**Игра Стульчики +Фанты Арт. 04634**

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Золотой стульчик: Игрок, владеющий этим стульчиком в начале игры, может отдать ДВА упавших в его ход стульчика соседу справа. Это можно сделать один раз за всю игру.

Перед началом игры на «Камень-ножницы-бумага» определите, кому достанется золотой стульчик.

1. Раздайте игрокам равное количество стульчиков. Лишние стульчики уберите в коробку

(золотой стульчик всегда участвует в игре).

1. Первым ходит игрок, которому достался золотой стул. Игрок выставляет на стол любой стульчик, следующие игроки ставят стульчики сверху таким образом, чтобы они не падали и не касались поверхности стола. Вся конструкция должна держаться на четырех ногах первого стульчика.
2. Стульчики можно ставить любым способом: боком, вверх ногами и так далее. Главное сохранить равновесие башни.

Если башня падает, игрок забирает упавшие стулья себе и вытягивает фант. Если во время хода игрока с башни упало несколько стульев, игрок также забирает их себе и вытягивает фант. В следующий свой ход игрок должен поставить стульчик таким образом, как написано в фанте. После этого фант отправляется в сброс. Если фанты закончились, сброс перемешивается и кладется на стол заново.

1. Выигрывает тот, кто первым выставил все свои стульчики и башня не упала!

**Фант орындықтары ойыны Арт. 04634**

ОЙЫН ЕРЕЖЕЛЕРІ:

Алтын орындық: Ойынның басында осы орындықты иеленген ойыншы оң жақтағы көршісіне өз кезегінде құлаған ЕКІ орындықты бере алады. Мұны әр ойынға бір рет жасауға болады.

«Тас -қағаз-қайшы» ойыны арқылы алтын орындықты кім алатынын шешіңіз.

1. Ойыншыларға орындықтардың тең санын беріңіз. Қосымша орындықтарды қорапқа салыңыз

(алтын орындық әрқашан ойынға кіреді).

2. Алтын орындықты алған ойыншы бірінші жүреді. Ойыншы үстелдің үстіне кез келген орындықты қояды, келесі ойыншылар орындықтарды құлап қалмайтындай және үстелдің бетіне тиіп кетпейтіндей етіп орналастырады. Бүкіл құрылым бірінші орындықтың төрт аяғына тірелуі керек.

3. Орындықтарды кез келген тәсілмен орналастыруға болады: бүйір, төңкеріп және т.б. Ең бастысы, мұнараның тепе-теңдігін сақтау.

Егер мұнара құласа, ойыншы құлаған орындықтарды алып, ұтыс ойынын алады. Егер ойыншының бұрылысы кезінде мұнарадан бірнеше орындық құлап кетсе, ойыншы да оларды өзі үшін алып, ұтылып қалады. Келесі кезекте ойыншы орындықты тұрақсыздық айыбында жазылғандай орналастыруы керек. Осыдан кейін тұрақсыздық айыбы жойылған үйіндіге жіберіледі. Егер ұтылыстар бітсе, лақтырылған заттар араластырылып, қайтадан үстелге қойылады.

4. Жеңімпаз - барлық орындықтарын бірінші болып шығарған және мұнара құламайтын адам!