

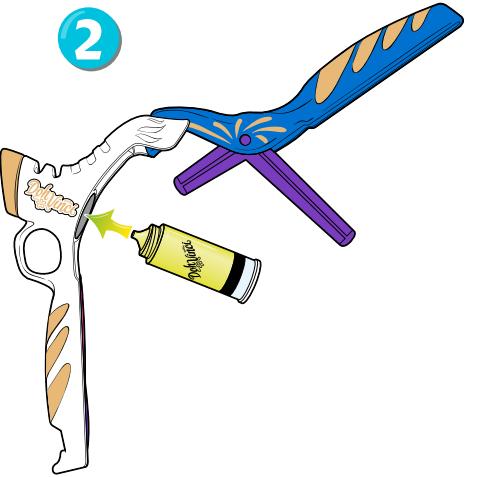
PlayDoh  
6+

DohVinci

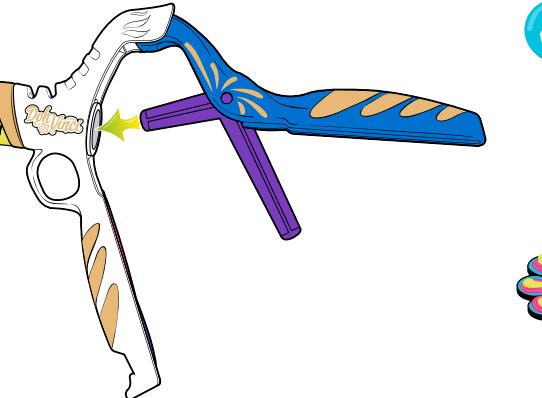
1



2



3



4



4A



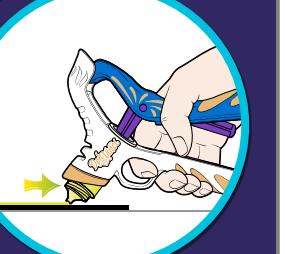
4B



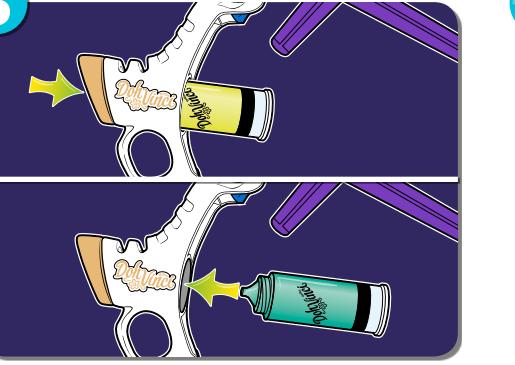
4C



4D



5



6



dohvinci.com

© 2015 Hasbro. All rights reserved / Tous droits réservés. Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH. Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, UB11 1ET, UK.  
Üretici Firma Bilgileri: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont İsviçre +41 324210800. Hasbro Oyuncak San. ve Tic. A.Ş. tarafından ithal edilmiştir. Burhaniye Mah.  
Abdullahhağa Cad. No: 51/2 34676 Beylerbeyi İstanbul Türkiye +90 2164229010.

0915 B4935 EU4



GB  
F  
D  
E  
P  
I  
NL  
S  
DK  
N  
FIN  
GR  
PL  
H  
TR  
CZ  
SK  
RO  
RU  
BG  
HR  
LT  
SLO  
UKR

Designer's Toolkit

Kit de décoration

Designer-Toolkit

Juego de herramientas del diseñador

Kit de Ferramentas do Decorador

Gli Attrezzi dell'Artista

Gereedschapskist voor ontwerpers

Designverktyg

Designerens Værktøjskasse

Verktøysett for designere

Muotoiluoopas

Σετ Εργαλείών Σχεδιαστή

Zestaw projektanta

Tervezőkészlet

Tasarımcı Alet Çantası

Sada nástrojů pro výtvarníka

Zdobiacia sada

Setul de instrumente de decorat

Набор инструментов дизайнера

Дизайнерски комплект инструменти

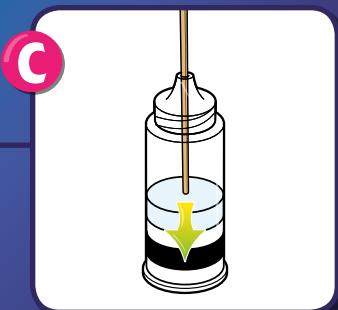
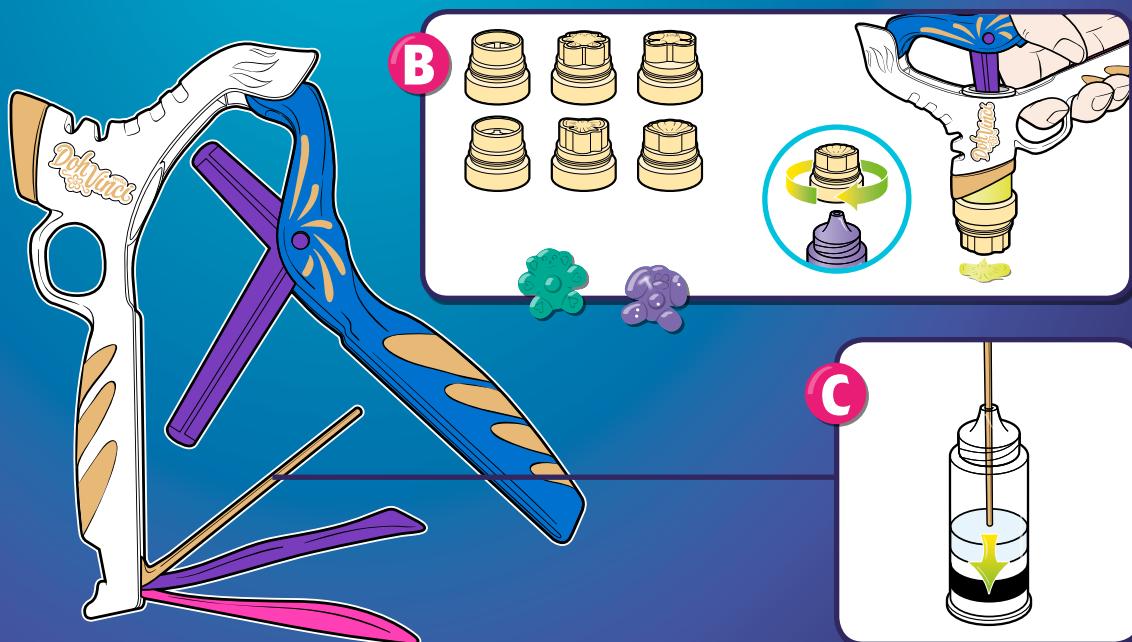
Alat za ukršavanje

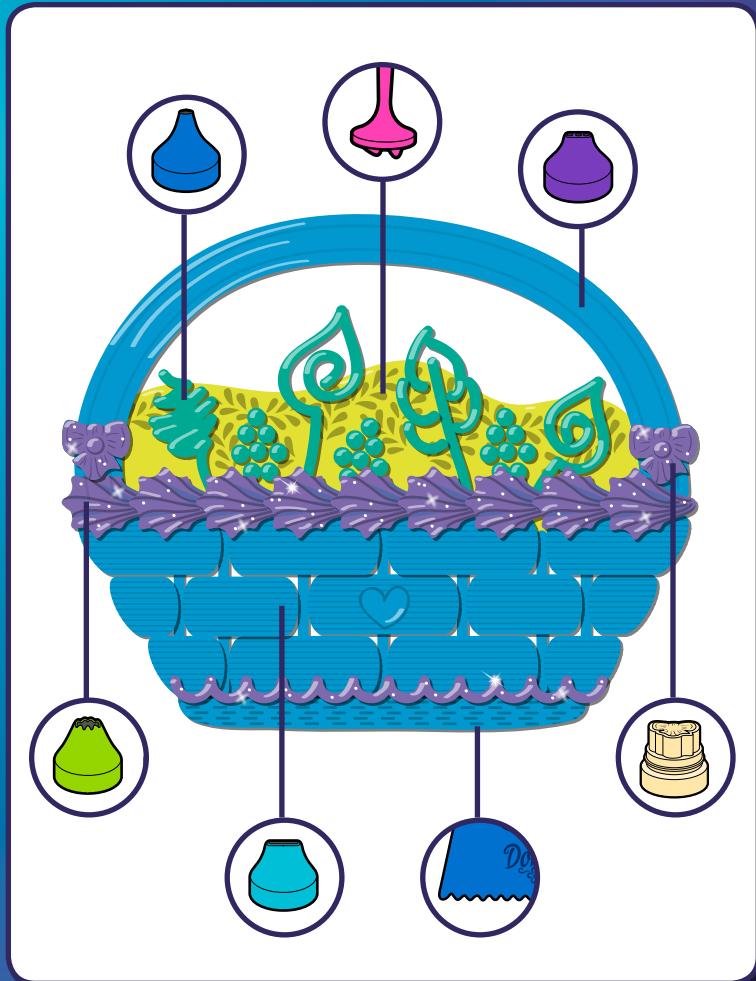
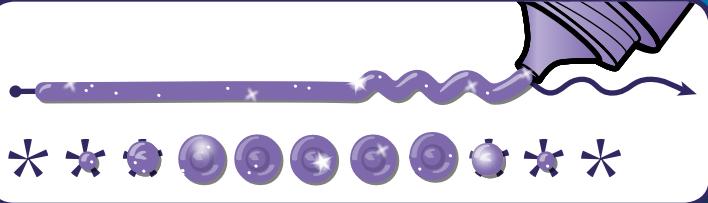
Dizainerio įrankių rinkinys

Komplet za oblikovalca

Набір дизайнера

مجموعة أدوات محترفي التصميم AR



**D****E**

## How to use your Styler

3. Insert short plunger when tube is full. Switch to long plunger when tube is half empty.
4. A. Keep project flat on a table or other surface.  
B. Make sure the tip touches the surface.  
C. Hold Styler at an angle.  
D. Move Styler slowly.
6. Replace cap to keep colour fresh.

## Troubleshooting

- To start over, wipe it off before it dries.
- If compound won't stick, press tip against surface, make a dot, and release the Styler.
- Squeeze a little harder when starting a new tube.
- To clean tips, allow compound to set and/or use a tool to remove it.

## Designer's Toolkit

- A. Twist tip onto tube tightly.
- B. Hold Styler tip flat against surface to create stamps.
- C. Edging tools are removable. Tubes are refillable. Push out plug to refill.
- D. Let compound firm up a little first. Use to move or fix lines; or to 'write' or 'draw' in the compound. Press firmly but lightly to add a stamp.
- E. Engrave lines in compound; spread it out thinly and evenly.

## Practice Space

Try out designs, then wipe compound off to start over.

- F. Squeeze slowly as you follow lines.
- H. One quick squeeze against the surface.
- J. Start at the • end and follow arrows.
- L. Make sure design is stuck where you began it.
- M. Lift Styler very slowly when overlapping and avoid letting it hover over lines.

## Works on wood, cardboard, paper, duct tape and more.

Handle completed design with care.

Compound is designed to firm up over time, but firmness varies by thickness of application and environmental factors, including humidity.



## Comment utiliser ton Styler

3. Insère le petit piston lorsque le tube est plein.  
Utilise le grand piston lorsque le tube est à moitié vide.
4. A. Pose ta création bien à plat sur une table ou une autre surface.  
B. Place la pointe en contact avec la surface.  
C. Tiens le Styler légèrement incliné.  
D. Déplace lentement le Styler.
6. Remets le bouchon pour éviter que la couleur ne sèche.

## Résolution de problèmes

- Pour recommencer, essuie la pâte avant qu'elle ne sèche.
- Si la pâte ne colle pas, place la pointe du tube contre la surface, fais un point et relève le Styler.
- Appuie un peu plus fort lorsque tu entames un nouveau tube.
- Pour nettoyer les pointes, laisse agir la pâte et/ou utilise un outil pour l'enlever.

## Kit de décoration

- A. Enroule bien fort la pointe sur le tube.
- B. Tiens la pointe du Styler sur une surface plane pour créer des tampons.
- C. Les outils d'encadrement sont amovibles. Les tubes sont rechargeables. Pour remplir de nouveau, fais sortir le bouchon en appuyant.
- D. Laisse la pâte durcir un peu au début. À utiliser pour déplacer ou fixer une ligne ; ou pour « écrire » ou « dessiner » sur la pâte. Appuie fermement mais légèrement pour ajouter un tampon.
- E. Grave des lignes dans la pâte ; étale-les finement et harmonieusement.

## Aère ta création

- Essaye de dessiner, ensuite efface ton dessin pour recommencer.
- F. Appuie doucement lorsque tu suis les lignes.
- H. Appuie rapidement une fois sur la surface.
- J. Commence à la • - fin et suis les flèches.
- L. Assure-toi que le dessin est bloqué là où tu l'as commencé.
- M. Soulève tout doucement le Styler lorsque tu repasses et évite de le laisser survoler les lignes.

## Fonctionne sur le bois, le carton, le papier, le ruban adhésif et bien plus encore.

Manipule le support décoré avec soin. Bien que la pâte durcisse avec le temps, sa fermeté varie selon son épaisseur et les conditions ambiantes comme l'humidité.

## Anleitung für den Styler

3. Setze den kurzen Pressstempel ein, wenn die Kartusche voll ist. Benutze den langen Pressstempel, wenn die Kartusche halbleer ist.
4. A. Lege dein Bastelprojekt flach auf den Tisch oder eine andere Fläche.  
B. Achte darauf, dass die Spitze die Oberfläche berührt.  
C. Halte den Styler schräg.  
D. Bewege den Styler langsam.
6. Verschiebe die Kartusche nach dem Designen mit dem Deckel, damit die Farbe nicht austrocknet.

## Fehlerbehebung

- Um noch einmal neu zu beginnen, wische die Strukturmasse ab, bevor sie trocknet.
- Falls die Strukturmasse nicht auf dem Untergrund haftet, drücke die Spitze auf die Oberfläche, mache einen Tupfen und lasse den Styler los.
- Drücke etwas stärker, wenn du eine neue Kartusche eingelegt hast.
- Reinige die Spitzen, indem du die Strukturmasse trocken lässt und/oder ein Werkzeug benutzt, um sie zu entfernen.

## Designer-Toolkit

- A. Schraube die Spitze fest auf die Kartusche.
- B. Halte die Styler-Spitze flach auf den Untergrund, um Formen zu stampfen.
- C. Die Werkzeuge zur Randverzierung sind herausnehmbar. Die Kartuschen sind nachfüllbar. Zum Nachfüllen drücke den Verschluss heraus.
- D. Lasse die Strukturmasse erst ein wenig aushärten. Zum Verschieben oder Ausbessern der Linien und zum "Schreiben" oder "Malen" in der Strukturmasse. Drücke fest aber vorsichtig, um Motive einzustempeln.
- E. Zum Eingravieren von Linien in die Strukturmasse oder um sie dünn und gleichmäßig zu verteilen.

## Übungsvorlagen

- Probiere Designs aus und wische die Strukturmasse wieder ab, um noch einmal neu zu beginnen.
- F. Drücke langsam, während du den Linien folgst.
  - H. Drücke einmal kurz auf den Untergrund.
  - J. Beginne am Punkt (•) und folge den Pfeilen.
  - L. Achte darauf, dass der Anfang des Designs auf dem Untergrund haftet.
  - M. Hebe den Styler beim Überschreiten ganz langsam an, und lasse ihn möglichst nicht auf Linien aufsetzen.

## Geeignet für Holz, Pappe, Papier, Klebeband und mehr.

Gehe mit dem fertigen Design vorsichtig um. Die Farbmasse wurde so entwickelt, dass sie mit der Zeit aushärtet, doch ihre Festigkeit hängt von der Auftragsdicke und Umweltfaktoren wie Luftfeuchtigkeit ab.

## Cómo utilizar tu aplicador

3. Introduce el destapón corto cuando el tubo esté lleno. Utiliza el destapón largo cuando esté por la mitad.
  4. A. Mantén el proyecto en posición horizontal sobre una mesa u otra superficie.  
B. Asegúrate de que la punta toque la superficie.  
C. Sujeta el aplicador inclinado.  
D. Mueve el aplicador lentamente.  
6. Vuelve a poner la tapa para mantener el color fresco.
- ## Solución de problemas
- Para empezar de nuevo, elimínalo antes de que se seque.
  - Si el compuesto no se pega, presiona la punta contra la superficie, haz un punto y suelta el aplicador.
  - Presiona un poco más fuerte cuando empieces un tubo nuevo.
  - Para la limpieza de las puntas, deja que se seque el compuesto y retíralo.

## Juego de herramientas del diseñador

- A. Gira la punta para meterla en el tubo firmemente.
- B. Sujeta la punta del aplicador de forma horizontal contra la superficie para crear cuños.
- C. Herramientas de borde extraíbles. Tubos recargables. Quita el tapón para rellenar.
- D. Primero, deja que el compuesto se endurezca un poco. Utilízalo para mover o fijar líneas, o para "escribir" o "dibujar" en el compuesto. Aprieta firme pero ligeramente para crear un cuño.
- E. Graba líneas en el compuesto; extiéndelo hasta que quede fino y uniforme.

## Espacio de práctica

Haz pruebas con diferentes diseños y deshacelos para comenzar de nuevo.

- F. Aprieta lentamente según sigues las líneas.
- H. Aprieta una sola vez y rápidamente contra la superficie.
- J. Empieza desde el punto • y sigue las flechas.
- L. Asegúrate de que el diseño esté adherido al lugar donde comenzaste.
- M. Levanta el aplicador muy lentamente al superponer líneas y evita que las roce.

## Funciona sobre madera, cartón, papel, cinta adhesiva y más.

Sujeta el diseño acabado con cuidado. El compuesto está diseñado para endurecerse con el paso del tiempo pero su firmeza varía dependiendo del grosor de la aplicación y de factores ambientales, incluida la humedad.

## Como usar a Pistola Mágica

3. Insere o ômbulo pequeno quando a bisnaga estiver cheia.  
Muda para o ômbulo maior quando a bisnaga estiver a meio.
4. A. Usa sempre uma superfície plana.  
B. A ponta tem de tocar na superfície.  
C. Mantém a Pistola Mágica inclinada.  
D. Move a Pistola Mágica devagar.
6. Coloca a tampa para preservar a cor.

## Resolução de Problemas

- Para recomigar, limpa antes de secar.
- Se a plasticina não color, força a extremidade contra a superfície, faz um ponto e liberta a Pistola Mágica.
- Aperta um pouco a nova bisnaga antes de usar.
- Para limpar as extremidades, deixa que a plasticina seque e/ou usa uma ferramenta para remover.

## Kit de Ferramentas do Decorador

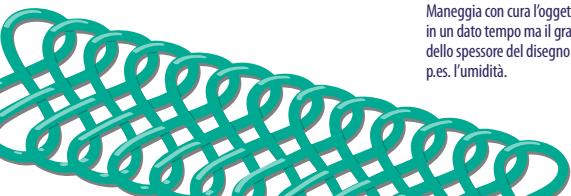
- A. Roda a extremidade na bisnaga com firmeza.
- B. Segura a ponta da Pistola Mágica contra a superfície para criar carimbos.
- C. As ferramentas das orlas são amovíveis. As bisnagas só recarregáveis. Puxa o tampão para recarregar.
- D. Deixa que a plasticina seque primeiro um pouco. Usa para mover ou fixar as linhas; ou para "escrever" ou "desenhar" na plasticina. Pressiona com firmeza, mas ao de leve ao adicionares um carimbo.
- E. Grava linhas na plasticina; espalha ao de leve e de forma regular.

## Praticar Espaços

- Copia os desenhos e limpa a plasticina para recomigar.
- F. Aperta devagar à medida que segues as linhas.
  - H. Um aperto rápido contra a superfície.
  - J. Começa pelo • e segue as setas.
  - L. Vê se o desenho ficou fixo onde começaste.
  - M. Levanta a Pistola devagar na sobreposição e evita pairar sobre as linhas.

## Podes brincar sob a madeira, cartão, papel e outros.

Manuseia o trabalho concluído com cuidado. A plasticina endurece com o tempo, mas a dureza depende da espessura usada e do meio ambiente, incluindo a humidade.



## Come si utilizza lo Styler

3. Se il tubetto è pieno, inserisci lo stantuffo corto. Quando il tubetto è pieno solo a metà, inserisci lo stantuffo lungo.
4. A. Appoggia il disegno o l'oggetto su una superficie piana.  
B. Assicurati che la punta resti a contatto con la superficie.  
C. Mantieni lo Styler inclinato.  
D. Trascini lo Styler lentamente.
6. Rimetti il cappuccio per non lasciar essiccare il colore.

## Risoluzione dei problemi

- Per cancellare, strofina via il colore prima che sechi.
- Se il composto non fuoriscesse bene, premi la punta contro una superficie fino a formare un punto, quindi rilascia lo Styler.
- Quando inizi un nuovo tubetto, premi la punta più a fondo.
- Per pulire le punte, lascia seccare il composto e/o utilizza un attrezzo per aspirarlo.

## Gli Attrezzi dell'Artista

- A. Avvita bene la punta sul tubetto.
- B. Tieni la punta dello Styler piatta, a contatto con la superficie, per creare l'effetto stampato.
- C. Attrezzi di rifilatura pieghevoli. Tubetti ricaricabili. Spingi sul fondo il tamponcino per ricaricare il tubetto.
- D. Attendi prima che il composto si sia solidificato un po'. Utilizzala per ritagliare o correggere i tratti; oppure per "scrivere" o "disegnare" nel composto. Imprima la stampa con sicurezza ma senza premere troppo.
- E. Scolpiscei dei tratti direttamente nel composto; rendilo liscio e sottile.

## Spazio per la pratica

- Prova a ricalcare questi motivi, poi gratta via il composto per ricominciare.
- F. Premi lentamente mentre segui il tracciato.
  - H. Dai una pressione rapida contro la superficie.
  - J. Inizia dal capo del • e segui la freccia.
  - L. Assicurati che il punto d'inizio resti ben fermo.
  - M. Solleva lo Styler molto lentamente quando sormonti il motivo e non tentennare lasciandolo pencolare al di sopra della linea già tracciata.

## Funzione su legno, carta, cartone, nastro adesivo e altro ancora.

Maneggia con cura l'oggetto realizzato. Il composto si solidifica in un dato tempo ma il grado di indurimento varia in funzione dello spessore del disegno e delle condizioni ambientali, quali p.es. l'umidità.

## De Styler gebruiken

3. Steek de rode zuiger in als het huisje vol is. Schakel over op de lange zuiger als het huisje halfleeg is.
4. A. Leg je werkstuk plat op een tafel of een andere vlakke ondergrond.  
B. Zorg dat de punt je werkstuk raakt.  
C. Houd de Styler schuin vast.  
D. Beweeg de Styler langzaam.
6. Sluit de dop na gebruik om de kleur goed te houden.

## Problemen oplossen

- Als je opnieuw wilt beginnen, moet je het materiaal wegvegen voor het droog is.
- Als het materiaal niet blijft plakken, druk je de punt tegen het oppervlak van je werkstuk, je maakt een stip en laat de Styler los.
- Knijp een beetje harder als je met een nieuwe tube begint.
- Om de punt schoon te maken, laat je het materiaal droog worden en/of verwijder je dit met een hulpmiddel.

## Gereedschapskist voor ontwerpers

- A. Draai de punt stevig op het huisje.
- B. Houd de stijlpunt plat tegen het oppervlak om stempels te maken.
- C. Randgereedschap kan worden verwijderd. Huisjes kunnen worden nagevuld. Duw de zuiger naar buiten om bij te vullen.
- D. Laat het materiaal eerst een beetje stevig worden. Gebruik dit om lijnen te verplaatsen of te corrigeren. Of om in het materiaal te 'schrijven' of te 'tekenen'. Druk stevig maar licht om een stempel toe te voegen.
- E. Lijnen tekenen in materiaal. Spreid het dun en gelijkmatig uit.

## Oefenruimte

Probeer een ontwerp uit en veeg het materiaal weg als je overnieuw wilt beginnen.

- F. Knijp langzaam terwijl je de lijnen volgt.
- H. Één kort kneepje tegen het oppervlak.
- J. Start aan het --einde en volg de pijlen.
- L. Zorg ervoor dat het ontwerp stevig vast zit op de plek waar je ermee begon.
- M. Til de Styler heel langzaam op wanneer je overlappingen maakt en houd hem niet stil boven lijnen.

## Werkt op hout, karton, papier, plakband en meer.

Wees voorzichtig met je voltooide werkstuk. Het materiaal droogt op den duur, maar de stevigheid varieert naar gelang de dikte van aanbrengen en omgevingsfactoren, zoals de vochtigheidsgraad.

## Så här använder du pressen.

3. För in den korta kolven när tuben är full. Byt till den långa kolven när tuben är halvtom.
4. A. Håll arbetet plat på ett bord eller annan yta.  
B. Se till att spetsen rör vid ytan.  
C. Håll pressen i vinkel.  
D. Rör pressen långsamt.
6. Sätt på korken för att hålla färgen fräsch.

## Felsökning

- Torka bort massan innan den stelnar om du vill börja om.
- Tryck pressens spets mot ytan, gör en prick och släpp pressen om massan inte fastnar.
- Tryck lite hårdare när du börjar på en ny tub.
- För att rengöra spetsen, låt massan stelna och/eller använd ett verktyg för att ta bort den.

## Designverktyg

- A. Skruva åt tubens kork ordentligt.
- B. Håll pressens spets rakt och platt mot ytan för att skapa stämplar.
- C. Kantverktygen kan tas bort. Tuberna kan fyllas på igen. Tryck ut pluggen för att fylla på.
- D. Låt massan stelna lite först. Använd för att flytta eller reparera linjer, eller för att "skriva" och "rita" i massan. Pressa stadigt men försiktigt för att stämpela.
- E. Rista i massan, sprid ut den tunn och jämnt.

## Övningsyta

Prova mönster. Torka sedan bort massan och börja om.

- F. Pressa siktat medan du följer linjerna.
- H. Pressa snabbt en gång mot ytan.
- J. Börja vid punkten och föl linerna.
- L. Se till att mönstret sitter fast vid ytan där du började.
- M. Lyft pressen mycket siktat när du korsar linjer och undvik att låta den dröja kvar över linjerna.

## Fungerar på trä, papp, papper, vävtape, mm.

Hanterda den färdiga dekoration försiktigt. Massan är utformad för att stelna med tiden, men stelheten varierar beroende på strängens tjocklek och omgivande faktorer, bland annat luftfuktigheten.



**Sådan bruger du styleren**

3. Sæt det korte pressestempel i, når tuben er fuld. Skift til det lange pressestempel, når tuben er halvtom.
4. A. Hold projeket fladt på et bord eller anden overflade.  
B. Sørg for, at spidsen fører ved overfladen.  
C. Hold styleren på skrå.  
D. Bevæg styleren langsomt.
6. Sæt hætten på igen for at holde farven frisk.

**Fejlfinding**

- Vil du starte forfra, skal modellervoksen tørres af, inden den tørre.
- Hvis modellervoksen ikke hænger ved, trykkes spidsen mod overfladen. Lav en prik, og slip styleren.
- Klem lidt hårdere, når du starter på en ny tube.
- Lad modellervoksen tørre, og/eller brug et værktoj til at fjerne den for at rengøre spidserne.

**Designer's Toolkit**

- A. Drej spidsen på tuben, så den sidder stramt.
- B. Hold stylerspidsen fladt mod overfladen for at lave stempler.
- C. Kantværktøj er aftageligt. Tuber kan genflydes. Skub proppen ud for at genflyde dem.
- D. Lad først modellervoksen hænde lidt. Brug til at fjerne eller rette linjer, eller til at "skrive" eller "tegne" i modellervoksen. Tryk bestemt, men let for at tilføje et stempel.
- E. Indrids linjer i modellervoksen: Spred den i et tyndt og jævn lag.

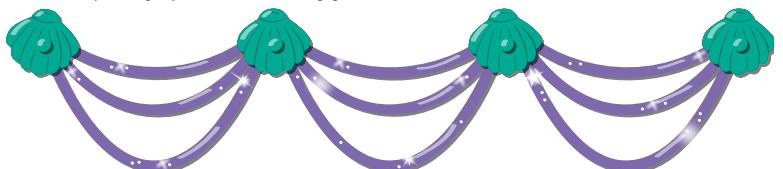
**Øvested**

Prøv kræfter med designene, og tør så modellervoksen væk for at starte forfra.

- F. Klem langsomt, mens du følger linjerne.
- H. Et hurtigt klem mod overfladen.
- J. Start ved enden •, og følg pilene.
- L. Sørg for, at designet sidder fast der, hvor du startede det.
- M. Loft styleren meget langsomt ved overlapingen, og undgå at holde den over linjer.

**Virker på tre, karton, papir, gaffatape m.m.**

Det færdige design skal håndteres forsigtigt. Modellervoksen er designet, så den harder med tiden, men fasthed varierer alt efter anvendelsens tykkelse og miljøfaktorer, herunder luftfugtighed.

**Slik bruker du styleren**

3. Sett inn det korte stelepetet når tuben er full. Bytt til det lange stelepetet når tuben er halvfull.
4. A. Ha arbeidstykket flatt på et bord eller annen overflate.  
B. Pass på at tuppen berører overflaten.  
C. Hold styleren på skrå.  
D. Beveg styleren langsomt.
6. Sett på lokket for å holde fargen fersk.

**Feilsökning**

- Hvad du vil begynne på nytt, tørker du massen bort før den tørker.
- Dersom massen ikke sitter fast, trykker du tuppen mot overflaten, lager en prikk og slipper opp styleren.
- Trykk litt hardere når du begynner på en ny tube.
- For å rense tuppene lar du blandingen stivne og/eller bruker et verktoy til å fjerne den.

**Verktøysett for designerne**

- A. Vri tuppen stramt på tuben.
- B. Hold stylertuppen flatt mot overflaten for å lage stempler.
- C. Kant-verktøyene er avtakbare. Tubene kan fylles på nytt. Skyv ut pluggen for å fylle på nytt.
- D. La blandingen stivne litt først. Bruk til å bevege på eller feste linjer, eller til å «skrive» eller «tegne» i blandingen. Trykk bestemt, men lett, for å påføre et stempel.
- E. Ingraver linjer i blandingen. Spre den tynt og jevnt utover.

**Øvelsesordre**

Prøv ut designer og tork deretter av blandingen for å begynne på nytt.

- F. Trykk sakte mens du følger linjene.
- H. Et raskt trykk mot overflaten.
- J. Start ved •-enden og følg pilene.
- L. Forsikre deg om at designen sitter fast der du startet.
- M. Loft styleren veldig sakte når du overlapper, og unngå at den svever over linjene.

**Virker på tre, papp, papir, duct tape med mer.**

Behandle det ferdige arbeidet forsiktig. Blendingen er laget for å bli fastere over tid, men fastheten varierer med tykkelsen av det du påfører, samt omgivelsesfaktorer, deriblant fuktighet.

**Vahapistoolin käyttö**

3. Käytä lyhyttä mäntää, kun väripukilko on täynnä. Vaihda pitkään mäntää, kun väripukilko on puolisiksi tyhjä.
4. A. Pidä työ vaakaatasossa pöydällä tai muulla alustalla.  
B. Varmista, että kärki koskettaa pintaan.  
C. Pidä vahapistoolia sopivana kulmassa.  
D. Liikuta vahapistoolia hitaasti.
6. Sulje korkki, jotta värimassa ei kuivu.

**Vianmääritys**

- Jos haluat aloittaa alusta, pyhi massa pois, ennen kuin se kuivuu.
- Jos massa ei pysy kiinni pinnassa, paina kärki pintaa vasten, tee piste ja jatka vahapistoolin käyttämistä.
- Purista hieman kovempaan, kun aloitat uuden väripukilokin.
- Puhdistakaesi kärjen anna massan kovettaa ja/tai käytä työkalua poistaaksesi massan.

**Muotoiluopas**

- A. Kierrä kärki tiukasti putkiloon.
- B. Pidä vahapistoolin kärkeä tasaisesti alustaa vasten luodaksesi leimoja.
- C. Reunayökalut ovat irrotettavia. Putkilot ovat uudelleentäytettävää. Työnä tulppa ulos täyttyäksesi uudelleen.

- D. Anna massan ensin kovettaa hieman. Siirrä tai korja viivoja, tai 'kuirjoita' ja 'piirrä' massaan. Paina tasaisesti, mutta kevyesti lisätäksesi leiman.
- E. Kaiverra massaan viivoja; levitä se ohuelti ja tasaisesti.

**Harjoittelutila**

- Kokeile erilaisia muotoja, pyhi sitten massa pois ja aloita alusta.
- F. Purista hitaasti ja seura viivoja.
  - H. Nopea puristus alustaa vasten.
  - J. Aloita • -merkin kohdasta ja seuraa nuolia.
  - L. Varmista, että kuvio on kiinnitynnyt kohtaan, josta sen aloitit.
  - M. Nosta vahapistoolo hyvin varovasti, kun viivat risteävät, äläkä anna sen pysähtyä viivojen yllä.

**Voidaan käyttää puulle, pahville, paperille, ilmostointiteipille ja muille pinnioille.**

Käsittelee matalaa työtä varovasti. Massa on suunniteltu kovettumaan ajan myöötä, mutta kuvias vaihtelee sen mukaan, kuinka paksumsi massaa on lisätyt ja ympäristötekijöiden, kuten ilmankosteuden, mukaan.

**Πώς να χρησιμοποιήσετε το Εργαλείο Σχεδίου σας**

Εισάρτετε στο κανό έμβολο άπω το σωλήνας είναι γεμάτος. Εναλλάξτε στο μακρύ έμβολο όπων το σωλήνας είναι μισοδίσιος.

4. Τοποθετήστε την εργασία ορίζοντα σε ένα τραπέζι ή άλλη επιφάνεια.
- B. Βεβαιωθείτε πως το άκρο αγγίζει την επιφάνεια.
- C. Κρατήστε το Εργαλείο Σχεδίου σε γωνία.
- D. Μετακινήστε το Εργαλείο Σχεδίου αργά.

6. Ξανακλείστε το καπάκι για να κρατήσετε φρέσκο το υλικό για επόμενη χρήση.

**Αντιεπώπιση προβλημάτων**

- Για να ξαναρχίσετε, οκουπίστε το πριν στεγνώσει.
- Αν το μέγιστο δεν κολλάει, μέστε το άκρο στην επιφάνεια, κάντε μια κουκίδια και απελευθερώστε το Εργαλείο Σχεδίου.
- Πλέστε λίγο ποδιάντα στο Εκινότας ένα καινούργιο σωλήνακι.
- Για να καθαρίσετε το άκρο, αφήστε το μίγμα στα στεγνώσει και/ή χρησιμοποιήστε ένα εργαλείο για να αφαιρέσετε.

**Στ Εργαλείον Σχεδιαστή**

- A. Βιδώστε το άκρο σφράτο στο σωλήνα.
- B. Κρατήστε το άκρο του Εργαλείου Σχεδίου ορίζοντα σε μια επιφάνεια για να διμησιωρύχεται σφραγίδες.
- C. Τα έργαλα μπορτουόρας είναι αφαιρούμενα. Οι σωλήνες είναι επαναγεμένειν. Σπρώξτε το πόμα προς τα έξω για να τον ζαναγεμίσετε.

- D. Αφήστε πρώτα το μίγμα στα στεφροποιηθεί λύγο. Χρησιμοποιήστε το για να μετακινήσετε ή να διαρθρώσετε γραμμές, ή για να "γράφετε" και να "ζωγραφίσετε" στο μίγμα. Πάτηστε σταθερά άλλα ελαφρά για να προσθέσετε μια σφραγίδα.

- E. Χαράστε γραμμές στο μίγμα. Απλώστε το σε λεπτό πάχος και ομοιόμορφα.

**Χώρος Εξάσκησης**

- Δοκιμάστε σχέδια και μετά οκουπίστε το μίγμα για να ξαναρχίσετε.
- F. Ζουλήστε αργά καθώς ακολουθείτε τις γραμμές.
  - H. Ένα γρήγορο ζουλήγμα επάνω στην επιφάνεια.

- J. Ζεκίνηστε από το άκρο • και ακολουθήστε τις βέλη.
- L. Βεβαιωθείτε πως το σχέδιο έχει κολλήσει εκεί που το ζεκίνηστε.
- M. Σηκώστε το Εργαλείο Σχεδίου πολύ αργά όταν αλληλοκαλύπτετε και αποφύγετε να το αφήνετε μετέωρο επάνω από τις γραμμές.

- Λεπτομέρειες σε ξύλο, χαρτί, χαρτί, κολλητική ταπιά και άλλα.**  
Χειριστείτε το ολοκληρωμένο σχέδιο με προσοχή. Το μέγιμα είναι σχεδιασμένο να σταθεροποιείται με την πάροδο του χρόνου, αλλά η σταθερότητα διαφέρει, ανάλογα με τη πάχος της εφαρμογής και περιβαλλοντικούς παράγοντες, όπως η υγρασία.

## Używanie stylizatora

3. Kiedy tubka będzie pełna, włóż krótki tłołk. Kiedy tubka będzie w połowie pusta, wymień na długii tłołk.
4. A. Ułóż swój projekt płasko na stole lub innę powierzchnię.  
B. Upewnij się, że stylizator dotyka powierzchni.  
C. Trzymaj stylizator pod kątem.  
D. Przesuwaj stylizator powoli.
6. Zawsze zakońcij tubki, aby kolorowa masa pozostała świeża.

## Rozwiązywanie problemów.

- Aby zacząć na nowo, zetrzyj masę, zanim wyschnie.
- Jeżeli masa nie przywiera, docisnij koniówkę tubki do powierzchni, zrob kropkę i odciagnij stylizator.
- Napoczyńają nową tubkę scisnąć ją nieco mocniej.
- Aby wyyciągnąć koniówkę, pozostaw masę do zastygnięcia i/lub usuną ją za pomocą narzędzi.

## Zestaw projektanta

- A. Dokrć mocno koniówkę na tubce.
- B. Trzymaj koniówkę do ozdabiania płasko na powierzchni, by zrobić stemplek.
- C. Narzędzia do obróbki krawędzi można zdejmować. Tubki można ponownie upełnić. Aby upełnić tubkę, wyciągnij wtyczkę.
- D. Poważ, aby najpierw masa trochę zastygła. Używaj do przesuwania lub poprawiania linii albo do „pisania” lub „rysowania” w masie. Aby dodać pieczętkę, docisnij dobrze, ale lekko.
- E. Graweruj linie w masie; rozmarzą ją cienko i równo.

## Przestrzeń do ćwiczenia

- Wypróbuj wzory, a następnie wytryj masę, aby zacząć od nowa.
- F. Wyciskaj powoli, w miarę jak obrysowujesz kontury linii.
  - H. Jedno szybkie wycisnięcie na powierzchnię.
  - J. Rozpoczniń na koniucie i obrysujesz strzałki.
  - L. Sprawdź, czy wzór przylega tam, gdzie został rozpaczły.
  - M. Bardzo powoli podnoś stylizator tam, gdzie linie nakładają się, i nie pozwól, aby unosił się w powietrzu nad liniami.

## Nadaje się do drewna, tekury, papieru, szkła, plastiku, taśmy klejącej i innych materiałów.

Z gotową pracą obchodź się ostrożnie. Masa powinna z czasem stwardnieć, ale jej twardość będzie zależeć od tego, jak grubo została nalożona oraz od warunków panujących w otoczeniu, w tym o wilgotności.



## A díszítő használata

3. Amikor a tubus telje van, helyezd be a rövid kinyomóhengert. Válts a hosszú kinyomóhengerre, amikor a tubus félíg kiürült.
4. A. Használj laposan az asztalon vagy más hasonló felületen.  
B. Figyelj arra, hogy a díszítő hegye érintkezzen a felülettel.  
C. Tarts a megfelelő szögben a díszítőt.  
D. Lassan mozgasd a díszítőt.
6. Helyezd vissza a fedelét, hogy frissen maradjon a festék.

## Hibaelhárítás

- Újrakezdéshez törlök le, mielőtt megszárd. Ha a gyurma nem ragad, nyomd rá a hegyet a felületre, készíts egy pontot, majd engedd el a díszítőt.
- Új tubus behelyezését követően szorits össze erősebben.
- A hegyek tisztaításához vár meg, amíg a gyurma megkeményedik és/vagy a megfelelő eszközkel takarítsd le.

## Tervezőkészlet

- A. Szorosan csavard rá a hegyet a tubusra.
- B. Pecséték létrehozásához nyomd rá a díszítő hegyét laposan a felületre.
- C. A szegélydíszítő eszközök eltávolíthatók. A tubusok újratölthetők. Újratölthéshez nyomd ki a dugót.
- D. Elöszer vár meg, amíg a gyurma kissé megkeményedik. Ezzel az eszközkel mozgatható vagy rögzítheted a vonalakat; ugyanakkor „iráztsz” vagy „rajzolhatasz” is a gyurmába. Bélyegzésekkel szílezandán, de könnyedén nyomd rá a díszítőt.
- E. Bevéshetsz vonalakat a gyurmába; terítsd szét egyenletesen, vékony rétegeken.

## Gyakorló felület

- Kipróbalíthatz új alkotásokat, majd letörölheted és újrakezdheted.
- F. Fokozatosan nyomd össze a tubust, miközben a vonalakat követed.
  - H. Egy gyors összenyomás a felületre.
  - J. Kezd el a „jelzésű” végénél és kövess a nyílakat.
  - L. Figyelj arra, hogy a díszítés rág legyen tapadva arra a pontra, ahol elkezdted.

- M. Átfedés kezeld a kész díszítést. A gyurma idővel megkeményedik, azonban a keményisége a felvitt anyag vastagságától, illetve különöző környezeti tényezőktől is függ, mint például a nedvesség.

## Használható fán, karton, papíron, papíron, ragasztószalagon és más felületeken is.

Óvatosan kezeld a kész díszítést. A gyurma idővel megkeményedik, azonban a keményisége a felvitt anyag vastagságától, illetve különöző környezeti tényezőktől is függ, mint például a nedvesség.

## Styler'ı nasıl kullanacağınız?

3. Tüm doluyken kısa pompağı yerleştirin. Tüm yarı doluyken kısa pompa kullanın.
4. A. Projenizi masaya ya da başka bir yüzeyin üzerine düzgün bir biçimde yayın.
- B. Styler'in ucunun yüzeye depuisinden emin olun.
- C. Styler'i belli bir açıyla tutun.
- D. Styler'ı yavaşça hareket ettirin.

6. Renklerin özelliliklerini koruması için tüpün kapaklı kapatın.

## Soran Giderme

- Yeniden kullanmak için kurumasına fırsat vermeden silerek temizleyin.
- Doh Vinci hamuru yapışmazsa, Tasaram Aletinin ucunu yüzeye bastırın, bir nokta yapın ve Tasaram Aletini serbest bırakın.
- Yeni bir tüple çalışmaya başladığınızda Tasaram Aletini biraz daha sert sıkın.
- Uçtan temizlemek için malzemenin sertleşmesini bekleyin ve/veya bir alet yardımıyla çırkan.

## Tasarımcı Alet Çantası

- A. Tüpün kapaklı çevirerek sıkica kapatın.
- B. Damgalamalar yapmak için Sıkma Tabancasının ucunu yüzeye düz olarak tutun.
- C. Düzeltme aletleri istendiğinde çıkarılabilir. Tümpler yeniden doldurulabilir. Tümplex yeniden doldurmak için iterek tipayı çıkarın.
- D. Malzemenin biraz sertleşmesini bekleyin. Çizgileri hareket ettirmek veya sabitlemek için ya da malzeme üzerine ‘yazı yazınca’ veya ‘resim çizmek’ için kullanın. Damgalama yapmak için kararlılıkla fakat hafif bir biçimde bastırın.
- E. Malzemenin üzerinde çizgiler olursun veince bir tabaka halinde ve eșit biçimde dağıtn.

## Uygulama Alanı

Tasarımlarınıza gerçekteşirmeyi deneyin, daha sonra yeniden baslamak için malzemeyi silerek çkartın.

- F. Çizgileri takip ederek Styler'ı hafifçe sıkın.
- H. Üzerine doğru bir kere hafifçe sıkın.
- J. • işaretinin olduğu yerden başlayın ve oklan takip edin.
- L. Tasarımlınıza başladığınız yerde sonlandırmaya dikkat edin.
- M. Çizgilerin kesiştiği yerlerde Styler'ı son derece dikkatlice kaldırın ve çizgilerin üzerinde kalmamasına dikkat edin.

## Ahşap, karton, kağıt, yapıştırıcı bant ve birçok malzeme üzerinde kullanabilirsiniz.

Tamamlanmış tasarımlınızı elinize alırken dikkatli olun. Hamur zamanla serlerçek sekillde tasarılmamıştır ama sertlik durumu, malzemenin ugulama kalınlığı ya da nem gibi çevresel faktörlerden etkilenebilir.

## Použití styleru

3. Je-li tuba plná, vsadte krátký pist. Je-li tuba z poloviny prázdná, použijte dlouhý pist.
4. A. Hotové dílo položte vodorovně na stůl nebo jiný povrch.
- B. Dbejte, aby se špička dotýkala povrchu.
- C. Držte styler nакloněný.
- D. Stylerem pohybujte pomalu.

6. Víčko nasadte zpět, aby barva nevyschlala.

## Odstranění závad

- Chcete-li začít znovu, setřete, dríve než zaschnete.
- Pokud se hmota nepřipele, zatlačte špičku proti povrchu a poté styler uvolňte.
- Při práci s novou tubou stiskněte trochu silněji.
- Chcete-li špičku vycistit, nechte hmotu ztuhnutou a/nebo ji nástrojem odstraňte.

## Sada nástrojů pro výtvarníka

- A. Špičku na tubu těsně našroubujte.
- B. Při tvorbě razítka držte špičku styleru tak, aby směrovala kolmo k povrchu.
- C. Tvarovací nástroje jsou vyjímatelné. Tubu lze znovu naplnit. Vytlačte zátku ven, aby bylo možné tubu znovu naplnit.
- D. Nejdříve nechte hmotu ztuhnout. Použijte k posunutí nebo opravě linek, případně ke „psaní“ nebo „kreslení“ do hmoty. Při razítkování tláčte pevně, ale lehce.
- E. Hmotu rozeřete rovnoramenně a tence, pak do ni vyryjte čáry.

## Místo k procvičování

Vyzkoušejte si vzory, potom hmotu setřete a začněte znovu.

- F. Při sledování linek mačkejte jen zvolna.
- H. Provedte jedno rychlé zmáčknutí proti podložce.
- J. Začněte na konci označeném • a pak sledujte špičku.
- L. Tam, kde jste začali, se ujistěte, že modelované dílo je přilepené.
- M. Při prekrývání zvedejte styler velmi pomalu, aby se nevznášel nad liniami.

## Vhodné pro použití na dřevo, karton, univerzální lepicí pásku a další materiály.

S dokončeným návrhem manipulujte opatrne. Hmotu je navrhena tak, aby se určitou dobu ztuhla. Její tuhost je však závislá na tloušťce vymodelovaného kusu a na vnějším prostředí, zejména na vlhkosti.



## Ako používať vašu kresiaciu pištol

- Vsuňte krátky prieskut, keďže tuba plná. Vymieňte a vsuňte dlhý prieskut, keďže tuba do polovice povrchu.
  - A.** Projekt nechajte rovno položený na stole alebo na inom povrchu.
  - B.** Uistite sa, že sa špička dotýka povrchu.
  - C.** Podržte kresiaciu pištol miernie nакlonenú.
  - D.** Kresiaciu pištol pomaly posúvajte.
  - E.** Vrchnák nasadte naspäť, aby ste udržiavali farbu čerstvú.
- Riešenie problémov**
- Ak chcete začať znova, utrite ju ešte predtým, než sa zasúší.
  - Ak sa plastelina nelepí, pritlačte špičku na povrch, urobte bodku a kresiaciu pištol uvoľnite.
  - Stisknite trochu silnejšie, keď načiate novú tubu.
  - Pri výcistení špičiek nechajte plastelinu ustáť a/alebo použite na jej vybratie nástroj.

## Zdobiacia sada

- A.** Vrchnák na tubu zakrúte pevné.
- B.** Podržte špičku kresiacej pištole rovno oproti povrchu a tak vytvárajte pečiatky.
- C.** Okrajovacie náštrote sa dajú odobrat. Tubu sa dajú znova naplniť. Pre nové naplnenie vytlačte zátku.
- D.** Nechajte plastelinu najskôr trochu zaschnúť. Použite na posunutie alebo upravenie čiar; alebo na "pisanie" či "kreslenie" do plasteliny. Stlačte pevné, ale zlahka, aby ste pridali pečiatku.
- E.** Vyrývajte do plasteliny čiary; roztlačte ju rovnomerne na tenko.

## Cŕtavý prieztor

- Skúšajte rôzne zdobenie a potom plastelinu utrite a môžete začať znova.
- F.** Jenme stláčajte počas kopirovania čiar.
  - G.** Jeden rýchly stísk oproti povrchu.
  - H.** Zácnite na konci → a sledujte šípku.
  - I.** Uistite sa, že je výtor prilepený tam, kde ste začali.
  - K.** Kresiaciu pištol vžimnou pomaly nadvhíňte, keď idete prekrývať cez inú čiaru, a vyhnite sa tomu, aby sa nad čiarami "vznásala".

## Funguje na drevo, kartónový papier, papier, fóliu a iné.

S dokončeným dizajnom narabájte opatrné. Plastelinu je navrhnutá tak, že časom stvrdne, ale čas tvrdnutia je rožny v závislosti od hrúbky použitia a činitelov prostredia, vrátane vlhkosti.



## Cum să folosești pistoloul de decorat

- Introdu pistoletul scurt atunci când tubul este plin. Schimbă-ți cu pistoletul lung când tubul este pe jumătate gol.
- A.** Proiectul trebuie așezat orizontal pe o masă sau pe o altă suprafață.
- B.** Asigură-te că vârful atinge suprafața.
- C.** Ține pistolul de decorat înclinaț.
- D.** Mișcă încet pistolul de decorat.
- E.** Pune la loc capacul pentru a păstra prospețimea culorii.

## Remedierea problemelor

- Pentru a lăua de la început, șterge înainte de uscare.
- Dacă materialul nu se lipsește, apasă vârful pe suprafață, fă un punct, apoi dă drumul dispozitivului de stilizat.
- Când tubul este nou, trebuie să strângi puțin mai tare.
- Pentru curățarea vârfurilor, lasă materialul să se așzeze și/sau utilizează un instrument pentru îndepărțarea lui.

## Setul de instrumente de decorat

- Înșurubează cu grijă vârful pe tub.
- Tine vârful pistoletului drept pe suprafață pentru a crea ștampile.
- Instrumentele de bordurare pot fi demontate. Tuburile se pot reumple. Împinge afară pistoletul pentru reumplere.
- Mai întâi lasă materialul să se întărească puțin. Utilizează ștergător pentru a deplasa sau a fixa linii; se poate folosi și pentru a „scrie” sau „a desena” în material. Apasă ferm, dar ușor, pentru a adăuga o stimpă.
- Gravează linii în material; întinde-l într-un strat subțire și egal.

## Zona de ciorne

- Exersează modele, apoi șterge materialul pentru a începe de la zero.
- Strângă ușor tubul pe măsură ce urmărești liniiile.
  - O apăsare rapidă pe suprafață.
  - Începe de la capătul cu „+” și urmărează săgețile.
  - Asigură-te că modelul este fixat în locul în care l-ai început.

- Ridică foarte lent pistoletul de decorat atunci când există suprapunerii și evită să-l lași să suspendat prea mult desupra liniei.

## Se poate folosi pe lemn, carton, hârtie, bandă adezivă etc.

Creatiile terminate trebuie manevrate cu grijă. Materialul este astfel conceput încât să se întărească în timp, dar gradul de întărire variază în funcție de grosimea aplicării și de factorii de mediu, inclusiv umiditatea.

## Как пользоваться Стайлером

- Вставляйте короткий поршень, когда тубик полный. Меняйте его на длинный поршень, когда тубик наполовину пуст.
- A.** Положите поделку на стол или другую поверхность.
- B.** Наконечник должен касаться поверхности.
- C.** Держите Стайлер под углом.
- D.** Перемещайте Стайлер медленно.
- E.** Закрывайте крышкой, чтобы краска не высыхала.

## Устранение неисправностей

- Чтобы начать заново, вытире, пока не высохло.
- Если вещество не держится, прижмите наконечник к поверхности, поставьте точку, затем уберите Стайлер.
- Начните работать с новым тубиком, надавите чуть сильнее.
- Чтобы почистить наконечники, позвольте веществу затвердеть и/или удалите его с помощью инструмента.

## Набор инструментов дизайнера

- Плотно прикрепите наконечник к тубику.
- Чтобы поставить оттиск, прижмите наконечник Стайлера вплотную к поверхности.
- Инструменты для окантовки съемные. Тубики можно пополнять. Чтобы пополнить, выдавите пробку.
- Сначала дайте веществу немного затвердеть. Используется для перемещения или фиксации линий; также им можно "писать" или "рисовать" на веществе. Чтобы поставить оттиск, нажмите твердо, но не сильно.
- Используется для нанесения линий на вещество или для размazyивания вещества тонким и ровным слоем.

## Место для тренировки

Попробуйте нанести узор, затем сотрите его и начните сначала.

- Медленно выдавливайте, ведя по линиям.
- Одно быстрое выдавливание на поверхность.
- Начните, где «+», и ведите по стрелкам.
- Начните, убедитесь, что вещество приклеилось.
- Очень медленно поднимайте Стайлер в месте пересечения и не задерживайте его над линиями.

## Можно наносить на дерево, картон, бумагу, клейкую ленту и другие материалы.

Готовый узор требует аккуратного обращения. Вещество со временем затвердевает, но его твердость зависит оттолщины слоя и внешних условий, включая влажность.

## Как да използвате Вашия стилизатор

- Сложете къsto бутало, когато тубичката е пълна. Преминете на дълго бутало, когато тубичката е популгриза.
- A.** Разположете проекта равномерно върху маса или друга повърхност.
- B.** Уверете се, че краищата допират повърхността.
- C.** Хванете стилизатора под ъгъл.
- D.** Бавно движете стилизатора.
- E.** Сменете капачката, за да запазите цвета свеж.

## Отстраняване на проблеми

- За да започнете отново, избръшете цвета преди да изсхнат.
- Ако съставката не иска да залепи, натиснете тъгла спрямо повърхността, направете точка и освободете пистолета.
- Когато започвате нова тубичка, стиснете малко по-силно.
- За да почистите наконечници, оставете съставката да се слегне и/или използвайте инструмент, за да я махнете.

## Дизайнерски комплект инструменти

- Завийте здраво накрайника върху тубичката.
- Задръжте върха на стилизатора хоризонтално спрямо повърхността, за да създадете отпечатъци.
- Инструменти за окантовка съемные. Тубики можно пополнять. Чтобы пополнить, выдавите пробку.
- Сначала дайте веществу немного затвердеть. Используется для перемещения или фиксации линий; также им можно "писать" или "рисовать" на веществе. Чтобы поставить оттиск, нажмите твердо, но не сильно.
- Используется для нанесения линий на вещество или для размazyивания вещества тонким и ровным слоем.

## Место за тренировки

Попробуйте нанести узор, затем сотрите его и начните сначала.

- Медленно выдавливайте, ведя по линиям.
- Одно быстрое выдавливание на поверхность.
- Начните, где «+», и ведите по стрелкам.
- Начните, убедитесь, что вещество приклеилось.
- Очень медленно поднимайте Стайлер в месте пересечения и не задерживайте его над линиями.

## Можно наносить на дерево, картон, бумагу, клейкую ленту и другие материалы.

Готовый узор требует аккуратного обращения. Вещество со временем затвердевает, но его твердость зависит оттолщины слоя и внешних условий, включая влажность.

## Работи върху дърво, картон, хартия, тико и други.

Внимателно манипулирайте със завършения дизайнер. Съставката е проектирана да се втърди след известно време, но търдостта варира според дебелината на прилагане и факторите на околната среда, включително влагата.

## Korištenje alata za stiliziranje

3. Umetnete kratki klip kada je tuba puna. Prijeđite na dugački klip kada je tuba poluprazna.
4. A. Šablono postavite na ravnu površinu kao što je stol ili slično.
- B. Vrh mora dodirivati površinu.
- C. Alat za stiliziranje držite pod kutom.
- D. Polako pomicajte alat za stiliziranje.
6. Zamijenite čep da bi boja ostala svježa.

## Uklanjanje problema

- Želite li početi ponovno, obrišite radnu površinu prije nego što se osuši.
- Ako se masa ne lijepi, pritisnite vrh tube o površinu, napravite točku i opustite stisk na alatu za stiliziranje.
- Na početku korištenja novom tubom potrebno je malo jače pritisnuti alat.
- Za čišćenje vrhova pričekajte da se masa učvrsti i/ili upotrijebite alat kako biste je uklonili.

## Alat za ukrasavanje

- A. Vrh čvrsto postavite na tubu.
- B. Držite vrh alata za stiliziranje ravno u odnosu na površinu kako biste mogli kreirati pečate.
- C. Alati za obrubljivanje mogu se ukloniti. Tube imaju mogućnost ponovnog punjenja. Izvadite čep da biste ponovno napolnili.
- D. Najprije pričekajte da se masa malo stvrde. Upotrijebite za pomicanje ili učvršćivanje linija; ili za 'pisanje' ili 'crtanje' po masi. Pritisnite čvrsto, ali lagano kako biste dodali pečat.
- E. Urežite linije u masu; proširite ih tanko i ravnomjerno.

## Prostor za vježbu

Isproatjte ukrase, a zatim izbrisite masu kako biste započeli iznova.

- F. Lagano pritiščite dok pratite linije.
- G. Jedan brzi stisk na površinu.
- J. Započnite na - kraju i pratite strelice.
- L. Provjerite je li ukras zaliđenjeno tamo gdje ste ga započeli.
- M. Polako podignite alat za stiliziranje prilikom preklapanja i neomejte ga zadržavati iznad linija.

## Može se upotrebljavati na drvu, kartonu, papiru, ljepljivoj traci i drugom.

Pajživoj postupajte s dovršenim ukrasom. Masa je napravljena tako da se s vremenom stvrde, no tvrdoča ovisi o debljinji nanošenja i okolišnim uvjetima, uključujući vlagu.

## Kaip naudotis dekoravimo įrankiu

3. Jeigu tubėlė pilna, jidkite trumpą stumiklį. Jeigu tubėlė pustuštė, jidkite ilgą stumiklį.
4. A. Padėkite maketu ant stalio arba kito lygaus paviršiaus.
- B. Įsitinkinkite, kad galučias liečia paviršių.
- C. Dekoravimo įrankio laikykla pakreiptę.
- D. Lėtai prieškite dekoravimo įrankiui.
6. Uždékite dangtelį, kad dažai nesudžiūtu.

## Trikūčių šalinimas

- Jei norite pradėti iš naujo, nuvalykite modeliną, kol jis nesudžiūtu.
- Jei modelinas nelimpa, prie paviršiaus prispauskite dekoravimo įrankio galučiai, uždékite tašką ir įrankį atleiskite.
- Pradėjė naujų tubėlę, paspauskite šiek tiek stipriau.
- Noredami išvalyti antgalius, leiskite modelininių sudžiūti ir (arba) įrankiui ją pašalinkite.

## Dizainerio įrankių rinkinys

- A. Antgalį tvirtai užskrite ant tubėlės.
- B. Noredami kurti antspaudus, dekoravimo įrankio galučią laikykite prispausta prie paviršiaus.
- C. Krastų formavimo įrankiai nuimami. Tubėles galima pripildyti pakartotinai. Noredami vel pripildyti, išstumkite kamštį.
- D. Pirmiausia leiskite modelinui šiek tiek sukietyti. Naudokite linijoms perkelti ar taisyti, taip pat rašyti arba piešti ant modelinio. Noredami uždėti antspaudą, spauskite tvirtai, bet ne stipriai.
- E. Graviruoti linijas modeline; paskleksite jų plonai ir tolygiai.

## Praktikuokites

Išbandykite įvairius piešinius, o tada nuvalykite modeliną ir pradėkite iš naujo.

- F. Sekdami linijas spauskite lėtai.
- H. Ties paviršiumi vieną kartą greitai spustelėkite.
- J. Pradėkite ties žyme • ir sekite rodyklėmis.
- L. Įsitinkinkite, kad piešinys pridžiuvo ten, kur pradėjote.
- M. Kai piešiate persidengiančią piešinį, dekoravimo įrankį kelkite labai lėtai ir nelaiykite jo virš linijų.

## Galima naudoti ant medžio, kartono, popieriaus, lipnios juostos ir kt.

Su pagabtu kūrinju elktës atsargiai. Modelinas kietėja bégant laikui, bet kietumas priklauso nuo sluoksnio storio ir aplinkos veiksmui, pavyzdžiu, drégmës.

## Kako uporabiti pripomoček Styler

3. Vstavite kratak bat, ko je tuba polna. Uporabite daljši bat, ko je tuba napolzana.
4. A. Izdelek postavite na ravno mizo ali drugo površino.
- B. Preverite, da se konica dotika površine.
- C. Držite pripomoček Styler pod kotom.
- D. Počasi premikajte pripomoček Styler.
6. Privijte pokrovček, da bo barva ostala sveža.

## Odpravljanje težav

- Če želite začeti znova, obrišite, preden se posuši.
- Če snov ni lepljava, konico pritisnite ob površino, da napravite piko, nato pa sprostite pripomoček Styler.
- Ko namestite novo tubo, stisnite nekoliko močneje.
- Za čiščenje konic počakajte, da se zmes strdi in/ali jo odstranite s pomočjo orodja.

## Komplet za oblikovalca

- A. Konico trdno pritrdite na tubo.
- B. Konico pripomoček Styler pridržite na površini pod pravim kotom, da ustvarite žig.
- C. Orodja na pripomočku lahko odstranite. Tube je mogoče ponovno napolniti. Za ponovno polnjenje potisnite zamašek ven.
- D. Zmes naj najprej nekoliko otrdi. Uporabite za premikanje ali popravljanje črt ali za 'pisanje' ali 'risanje' po zmesi. Pritisnite trdno, a narahlo, da dodate žig.
- E. V zmes vtisnite črte; zmes na tanko in enakomerno porazdelite.

## Prostor za vježbe

Vadite različne oblike, nato pa zmes odstranite in začnite znova.

- F. Ko s pripomočkom sledite črtam, narahlo stiskajte tubo.
- H. Tubo do hi stisnite.
- J. Začnite, kjer je pik •, in ustvarjajte proti puščici.
- L. Preverite, da se je črta na začetku prilepila na površino.
- M. Pripomoček Styler zelo počasi dvignite nad črto, prek katere ustvarjate, in pazite, da se ne zadržujete nad črtami.

## Deluje na lesu, kartonu, papirju, lepinjem traku in marsikje drugje.

Z izdelkom ravnajte previdno. Snov je izdelana tako, da se sčasoma strdi, njena trdnost pa je odvisna od debeline nanosa in okoljskih dejavnikov, med drugim vlažnosti zraka.

## Як користуватися стайлером

3. Якщо тюбик повинен, вставте короткий поршень. Якщо тюбик напівпорожній, користуйтесь довгим поршнем.
4. А. Працюйте на столі чи іншій рівній поверхні.
- В. Переконайтесь, що наконечник торкається поверхні.
- С. Тримайте стайлер під кутом.
- Д. Пересуваюте стайлер по вовінню.
6. Закривайте копачок, щоб колір залишився яскравим.

## Якщо виникли проблеми

- Щоб почати заново, витріть суміш, доки вона не висохла.
- Якщо суміш не пристає, притисніть наконечник до поверхні, зробіть точку та підніміть стайлер.
- Стискайте трохи спільніше, коли починаєте новий тюбик.
- Щоб почистити наконечник, зачекайте, доки суміш затверде та/або скористайтесь інструментом обробки.

## Набір дизайнера

- А. Щільно закручуєте наконечник на тюбіку.
- В. Тримайте стайлер наконечником перпендикулярно до поверхні, щоб створювати штампи.
- С. Інструменти обробки вимаються. Тюбіки можна наповнювати заново. Вийміть корок, щоб наповнити тюбик.
- Д. Зачекайте, доки суміш трохи затвердне. Користуйтесь інструментом, щоб переміщати або підрівняти лінії, а також, щоб писати або малювати по суміші. Щоб додати штамп, натисніть легко та впевнено.
- Е. Карбуйте на суміші лінії, вирівнюють її та робіть тоншо.

## Творча студія

Тренуйтеся створювати орнаменти, стрирайте та починайте заново.

- F. Обводьте лінії, повільно видушиючи суміш.
- Г. Швидко натискайте поверхні багато разів.
- І. Почніть із цих точок • і слідуйте за стрілкою.
- Л. Переконайтесь, що початок орнаменту застіг на папері.
- М. Копії ви маєте лінії, що перетинаються, дуже повільно піднімайте стайлер, щоб не порушити орнамент.

## Можна оздоблювати дерево, картон, папір, клейку стрічку тощо.

Користайтесь одобрені речі обережно. Суміш із часом тверде, але ступінь застігання залежить від товщини нанесеного шару та факторів середовища, зокрема вологи.





**AR**  
كيفية استخدام المُصمم  
3. يتم إدخال المكبس القصير عندما يكون الأنبوس ممتئلاً. يتم التبديل إلى المكبس الطويل عند فتح صندوق الأنبوس.  
A. يُرجى وضع مشروع التصميم بشكل مسطح على طاولة أو سطح آخر.  
B. يرجى الناكم من ملasse الطرف السطحي.  
C. يتم إمساك المُصمم بزاوية.  
D. يتم تحريك المُصمم ببطء.  
E. يرجى إعادة تركيب القطع، الحفاظ على اللون طرياً.

**حل المشاكل**  
• للدي، من جديد، يتم مسح اللون قبل أن يجف.  
• إذاً يتقص المركب، فاضغط بالسنس على السطح، ثم ضع نقطة وحرر أدلة التصميم.  
• اضغط قبعة أكبر قليلاً عند بدء استخدام أنبوس جديد.  
• لتنظيف الطرف، يرجى ترك المركب حتى يجدد و/or استخدام أدلة لإزالته.

**مجموعة أدوات محترف التصميم**  
A. يرجى لف الطرف على الأنبوس يحاكي.  
B. يتم إمساك طرف المُصمم بشكل مسطح على السطح لإنشاء الأختام.  
C. أدوات التصدير قابلة للفك، الأنابيب قابلة لإعادة الملء، يتم دفع السادة إلى الخارج لإعادة الملء.  
D. يرجى ترك المركب يتماسك قليلاً في بايد المفر. يتم استخدامها لنقل الخطوط أو الشفتيات أو الكتابة أو "الرس" على المركب. يتم الضغط بشباب، ولكن بشكل خفيف لاضافة ختم.  
E. يتم حفر خطوط في المركب وفرده بشكل رفيع ومتوازي.

**مساحة التدريب**  
يكتسب تجربة التصاميم ثم مسح المركب للبدء من جديد.  
F. يتم الضغط ببطء عند إتاحة الخطوط.  
H. يتم الضغط ببطء واحدة سرعاً على الخطوط.  
J. يتم البدء من نقطة النهاية واتباع الأقواء.  
L. يرجى الناكم من التصادق المركب حيث تم البدء.  
M. يتم رفع المُصمم ببطء جداً عند تركيب الخطوط فوق بعضها البعض مع تحضير ترك قوافل الخطوط.

**يعمل المُصمم على الخشب، والورق المقوى، والورق العادي، والشارنط الالكترونية المقاومة، وغير ذلك المزید.**

يُرجى التعامل مع التصميم النهائي بعافية.  
ضم المركب ليتماس مع مزروفة الوقت، ولكن يختلف التماس حسب سُمك التطبيق والعوامل البيئية المحيطة، بما في ذلك الرطوبة.

**GB Practice Space**  
**F Aére ta création**  
**D Übungsvorlagen**  
**E Espacio de práctica**  
**P Praticar Espaços**  
**I Spazio per la pratica**  
**NL Oefenruimte**  
**S Övningsytta**  
**DK Øvsted**  
**Øvelsesområde**  
**GR Χώρος Εξάσκησης**  
**PL Przestrzeń do ćwiczenia**  
**H Gyakorló felület**  
**TR Uygulama Alanı**  
**CZ Místo k prověřování**  
**SK Cvičný priestor**  
**RO Zona de ciorne**  
**RU Место для тренировки**  
**BG Място за упражнения**  
**HR Prostor za vježbu**  
**LT Praktikuokėties**  
**SLO Prostor za vaje**  
**UKR Творча студія**

مساحة التدريب **AR**

