



Необходимо открыть отсек с помощью крестовой отвертки (в комплект не входит).

## ВАЖНО: ИНФОРМАЦИЯ О БАТАРЕЙКАХ

Замена батареек должна осуществляться взрослыми.

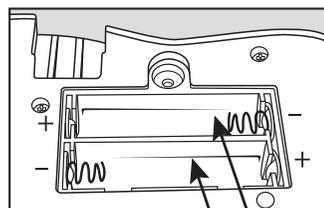


### ВНИМАНИЕ:

1. Всегда в точности выполняйте инструкции. Используйте только батарейки указанного типа и следите за правильностью их полярности при установке.
2. Не устанавливайте одновременно старые и новые батарейки либо стандартные углеродно-цинковые батарейки вместе со щелочными.
3. Извлекайте разряженные батарейки или батарейки с истекшим сроком службы.
4. Извлекайте батарейки из устройства, если оно не будет использоваться в течение длительного времени.
5. Не закорачивайте контакты питания.
6. Если данный продукт будет вызывать или принимать электрические помехи, переместите его подальше от другого электрического оборудования. При необходимости, перезагрузите устройство (для этого включите и выключите его кнопкой питания или извлеките и снова установите батарейки).
7. АККУМУЛЯТОРНЫЕ БАТАРЕЙКИ: Не используйте их одновременно с какими-либо другими типами батареек. Всегда извлекайте их из изделия перед зарядкой. Зарядка батареек должна осуществляться только под наблюдением взрослых. НЕ ЗАРЯЖАЙТЕ БАТАРЕЙКИ ДРУГОГО ТИПА.



Данное изделие и батарейки необходимо утилизировать отдельно, в местном центре по переработке отходов. Не выбрасывайте их в контейнеры для сбора бытовых отходов.



ВОЗРАСТ 5+ | 2-4 игрока



**ВНИМАНИЕ:**  
ОПАСНОСТЬ УДУШЕНИЯ – Мелкие детали. Для детей старше 3 лет.

ПРИ СБОРКЕ НЕОБХОДИМА ПОМОЩЬ ВЗРОСЛЫХ

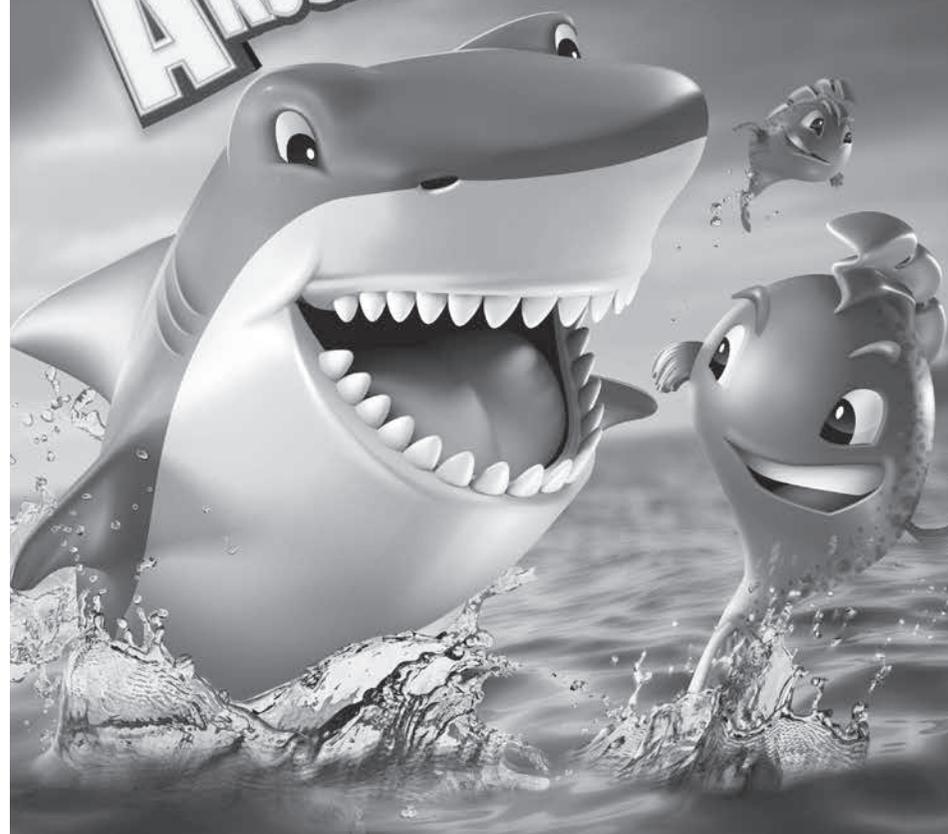


**ВНИМАНИЕ:**



При попадании волос ребенка в движущиеся части игрушки, волосы могут запутаться в них. Необходимо использовать игрушку под присмотром взрослых.

# ДУЖУЛЯ ОХОТА!



**В КОМПЛЕКТЕ**  
Механическая акула с рычагом и двумя дисками • игровое поле • 4 рыбки • 2 игральные кубика

**ELEFUN & FRIENDS**

© 2014 Hasbro. Все права защищены. Изготовитель: «Хасбро СА», Адрес: Рю Эмиль Боша 31, 2800 Делемонт, Швейцария. Импортёр: ООО «Хасбро Раша» Адрес: 141407, Россия, Московская область, г. Химки, ул. Панфилова, вл. 21, стр. 1.

Срок службы: 10 лет. Дата производства указана на упаковке (месяц/год). Игра.

Мы рекомендуем сохранить упаковку для последующих обращений. Цвета и содержимое могут отличаться от изображенных на иллюстрации.

[www.hasbro.ru](http://www.hasbro.ru)

[www.hasbrogames.ru](http://www.hasbrogames.ru)

011933893396



## ЦЕЛЬ

Уплыти от акулы как можно быстрее. Выигрывает игрок, чья рыбка осталась плавать последней!



## ЕСЛИ ТЫ ИГРАЕШЬ В ПЕРВЫЙ РАЗ

Достань все детали игры из упаковки. После этого упаковку можно выкинуть.

## СБОРКА

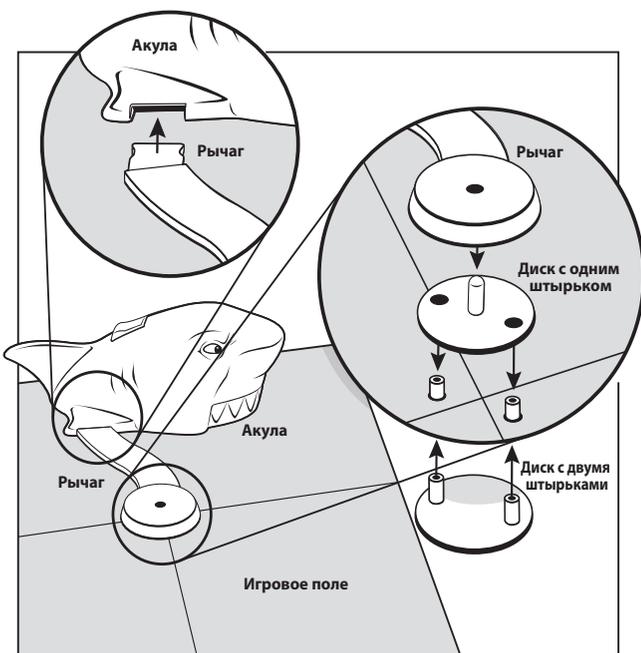
**1** Вставь батарейки (см. информацию о батарейках на обороте).

**2** Положи диск с двумя штырьками на ровную поверхность, сверху надень игровое поле, вставив штырьки в специальные отверстия в центре.

**3** Сверху на игровое поле опусти диск с одним штырьком так, чтобы два его отверстия совпали со штырьками нижнего диска.

**4** Прикрепи рычаг к акуле, задвинув его до упора в прорезь согласно рисунку.

**5** Круглый конец рычага надень на диск с одним штырьком.



## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

**1** Помести акулу за пунктирной чертой.

**2** Каждый игрок выбирает себе рыбку и кладёт её на картинку с рыбкой такого же цвета на игровом поле. Это – твоя фишка.

**3** Самый старший игрок отвечает за игральные кубики. Во время игры этот игрок бросает кубики и называет выпавшие цвета. Если выпал его цвет – игрок передвигает свою рыбку.

## ИГРА НАЧИНАЕТСЯ!

**1** Нажми клавишу ВКЛ/ВЫКЛ на спине акулы, чтобы запустить её, и будь готов уплыть как можно быстрее!

**2** Бросайте кубики и передвигайте рыбок, как описано ниже.

- Самый старший игрок бросает оба игральные кубика, затем быстро называет выпавшие цвета. Если на обоих кубиках выпал один и тот же цвет, игрок называет его дважды (например: «Зелёный, зелёный!»).
- Игроки, чьи цвета выпали на кубиках, быстро передвигают рыбок на одно деление вперёд (подальше от акулы). Если твой цвет назвали два раза – двигай рыбку на два деления.

**Примечание:** дотрагиваться до рыбки можно, только когда ты её передвигаешь. Нельзя держать на ней руку, когда бросают игральные кубики.

- После того, как игроки передвинули рыбок, старший игрок снова кидает кубики и называет выпавшие цвета.

## Когда тебя «съедают»

- Во время игры акула медленно приближается к рыбкам. Если рыбка полностью скрылась во рту акулы – её «съели». Игрок, чья рыбка была съедена, выходит из игры.
- Съеденная рыбка остаётся во рту акулы до конца игры.
- Если твоя рыбка только частично во рту акулы – ты всё ещё в игре!
- Если акула съела рыбку игрока, который бросает кубики, этот игрок выбывает из игры, но продолжает бросать кубики и называть цвета.

## ПОБЕДА!

Продолжайте игру, пока не останется только одна рыбка. Игрок, которому принадлежит эта рыбка, становится победителем! Если акула одновременно съедает последних двух рыбок в игре – это ничья.

## Другие способы игры

- Для более быстрой игры поставь акулу у сплошной черты вместо пунктирной.
- Бросайте кубики по очереди. После того, как кубики были брошены, а рыбки передвинуты, передай кубики игроку слева.

