

«ОРЛАН» - 4-канальный радиоуправляемый квадрокоптер.

Питание:

Квадрокоптер - аккумулятор 3,7 V.
Пульт управления – 4 батарейки АА

ПУЛЬТ УПРАВЛЕНИЯ

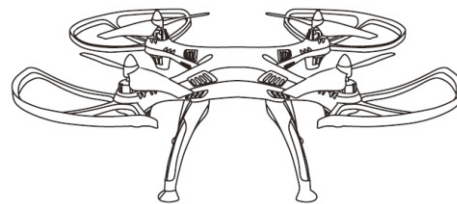
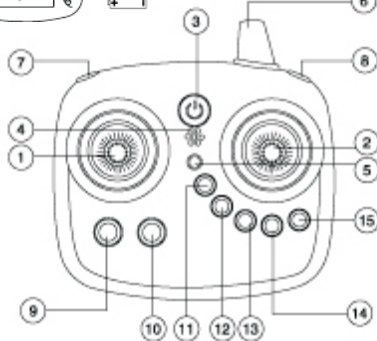
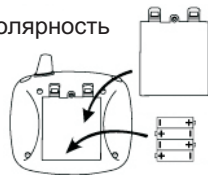
Откройте крышку отсека для батареек, соблюдая полярность установите батарейки и закройте крышку.

(!) Не используйте одновременно старые и новые батарейки, а также аккумуляторы вместе с батарейками.

Дальность управления - более 50 метров.

КВАДРОКОПТЕР

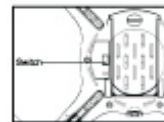
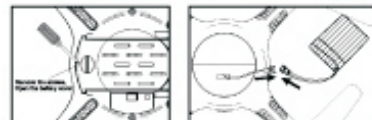
Установите шасси и защитные дуги на корпус



1. ЛЕВЫЙ ДЖОЙСТИК
2. ПРАВЫЙ ДЖОЙСТИК
3. ВЫКЛЮЧАТЕЛЬ ПУЛЬТА
4. ДИНАМИК
5. ИНДИКАТОР ВКЛЮЧЕНИЯ
6. АНТЕННА
7. ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ СКОРОСТИ
8. КНОПКА САЛЬТО 360°
9. HEADLESS MODE / ONE KEY RETURN
10. КНОПКА СБРОСА НАСТРОЕК
11. ТРИММЕР А 12. ТРИММЕР В
13. ТРИММЕР С 14. ТРИММЕР D
15. КНОПКА ВРАЩЕНИЯ

ЗАРЯДКА АККУМУЛЯТОРА производится от USB
посредством совмещенного с кабелем USB-адаптера
(далее "USB-адаптер")

1. Выключите квадрокоптер (выключатель - в положение OFF),
2. Откройте отсек с аккумулятором и отсоедините кабель питания квадрокоптера от кабеля аккумулятора.
3. Соедините кабель аккумулятора с разъемом USB-адаптера и подключите USB-адаптер к разьему USB компьютера.



При зарядке световой индикатор на USB-адаптере не горит; по ее окончании он загорится.

4. Отсоедините кабель аккумулятора от USB-адаптера и соедините его с кабелем питания квадрокоптера для начала игры.

Для полной зарядки аккумулятора требуется около 75 минут.

Полностью заряженный квадрокоптер летает около 5-7 минут.

Старайтесь не заряжать аккумулятор дольше положенного времени, когда погас световой индикатор!

Во время игры аккумулятор может нагреться; поэтому перед зарядкой дайте ему остыть 30 минут.

ВНИМАНИЕ!!!

Убедитесь в безопасности места, выбранного для полета, не упускайте квадрокоптер из виду во время полета.

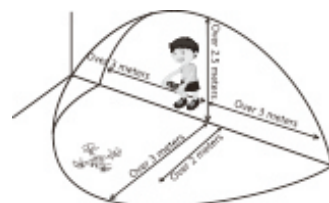
Не разрешайте детям играть без присмотра взрослых!

Если Вы начинаете терять управление квадрокоптером, уменьшите скорость вращения винтов и посадите его.

Если квадрокоптер упал, сразу выключите винты, переведя левый джойстик в крайнее нижнее положение!

Остерегайтесь вращающихся винтов - они могут стать причиной травм. Не пытайтесь разобрать квадрокоптер, внести изменения в его конструкцию, или заменить аккумулятор на более мощный. Чтобы предотвратить порчу аккумулятора, используйте для его зарядки только устройства, входящие в комплект.

Не играйте возле около людей и домашних животных, избегайте преград.



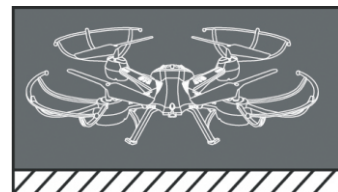
ПЕРЕД ИГРОЙ

1. Соедините кабель аккумулятора с разъемом питания квадрокоптера, переведите выключатель квадрокоптера в положение ON.

2. Установите квадрокоптер на ровную горизонтальную площадку для настройки гироскопа. Настройка гироскопа происходит автоматически в течении 4 секунд.

3. Включите пульт управления. Переведите левый джойстик пульта в крайнее верхнее положение.

Пульт издаст звук, означающий успешное завершение частотной настройки пульта с квадрокоптером, а также калибровки пульта.



УПРАВЛЕНИЕ КВАДРОКОПТЕРОМ (см рис.)

СОВЕТ: Прежде чем поднимать квадрокоптер высоко, отработайте взлёт и посадку, поднимая квадрокоптер на 1,5-2 метра.

1 Взлёт и Посадка Передвигайте левый джойстик вверх, винты начнут вращаться.

При достижении необходимой мощности квадрокоптер оторвется от земли (почувствуйте силу тяги и, если необходимо, добавьте мощности).

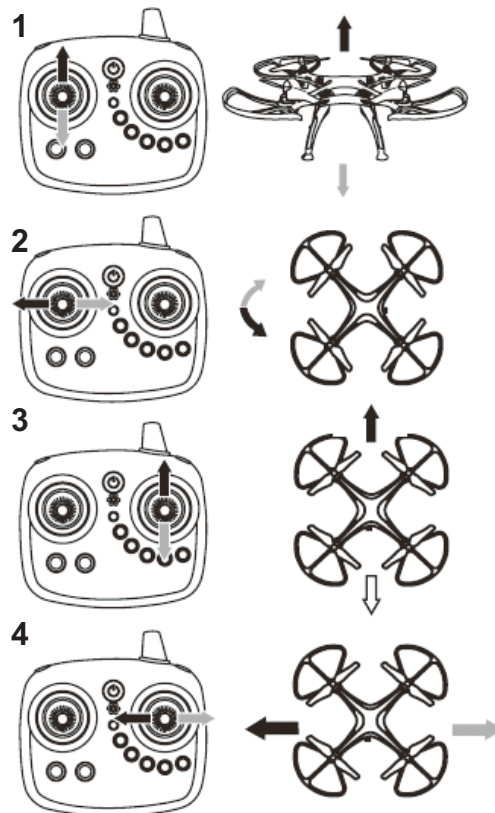
Чтобы посадить квадрокоптер, передвигайте левый джойстик вниз, понемногу ослабляя тягу. Когда квадрокоптер коснется земли, передвиньте левый джойстик управления вниз до упора – винты остановятся.

Так же осуществляется управление высотой полёта – регулируйте её, плавно перемещая левый джойстик вверх и вниз.

2 Повороты Для поворота квадрокоптера плавно переместите левый джойстик влево/вправо. Повороты осуществляются за счёт вращения вокруг своей оси.

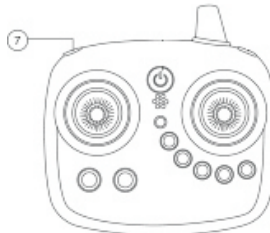
3 Полёт вперёд/назад Для движения квадрокоптера вперёд/назад передвигайте правый джойстик вверх/вниз.

4 Полёт вбок Для движения квадрокоптера вбок передвигайте правый джойстик вправо/влево.



ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ СКОРОСТИ

Используйте кнопку 7 на пульте для последовательного переключения между имеющимися у квадрокоптера тремя режимами скорости



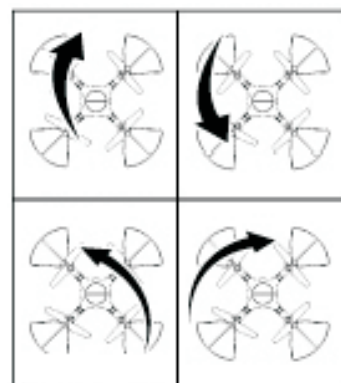
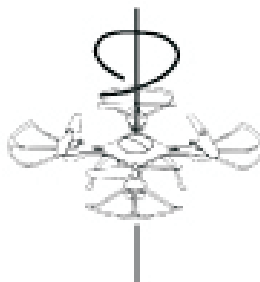
АВТОМАТИЧЕСКОЕ ВРАЩЕНИЕ

Используйте Кнопку Вращения (кнопка 15) для автоматического вращения квадрокоптера вокруг своей оси.

САЛЬТО 360° в полете

- Поднимите квадрокоптер в воздух на высоту от 3 метров,
- Нажмите на верхнюю правую кнопку (кнопка 8). Пульт издаст звук "бип".
- Сдвиньте правый джойстик в одно из крайних положений (вперед, назад, вправо, влево). Квадрокоптер выполнит сальто в выбранном направлении.

(!) Помните, что при выполнении каждого сальто квадрокоптер теряет высоту прим. на 1м и выполнение сальто на слишком малой высоте может привести к падению квадрокоптера.



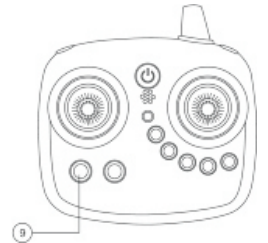
Режим “Headless Mode”

Квадрокоптер имеет функцию игры в режиме “Headless Mode”- режиме автоматической ориентации квадрокоптера на пульт управления. В этом режиме независимо от того, какой стороной квадрокоптер направлен к игроющему, он полетит от игроющего (вперед) при движении правого джойстика вперед(вверх), и к игроющему - при движении правого джойстика вниз (назад) и, аналогично, влево и вправо. Т.е. при включении режима “Headless Mode” самая дальняя от игроющего сторона квадрокоптера станет “передом” и т.д.

Режим “Headless Mode” пригодится, если квадрокоптер улетит далеко и трудно понять, как квадрокоптер ориентирован в пространстве (где у него перед и зад).

При игре в режиме “Headless Mode” игроющему не нужно следить за ориентацией квадрокоптера в пространстве: дальняя от игроющего сторона квадрокоптера будет “передом”, а ближняя к нему - “задом”.

Включения или выключение режима “Headless Mode” осуществляется однократным нажатием на кнопку 9 “Headless Mode / One Key Return” пульта управления.
(включение режима Headless Mode сопровождается медленным морганием светодиодов квадрокоптера)



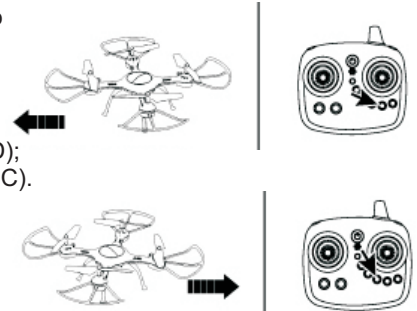
Функция ONE KEY RETURN

Если игрок затрудняется вернуть улетевший квадрокоптер к себе, нажмите и удерживайте 3 секунды на кнопку 9 “Headless Mode / One Key Return” пульта управления. Тогда квадрокоптер начнет движение в направлении игроющего. Когда квадрокоптер приблизится к игроющему, можно будет возобновить управление квадрокоптером в обычном режиме.

(!) Если квадрокоптер упал на землю при работающих винтах, сразу выключите их, переведя левый джойстик в крайнее нижнее положение.

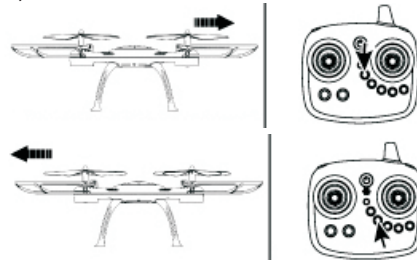
РЕГУЛИРОВКА СМЕЩЕНИЙ Если после взлета на 1,5 метра квадрокоптер непроизвольно смещается вбок в одну из сторон (вправо/ влево), такое смещение необходимо устранить при помощи **прерывистых** нажатий на триммеры регулировки боковых смещений (С и D) в сторону, противоположную направлению непроизвольного смещения, а именно:

- если квадрокоптер непроизвольно смещается влево, нажимайте на кнопку 14 (Триммер D);
- если квадрокоптер непроизвольно смещается вправо, нажимайте на кнопку 13 (Триммер С).



Аналогичным образом, непроизвольные **продольные смещения** квадрокоптера (вперед/назад) можно устранить при помощи триммеров продольных смещений (А и В), а именно:

- если квадрокоптер непроизвольно смещается назад, нажимайте на кнопку 11 (Триммер А);
- если квадрокоптер непроизвольно смещается вперед, нажимайте на кнопку 12 (Триммер В).



СБРОС ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ НАСТРОЕК

Для сброса всех пользовательских настроек и возврата настроек квадрокоптера к заводским используйте Кнопку 10.

ХРАНЕНИЕ КВАДРОКОПТЕРА

Храните квадрокоптер выключенным и с полностью заряженным аккумулятором.

МАСТЕРСКИЕ “ВЛАСТЕЛИН НЕБЕС”

- **Москва:** Киевское шоссе, Бизнес-Парк «РУМЯНЦЕВО», т. (495) 788-07-92 с 9-00 до 17-00, по рабочим дням.
- **Санкт-Петербург:** Новочеркасский пр. 58, оф. 204, т. (812) 715-71-50, по рабочим дням.

www.vlastelin-nebes.ru
www.bestradiotoys.ru