

остальные — колодой лицевой стороной вниз (это будет банк). Первым ходит младший игрок, далее ход передаётся по часовой стрелке. Каждый игрок в свой ход может выложить карту, если она соответствует одному из следующих условий:

- карта игрока того же цвета, что и карта в центре;
- цифра на карте игрока того же цвета, что и фон или цифра на карте в центре;
- на карте игрока изображено столько же животных, сколько на карте в центре;
- на карте игрока то же число, что и на карте в центре;
- число на карте игрока равно числу животных, изображённых на карте в центре, или наоборот — число животных на карте игрока равно числу на карте в центре;
- на карте игрока тот же математический знак, что и на карте в центре.

Если у игрока нет подходящей карты, он берёт одну из банка. Если же и она не подходит, игрок пропускает ход.

В случае если во время игры в банке закончатся карты, можно оставить на столе только верхнюю из открытых карт, а остальные перемешать и сформировать из них новый банк.

Игра продолжается до тех пор, пока один из игроков не выложит свою последнюю карту, — он и будет победителем.

СОСЧИТАЙКА

Игра карта за картой

IQ

Игры с картами

В игровом наборе 50 карт (20 карт с изображением животных, 22 карты с числами, 8 карт с математическими знаками) и листовка с правилами игры.

Цель игр: знакомство с цифрами, формирование навыков количественного и порядкового счёта; развитие восприятия, внимания, памяти и логического мышления.

Игры рассчитаны на детей старше 4 лет.

Обратите внимание, что на всех картах присутствуют расположенные в разных углах кружки, количество которых обозначено цифрой на карте или равно числу изображённых животных. С помощью этих кружков на начальном этапе обучения счёту ребёнок может проверить себя.

Игра 1. «В гостях у зверушек»

Возьмите карты с числами от 1 до 10 и любую карту с рисунком животного. Предложите ребёнку посчитать количество животных на карте и подобрать подходящую карту с числом.

Игра 2. «Где ошибка?»

Разложите в ряд 10 карт с животными, а под ними разместите 10 карт с числами, намеренно допустив две-три ошибки. Попросите ребёнка посчитать животных на каждой карте и проверить, правильно ли подобраны карты с числами.

Игра 3. «По порядку становись!»

Выберите карты с числами: вам потребуется 11 штук — по одной карте на каждое число. Перемешайте их. Попросите ребёнка выложить числа по порядку — от 0 до 10.

Игра 4. «Что упало, то пропало»

Возьмите карты с числами. Выложите три числа подряд, например 3, 4, 5. Затем одну карточку уберите. Какое число пропало? Постепенно увеличивайте количество карт в игре.

Игра 4. «Два плюс три»

Выложите из карточек пример: $2+3=$. Попросите ребёнка подобрать карту с изображениями двух животных и положить её под числом 2. Точно так же нужно подобрать карту с животными к числу 3. А теперь пусть малыш посчитает, сколько всего

получилось животных; попросите его найти карту с подходящим числом и положить её после знака равенства.

Игра 5. «Больше или меньше?»

Выберите две карты — или с животными, или с числами. Выложите их на столе, оставив между ними пустое место. Предложите ребёнку сравнить обе карты и положить между ними знак «больше», «меньше» или «равно».

Игра 6. «Пирамидка»

Выберите три карты с числами, например 1, 2, 4. Один и два в сумме дают три: найдите карточку с числом 3 и положите её над числами 1 и 2. Два и четыре в сумме дают шесть: возьмите карточку с числом 6 и положите её над числами 2 и 4. Три и шесть в сумме дают девять: найдите карту с числом 9. Пирамидка готова!

Игра 7. «Карта за картой»

Количество игроков: от 2 до 8

Все карты перемешивают и раздают каждому игроку по пять. Одну карту открывают и кладут в центр стола,