

ПРАВИЛА ИГРЫ



КУРОЧКА РЯБА

Перед вами не просто сказка – это еще и игра, в которой знаменитые, уже известные многим сказки уникальным образом раскрыты в иллюстрациях современных художников. Выберите любой вариант использования интерактивной сказки ниже, фантазируйте и придумывайте и собственные истории.

Для малышей

1 \ Знакомьтесь с сюжетом сказки.

Отложите все, кроме книжки. Читайте книжку вслух. Давайте ребенку соответствующую карточку каждый раз, когда вы переворачиваете страницу.

2 \ Запоминайте ход сюжета и последовательность иллюстраций.

Дайте ребенку все 8 карточек, смешав их. Попросите ребенка показывать вам иллюстрации, пока вы читаете сказку, либо отмечать разложенные в произвольном порядке карточки жетонами-цифрами в соответствующем порядке.

3 \ Рассказывайте сказку самостоятельно!

Дайте ребенку все 8 карточек – пришло его время стать рассказчиком и выкладывать верные иллюстрации.

4 \ Вспоминайте сказку в легком игровом формате.

Перемешайте карточки и разложите их рубашкой вверх. Откройте первую карточку и положите ее на середину стола. Попросите ребенка взять вторую карточку и открыть ее. Спросите его, что было раньше – событие, персонаж или объект на первой карточке или на второй? В зависимости от его ответа положите вторую карточку слева или справа от первой. Откройте третью карточку. Продолжайте раскладывать карточки в последовательности повествования сказки. Восстановите сюжет сказки, когда все карточки разложены.

Для детей постарше

Смешайте две и более игр-сказок, в которых от 8 до 15 карт.

Обратите внимание на обозначение типа карты в верхнем левом углу.



Персона | Объект | Событие | Локация

Обратите внимание, что иллюстрация на каждой карточке многозначна - ее можно использовать и в других сказках (например, дед, яичко, слезы, теремок).

1 \ Кооперативная игра - придумывайте сказку вместе!

Разложите лицом вверх столько карточек,

сколько вам хочется, в форме квадрата 4*4, 5*5 или более. Возьмите набор жетонов - от 8 до 15, а зависимости от того, сколько игроков участвует и как долго вы хотите играть.

Первый игрок кладет жетон с цифрой "1" на карту и начинает рассказывать свою волшебную историю. Второй - кладет на выбранную карту жетон "2", и продолжает рассказ, и так далее.

Будьте командой, сейчас у вас одна общая цель - создать волшебный сказочный сюжет. Пусть детали будут оригинальными, а конец - вдохновляющим. Помните, что единственное ограничение вашей фантазии - это количество карточек (8-15 штук).



2 \ Фантазируйте! Выбирайте лучшего рассказчика.

Отложите жетоны. Разложите все карточки рубашкой вверх в стопки по типам: персона, объект, событие, локация.

Первый игрок берет карточку из любой стопки, выкладывает лицом вверх и начинает повествование. Второй игрок берет карточку из любой колоды по своему выбору и продолжает сказку – и так далее, пока каждый из игроков не использует по одной карте.

По завершении круга игроки на счет раз-два-три показывают рукой на того игрока (кроме себя), который наиболее оригинально и творчески использовал свою карту. За каждый голос игрок получает 1 балл. Записывайте количество баллов, чтобы не забыть! Выбирайте лучшего рассказчика после каждого круга. Игра продолжается до тех пор, пока неиспользованных карточек в колодах останется меньше, чем игроков. Победителем становится тот, кто набрал наибольшее количество баллов по результатам всех кругов!

