



https://vk.com/origami_ast

ОриГами



В
КОМПЛЕКТЕ
**55
КАРТ**

ЧЕБУ
ПРАВИЛА ИГРЫ
ДУБЛИО

ЦЕЛЬ:

Набрать как можно больше карт быстрее остальных игроков.

КЛАССИЧЕСКИЙ РЕЖИМ ИГРЫ

ПОДГОТОВКА:

Перемешайте колоду, раздайте каждому игроку по одной карте взакрытую (игроки не должны открывать полученные карты или показывать их перед началом игры). Сложите стопкой оставшиеся карты и поместите их в центре стола в открытую.

ХОД ИГРЫ:

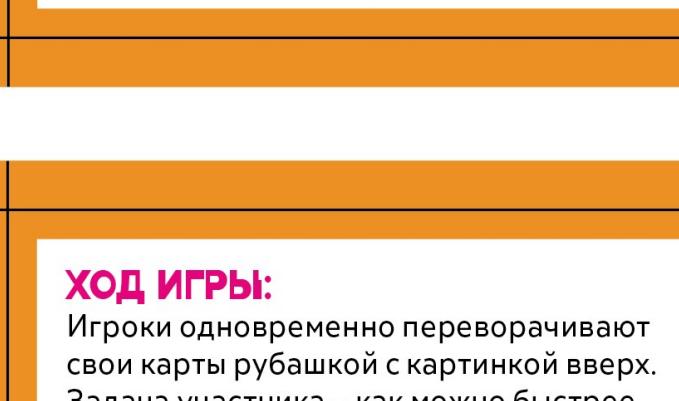
Игроки одновременно переворачивают свои карты лицевой стороной вверх. Задача участников – быстрее других найти две пары одинаковых картинок. Игрок ищет



одинаковые картинки между своей карточкой, той, что открыта в центре стола и одной из карт любого другого участника. Первый, кто найдёт такие картинки и назовёт вслух то, что на них нарисовано, забирает верхнюю карту колоды себе и кладёт её лицом вверх на свою карту. Таким образом, открывается новая карта колоды и игроки ищут совпадения со своими картами, используя ее.

ВАЖНО!

На любых двух картах всегда есть одна (и только одна) совпадающая картинка! В некоторых случаях картинка на карте



игрока, в центре стола и у другого участника может быть общая.

КОНЕЦ ИГРЫ:

Игра заканчивается, когда в колоде или на столе не остаётся карт. Побеждает игрок, набравший больше всех карт. Если таких игроков несколько – все они являются победителями!

ПРОСТОЙ РЕЖИМ:

ищи совпадения только между своей и центральной картой!

ПРОДВИНУТЫЙ РЕЖИМ ИГРЫ

ПОДГОТОВКА:

Перемешайте колоду, раздайте каждому игроку по одной карте картинками вверх (игроки не должны переворачивать полученные карты или показывать их перед началом игры). Остальные карты выложите картинками вверх на столе в случайном порядке.

ХОД ИГРЫ:

Игроки одновременно переворачивают свои карты рубашкой с картинкой вверх. Задача участника – как можно быстрее найти карту с картинкой, которая совпадает с картинкой на рубашке карты игрока. Например, на карте нарисована «Буква А», значит игрок должен найти карту, на которой изображен цветок. Первый, кто найдет такую картинку, забирает карту себе и кладет ее рубашкой с картинкой вверх поверх прежней. Таким образом, открывается новая картинка, которую игрок должен найти на общем поле.



КОНЕЦ ИГРЫ:

Игра заканчивается, когда в колоде или на столе не остаётся карт. Побеждает игрок, набравший больше всех карт. Если таких игроков несколько – все они являются победителями!

А Буква А	Б Буква Б	В Буква В	Г Буква Г	Д Буква Д
Е Буква Е	Ё Буква Ё	Ж Буква Ж	З Буква З	И Буква И
Й Буква Й	К Буква К	Л Буква Л	М Буква М	Н Буква Н
О Буква О	П Буква П	Р Буква Р	С Буква С	Т Буква Т
У Буква У	Ф Буква Ф	Х Буква Х	Ц Буква Ц	Ч Буква Ч
Ш Буква Ш	Щ Буква Щ	Ъ Буква Ъ	Ы Буква Ы	
ѣ Буква є	ѣ Буква є	ѹ Буква ѿ	ѹ Буква ѿ	ѧ Буква ѧ

1 Цифра один	2 Цифра два	3 Цифра три	4 Цифра четыре	5 Цифра пять
6 Цифра шесть	7 Цифра семь	8 Цифра восемь	9 Цифра девять	0 Цифра десять
Чебурашка-ученик	Чебурашка с зонтом	Чебурашка с шахматами	Долька апельсина	
Чебурашка с апельсином	Чебурашка с листком	Чебурашка с микроскопом	Чебурашка с мячом	
Апельсин	Чебурашка с рюкзаком	Чебурашка с Азбукой	Колокольчик	
Чебурашка с линейкой	Логотип	Чебурашка с учебниками		