



Веселые кенгуру



Захватывающая карточная игра от Райнера Книция!

Игра предназначена для 3 - 6 игроков от 6 лет.

Piatnik, игра номер 789298

© 2013 Piatnik Вена, напечатано в Австрии

Собери озорных кенгуру! Победителем считается игрок, собравший наибольшее количество кенгуру к концу игры. Но будь на чеку: твои соперники могут увести твоих питомцев, если у тебя не окажется нужной карточки.

В комплект входят:

55 карточек с кенгуру

(карточки 11 цветов, по пять штук каждого цвета)

11 кенгуру

правила игры



Подготовка к игре:

Поставьте все фигурки кенгуру на середину стола. Затем тщательно перемешайте и раздайте карточки. Каждый игрок должен получить по 5 карточек. Игроки должны видеть только свои карточки. Следующие 5 карточек отложите в сторону лицевой стороной вниз, они не будут принимать участие в игре. 5 карт необходимо отложить, чтобы по ходу игры невозможно было подсчитать какие карты остались в колоде. Оставшуюся часть колоды положите на середину стола лицевой стороной вниз.

Игра:

Решите, кто из игроков начнет игру. Ход будет переходить к остальным игрокам по часовой стрелке.

Каждый игрок в свою очередь выбирает одну из своих карточек и кладет ее на середину стола. При этом он называет цвет этой карточки и берет себе с середины стола фигурку кенгуру соответствующего цвета.



Если фигурки такого цвета в центре стола уже нет, этот игрок может забрать подходящую по цвету кенгуру у другого игрока, но лишь в том случае, если у последнего не окажется карточки того же цвета, чтобы защитить свою фигуру. (Смотри раздел «Защити своего кенгуру»).

После каждого хода, игрок, положивший на стол одну из своих карточек, должен взять новую из колоды в центре стола. Таким образом, в течение игры у всех игроков должно быть по пять карточек. Если, в колоде не осталось карточек, участники продолжают игру с имеющимися у них на руках карточками.

После того, как первый игрок сделал ход, ход переходит к следующему игроку, он так же кладёт одну из своих карточек на середину стола лицевой стороной вверх, называет цвет и т.д

„ Защити своего кенгуру “

Если один из игроков хочет получить фигурку другого игрока, предъявляя карточку соответствующего цвета, последний может защитить своего кенгуру, если у него тоже есть карточка этого цвета. Чтобы защитить фигуру игрок должен положить такую карточку в центр стола. Однако, если у первого игрока найдется еще одна карточка того же цвета, он может попытаться получить фигуру еще раз и т.д.

Не забывайте брать новую карточку из колоды после каждого своего хода (если это возможно). Помните, что у Вас на руках всегда должно быть пять карточек.

Завершение игры:

Игра заканчивается, как только у одного из игроков кончаются карточки. Выигрывает участник, собравший наибольшее количество кенгуру.

Примечание:

Рекомендуется играть несколько раундов подряд, фиксируя количество собранных каждым игроком фигур за все раунды. Победителем в таком случае считается игрок, первым набравший 11 фигур. Если 11 кенгуру собрали сразу несколько игроков, то необходимо сыграть ещё одну партию для выявления победителя!

Внимание! Игра предназначена для детей от 3 лет. Содержит мелкие детали.

Пожалуйста, сохраните упаковку, так как она содержит важную информацию.

По всем вопросам по игре «Веселые Кенгуру», пожалуйста, обращайтесь по адресу:

Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne, Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien.

www.piatnik.com