

# Disney ХОЛОДНОЕ СЕРДЦЕ II

## Заколдованный круг Настольная игра на развитие памяти

*Правила игры предназначены для взрослых.*

Дремучий лес к северу от Эренделла прослыл волшебным местом. Со времён забытой войны жители королевства стараются обходить его стороной. Местные тропы норовят завести с опушки в густую чащу, и меж ветвей и листьев скользят духи стихий.

Готовьтесь к большому путешествию! Вам выпала честь сопровождать Анну, Эльзу и их друзей по дороге на север. Сможете ли вы найти их в волшебном лесу, или древнее волшебство заставит вас бродить по заколдованному кругу?

### СОСТАВ ИГРЫ



24 круга с изображениями персонажей  
(по 6 кругов каждого цвета)



4 фишки игроков



16 карт движения  
(по 4 карты каждого цвета)



Жетон направления



Правила игры



# ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Каждый игрок выбирает одну из фишек и получает 4 карты движения цвета этой фишки.

Отсортируйте круги с персонажами по цветам. Все круги невыбранных цветов уберите в коробку — они вам не понадобятся. Остальные круги *тщательно* перетасуйте и разложите по кругу в центре стола рубашками вверх.

Положите жетон направления в центр получившегося игрового поля. Какой стороной он будет лежать в начале игры — не имеет значения.

Первым игроком становится тот, кто последним был в лесу. Начиная с него и далее по часовой стрелке, каждый игрок ставит свою фишку на любой круг, где нет фишки другого игрока, и берёт на руку все карты движения своего цвета. Если вы играете впервые, расставьте фишки игроков примерно на равном расстоянии друг от друга.



## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игрок должен быстрее всех раскрыть все круги своего цвета. Как только игрок раскрывает шестой круг своего цвета, он побеждает.

## ХОД ИГРЫ

Игру начинает первый игрок. В свой ход он должен выбрать на руке и сыграть 1 карту движения и переместить свою фишку на указанное число кругов (от 1 до 4). Фишка движется в ту сторону, куда указывает жетон направления. Сыгранные карты движения игрок кладёт перед собой в открытую рядом друг с другом.

Если в начале хода на руке игрока нет карт движения, он берёт из сброса все свои карты движения и ходит как обычно.

Когда игрок сыграл карту и передвинул фишку, он *должен* раскрыть круг, на котором остановился (если тот лежал рубашкой вверх), и выполнить действие изображённого персонажа. Подробное описание всех

действий читайте на стр. 4. Если в какой-то момент своего хода вы раскрываете круг, на котором не стоит ваша фишка, то действие изображённого на нём персонажа не выполняется.

Если игрок завершил движение на открытом круге, а не на закрытом, он просто выполняет действие изображённого на нём персонажа. На одном круге могут находиться фишки как одного, так и нескольких игроков.

В конце хода закройте все круги не своего цвета, которые были раскрыты *в этот ход*. Все прочие круги остаются лежать открытыми.

Затем право хода передаётся следующему игроку по часовой стрелке.



## ПРИМЕР ХОДА

Катя играет синей фишкой. У неё на руке две карты движения: с числами «1» и «3». Она играет карту движения с числом «3» и перемещает свою фишку на 3 круга против часовой стрелки (так указывает жетон направления). Открывается персонаж Нокк красного цвета. Действие Нокк обязывает Катю раскрыть другой соседний круг. Она раскрывает соседний круг, и там оказывается Олаф фиолетового цвета. Действие Олафа не выполняется, так как фишка Кати стоит на другом круге. Катя заканчивает свой ход и переворачивает рубашкой вверх круги с изображениями Олафа и Нокк, потому что они были раскрыты в этот ход и не её цвета.



## КОНЕЦ ИГРЫ

Как только игрок раскрывает последний шестой круг своего цвета, он объявляется победителем.

## СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

**Авторы игры:** Юрий Гурин, Филипп Иванов, Влад Чопоров

**Развитие игры:** Пётр Тюленев, Павел Ильин

**Тестирование игры:** Морфей де Кореллон, Юлия Колесникова, Олег Власов

**Продюсирование:** Александр Киселев

## ИЗДАТЕЛЬ: ООО «МИР ХОББИ»

**Общее руководство:** Михаил Акулов

**Руководство производством:** Иван Попов

**Главный редактор:** Александр Киселев

**Выпускающий редактор:** Валентин Матюша

**Старший дизайнер-верстальщик:** Иван Суховерхов

**Дизайнер-верстальщик:** Дарья Великсар

**Корректор:** Ольга Португалова

**Директор по развитию бизнеса:** Сергей Тягунов

**Креативный директор:** Николай Пегасов

Авторы благодарят организаторов и тестировщиков Гильдии разработчиков настольных игр и Граникона, без которых не было бы этой игры: Юрия Ямщикова, Тимофея Никулина, Екатерину Земцову, Надежду Пенкрат, Игоря Ганжу, Ивана Лашина, Германа Тихомирова, Геннадия Столярова.

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Редакция благодарит Юрия Тапилина и Андрея Аганова за помощь в подготовке игры к изданию.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2019 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.0

[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)



© Disney. Волшебство продолжается на [disney.ru](http://disney.ru)





# ДЕЙСТВИЯ ПЕРСОНАЖЕЙ



## ЭЛЬЗА

Игрок немедленно совершает ещё один ход.



## АННА

Игрок может подсмотреть, не показывая другим, что изображено на лицевой стороне любого закрытого круга.



## МАТИАС

Игрок выбирает другого игрока, у которого есть открытые круги, и играет с ним в «камень-ножницы-бумага», пока кто-то не победит. Проигравший должен перевернуть любой раскрытый круг своего цвета рубашкой вверх. Если все круги цвета проигравшего уже и так лежат рубашкой вверх, то ничего переворачивать не нужно.



## НОКК

Игрок должен раскрыть любой из двух соседних со своей фишкой кругов, не разыгрывая его действие. Если оба круга уже раскрыты, ничего не происходит.



## КРИСТОФ

Игрок забирает все карты движения из своего сброса обратно на руку.



## ОЛАФ

Игрок подбрасывает жетон направления как монету. Положите жетон направления в центр игрового поля выпавшей стороной вверх. Она определяет дальнейшее направление движения фишек.

## ЗНАЧКИ НА КАРТАХ И ЖЕТОНАХ (ДЛЯ ИГРОКОВ С ЦВЕТОВОЙ СЛЕПОТОЙ)



Синий



Фиолетовый



Красный



Коричневый

