



для детей

3-7

Возраст



3-8

Игроки



20+

Минут

RU

МОЯ
ПЕРВАЯ ИГРА

ALIAS

TACTIC

Комплект игры:

Игровое поле, 192 карточки, 8 игровых фигурок с пластмассовыми подставками, вертушка + основание, песочные часы.

Примечание для родителей:

сложность возрастает за счёт более длинного маршрута на другой стороне поля. Маленьким детям короткая дорога покажется проще, а со временем уровень сложности можно будет увеличить.

Подготовка**Перед тем, как играть в первый раз...**

Аккуратно извлеките игровые фигурки из картонных рамок, а основание вертушки — из игрового поля. Присоедините пластмассовые подставки к игровым фигуркам, а пластмассовую стрелку установите на основание вертушки.

Перед каждой игрой...

1. Игровое поле двухстороннее. Если Вы хотите сделать игру более лёгкой, выберите сторону с белым стартовым полем. Если Вы не боитесь трудностей — выбирайте сторону с жёлтым стартовым полем.
2. Разложите игровое поле на столе, поставьте вертушку в круглое отверстие у верхней стороны поля.
3. Разложите карточки в несколько стопок рядом с полем.
4. Каждый игрок выбирает себе фигурку и помещает её на стартовое поле.

В игру «Моя первая игра Alias» можно играть втроём или большей компанией. Задача игры состоит в том, чтобы объяснять слова и картинки, не произнося при этом самого загаданного слова. Можно рассказать, для чего используется эта вещь, на что она похожа, где Вы такую видели, какого она размера — всё, что Вы о ней знаете!

Остальные игроки пытаются угадать, какое слово Вы объясняете, раньше, чем в песочных часах пересыплется весь песок. Когда один игрок правильно угадывает слово, Вы вместе с ним получаете право запустить вертушку и продвинуться вперёд на выпавшее число полей. Выигрывает игрок, который первым достигнет финиша.



START

START





Ход игры

1. Первым объясняет слово самый старший игрок.
2. Когда наступит Ваша очередь хода, возьмите карточку в руку так, чтобы другие игроки не видели, что на ней нарисовано. Затем переверните песочные часы и начните объяснять слово на карточке (см. «Объяснение»).
3. Если слово покажется слишком сложным, можно взять другую карточку. Но не забывайте — иногда бывает здорово попробовать более сложное слово!
4. Остальные игроки могут предлагать сколько угодно вариантов ответа. Как только Вы услышите правильный ответ, прекратите объяснение. Вы и тот игрок, который правильно угадал слово, получаете право запустить вертушку и передвинуть свои фигурки на ближайшее поле с такой же картинкой, как выпала на вертушке. После этого очередь объяснять переходит к следующему игроку.
5. Если весь песок в часах пересыплется вниз прежде чем кто-либо угадает слово правильно, объяснение прекращается. Очередь переходит к следующему игроку.
6. И использованные карточки кладут под низ стопки.
7. Если Вы находитесь близко к финишу, и на Вашем пути нет картинки, указанной вертушкой, Вы можете передвинуть свою фигурку прямо на финишное поле. Игрок, который первым достигнет финиша, становится победителем.



Ошибки

Если Вы сделаете ошибку и назовёте часть слова, которое объясняете, карточку следует отложить и взять новую. Но помните, что песок в часах продолжает сыпаться!



Объяснение

Объясняя слово, Вы не должны произносить ни одной его части.

ПРИМЕР:

Слово «самосвал» нельзя объяснить так: «машина, которая сама сваливает груз». Одним из возможных объяснений может быть такое: «грузовик приехал на стройку, быстро выгрузил кучу песка».

Можно использовать антонимы (слова с противоположным значением). Так, самое простое объяснение слова «большой» — «противоположный маленькому». Также разрешены синонимы (другие слова с таким же значением).

Например, если задано слово «чашка», можно сказать «кружка».

Старайтесь найти как можно больше способов объяснить заданное слово, чтобы другие смогли его правильно угадать. Также старайтесь предлагать разнообразные объяснения!

