



ND PLAY

• СЕРИЯ NDP •

NDP-111

КИБЕР ПАУК



ИНСТРУКЦИЯ

ИНФОРМАЦИЯ О ПРОДУКТЕ

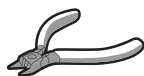
Электронный программируемый конструктор «Кибер Паук» - это универсальный конструктор для самостоятельной сборки роботизированного паука, который может быть запрограммирован без использования компьютера. В собранном состоянии компактный робот может выполнять удивительные трюки, а управлять им возможно нажатием всего нескольких клавиш.

Последовательно собирая детали по схеме, пользователи шаг за шагом смогут разобраться в работе механических передач, редукторов, развивая мелкую моторику рук, логику, творческое видение и пространственное мышление, тренируя внимательность и усидчивость.

Электронный конструктор предназначен для изучения принципов работы элементарных электронных устройств и программирования, ознакомления со схемотехникой, для развития алгоритмического мышления и многого другого. Все электронные части предварительно смонтированы и готовы к использованию, никаких проводов или пайки не требуется. Этот набор включает в себя экспериментальный маршрут и задания. Используйте кнопки для программирования робота и запустите его по маршруту. Робот может ездить по линиям в форме зигзага, пятиугольника или звезды, объезжать препятствия и проходить лабиринты.

ВАМ МОГУТ ПОНАДОБИТЬСЯ:*

ПЛОСКОГУБЦЫ



КРЕСТОВАЯ ОТВЕРТКА









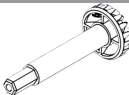
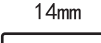


БАТАРЕЙКИ

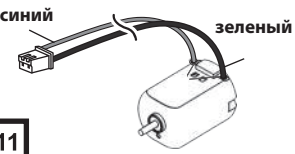
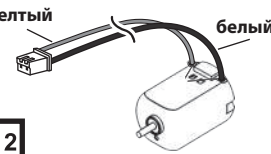
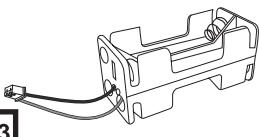
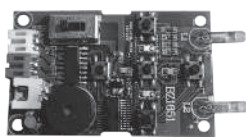


типа AAA 4 шт.

*НЕ ВХОДЯТ В КОМПЛЕКТ

МЕХАНИЧЕСКИЕ ДЕТАЛИ:

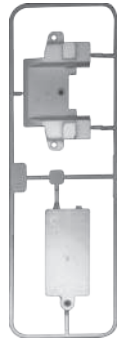
Двойная шестерня (№1) P1  2 шт	Зубчатое колесо (№2) P2  2 шт	Ведущая шестерня (№3) P3  2 шт
Зубчатое колесо (№4) P4  2 шт	Коническая шестерня (№5) P5  6 шт	Коническая шестерня (№6) P6  4 шт
Коническая шестерня (№7) P7  2 шт	Оси 14 мм (реальный размер) P8  4 шт	Винты P9  20 шт
Оси 147 мм (реальный размер) P10  2 шт		

<p style="text-align: center;">Мотор с коннектором</p>  <p>синий зеленый</p> <p>P11 1 шт</p>	<p style="text-align: center;">Мотор с коннектором</p>  <p>желтый белый</p> <p>P12 1 шт</p>
<p style="text-align: center;">Батарейный отсек</p>  <p>P13 1 шт</p>	<p style="text-align: center;">Печатная плата</p>  <p>P14 1 шт</p>

ПЛАСТИКОВЫЕ ДЕТАЛИ



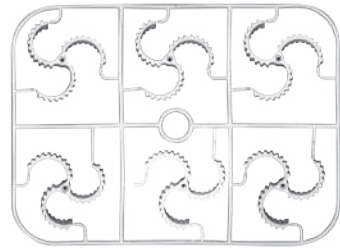
ГРУППА А



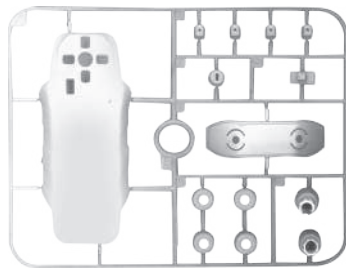
ГРУППА В



ГРУППА D



ГРУППА С



ГРУППА Е



Отделяйте детали очень аккуратно!
Не вырезайте пластиковые детали заранее, чтобы не потерять!

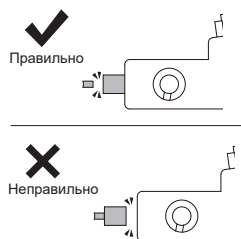
! ПРОЧИТАЙТЕ ПЕРЕД СБОРКОЙ

Внимательно прочитайте и выполните нижеуказанные шаги перед сборкой.

Удалите заусенцы

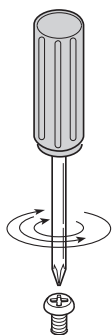


Некоторые заусенцы могут остаться на краях пластиковых деталей после того, как вы их отрезали. Убедитесь, что все заусенцы полностью удалены, чтобы избежать неисправностей при работе робота.



Срезайте только заусенцы. Не удаляйте выступы, которые являются частью пластиковых деталей. Сохраняйте целостность деталей.

Закручивание шурупов



Используйте соответствующую (подходящую по размеру) отвертку. Выполните нижеуказанные шаги, чтобы закрутить шурупы должным образом.

Расположите отвертку над головкой шурупа.

- (1) Начните закручивать.
- (2) Обратите внимание, когда сопротивление станет сильнее.
- (3) Продолжайте закручивать.

Продолжайте, пока шурупы не будут прочно закреплены.

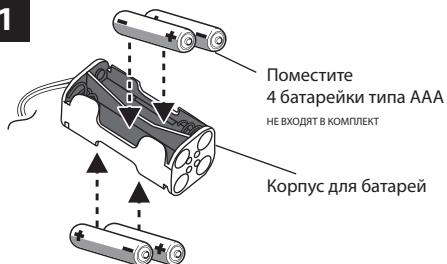


Закручивайте шурупы до самого конца. Если они не будут достаточно закреплены, детали могут отсоединиться друг от друга, что нарушит работу робота.

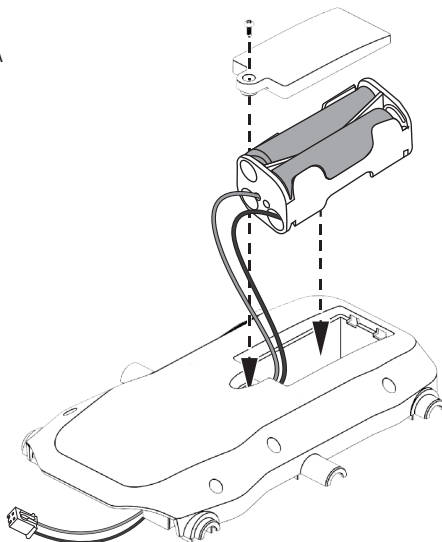


ОСНОВНОЙ МОДУЛЬ СБОРКА

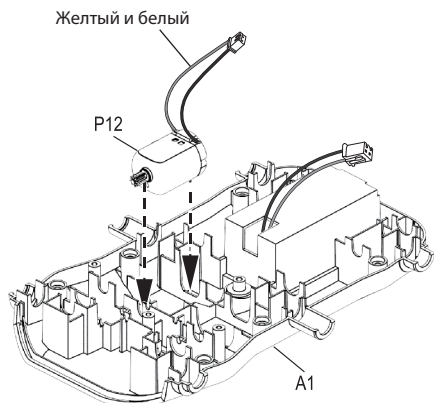
1



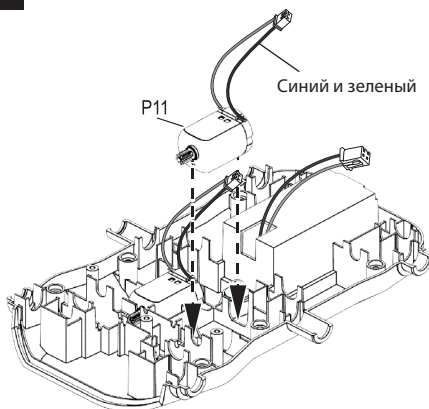
- Установка и замена батареек должна проводиться взрослыми или под их присмотром.
- Не допускайте короткого замыкания контактов в отсеке для батареек или на клеммах батареек.
- Не используйте одновременно батарейки разных типов, а также старые и новые батарейки.
- Не используйте одновременно щелочные, стандартные (угольно-цинковые) и аккумуляторные (никель-кадмиевые) батарейки.
- Соблюдайте полярность при установке батареек.
- Не заряжайте аккумуляторные батарейки.
- Вынимайте из игрушки севшие батарейки — они могут протечь.



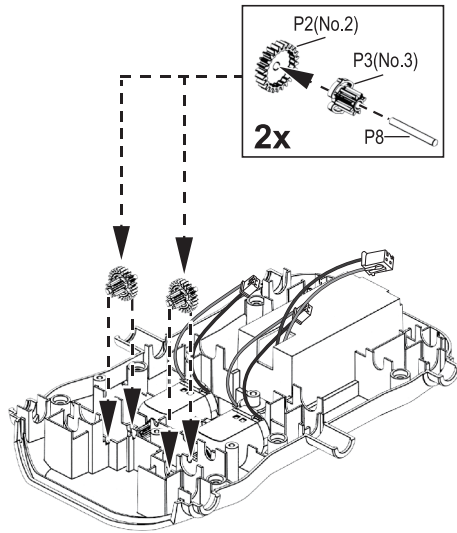
2



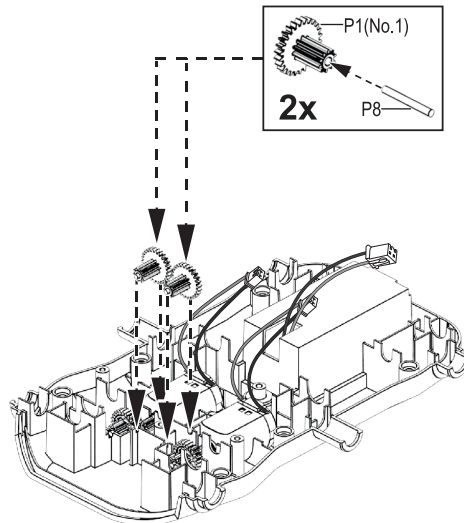
3



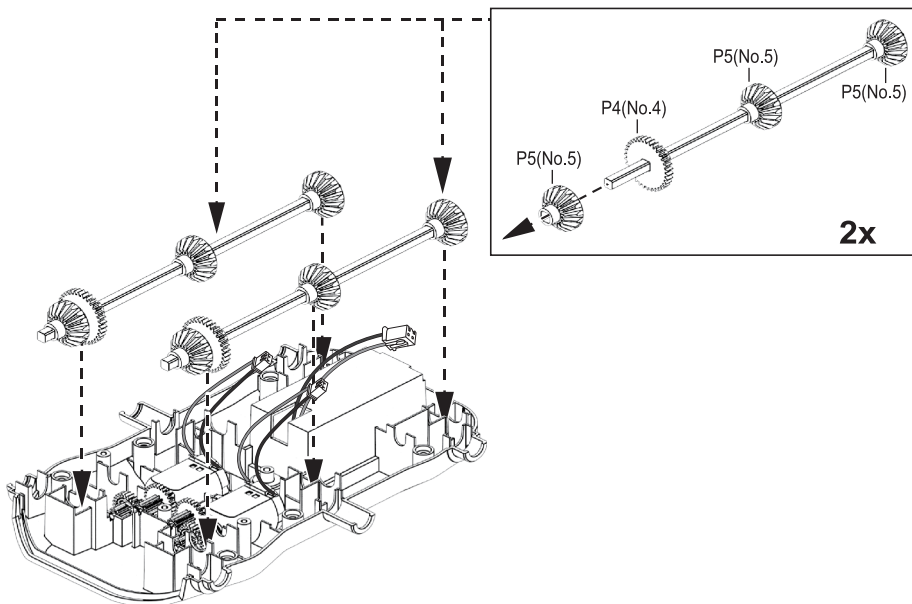
4



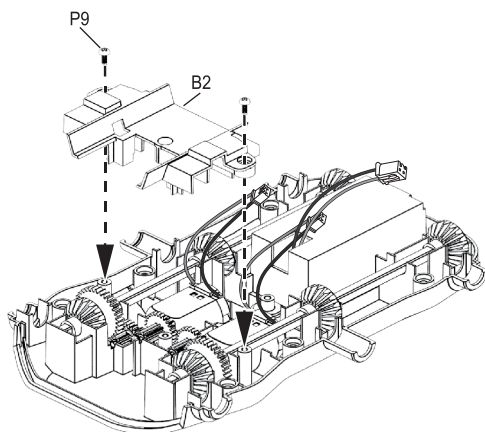
5



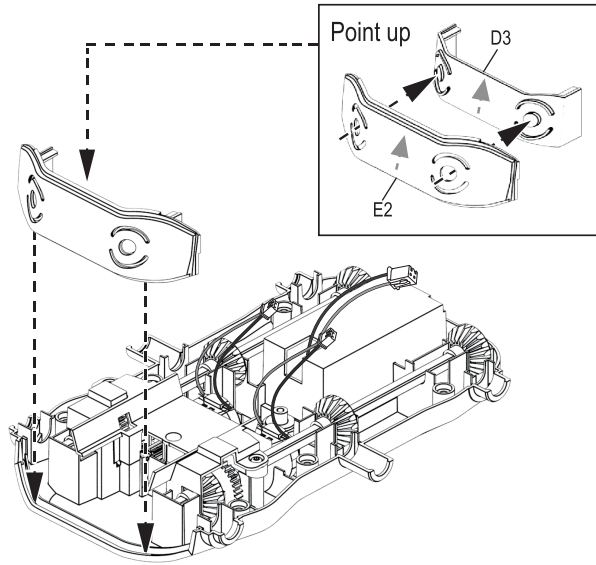
6



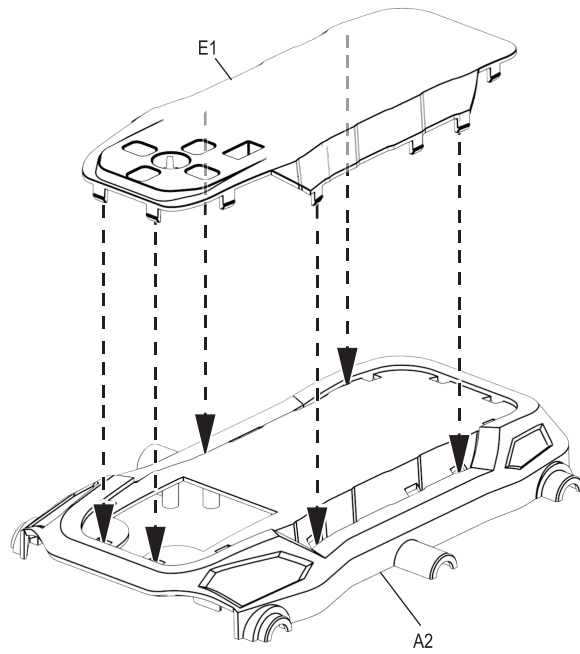
7



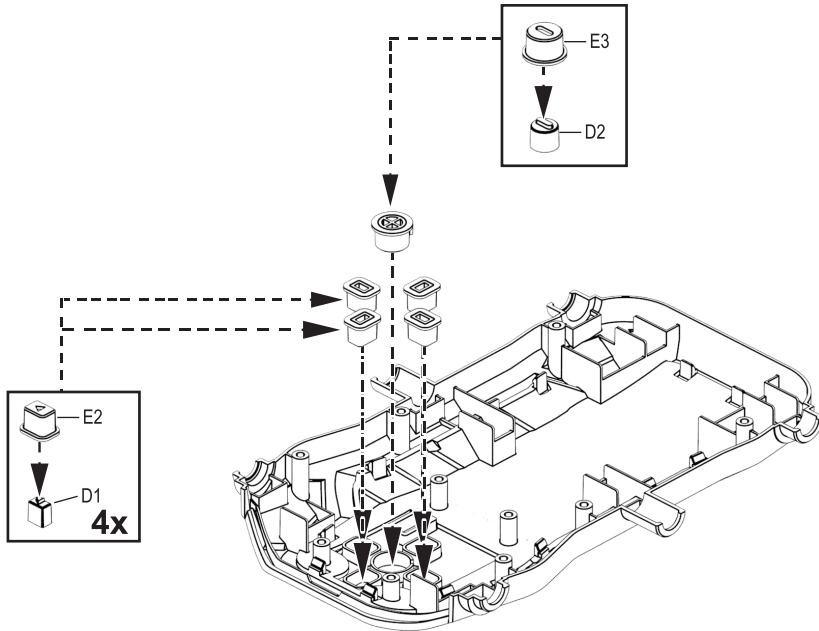
8



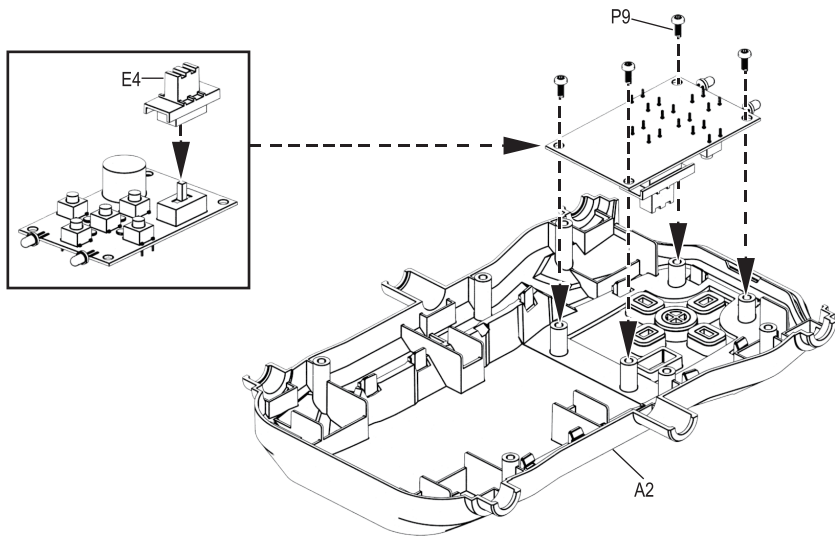
9

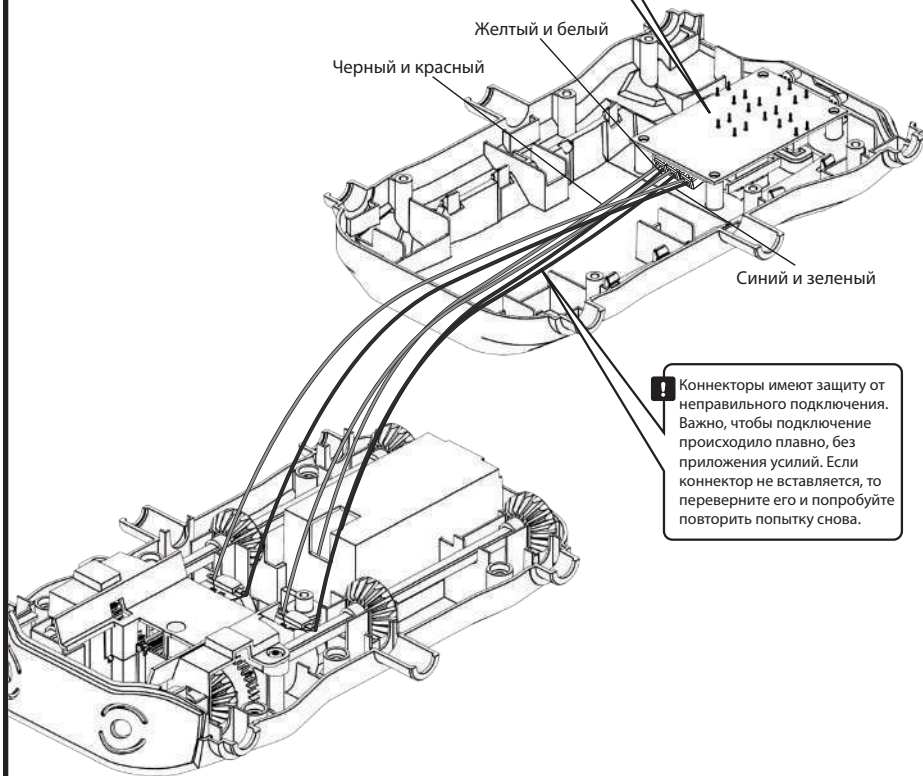
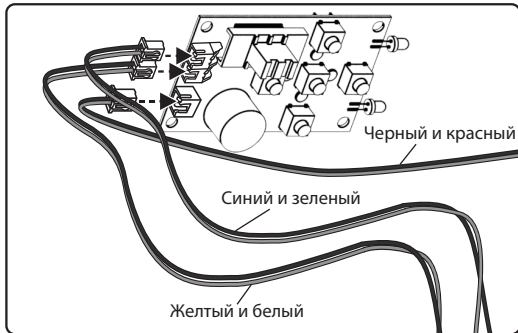


10



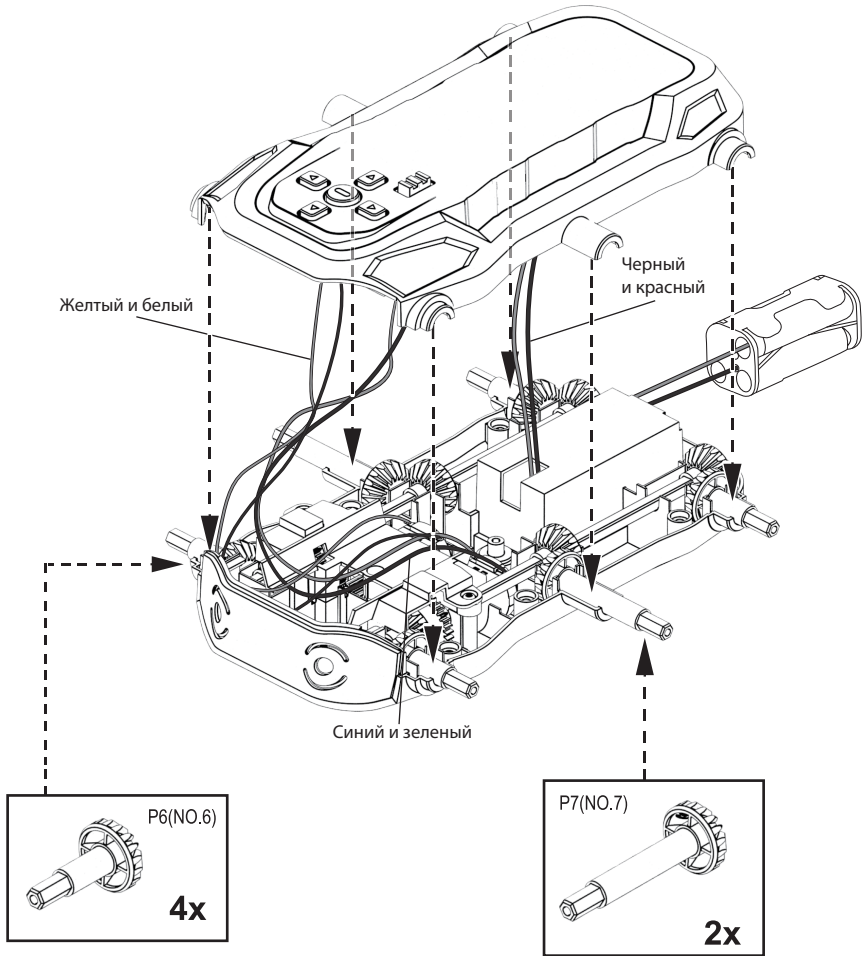
11



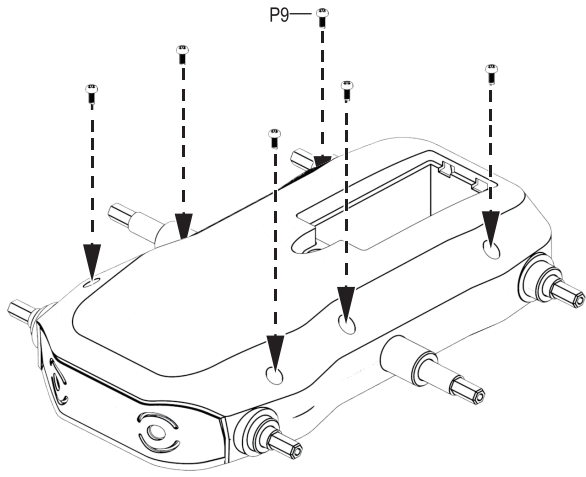


! Коннекторы имеют защиту от неправильного подключения. Важно, чтобы подключение происходило плавно, без приложения усилий. Если коннектор не вставляется, то переверните его и попробуйте повторить попытку снова.

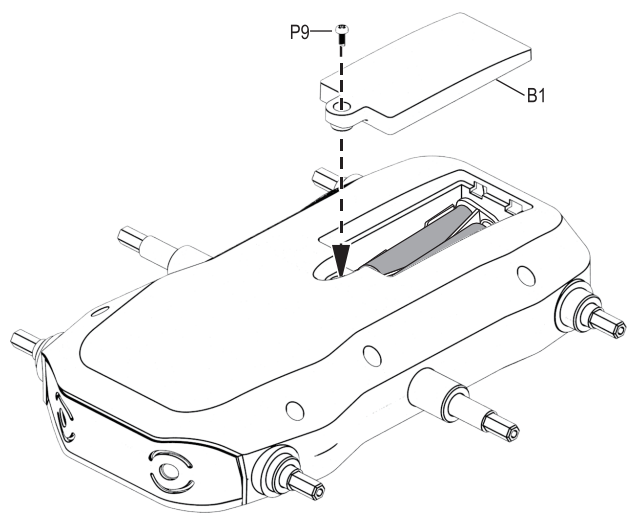
13

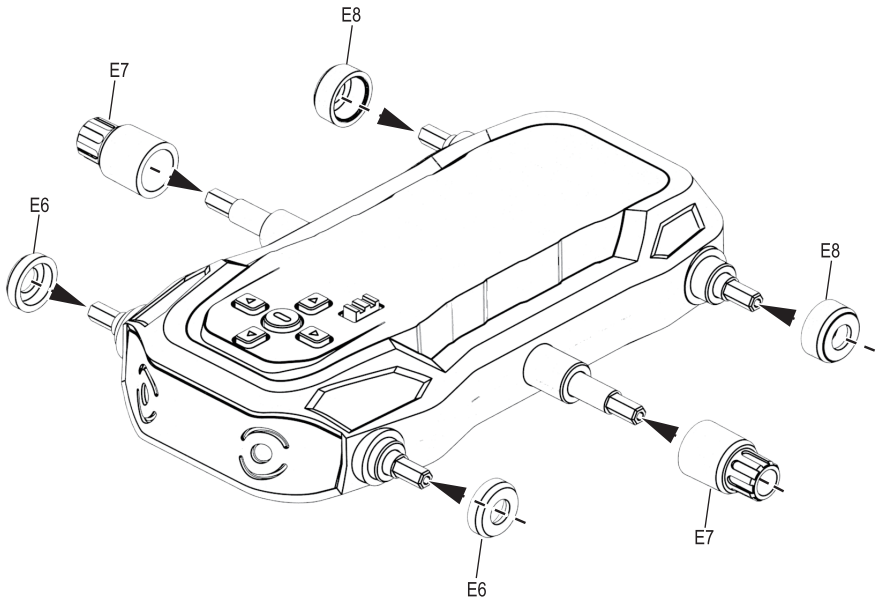


14

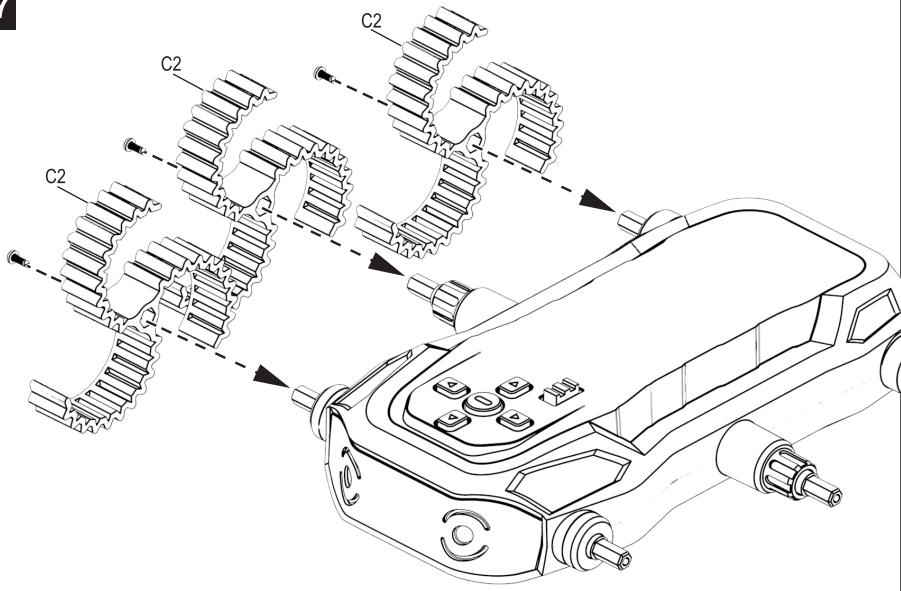


15

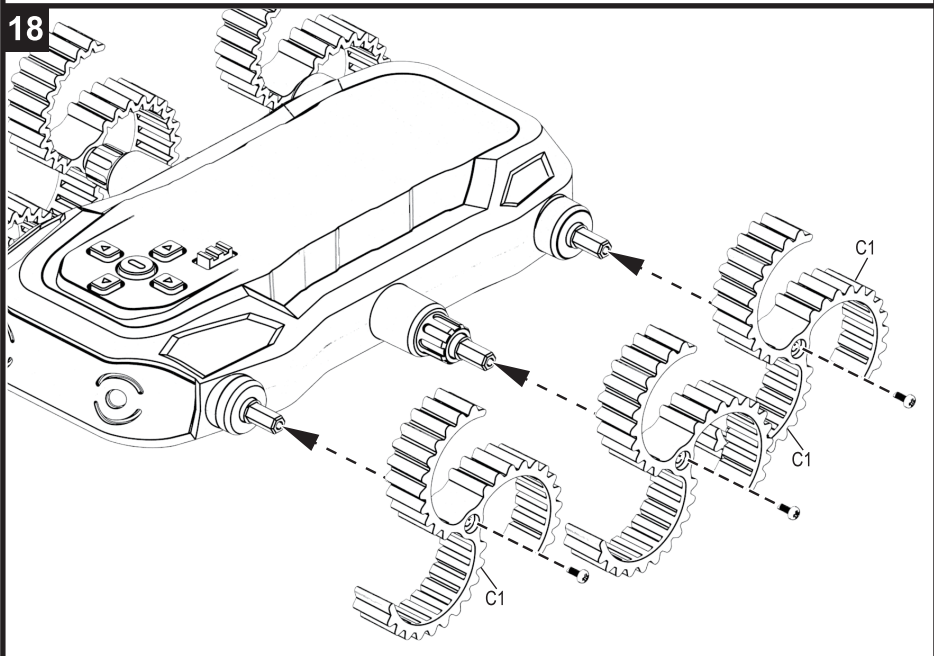


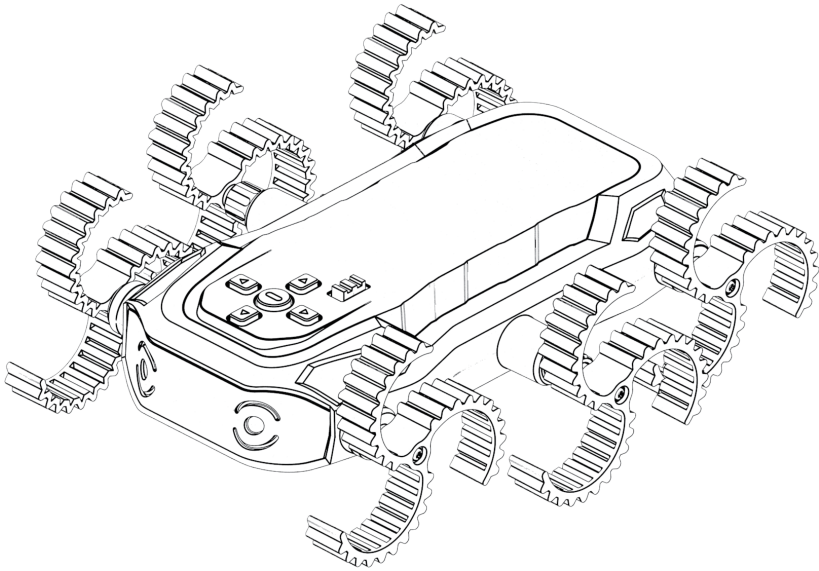


17



18

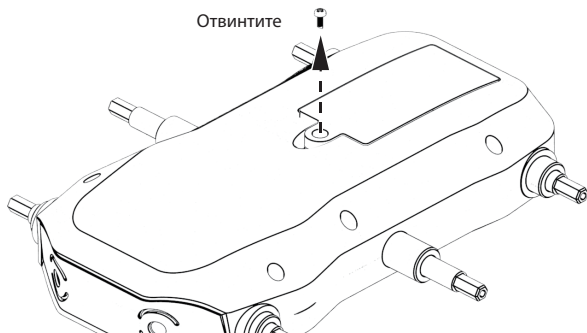




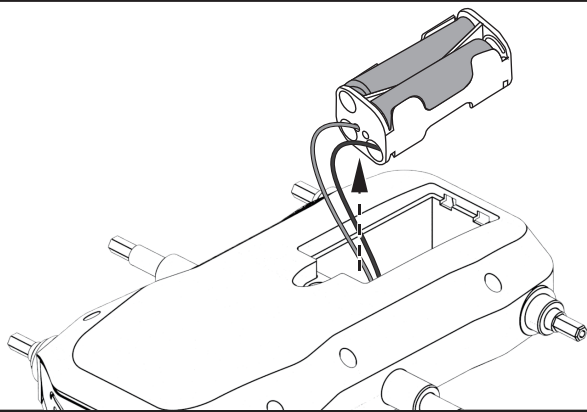
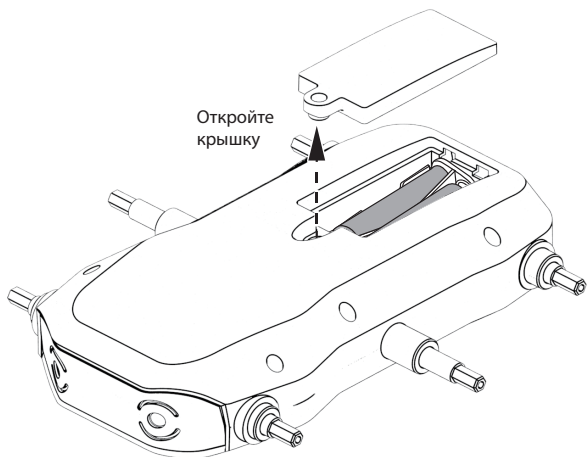
FOTOB

ЗАМЕНА БАТАРЕЙ

Отвинтите



Откройте крышку



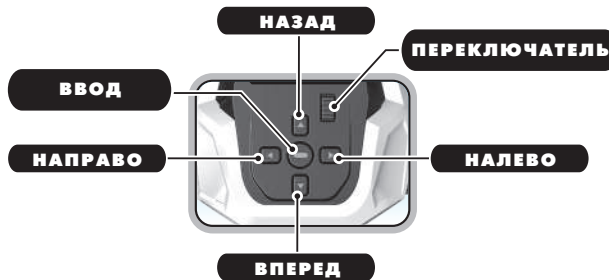
КАК ИГРАТЬ

РЕЖИМ 1. ПРОГРАМИРОВАНИЕ РОБОТА

ШАГ 1 Установите переключатель в положение 1.



ШАГ 2 Запрограммируйте маршрут движения робота с помощью кнопок.



РУКОВОДСТВО ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ

Примените базовые навыки программирования на практике, следуя алгоритмам для управления роботом. Точно запрограммированный робот будет выполнять все ваши пожелания с точностью до секунды. Проводите предложенные в инструкции команды и отслеживайте движения робота с помощью секундомера.

На корпусе конструктора вы найдете кнопки со стрелками «Вперед», «Назад», «Налево» и «Направо», круглую кнопку «Ввод» и переключатель с тремя позициями:

0 - «Вкл/Выкл», 1 - «Программирование робота» и 2 - «Бег вперед». И именно они станут вашим источником веселья и знаний! Все просто: одно нажатие на кнопки «Вперед» или «Назад», гарантирует непрерывное движение робота в течении 0,5 секунд в нужном направлении. Одно нажатие на кнопки «Налево» или «Направо» приведет к однократному повороту в заданном направлении. Придумайте время и направление движения Киберпаука, а затем в соответствующем порядке нажмите кнопки «Вперед/Назад/Налево/Направо» необходимое количество раз. Каждое нажатие на кнопку будет сопровождаться коротким звуковым сигналом «Би». После ввода команды нажмите кнопку «Ввод», чтобы подтвердить выполнение команды. Каждый раз как вы подтверждаете команду, звучит короткая мелодия. Если вы нажмете кнопку «Ввод» еще раз, робот перейдет в режим выполнения. Прозвучит новая мелодия а робот начнет выполнять команды, которые вы ввели. Все звуковые сигналы сопровождаются светодиодной индикацией.

Предположим, вы хотите, чтобы Киберпаук проехал вперед 5 секунд, а потом повернул направо и проехала еще 3 секунды. Тогда вам нужно нажать кнопку «Вперед» 10 раз, затем кнопку «Направо» - 1 раз и ещё 6 раз нажать кнопку «Вперед». Все просто! И не бойтесь экспериментировать. И наблюдайте, как нанотехнологии оживают прямоком в вашей комнате.

Дополнительная информация

- Вводите не более 64 команд за один раз. В противном случае робот откажется от дальнейшей записи команд, издав «Би- Би Би», (один длинный звук с двумя короткими).
- Робот издаст «Би Би Би» (три коротких звука), если у него разряжаются батареи, и вам нужно их заменить.
- Робот издаст «Би Би» (два коротких звука), если он не используется более 2 минут. Нажмите любую клавишу, чтобы продолжить. Не забудьте нажать кнопку «Ввод», когда закончите ввод команды, иначе вся ваша программа будет удалена.
- Если вы введете неопознанную команду (например, нажмете две кнопки одновременно), робот издаст предупреждающий звук. Вы можете продолжить свою программу после звукового предупреждения без необходимости перезапускать программу с самого начала.

РЕЖИМ 2. ОФФ РОУД



Установите переключатель в положение 2

УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

- Если робот не двигается, убедитесь, что батарейки установлены верно (шаг 1).
- Если робот не двигается, а батарейки установлены верно, вернитесь на стр. 10, шаг 12, и убедитесь, что коннекторы батарейного отсека (черный и красный провод) установлены в печатную плату правильно.
- Если робот двигается рывками или неверно выполняет команды, вернитесь на стр. 10, шаг 12 и убедитесь, что коннекторы моторов установлены в печатную плату правильно.
- Если робот не двигается, а моторы срабатывают, вернитесь на стр. 6, шаги 4-5 и убедитесь, что шестеренки P1, P2, P3 и оси P8 установлены в пазы верно.
- Если половина ног у робота не двигается, убедитесь, что все винты закручены до самого конца и при необходимости заверните. Если они не будут достаточно закреплены, детали могут отсоединиться друг от друга, что нарушит работу робота.



ВНИМАНИЕ! МЕЛКИЕ ДЕТАЛИ!

Храните мелкие детали вне досягаемости детей моложе 3 лет.
Характеристики товара могут быть изменены без предварительного уведомления.
Внешний вид изделий может отличаться

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

В соответствии с «Законом о защите прав потребителей» на все товары может быть установлен либо гарантийный срок, либо срок службы.

На роботы и детские познавательные наборы установлен срок службы – 1 год. Гарантийный срок на игрушки производителем не устанавливается.

Срок службы исчисляется со дня передачи товара потребителю, если иное не предусмотрено договором. Если день передачи установить невозможно, срок службы исчисляется со дня изготовления товара.

Не принимаются претензии по изделиям:

- При наличии повреждений (сколы, трещины, вмятины, погнутости, поломки и т.п.) Изделия, вызванных прямым или косвенным воздействием механических сил.
- Если дефекты Изделия вызваны химическим, термическим или физическим воздействием агрессивных или нейтральных жидкостей, газов или иных средств, токсических или биологических средств.
- Если ремонт или техническое обслуживание Изделия производились лицами, не уполномоченными на то Изготовителем или его представителем.
- Если дефекты Изделия вызваны действием непреодолимой силы либо действием третьих лиц, которое Изготовитель или его представитель не мог предвидеть, контролировать и предотвратить.

Примечание

Спецификация, комплектация, внешние характеристики устройства могут изменяться без предварительного уведомления.

Для уточнения характеристик устройства можно обратиться на веб-сайт: <http://www.ndplay.ru/> или к продавцу изделия.

Использование аккумулятора

Питание устройства может обеспечивать микроаккумуляторная батарея. Используйте батарею только по ее прямому назначению. Запрещается использовать поврежденный солнечный модуль или аккумулятор. Если аккумулятор полностью разряжен, то после начала зарядки может пройти несколько минут, прежде чем можно будет играть. Аккумулятор можно разряжать и заряжать в течение 1 200 000 циклов, однако постепенно он изнашивается. Если полностью заряженный аккумулятор долго не используется, он постепенно разряжается.

Утилизация аккумулятора

Утилизируйте аккумуляторы согласно требованиям местного законодательства и по возможности сдавайте их на повторную переработку. Не выбрасывайте их вместе с бытовым мусором. Не разбирайте, не открывайте и не разъединяйте ячейки или аккумуляторы.



Утилизация отработавшего электрического и электронного оборудования

Данный символ означает, что в странах Европейского союза этот продукт и все сопутствующие устройства, имеющие такую же маркировку, не могут быть утилизированы вместе с бытовыми отходами и после окончания срока службы должны утилизироваться отдельно.



Утилизация аккумуляторов

Соблюдайте действующие в вашем регионе нормативные требования по утилизации аккумуляторов. Их запрещается выбрасывать вместе с бытовыми отходами. Для утилизации аккумуляторных батарей используйте специальные контейнеры (если таковые имеются в вашем регионе).

