оставляет её себе. Если вы играете вариант «Королевский дворец», то не можете искать карты в той комнате, в которой спрятали их сами.

Если вы играете вариант «Тронный зал», то ведущий, конечно же, не ищет друзей Софии, зато может давать игрокам подсказки вроде «Холодно!»... «А вот сейчас теплее!».

КОНЕЦ ИГРЫ

Игроки перестают искать карты, как только заканчивается время. Они снова собираются вместе и подсчитывают очки. На каждой карте нарисованы

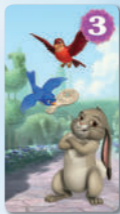
один, два или три персонажа. Каждый персонаж даёт вам 1 очко. Кто наберёт больше всех очков, становится победителем. При равенстве очков претенденты делят победу.



1 ОЧКО



2 ОЧКА



3 ОЧКА

Важно: после игры проверьте, все ли карты на месте. Пересчитайте карты и убедитесь, что все спрятанные карты нашлись.

ВАРИАНТ ИГРЫ С МИНИМУСОМ

Минимус – очень стеснительный крылатый конь. Первые два раза он убегает от того, кто его найдёт, и только на третий соглашается пойти поиграть с Софией и друзьями.



Для этого варианта игры вам понадобятся карты Минимуса (достаньте их из коробки). Во время подготовки к игре равномерно распределите их между

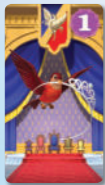
прячущими игроками и хорошенько спрячьте карты Минимуса. Можете прятать их полностью или частично, как хотите. Другие карты (с одним, двумя и тремя персонажами) тоже прячьте – по обычным правилам.

При подсчёте очков, если игрок нашёл 1 или 2 карты Минимуса, он откладывает их в коробку **вместе с одной найденной картой другого вида** (тем самым **теряя очки**). А вот если игрок нашёл 3 или более карт Минимуса, никаких очков он не теряет, а, наоборот, получает 3 дополнительных очка.



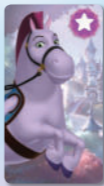
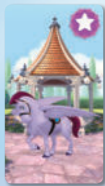
= 3 ОЧКА

ПРИМЕР ПОДСЧЁТА ОЧКОВ С КАРТАМИ МИНИМУСА



= 6 ОЧКОВ

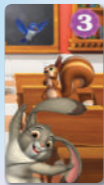
+



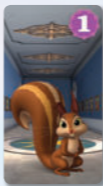
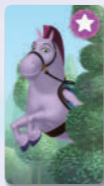
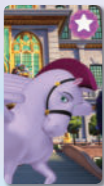
= 3 ОЧКА

6

Ангелина отыскала семь карт: по одной с одним, двумя и тремя персонажами, а также четыре с Минимусом. Итак, у неё 6 обычных персонажей, а значит, 6 очков. Также у неё не меньше трёх карт Минимуса, а это ещё 3 очка. Итого 9 очков.



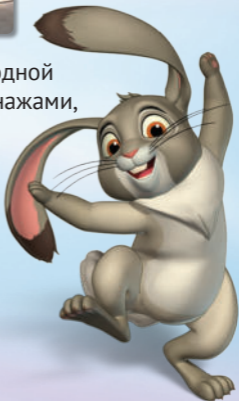
= 5 ОЧКОВ



**КАРТЫ
ВОЗВРАЩАЮТСЯ
В КОРОБКУ**

Белла отыскала пять карт: по одной с одним, двумя и тремя персонажами, а также две с Минимусом.

Поскольку у неё только две карты с Минимусом, она обязана вместе с ними сбросить в коробку ещё одну карту. Она решает сбросить карту с одним персонажем. Итого у неё остаётся 5 очков.



Оригинальное название: «Домовята» (La Chasse aux Lutins)

Разработка игры: Александр Гарсия

Адаптация: Петр Тюленев

Продюсер: Николай Пегасов

Особая благодарность: Фендуэлю, Алексису, Софи, Лорану, Оливье, Дани, Ункли, Фреду, Нико и Франку.

© 2013 Le Scorpion masque inc.



ИЗДАТЕЛЬ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Руководство редакцией: Владимир Сергеев

Главный редактор: Александр Киселев

Редактор: Валентин Матюша

Дизайнер-верстальщик: Дарья Смирнова

Корректор: Ольга Португалова

Предпечатная подготовка: Иван Суховой

По вопросам издания игр пишите
на адрес newgame@hobbyworld.ru.

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2017 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.



Играть интересно

hobbyworld.ru

© Disney. Волшебство продолжается на disney.ru