



НАРИСУЙ НОСОМ!

цвeтoк, дoм или крoликa!

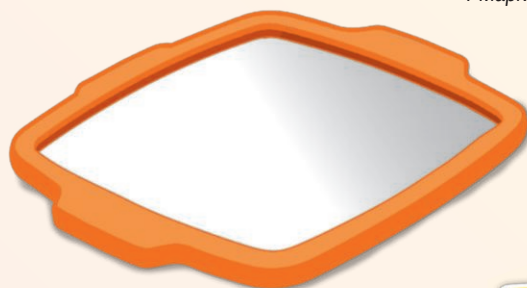
«Нарисуй носом!» Креативная игра для 3 и более игроков с 8 лет.

Piatnik, Игра Nr. 712296

© 2020 Piatnik • Напечатано в Австрии

Представь себе задачу: чтобы что-то нарисовать, у тебя есть только нос! Разве это не весело?! В этой невероятно креативной и увлекательной игре тебе предстоит бросить вызов своим творческим способностям! Чтобы нарисовать как можно больше слов (словосочетаний), которые указаны на карточке, у тебя есть только НОС, причем участники твоей команды должны распознать и угадать, что же ты нарисовал! И сделать это нужно до того, как закончится отведенное время! Только так можно заработать очки и обеспечить победу своей команде.

В НАБОР ВХОДИТ:



1 Прозрачная доска для рисования

1 Маркер



1 Губка



1 Песочные часы



1 Пара очков + держатель



110 карточек с 6 словами (словосочетаниями)

1 Правила игры

Уточнение: Маркер необходимо вставить в держатель и зафиксировать его на очках.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Успешно отгадать слова и словосочетания, которые будет рисовать носом на доске игрок команды, и набрать как можно быстрее 10 очков, чтобы стать победителем игры!

КАРТОЧКИ

На каждой карточке представлены 6 слов (словосочетаний), которые необходимо нарисовать носом. Карточки с категориями тщательно перемешиваются и выкладываются на стол в одну стопку.



ПЕСОЧНЫЕ ЧАСЫ

Песочные часы необходимо поставить в центре стола.

МАРКЕР

Маркер необходимо вставить в соответствующее отверстие на очках.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Участники игры должны сформировать две команды, равные по числу игроков. Каждая команда должна состоять не менее чем из двух игроков. *Правила игры для трех игроков* – в конце *Правил игры*. Команда, которая начинает игру первой, берет доску и очки. Самый юный участник команды начинает игру: он становится первым художником! Остальные игроки садятся напротив так, чтобы всем было видно, что он рисует. После того как будет сыгран один раунд, ход переходит к другой команде, и уже эта команда должна угадывать, что было нарисовано ее художником. Затем игроки команд меняются снова... и так далее.

ХОД ИГРЫ

Самый юный из участников игрок надевает очки, берет в руки доску и вытаскивает из стопки верхнюю карточку со словами (словосочетаниями), делая это таким образом, чтобы игроки его команды не видели, что написано на карточке. Карточка вставляется в прорезь на верхней части доски так, чтобы художник смог видеть слова (словосочетания), указанные на его карточке. Песочные часы переворачиваются.

Художник должен как можно быстрее нарисовать на доске слова (или словосочетания), которые он видит на карточке. Последовательность слов значения не имеет. Во время рисования на доске игрок не должен писать слова или числа, а также не имеет права называть какие-либо слова вслух.

Внимание: В случае если это произойдет, карточка откладывается в сторону и ход переходит к другой команде!

Игроки в команде пытаются как можно быстрее угадать, что нарисовал художник их команды. Если команда не может угадать какое-либо слово или словосочетание, она говорит "Дальше!" и тогда художник начинает рисовать другое слово или словосочетание, которое указано на карточке. Если в течение 1 минуты будет названо правильное слово (словосочетание), то художник имеет право нарисовать еще одно слово (словосочетание), которое игроки его команды должны будут угадать. По истечении 1 минуты игра будет сыграна, и ход игры переходит к другой команде. Художник этой команды снимает следующую карточку из стопки, вставляет ее в доску, и пытается нарисовать, что указано на карточке.

Внимание: Необходимо разделить пространство на доске таким образом, чтобы на ней можно было последовательно нарисовать как можно больше рисунков, чтобы не возникало необходимости по ходу удалять то, что было нарисовано ранее. Это сэкономит для игрока ценное время! Но, конечно, после того как слово уже нарисовано, игрок может удалить этот рисунок губкой с доски в любое удобное для него время!

В процессе одного раунда команды должны запомнить количество слов (словосочетаний), которые были отгаданы. После окончания раунда рисунки, нарисованные художником первой команды, стираются с доски с помощью губки, и наступает очередь хода второй команды: самый юный игрок этой команды приступает к творчеству!

После того, как каждая из команд сыграет по раунду, команда, угадавшая большее количество слов, оставляет карточку себе. При этом другая команда должна вернуть свою карточку на стол, положив ее в другую, не игровую, стопку. Если игроки команд угадали равное количество слов (словосочетаний), то ни одна из команд не берет себе карточку, и обе карточки кладутся в другую стопку.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Как только одна из команд соберет 10 карточек, она становится командой-победителем.

ВАРИАНТ ДЛЯ ТРЕХ ИГРОКОВ: «ИГРОК ПРОТИВ ИГРОКА». КАЖДЫЙ ЗА СЕБЯ!

В этом варианте игра проходит, как было указано выше, с той только разницей, что нет команд, которые играют друг против друга. Все игроки играют каждый за себя. Во время игры один игрок выступает в роли художника, а другие два игрока угадывают изображаемые на доске слова (словосочетания). Тот игрок, который в течение 60 секунд угадает больше понятий, чем другой игрок, забирает эту карточку себе, а другой игрок приступает к роли художника. Если игроки угадали одинаковое количество слов (словосочетаний) то ни один из игроков не может оставить карту себе. Игра заканчивается, как только один из игроков соберет 10 карточек, он же становится победителем игры.

Если у Вас есть вопросы и предложения к игре «Нарисуй носом!», пожалуйста, напишите нам: Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien или пишите на info@piatnik.com



Предупреждение!

Предупреждение!
Не предназначено для детей младше 3 лет!
Мелкие детали.
Опасность закупорки дыхательных путей.
Использовать под присмотром взрослых.



Мы в Интернете:



facebook.com/PiatnikSpiele
instagram.com/piatnik_spiele