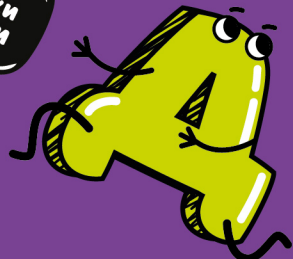


СЛОГО ГОНКИ

НАПЕРЕГОНКИ
СО СЛОГАМИ

настольная
игра



ПРАВИЛА ИГРЫ

В комплект входит:

- Игровое поле-пазл
- 53 карты слогов
- 32 карты действий
- 33 карты бонусов
- Кубик
- 4 фишки
- Правила

Об игре

«Слогогонки» - это веселый тренажер для развития лексики и скорости мышления! Бегите по стадиону, собирайте слоги и придумывайте слова быстрее других. Получите как можно больше карт слогов и станьте победителем «Слогогонок»!



ГО-ЛО...



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Собрать наибольшее количество карт слогов. Каждый слог стоит одно победное очко. Подготовка к игре. Соберите игровое поле. Игроки выбирают фишки и ставят их на клетку «СТАРТ». Перемешайте по отдельности колоды карт действий, карт бонусов и карт слогов и сложите их рядом с игровым полем рубашкой вверх.

Выложите 4 верхние карты из колоды слогов лицевой стороной вверх в центр игрового поля на соответствующие места так, чтобы все игроки могли их видеть.

Каждый игрок получает по 1 карте бонусов, действий и слогов в закрытую.

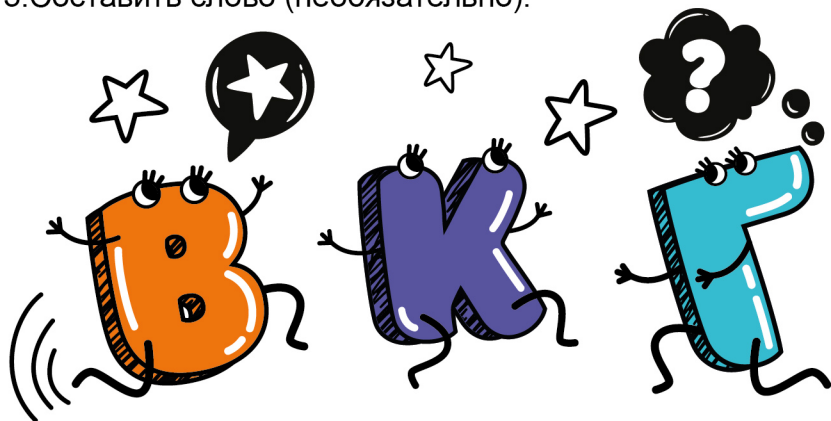
ХОД ИГРЫ

Игроки открывают полученные слоги и смотрят, могут ли они составить слово, используя свою карту и карты с поля. Если да, то игрок называет слово вслух и забирает себе слоги, входящие в состав придуманного слова. На поле открываются новые карты слогов.

Игру начинает тот, кто первым сумел составить слово со своим слогом. Если слово не составил никто, то первым ходит самый младший игрок.

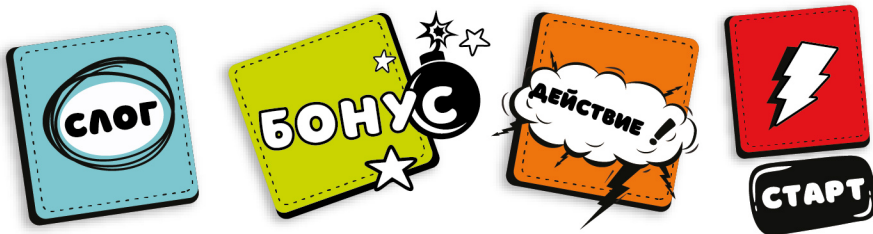
Ход игрока состоит из трех действий - одного обязательного и двух необязательных:

1. Пробежать по стадиону (обязательно).
2. Использовать карты бонусов и действий (необязательно).
3. Составить слово (необязательно).



Пробежать по стадиону. Игрок кидает кубик и перемещает фишку на то количество шагов вперед, сколько выпало на кубике. Далее он действует в зависимости от того, на какую клетку попал:

- Клетка «СЛОГ» - Игрок берет одну карту из колоды слогов.
- Клетка «БОНУС» - Игрок берет одну карту из колоды карт бонусов.
- Клетка «ДЕЙСТВИЕ» - Игрок берет одну карту из колоды карт действий.
- Клетка «СТАРТ» – Когда игрок проходит повторно через «СТАРТ», то за прохождение этой клетки он может взять одну карту из любой колоды: бонус, действие или слог.



Использовать карты бонусов и действий. В свой ход по желанию игрок может неограниченно воспользоваться своими картами бонусов и действий, которые успел получить.

Составить слово. В любой момент игры игрок может составить слово. Сделать это можно двумя способами:

1. Составить слово, используя полученные вами слоги.
2. Составить слово из карт слогов на руках и из карт слогов, выложенных в центре игрового стола.

Игрок также может составить слово только из слогов, открытых на поле, используя карты бонусов или карту «Слово на поле», но сделать это можно только в свой ход (!).

Разрешается пользоваться имеющимися бонусами во время составления слова. Игрок, который успевает сделать это раньше всех, громко объявляет слово и показывает карты слогов, из которых он его составил. Если ошибки нет, то игрок забирает себе все карты, которые были использованы в слове, и откладывает их в сторону. В случае ошибки игрок, слоги остаются на месте.

На поле открывается недостающие карты слогов до 4, игроки снова стараются составить новые слова.

После того, как игрок закончил ход, тот переходит к следующему игроку.

ВИДЫ КАРТ



Карты слогов игрок выкладывает перед собой в открытую, чтобы другие игроки могли видеть, какие слоги у него есть. Слоги используются для составления слов.



Карты бонусов игрок выкладывает рядом со слогами. Бонусы помогают составить слово, их можно использовать только в свой ход.



Карты действий игрок держит на руке, чтобы иметь возможность быстро воспользоваться ими. В свой ход можно применить эффект карты действия на себя или на соперника.

ЗАВЕРШЕНИЕ ИГРЫ

Игра завершается, когда кончаются слоги и в колоде, и на игровом поле. Если слоги в общей колоде кончились, но составить слово никому не удастся, то игра также завершается. Игроки подсчитывают свои слоги, полученные при составлении слов.