

В гостях у животных 5 в 1



**Большой и красочный набор для игры
со множеством симпатичных животных!**

Дорогие родители,

благодарим вас за выбор продукции **Lisciani!**

Набор «В гостях у животных 5 в 1» — это эффективная обучающая программа, разработанная для детей дошкольного возраста. Разнообразный материал набора с легкостью вовлечет ребенка в игровую деятельность, позволит ему приобрести различные знания по предлагаемым темам: животные и среда их обитания, формы, цвета и логика. Обучающая эффективность этой программы определяется содержащимся в наборе материалом и вариантами его применения в играх, разработанных для развития творческих способностей, мелкой моторики, внимания и наблюдательности.



В состав набора входят:

- 24 сборных домика для животных и крыши к ним
- 24 карточки с детенышами

24 домика разделены на 6 групп по цветам.

Каждый цвет соответствует определенной среде обитания:

- **6 красных** домиков для животных фермы
- **6 оранжевых** домиков для животных саванны
- **6 синих** домиков для морских животных
- **6 зеленых** домиков для лесных животных

ЖИВОТНЫЕ И ДЕТЕНЫШИ

Это ассоциативная игра, ребенок может играть в нее самостоятельно или в компании друзей.

Прежде всего из домиков нужно достать дверки с изображением детеныша, который там живет. Затем ребенок располагает домики выбранного цвета на игровой поверхности и устанавливает соответствующие крыши. Далее, рассмотрев животное, изображенное в окошке домика, ребенок должен правильно подобрать к нему детеныша, собрав, таким образом, весь домик целиком!

Чтобы усложнить игру, ребенок может играть с несколькими цветами одновременно.

Для игры в компании действуйте тем же образом, с той только разницей, что каждый игрок выбирает себе один или несколько домиков. Перемешав или расположив в произвольном порядке детенышей на игровой поверхности, выигрывает тот ребенок, кто первым правильно поселит всех детенышей в их домики!

Помимо мелкой моторики игра стимулирует наблюдательность и логику ассоциаций в цветах, животных и местах их обитания, а также в связи родитель—детеныш, привлекающей и эмоциональную составляющую. Кроме того, на каждом домике написано имя его обитателя, таким образом, ребенок может освоить связь между объектом и соответствующим названием.



КТО ГДЕ ЖИВЕТ?

Это ассоциативная игра, ребенок может играть в нее самостоятельно или в компании друзей.

После того как ребенок составил все домики выбранного цвета, он переворачивает их лицевой стороной вниз и все вместе располагает на игровой поверхности. На обратной стороне каждого домика изображен фрагмент картинки среды обитания того или иного животного. Например, если ребенок выберет домики красного цвета, то на их оборотной стороне будут изображены фрагменты общей картинки фермы с ее обитателями. Суть игры состоит в том, чтобы составить из отдельных фрагментов целое изображение.

Для усложнения игры ребенок может играть с несколькими изображениями одновременно.

Для игры в компании действуйте тем же образом, с той разницей, что каждый игрок выбирает себе одно или несколько мест обитания, которое нужно воссоздать. Перемешав все перевернутые домики, выигрывает тот игрок, кто первым сложит выбранные картинки!

Помимо мелкой моторики, игра стимулирует навык сопоставления изображений, наблюдательность и логику.



ЛОТО С ДЕТЕНЫШАМИ

Для двух и более игроков.

Каждый игрок выбирает одно или более мест обитания, которое он собирает на игровой поверхности перед собой. Таким образом, каждый имеет свою карту для игры в лото.

Далее на игровой поверхности следует расположить лицевой стороной вниз 24 карточки с изображением детенышей. Каждый игрок по очереди, начиная с самого младшего, и далее по часовой стрелке, берет одну карточку, переворачивает ее и кладет в центр стола. Игрок, у которого есть карта с соответствующим местом обитания этого детеныша, забирает ее и правильно кладет на свою карту. Выигрывает тот игрок, кто первым заполнит свою игровую карту.

Помимо мелкой моторики, игра развивает внимание и логику, в основном для закрепления навыка сопоставления одинаковых изображений и их принадлежности.



ЦВЕТНОЕ ЛОТО

Для двух и более игроков.

Каждый игрок выбирает домики одного или более цветов, которые он должен расположить в ряд на игровой поверхности перед собой. На игровой поверхности располагают 24 крыши цветной стороны вниз, перемешав их. Каждый игрок по очереди, начиная с самого младшего, и далее по часовой стрелке, берет одну крышу, переворачивает ее и кладет в центр стола. Игрок, у которого есть домик с соответствующим цветом крыши, забирает ее и устанавливает на свой домик. Выигрывает тот, кто первым поставит крыши на свои домики.

Помимо мелкой моторики, игра развивает внимание и логику, в основном для закрепления навыка сопоставления одинаковых цветов.



ГОРОДОК ЗВЕРЯТ

Ребенок может играть самостоятельно или в компании друзей.

Чтобы построить городок зверят, используя все фрагменты из набора, необходимо применить все свои творческие способности. Дети могут развлекаться, компонуя домики и крыши по своему усмотрению, без соблюдения цветов, создавая, таким образом, разноцветные дома, в которых живет множество различных животных из разных мест обитания.

Помимо мелкой моторики, ребенок развивает свои творческие способности и фантазию, не следя разработанным сценариям, а создавая свои истории в мире собственного воображения.

