



**Silverlit®** Silverlit SAS, 80 rue Barthélémy Danjou, 92100 Boulogne-Billancourt / France.  
©2019 Silverlit. All rights reserved.

## ENGLISH

### A. Delivery Content (See picture A)

- ① Black Ops Blaster x 2
- ② M.A.D. Target x 2
- ③ Clip x 2

### B. Battery Installation

#### Black Ops Blaster

- Open the battery compartment: loosen the screw by turning counter clockwise with a Philips screwdriver.
- Insert 2 AA batteries in the battery compartment with correct polarity. (See picture B)
- Close the battery compartment: tighten the screw by turning clockwise with a Philips screwdriver.
- M.A.D. Target
- Open the battery compartment: loosen the screw by turning counter clockwise with a Philips screwdriver.
- Insert 3 AAA batteries in the battery compartment with correct polarity. (See picture B1)
- Close the battery compartment: tighten the screw by turning clockwise with a Philips screwdriver.

### C. Parts Identification (See picture D)

1. Trigger
2. Speaker
3. Team Selector
4. Battery Compartment
5. IR Emitter
6. Speaker

### 7. Power Switch / Mode Selector

- 8. Life Points Indicator or Low Battery Indicator (When LED lights start blinking, replace new batteries)

### 9. Receiver

### 10. Team Selector

### D. Prepare for battle (See picture D)

- Clip-on your M.A.D. Target. The M.A.D. Target is your life indicator and enemies' shooting target.

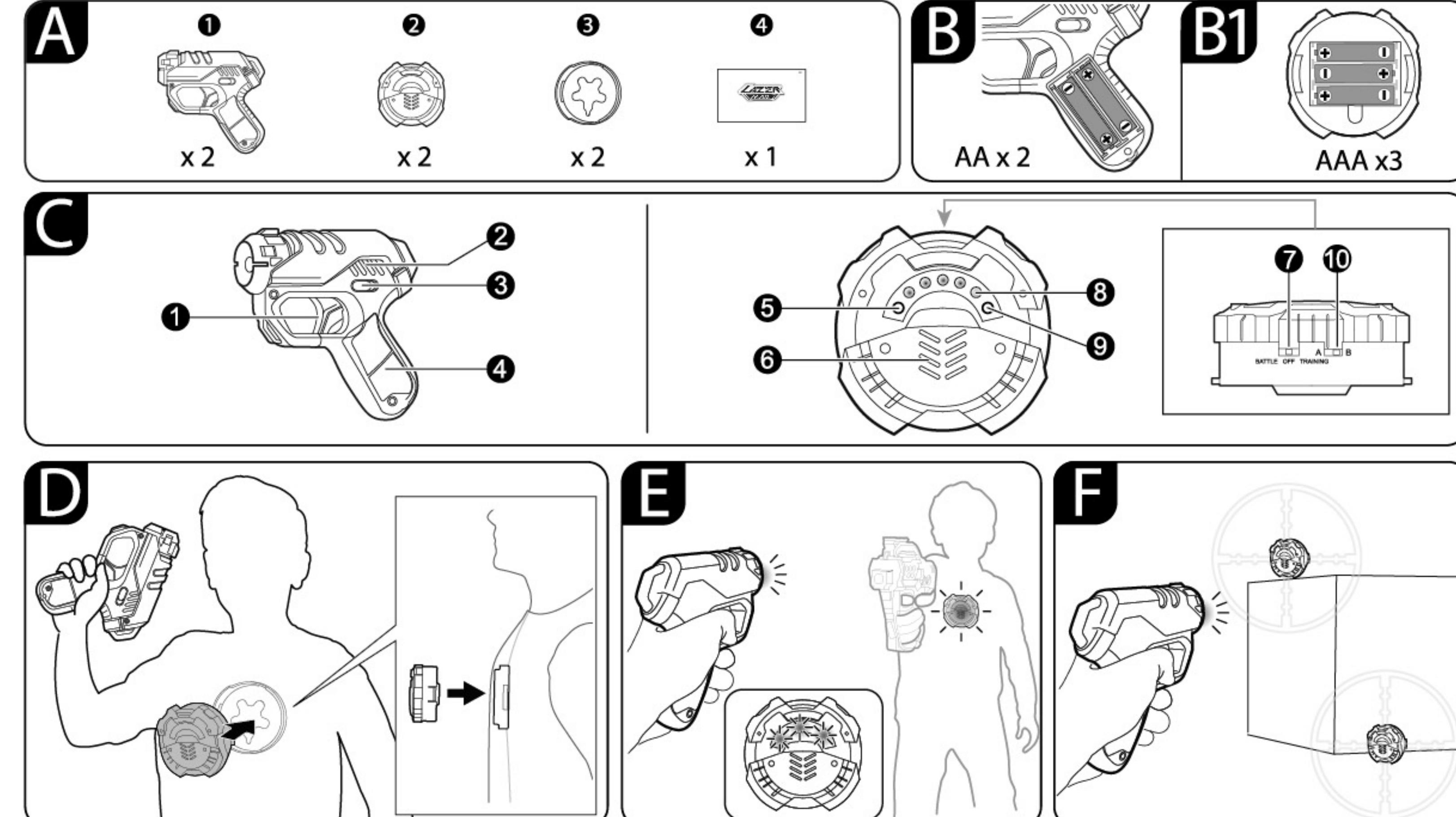
### E. Battle OPS (Multiplayer) (See picture E)

- Players split into two teams for battle. Select your team by sliding the team selector to Team A or Team B on the Blaster and M.A.D. Target. The M.A.D. Target serves as your life indicator during the game with 20 life points by default. To win the Battle Ops, you need to shoot at your enemies' M.A.D. Target using the blaster until enemies' life points reach 0 and you'll hear a high pitch sound from the M.A.D. Target.

The M.A.D. Target will react once it get shot and show your remaining life points. Attack and eliminate all opponents team members to win the battle.

### F. Training Ops (Single Player / Multiplayer) (See picture F)

- In this game, players are as one team versus M.A.D. Targets. After preparing for battle, set up all remaining M.A.D. Targets on the wall or table as your enemies. Slide your own M.A.D. Target and blaster team selector to the same team and the enemies' M.A.D. Targets as the opponent team. Each player and enemy target has 20 life points when the game starts. The enemy targets will attack and defend randomly during the battle, players must destroy all targets to win.



## DEUTSCH

### A. Lieferumfang (siehe Abbildung A)

- ① Schusswaffe für verdeckte Operationen X 2
- ② M.A.D. Zielscheiben X 2
- ③ Clip x 2

### B. Einlegen der Batterien

#### Schusswaffe für verdeckte Operationen

- Öffnen des Batteriefachs: Lösen Sie die Schraube, indem Sie diese mithilfe eines Kreuzschlitzschraubendrehers gegen den Uhrzeigersinn drehen.

- Legen Sie 2 AA-Batterien in das Batteriefach unter Beachtung der korrekten Polarität ein. (siehe Abbildung B)

- Schließen des Batteriefachs: Ziehen Sie die Schraube an, indem Sie diese mithilfe eines Kreuzschlitzschraubendrehers im Uhrzeigersinn drehen.

#### M.A.D. Zielscheiben

- Öffnen des Batteriefachs: Lösen Sie die Schraube, indem Sie diese mithilfe eines Kreuzschlitzschraubendrehers gegen den Uhrzeigersinn drehen.

- Legen Sie 3 AAA-Batterien in das Batteriefach unter Beachtung der korrekten Polarität ein. (siehe Abbildung B1)

- Schließen des Batteriefachs: Ziehen Sie die Schraube an, indem Sie diese mithilfe eines Kreuzschlitzschraubendrehers im Uhrzeigersinn drehen.

### C. Gerätebeschreibung (siehe Abbildung C)

1. Auslöser
2. Lautsprecher
3. Team Wähler
4. Batteriefach
5. IR-sender
6. Lautsprecher
7. Ein-/Ausschalter/Modusschalter

- 8. Lebenspunkte- oder Ladestand anzeigen (Wenn LED blinkt, neue Batterien einsetzen)

### 9. Empfänger

### 10. Team Wähler

### D. Vorbereitung auf den Kampf (siehe Abbildung D)

Klemme dein M.A.D. Ziel fest. Das M.A.D. Ziel ist deine Lebensanzeige und die Zielscheibe für deine Feinde.

### E. Kampf-Action (Multiplayer) (siehe Abbildung E)

Die Spieler teilen sich in zwei Teams für den Kampf auf. Wähle dein Team, indem du den Teamwähler auf Team A oder Team B am Blaster und M.A.D. Target schiebst. Das M.A.D. Ziel fungiert als deine Lebensanzeige während des Spiels mit voreingestellten 20 Lebenspunkten. Um den Kampf zu gewinnen, musst du mit dem Blaster auf die M.A.D. Ziel deiner Feinde schießen, die die Lebenspunkte deiner Feinde auf 0 gesunken sind und du einen hohen Ton von dem M.A.D. Ziel hörest.

Das M.A.D. Ziel reagiert, sobald es getroffen wird und zeigt deine restlichen Lebenspunkte an. Greife alle Mitglieder des gegnerischen Teams an und lösche sie aus, um den Kampf zu gewinnen.

### F. Training-Action (Single Player/Multiplayer) (siehe Abbildung F)

In diesem Spielmodus bilden die Spieler ein Team gegen die M.A.D. Ziel. Stelle nach der Kampfvorbereitung alle restlichen M.A.D. Targets an die Wand oder einen Tisch auf. Schiebe den Teamwähler an deinem M.A.D. Ziel und Blaster auf das gleiche Team und den der M.A.D. Ziels der Feinde auf das gegnerische Team. Jeder Spieler und jedes feindliche Ziel haben 20 Lebenspunkte zu Beginn des Spiels. Die feindlichen Ziele werden willkürlich im Kampf angreifen und sich verteidigen. Um zu gewinnen, müssen die Spieler alle Ziele vernichten.

## FRANCAIS

### A. Contenu (voir l'image A)

- ① Black Ops Blaster X 2
- ② Cible M.A.D. X 2
- ③ Clip x 2

### B. Installation des piles (message aux parents)

#### Black Ops Blaster

- Ouvrez le compartiment à piles : Desserrez la vis en la tournant dans le sens antihoraire avec un tournevis cruciforme. (voir l'image B)

- Insérez 2 piles AA dans le compartiment à piles en respectant la polarité.

- Refermez le compartiment à piles : Serrez la vis en la tournant dans le sens horaire avec un tournevis cruciforme.

#### Cible

- Ouvrez le compartiment à piles : Desserrez la vis en la tournant dans le sens antihoraire avec un tournevis cruciforme. (voir l'image B1)

- Insérez 3 piles AAA dans le compartiment à piles en respectant la polarité.

- Refermez le compartiment à piles : Serrez la vis en la tournant dans le sens horaire avec un tournevis cruciforme.

### C. Éléments d'identification (voir l'image C)

1. Gâchette
2. Haut-parleur
3. Sélection d'équipe
4. Compartiment des piles
5. Émetteur IR
6. Haut-parleur
7. Bouton marche-arrêt / Sélecteur du Mode
8. Indication des points de vie ou Indication d'usure des piles (changez les piles quand les LED se mettent à clignoter.)
9. Récepteur

### 10. Sélecteur d'équipe

### D. Se préparer au combat (voir l'image D)

Clipse la cible. La cible indique ton niveau de vie et sert de cible pour tes ennemis.

### E. Bataille tactique (Multiplayer) (voir l'image E)

Les joueurs se répartissent en deux équipes. Sélectionnez votre équipe en faisant coulisser le sélecteur d'équipe sur Team A ou Team B sur l'blaster et la cible M.A.D. La cible M.A.D. indique ton niveau de vie pendant le jeu avec 20 points de vie par défaut. Pour gagner la bataille multijoueur, vous devez tirer vers la cible M.A.D. de tes ennemis jusqu'à ce que leurs points de vie atteignent « 0 », leur cible M.A.D. produit alors un son aigu.

La cible M.A.D. réagit quand elle est touchée par un tir et affiche le nombre de points de vie restants. Attaque et élimine tous les membres de l'équipe adverse pour gagner la bataille.

### F. Entrainement tactique (Joueur simple / Multiplayer) (voir l'image F)

Dans ce jeu, les joueurs forment une équipe contre les cibles M.A.D. Après avoir effectué les préparatifs de combat, place toutes les cibles M.A.D. restantes sur un mur ou une table pour qu'elles jouent le rôle des ennemis. Règle le sélecteur d'équipe de votre cible M.A.D. et de votre arme sur la même équipe, et Règle celui des cibles M.A.D. ennemis sur l'équipe adverse. Chaque joueur et chaque cible ennemie commencent le jeu avec 20 points de vie. Les cibles ennemis attaqueront et se défendront de manière aléatoire pendant la bataille, les joueurs doivent détruire toutes les cibles pour gagner.

### G. Formation d'équipe (voir l'image G)

### H. Indication des points de vie ou Indication d'usure des piles (changez les piles quand les LED se mettent à clignoter.)

### I. Récepteur

### J. Sélecteur De Équipe

### K. Compartiment des piles

### L. Émetteur IR

### M. Haut-parleur

### N. Bouton marche-arrêt / Sélecteur du Mode

- Indication des points de vie ou Indication d'usure des piles (changez les piles quand les LED se mettent à clignoter.)

### O. Récepteur

### P. Sélecteur De Équipe

### Q. Compartiment des piles

### R. Émetteur IR

### S. Haut-parleur

### T. Bouton marche-arrêt / Sélecteur du Mode

### U. Récepteur

### V. Sélecteur De Équipe

### W. Compartiment des piles

### X. Émetteur IR

### Y. Haut-parleur

### Z. Bouton marche-arrêt / Sélecteur du Mode

### A. Indication des points de vie ou Indication d'usure des piles (changez les piles quand les LED se mettent à clignoter.)

### B. Récepteur

### C. Sélecteur De Équipe

### D. Compartiment des piles

### E. Émetteur IR

### F. Haut-parleur

### G. Bouton marche-arrêt / Sélecteur du Mode

### H. Récepteur

### I. Sélecteur De Équipe

### J. Compartiment des piles

### K. Émetteur IR

### L. Haut-parleur

### M. Bouton marche-arrêt / Sélecteur du Mode

### N. Récepteur

### O. Sélecteur De Équipe

### P. Compartiment des piles

### Q. Émetteur IR

### R. Haut-parleur

### S. Bouton marche-arrêt / Sélecteur du Mode

### T. Récepteur

### U. Sélecteur De Équipe

### V. Compartiment des piles

### W. Émetteur IR

### X. Haut-parleur

### Y. Bouton marche-arrêt / Sélecteur du Mode

### Z. Récepteur

### A. Indication des points de vie ou Indication d'usure des piles (changez les piles quand les LED se mettent à clignoter.)

### B. Récepteur

### C. Sélecteur De Équipe

### D. Compartiment des piles

### E. Émetteur IR

### F. Haut-parleur

### G. Bouton marche-arrêt / Sélecteur du Mode

### H. Récepteur

### I. Sélecteur De Équipe

### J. Compartiment des piles

### K. Émetteur IR

### L. Haut-parleur



## ⚠️ WARNING:

**CHOKING HAZARD - Small Parts.**  
Not for children under 3 years.

**Safety Precautions:**

- Remove battery from the toy when not in use.
- Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.
- Cautions:**
  - Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
  - Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
  - Rechargeable battery are only to be charged by an adult.
  - Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed.
  - Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
  - Batteries are to be inserted with correct polarity.
  - Exhausted batteries are to be removed from the toy.
  - The supply terminals are not to be short-circuited.
  - Do not mix old and new batteries.
  - Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries.

**Note:**  
- Parental guidance is recommended when installing or replacing batteries.  
- You are advised to replace the battery as soon as the function becomes impaired.  
- Users should keep and retain this information for future reference.

- Users should keep strict accordance with the instruction manual while operation the product.  
- Under the environment with electrostatic discharge, the sample may malfunction and require user to reset the sample.

**Care and Maintenance:**

- Always remove batteries from the toy when it is not being used for a long period of time.
- Wipe the toy gently with a clean damp cloth.
- Keep the toy away from direct sunlight and/or direct heat.
- Do not submerge the toy into water that can damage the electronic assemblies.

**Battery requirement (Black Ops Blaster):** **Battery requirement (M.A.D. Target):**  
 Power Supply :  Power Supply :   
 Rating : DC 3.0 V / 0.45W  Rating : DC 4.5 V / 0.675W  
 Batteries : 2 x 1.5 V "AA"/LR6/AM3  Batteries : 3 x 1.5 V "AAA"/LR03/AM4 (not included)

**FRANÇAIS**

A partir de 6 ans



## ⚠️ ATTENTION !

**Risque d'étouffement - Petites pièces. Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.**

**Consignes de sécurité :**

Retirer les piles du jouet quand il n'est pas utilisé.  
Attention : Toute altération ou modification de l'appareil, non explicitement autorisée par l'entité responsable de la conformité, entraîne la déchéance de la garantie et l'exclusion de toute responsabilité du fabricant.

**Attention :**  
- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargeées.  
- Retirez les piles rechargeables du jouet avant de les recharger.  
- Les piles rechargeables doivent être rechargeées par un adulte uniquement.  
- Ne pas mélanger les piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usées.  
- Utilisez uniquement des piles du même type que celui recommandé ou d'un type équivalent.  
- Insérez les piles en respectant la polarité.  
- Retirez du jouet les piles usées.  
- Ne pas mettre en court-circuit les bornes d'alimentation.  
- Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usées.  
- Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard (carbone-zinc) ou rechargeables.

**Remarques :**  
- L'aide d'un adulte est recommandé lors de l'installation ou du remplacement des piles.  
- Conservez ces instructions pour toute consultation ultérieure.  
- Faites fonctionner le produit en vous conformant strictement au manuel d'instructions.  
- Dans un environnement propice aux décharges électrostatiques, l'article peut fonctionner anormalement et nécessiter une réinitialisation.  
- Dans un environnement propice aux décharges électrostatiques, l'article peut fonctionner anormalement et nécessiter une réinitialisation.

**Soin et Entretien :**  
- Retirez toujours les piles du jouet lorsqu'il reste longtemps hors service.  
- Essuyez le jouet délicatement avec un chiffon propre humide.  
- Gardez le jouet à l'écart de toute source directe de chaleur.  
- Ne pas immerger le jouet dans l'eau au risque d'endommager les composants électroniques.

**Piles nécessaires pour le (Black Ops Blaster):** **Piles nécessaires pour le (Cible M.A.D.):**  
 Alimentation :  Alimentation :   
 Alimentation électrique : DC 3.0 V / 0.45W  Alimentation électrique : DC 4.5 V / 0.675W  
 Piles : 2 x 1.5 V "AA"/LR6/AM3  Piles : 3 x 1.5 V "AAA"/LR03/AM4 (non incluses)

**ESPAÑOL**

A partir de 6 años



## ⚠️ ¡Advertencia!

**Peligro de asfixia - No recomendado para niños menores de 3 años por contener piezas pequeñas que pueden ser ingeridas por el niño y producir asfixia.**

**Precauciones de seguridad:**

Saque la pila del juguete cuando no se utilice.  
¡ADVERTENCIA!: Los cambios o modificaciones que no estén expresamente autorizados por el fabricante pueden invalidar el derecho de utilización del producto.

**Precauciones:**  
- No se deben recargar las pilas no recargables.  
- Deben quitarse las pilas recargables del juguete antes de iniciar su carga.  
- Las pilas recargables deberán ser cargadas solamente por un adulto.  
- No deben mezclar tipos diferentes de pilas, ni pilas nuevas con usadas.  
- Se recomienda usar únicamente pilas del mismo tipo o equivalentes.  
- Se debe insertar las pilas respetando la polaridad correcta.  
- Se debe quitar las pilas agotadas del juguete.  
- Los terminales de suministro no deben ser cortocircuitados.  
- No mezclar pilas nuevas con pilas usadas.  
- No mezclar pilas alcalinas con pilas estándar (carbono-zinc) o recargables.

**Nota:**  
- Se recomienda la supervisión de un adulto al instalar o reemplazar las pilas.  
- Se recomienda cambiar las pilas en cuanto se reduzca la capacidad de funcionamiento.  
- Guarde esta información para futuras referencias.  
- Los usuarios deben cumplir estrictamente el manual de instrucciones durante su uso.  
- En un entorno con descarga electrostática, la muestra puede funcionar mal y requerir que se vuelva a configurar.

**Cuidado y mantenimiento:**  
- Extraiga las pilas cuando no vaya a usarlo durante un largo periodo de tiempo.  
- Envíe el juguete en un paño limpio para guardarla.  
- Mantenga el juguete alejado del calor directo.  
- No sumerja el juguete en agua ya que puede dañar los componentes electrónicos.

**Especificaciones para las pilas de la Mini Pistola Blaster**  
 Alimentación eléctrica :   
 Voltaje y potencia: DC 3.0 V / 0.45W  
 Pilas : 2 x 1.5 V "AA"/LR6/AM3 (no incluidas)

**Especificaciones para las pilas de los objetivos M.A.D.**  
 Alimentación eléctrica :   
 Voltaje y potencia: DC 4.5 V / 0.675W  
 Pilas : 3 x 1.5 V "AAA"/LR03/AM4 (no incluidas)

**RUSSIAN**

Для детей от 6 лет



## ⚠️ Внимание !

**Ввиду наличия мелких деталей и риска удушья. Не подходит для детей младше 3-х лет.**

**Меры предосторожности:**  
Извлекайте батареи из игрушки, когда она не используется.  
Внимание: Изменения или модификации данного устройства, не одобренные в явном виде стороной, ответственной за соответствие стандартам, могут привести к лишению пользователя прав на эксплуатацию этого оборудования.

**Предосторожения:**  
- Не пытайтесь заряжать неперезаряжаемые батареи.  
- Перед зарядкой аккумуляторные батареи необходимо извлечь из игрушки.  
- Аккумуляторные батареи должны заряжаться только взрослыми.  
- Не используйте одновременно старые и новые батареи, а также батареи разных типов.  
- Используйте батареи только рекомендованного или аналогичного типа.  
- Соблюдайте полярность при установке батареек.  
- Использованные батареи необходимо извлечь из игрушки.  
- Не допускайте короткого замыкания контактов питания.  
- Не используйте одновременно новые и старые батареи.  
- Не используйте вместе щелочные, стандартные (углеродно-цинковые) и перезаряжаемые батареи.

**Примечание:**  
- Установка и замена батареек рекомендуется выполнять под присмотром родителей.  
- Рекомендуется заменять батарею при первом же нарушении функций изделия.  
- Пользователь должен сохранить данную информацию для использования в будущем.  
- При использовании изделия пользователь должны строго следовать инструкциям.  
- Электростатический разряд может привести к повреждению устройства. Для перезапуска пользователя потребуется выключить устройство и снова включить его.

**Ход и обслуживание:**  
- Всегда извлекайте батареи, если игрушка не будет использоваться в течение длительного периода времени.  
- Аккуратно протирайте игрушку чистой влажной тканью.  
- Держите игрушку подальше от прямых солнечных лучей и (или) источников тепла.  
- Не погружайте игрушку в воду. Это может привести к повреждению электронных компонентов.

**Требования к батарейкам (Blaster для секретных операций):**  
 Электропитание :   
 Параметры батареек : DC 3.0V / 0.45W  
 Батареики : 2 x 1.5 V AA/LR6/AM3 (не входит в комплект)

**Требования к батарейкам (M.A.D. Мишени):**  
 Электропитание :   
 Параметры батареек : DC 4.5 V / 0.675W  
 Батареики : 3 x 1.5 V AAA/LR03/AM4 (не входит в комплект)

**FCC Statements**

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions:

1) This device may not cause harmful interference, and

2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules.

These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

**Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE)**  
When this appliance is out of use, please remove all batteries and dispose of them separately. Bring electrical appliances to the local collecting points for waste electrical and electronic equipment. Other components can be disposed of in domestic refuse.

**Warning !**

Remove these batteries from the unit by pulling up on one end of each battery positive by hand.

DO NOT remove or install batteries using sharp or metal tools.

**DEUTSCH**

Ab 6 Jahre



## ⚠️ ACHTUNG!

**Erstickungsgefahr - Enthält kleine Teile. Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.**

**Sicherheitshinweise:**

Batterien aus dem Spielzeug entfernen, wenn es nicht benutzt wird.

Achtung: Wenn vom Verwender dieses Gerätes Bauartveränderungen durchgeführt werden, die nicht ausdrücklich vom Aussteller der Betriebslizenz zugelassen sind, kann die Betriebserlaubnis für das Spielzeug erlosche

**Hinweise zu Batterien:**

- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht geladen werden.

- Aufladbare Batterien müssen vor dem Laden aus dem Produkt entnommen werden.

- Wiederaufladbare Batterien dürfen nur von einem Erwachsenen aufgeladen werden.

- Verwenden niemals ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien zusammen.

- Es dürfen nur die empfohlenen Batterien oder die eines gleichwertigen Typs verwendet werden.

- Legt Batterien mit der richtigen Polarität (+ und -) ein.

- Leere Batterien müssen aus dem Produkt entfernt werden.

- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.

- Keine neuen und alten Batterien mischen.

- Keine Alkali-Mangan, Standard- (Zink-Karbon) oder wiederaufladbare Batterien mischen.

Batterienforderungen für das (Schlüssel für verdeckte Operationen):

Stromversorgung :   
Leistungswerte : DC 3.0 V / 0.45W  
Batterien : 2 x 1.5 V "AA"/LR6/AM3 (nicht mitgeliefert)

Batterienforderungen für das (M.A.D. Zielscheiben):  
Stromversorgung :   
Leistungswerte : DC 4.5 V / 0.675W  
Batterien : 3 x 1.5 V "AAA"/LR03/AM4 (nicht mitgeliefert)

**Hinweise:**

- Das Einlegen oder Auswechseln der Batterien sollte unter Anleitung eines Erwachsenen stattfinden.

- Es ist ratsam, die Batterie zu ersetzen, sobald das Spielzeug nicht mehr einwandfrei funktioniert.

- Bewahren Sie diese Bedienungsanleitung zum Nachlesen auf.

- Benutzer sollten sich strikt an die Bedienungsanleitung beim Betrieb des Produktes halten.

- In einer Umgebung mit elektrostatischen Entladungen wird das Muster möglicherweise nicht einwandfrei funktionieren. Der Benutzer muss das Muster in diesem Fall zurücksetzen.

**PFlege und Wartung:**

- Immer die Batterien aus dem Produkt entfernen, wenn es für längere Zeit nicht benutzt wird.

- Das Produkt vorsichtig mit einem sauberen Tuch abwischen.

- Das Produkt von direkter Hitze fernhalten.

- Das Produkt nicht in Wasser tauchen, da dies die elektronischen Bauteile beschädigen kann.

**WEEE-Richtlinie über Elektro- und Elektronik-Altergeräte Elektroschrottgesetz**  
Nach Gebrauchsende eine Bitte: Entnimmt alle Batterien und entsorge sie separat. Gib alle elektrisch betriebene Geräte bei den Sammelstellen der Gemeinden für Elektroschrott ab. Die übrigen Teile gehören in den Hausmüll. Danke für Deine Mithilfe!

**Achtung!**

Die Batterien aus dem Gerät herausnehmen. Hierzu ein Ende jeder Batterie mit der Hand nach oben ziehen.

Batterien NICHT mit Hilfe scharfer oder metallischer Hilfsmittel herausnehmen.

**ITALIANO**  
Dai 6 anni in su

**NEDERLANDS**

Leeftijd vanaf 6 jaar



## ⚠️ Waarschuwing!

**Vervangingsgevaar - Kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar.**

**Waarschuwing:**

- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet opnieuw geladen worden.
- Neem oplaadbare batterijen voor het laden uit het speelgoed.
- Laat oplaadbare batterijen slechts door een volwassene opladen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen of oude en nieuwe batterijen door elkaar.
- Gebruik slechts batterijen van het aanbevolen of een soortgelijk type.
- Leg de batterij met de polen in de juiste richting in het vak.
- Neem lege batterijen uit het speelgoed.
- De voedingsspanningen mogen niet kortgesloten worden.
- Oude en nieuwe batterijen niet samen gebruiken.
- Gebruik geen alkaline, standaard (zink-koolstof) of herlaadbare batterijen samen.

**Opmerking:**

- De batterijen dienen onder toezicht van volwassenen ingelegd of verwisseld te worden.
- Het is aangeraden om de batterij door een nieuwe te vervangen zodra het product niet naar behoren werkt.
- Bewaar deze informatie ter verdere raadpleging.
-