

Поскакали!

Настольная игра для детей
старше 5 лет

*Какая из лошадок быстрее преодолеет
трассу с препятствиями на конных
состязаниях?*



ПРАВИЛА ИГРЫ

Уважаемые взрослые!

Игра способствует развитию внимания, концентрации, коммуникативных навыков. Всегда удобно взять с собой и играть не только дома.

Количество игроков: от 2 до 4.

Состав игры: планшет — 1 шт., кубик — 1 шт., фишки — 4 шт., жетоны — 6 шт., карточки с заданиями — 12 шт.



Цель игры — собрать как можно больше карточек.

Подготовка к игре. Игроки определяют очерёдность хода. Фишки устанавливают на стартовом поле. Карточки перемешивают. Стопку размещают в удобном для всех месте на столе рубашкой вверх.

Ход игры. Участники игры по очереди бросают кубик и передвигают фишки по игровому полю. На одном поле могут стоять несколько игроков. Если фишка игрока остановилась на поле с препятствием, он снимает верхнюю карточку с заданием. На карточке изображены поощрения для лошадок, необходимые для преодоления данного препятствия. Затем он помещает между ладошками жетоны, встряхивает и аккуратно высыпает на стол. Игрок, не переворачивая, раскладывает жетоны в ряд и сверяет, сколько картинок на жетонах совпало с изображением на карточках.

- Если все изображения совпали, игрок забирает карточку себе.
- Если совпали не все изображения, то задание этой карточки остаётся для следующего игрока, который остановится на поле с препятствиями.
- Если игрок прошёл весь маршрут, он останавливается на последнем поле и больше не бросает кубик. Но в свой ход участвует в розыгрыше карточек с заданием.



Игра заканчивается, когда последний участник доберётся до финиша. Победителем становится тот, кто собрал больше всего карточек. **Вариант игры для старших игроков** — победитель определяется подсчётом количества баллов на карточках.

Игровая карточка



Баллы

STEP
COMPANY puzzle®

ЗАО «Степ Пазл»

142105, Россия, Московская обл.,
г. Подольск, ул. Большая Серпуховская, д. 63а.
Тел.: (495) 660-37-73, www.StepPuzzle.ru
© ЗАО «Степ Пазл», 2019
© С. Б. Домбаян, иллюстрации, 2019

Руководители проекта *Е. О. Панаева, И. Ф. Аникин.*
Дизайн *И. Г. Ловцова.* Верстальщики *А. В. Прохоров, К. А. Соколовская.*