

Wir können nach und nach immer mehr Teile auf dem Spielbrett vorbereiten und es so dazu einladen, mehrere Puzzles zusammensetzen und die Tierkinder an den entsprechenden Stellen einzusetzen.

Durch die taktile Erfahrung, die dieses Spiel bietet, trainiert das Kind Logik, manuelle Geschicklichkeit und schult die sensorische Entwicklung.

FR Contenu : 4 puzzles maman et son petit • 4 bébés animaux en bois de haute qualité
Un jeu tactile d'associations entre mamans et bébés animaux.

Règles du jeu

Choisissez l'un des quatre puzzles et éparpillez les pièces sur le plateau de jeu. Invitez ensuite l'enfant à reconstituer l'image, en le guidant si nécessaire mais en le laissant toujours trouver la solution.

Une fois le puzzle reconstitué, invitez l'enfant à superposer la forme en bois du bébé animal sur l'image guide correspondante en transparence, puis à compléter l'association entre la mère et son petit.

Vous pouvez progressivement disposer de plus en plus de pièces sur le plateau de jeu, invitant ainsi l'enfant à reconstituer plusieurs puzzles et à superposer les bébés animaux dans les espaces appropriés.

À travers l'expérience tactile offerte par ce jeu, l'enfant exerce sa logique, sa dextérité et stimule son développement sensoriel.

ES Contenido: 4 puzzles mamá y cachorro • 4 cachorros de madera de alta calidad
Un juego táctil con asociaciones entre mamá y cachorro.

¿Cómo se juega?

Escogemos uno de los cuatro puzzles y colocamos sus piezas sobre la superficie de juego. Entonces animamos al niño a montar la imagen, guiándolo si fuera necesario, pero siempre dejando que encuentre la solución por sí mismo.

Cuando el puzzle esté montado, animamos al niño a superponer el cachorro perfilado de madera sobre la correspondiente imagen-guía en transparencia, para así completar la asociación entre mamá y cachorro.

Pasamos, poco a poco, a preparar sobre la superficie de juego cada vez más piezas, animándolo entonces a montar más puzzles y a superponer los cachorros a los huecos correspondientes.

A través de la experiencia táctil ofrecida por este juego, el niño ejercita la lógica, la motricidad y entrena el desarrollo sensorial.

NL Inhoud: 4 puzzels van moeders met jonge dieren • 4 jonge dieren van een hoge kwaliteit hout
Een tactiel spel waarbij moeder en kind worden geassocieerd.

Hoe speelt men?

We kiezen één van de vier puzzels en leggen de stukken verspreid over het spelvlak. We nodigen het kind uit om de afbeelding opnieuw samen te stellen, begeleiden hem erbij indien dat nodig is, maar laten hem zelf de oplossing vinden.

Wanneer de puzzel klaar is, nodigen we het kind uit om het houten silhouet van het jonge dier bovenop de transparante afbeelding te leggen om zo de associatie tussen moeder en kind te maken.

We kunnen geleidelijk aan steeds meer stukken op het speelvlak leggen en het kind vragen om meer puzzels te maken en om de jonge dieren op de juiste plekken te plaatsen.

Dankzij de tactiele ervaring die dit spel biedt, oefent het kind het logisch denken, de handvaardigheid en traint hij de zintuiglijke ontwikkeling.

PL Zawartość: 4 puzzle mama i młode zwierzę • 4 młode zwierzęta z wysokiej jakości drewna
Gra dotykowa ze skojarzeniami, mam i młodych zwierzątek.

Jak grać?

Wybieramy jedno z czterech puzzli i umieszczamy elementy rozrzucone na płaszczyźnie do gry. Po czym prosimy dziecko o ułożenie obrazka, naprowadzając je w razie potrzeby, ale zawsze pozwalając na samodzielne znalezienie rozwiązania.

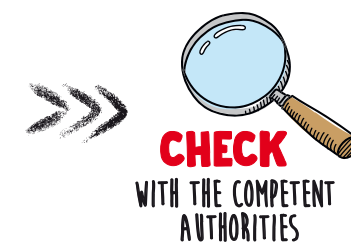
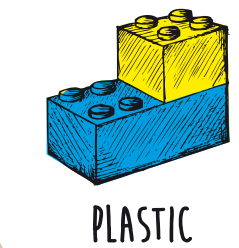
Po ułożeniu puzzli, prosimy dziecko o nałożenie drewnianego kształtu młodego zwierzątka na odpowiadający mu przezroczysty pomocny obrazek, a tym samym o dokonanie skojarzenia między mamą a młodym zwierzęciem.

Możemy stopniowo przygotowywać na płaszczyźnie do gry coraz to więcej elementów, prosząc dziecko o ułożenie kilku puzzli i nałożenia na siebie młodych zwierząt w odpowiednich miejscach.

Dzięki doświadczeniu dotykowemu, jakie zapewnia ta gra, dziecko ćwiczy logikę, zdolności manualne i trenuje rozwój sensoryczny.

CONFIRMATION FOR PRINT 14.02.24

WE THINK green!



© **Liscianigiochi S.p.A. Via Ruscitti 16, Zona Industriale, S. Atto, 64100 Teramo, ITALY**
+39 0861/2311

ERC

www.liscianigiochi.com

Apt. R96848



MONTessori BABY

MONTessori
Made in Italy

1-4

ПАЗЛЫ
ЖИВОТНЫЕ



MONTESORI BABY

RU Серия MONTESSORI BABY для детей от 1 года. Игры основаны на методике раннего развития Марии Монтессори. Её главным принципом является опыт – наблюдения и впечатления, которые прочно фиксируются в сознании ребёнка. Эти игры помогают детям учиться весело и эффективно, задействовав различные способы физического и эмоционального восприятия.

IT Una linea per i più piccoli basata sul metodo Montessori. La pedagogia di Maria Montessori prevede un apprendimento basato sull'esperienza, in modo da lasciare un'impronta indelebile nella mente del bambino. Con questi giochi il bambino apprende in modo efficace e divertente, attraverso l'utilizzo dei sensi.

EN A range for young children based on the Montessori method. Maria Montessori's form of teaching is based on learning by experience in order to leave an indelible imprinting in children's minds. These games help children to learn in a fun and effective way by using all their senses.

DE Eine Linie für Kleinkinder, die auf der Montessori-Methode basiert. Die Pädagogik von Maria Montessori beinhaltet ein Lernen auf der Grundlage von Erfahrungen, um einen unauslöschlichen Eindruck im Gedächtnis des Kindes zu hinterlassen. Mit diesen Spielen lernt das Kind auf effektive und spielerische Weise, indem es seine Sinne einsetzt.

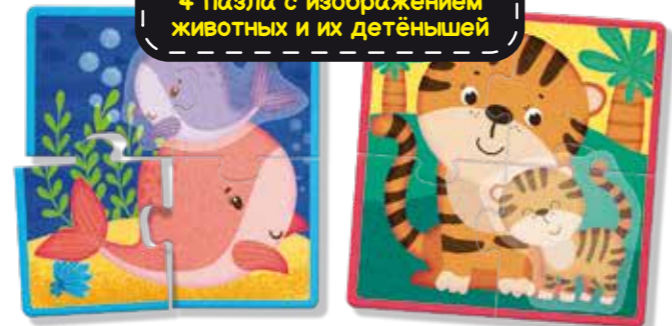
FR Une ligne pour les plus petits, basée sur la méthode Montessori. La pédagogie de Maria Montessori prévoit un apprentissage basé sur l'expérience, afin de laisser une empreinte indélébile dans l'esprit de l'enfant. Avec ces jeux, l'enfant apprend de façon efficace et amusante, à travers l'utilisation de ses 5 sens.

ES Una línea para los más pequeños inspirada en el método Montessori. La pedagogía de Maria Montessori prevé un aprendizaje basado en la experiencia, para así dejar una huella imborrable en la mente del niño. Con estos juegos, el niño aprende de una manera eficaz y divertida, a través del uso de los sentidos.

NL Een lijn voor de allerkleinsten die gebaseerd is op de Montessori methode. De pedagogie van Maria Montessori richt zich op het leren gebaseerd op het ervaren, waardoor het een onuitwisbare indruk bij het kind achterlaat. Met deze spellen leert het kind op een effectieve en gemakkelijke manier, dankzij het gebruik van de zintuigen.

PL Linia dla najmłodszych oparta na metodzie Montessori. Pedagogika Marii Montessori zakłada naukę opartą na doświadczeniu, tak aby pozostawić niezatarty ślad w umyśle dziecka. Dzięki tym grom dziecko uczy się w efektywny i zabawny sposób, poprzez wykorzystanie zmysłów.

4 пазла с изображением животных и их детёнышей



4 фигурки животных из высококачественного дерева



(RU) Инструкция по уходу: протирайте поверхность влажной тканевой салфеткой.
(IT) Istruzioni di lavaggio: pulire in superficie con un panno umido
(EN) Washing instructions: surface clean only with a damp cloth
(FR) Instructions de lavage: lavable en surface seulement avec un chiffon humide
(PL) Instrukcja czyszczenia: czyścić tylko powierzchnię wilgotną szmatką
(NL) Wasvoorschrift: oppervlak alleen reinigen met een vochtige doek.
(ES) Instrucciones de lavado: limpiar la superficie con un paño húmedo.
(DE) Reinigung: Die Oberfläche mit einem feuchten Tuch reinigen.

RU Состав набора: 4 пазла с изображением животных и их детёнышей • 4 фигурки животных из высококачественного дерева
Тактильная игра-ассоциация Животные и детёныши

Как играть
Выберите один из четырёх пазлов и разложите детали на игровой поверхности. Предложите ребёнку собрать картинку, помогая ему, когда это необходимо, но всегда позволяя самому найти решение.

Когда пазл будет собран, предложите ребёнку положить деревянную фигурку поверх соответствующего полупрозрачного изображения, чтобы найти детёнышу его маму.

Вы можете постепенно размещать всё больше и больше деталей пазлов на игровой поверхности, поощряя ребёнка собирать больше пазлов и размещать больше животных на их местах.

Эта тактильная игра помогает детям повышать логические способности, а также способствует развитию тактильного восприятия и мелкой моторики.

IT Contenuto: 4 puzzle mamma e cucciolo • 4 cuccioli in legno di alta qualità
Un gioco tattile con associazioni tra mamma e cucciolo.

Come si gioca?
Scegliamo uno dei quattro puzzle e posizioniamone i pezzi sparsi sul piano di gioco. Invitiamo dunque il bambino a ricomporre l'immagine, guidandolo alla necessità ma sempre lasciando trovare a lui la soluzione.

Ricomposto il puzzle, invitiamo il bambino a sovrapporre il cucciolo sagomato in legno sopra la corrispondente immagine-guida in trasparenza, e a portare quindi a compimento l'associazione tra mamma e cucciolo.

Possiamo via via preparare sul piano di gioco sempre più pezzi, invitandolo dunque a ricostruire più puzzle e a sovrapporre i cuccioli negli appositi spazi.

Tramite l'esperienza tattile offerta da questo gioco, il bambino esercita la logica, la manualità e allena lo sviluppo sensoriale.

EN Content: 4 mummy and baby puzzles • 4 high quality wooden baby animals
A tactile game to match mummies and babies

How to play
Choose one of the four puzzles and scatter the pieces on the playing surface. Then encourage your child to put the picture together again, helping them when necessary but always allowing the child themselves to find the solution.

Once the puzzle is completed, encourage your child to put the shaped wooden baby animal on top of the corresponding transparent guide-picture therefore matching the mummy with her baby.

You can gradually place more and more pieces on the playing surface, encouraging your child to put more puzzles together and more baby animals on their spaces.

The tactile experience of this game allows children to exercise their logic skills and dexterity and train their sensorial development.

DE Inhalt: 4 Puzzles Mutter und Tierkind • 4 Tierkinder aus hochwertigem Holz
Ein taktiles Spiel mit Assoziationen zwischen Mutter und Tierkind.

Wie wird gespielt?
Wir wählen eines der vier Puzzles und legen die verstreuten Teile auf die Spielfläche. Dann fordern wir das Kind auf, das Bild wieder zusammzusetzen. Wir leiten es an, wenn nötig, lassen es aber immer selbst die Lösung finden.

Wenn wir das Puzzle neu zusammensetzen, laden wir das Kind ein, das aus Holz geformte Tierkind über das entsprechende transparente Leitbild zu legen und so die Assoziation zwischen Mutter und Tierkind zu vervollständigen.