

Игра 4. «Съедобное–несъедобное»

Для данной игры потребуются 46 карт с изображениями растений и карта «съедобное–несъедобное». Карты с растениями перемешивают и раздают каждому игроку по пять штук; игроки держат карты перед собой веером. Карту с условием кладут на стол любой стороной вверх. Остальные карты кладут колодой лицевой стороной вниз — они составляют банк. Определяется очередность хода. Первый игрок открывает одну карту из банка и кладёт её на середину стола. Теперь его задача — найти среди своих карт ту, на которой одно из растений будет совпадать с растением на открытой карте и одновременно отвечать открытому условию (съедобное или несъедобное). Выбрав карту, игрок кладёт её на стол поверх первой открытой карты; карту с условием он переворачивает. Следующий по часовой стрелке игрок ищет совпадения с выложенной картой. В случае если игрок в свой ход не может выложить карту, он берёт одну карту из банка; если и на этой карте игрок не смог определить подходящие растения, — ход передаётся следующему игроку. Победителем станет тот, кто первым выложит свою последнюю карту, а проигравшим — обладатель наибольшего количества карт.

ЧТО ГДЕ РАСТЁТ?

Игра находилка



В игровом наборе 50 карт: 46 карт с изображениями растений; 4 двусторонние карты с условиями (3 — с типами растений, 1 — с определением «съедобное» или «несъедобное») — и листовка с правилами игры.

Цель игр: ознакомление детей с миром растений; развитие речи, внимания и логического мышления; обогащение словарного запаса.

Игры рассчитаны на детей старше 4 лет.

Количество игроков: от 2 до 10.

Для игр 1–2 потребуются только карты с изображениями растений.

Игра 1. «Оранжерея»

Карты перемешивают и раздают всем участникам игры поровну, лишние откладывают. Последнюю карту открывают и кладут на середину стола. Каждый игрок переворачивает свою колоду рисунками вверх и сравнивает верхние карты с открытой

картой на столе. Первый, кто нашёл совпадающий рисунок растения, называет это растение и кладёт свою верхнюю карту на открытую карту в центре стола. Теперь все игроки сравнивают свои верхние карты с вновь выложенной картой на столе и ищут совпадения. Следующую карту выкладывает тот, кто первым нашёл и назвал «совпавшее» растение. Победителем считается игрок, который быстрее всех избавится от своих карт.

Игра 2. «Вам в подарочек цветок!»

Карты перемешивают, раздают каждому игроку по одной; остальные кладут колодой на стол лицевой стороной вверх. Каждый игрок открывает свою карту и кладёт её перед собой так, чтобы она была видна остальным участникам. Задача игроков состоит в следующем: как можно быстрее найти рисунок растения, совпадающий с рисунком на карте соперника, и назвать растение; затем надо положить верхнюю карту из колоды на карту того игрока, у которого найдено совпадение. Каждый раз в колоде будет открываться новая карта, и игроки должны искать совпадения уже с этой вновь открытой картой. Когда в колоде закончатся карты, игроки подсчитывают свои очки: побеждает тот, у кого окажется меньше всего карт.

Игра 3. «Овощ или фрукт?»

Для данной игры потребуются 46 карт с изображениями растений и три карты с условиями (овощ, фрукт, цветок и т. д.). Карты с растениями перемешивают и раздают каждому игроку по пять штук; остальные откладывают в сторону — это будет банк. Карты с условиями кладут на стол любой стороной вверх. Игроки держат карты перед собой веером. Определяется очерёдность хода. Первый игрок просматривает свои карты и находит ту, на которой есть как минимум два растения, подходящих к одному из условий; игрок называет эти растения и выкладывает карту на стол. Карту с условием он сразу переворачивает, так что следующий по часовой стрелке игрок будет подбирать растения уже к другому условию. Если игрок в свой ход не может выложить карту с растением, он берёт одну карту из банка. Если и на ней не оказалось двух растений, подходящих к одному условию, игрок пропускает ход. Игра заканчивается, когда кто-либо из игроков выложит свою последнюю карту, — он и будет победителем. Проигравшим считается тот, у кого на руках останется больше всех карт.