



Правила настольной игры

ОДЁЖКИ БЕЗ ЗАСТЁЖКИ

**игра для 2 – 4 игроков
от 4 до 10 лет**

Герои игры нашли волшебное дерево, на котором растут разноцветные шапочки, шарфы, варежки и носочки. Мальчики и девочки решили устроить между собой соревнование: кто из них первым наберет себе одёжки. Каждому игроку предстоит помочь им быстрее остальных собрать 5 уникальных комплектов одежды и при этом не совершить ошибок, случайно перепутав рисунок или цвет одёжек. Игра способствует развитию у детей реакции, внимательности и сравнительного мышления, а также наполнит их день радостью и весельем!

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Первым правильно собрать 5 комплектов одежды.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

В начале первой игры выдавите картонные компоненты из основы. В центре стола выложите все комплекты одежды (шапочки, шарфы, варежки и носочки) и тщательно перемешайте. Карты с заданиями соберите в одну стопку, перемешайте и разместите в центре стола лицевой стороной вниз в удобном для всех игроков месте. Каждый игрок берет себе одну карточку с персонажем и размещает её перед собой любой стороной. Карточки с персонажами уберите в коробку, они в игре не участвуют.

**Комплект одежды состоит из 4 предметов (шапочка, шарфик, варежки и носочки)
с одинаковыми признаками: фон, рисунок и цветовой элемент.**

Комплект одежды



шапочка



шарфик



варежки



носочки

ХОД ИГРЫ

Перед началом игры все игроки берут себе с верха стопки одну карту с заданием и, не переворачивая, кладут ее рядом с карточкой своего персонажа. Игра начинается на счет «три»!



Фон	Рисунок	Цветовые элементы

Каждый признак предмета (фон, рисунок, цветовой элемент) представлены в трех вариантах

Все игроки одновременно переворачивают свою карту с заданием, на которой указаны признаки комплекта (шапочки, шарфика, варежек и носочек), и сразу начинают искать необходимые предметы одежды.

Игроки могут брать и перемещать предметы одежды и карты с заданием только одной рукой, вторая рука в процессе игры не участвует! Собранные предметы одежды игроки складывают на своих карточках с персонажами в соответствующих местах.

Как только игрок соберёт комплект одежды из 4 предметов, который полностью отвечает указанным на карте задания условиям, то выполненную карту с заданием и собранный комплект одежды нужно убрать в сторону до конца игры. Затем игрок и берет с верха стопки еще одну карту с заданием и начинает искать новый комплект одежды с новыми признаками.





Карточка с персонажем



Ошибка
в рисунке шапочки ✗



Правильно подобранный
комплект одежды! ✓

ВАЖНО! Будьте внимательны, в комплекте должны соблюдаться все три признака на каждом предмете одежды: фон, рисунок и цветовой элемент!

Если в одном из предметов одежды будет допущена ошибка, игрок обязан вернуть неправильный предмет одежды обратно в центр стола и только после этого продолжить дальнейшие поиски.

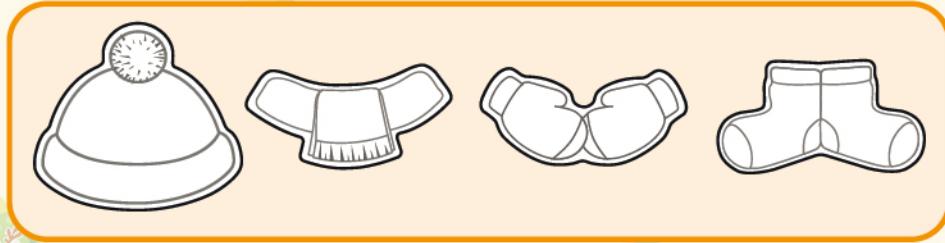
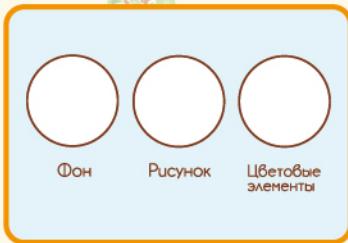
Игра продолжается до тех пор, пока один из игроков не соберет 5 комплектов одежды.

КОНЕЦ ИГРЫ

Как только один из игроков соберет 5 комплектов одежды, он кричит «Собрал(а)!», после чего игра останавливается. Если у игрока в собранных комплектах обнаружится хотя бы один неправильный предмет одежды, он возвращает в игру все собранные предметы одежды, а все выполненные карты с заданиями подкладывает под низ стопки рубашкой вверх. На счет «три» игра возобновляется, а допустивший ошибку игрок начинает игру с начала. Побеждает тот, кто первым правильно соберет 5 комплектов одежды.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Всем игрокам перед началом игры рекомендуется показать, чем отличаются комплекты друг от друга и как правильно их собирать.
- В первых партиях можно играть с детьми не на скорость, а на внимательность (без соревнования).
- Игру можно упростить за счет сокращения количества карт с заданиями и соответствующих им комплектов.
- При недостатке места на игровой поверхности можно не использовать карточки с персонажами.
- В состав игры входит дополнительная специальная карта заданий и нераскрашенный комплект одежды, на которых игрок может проявить свою фантазию и сам нарисовать рисунок, а затем раскрасить его. Для этого необходимо нарисовать в соответствующих местах фон, рисунок и цветовой элемент, по аналогии с готовыми комплектами и карточками заданий.



СОСТАВ ИГРЫ

- Двусторонние карточки с персонажами – 4 шт.
- Шапочки – 28 шт.
- Шарфы – 28 шт.
- Варежки – 28 шт.
- Носочки – 28 шт.
- Карты с заданием – 28 шт.
- Правила игры.

* Характеристики товара, в том числе его внешний вид и комплектность, могут отличаться от изображений в правилах игры.