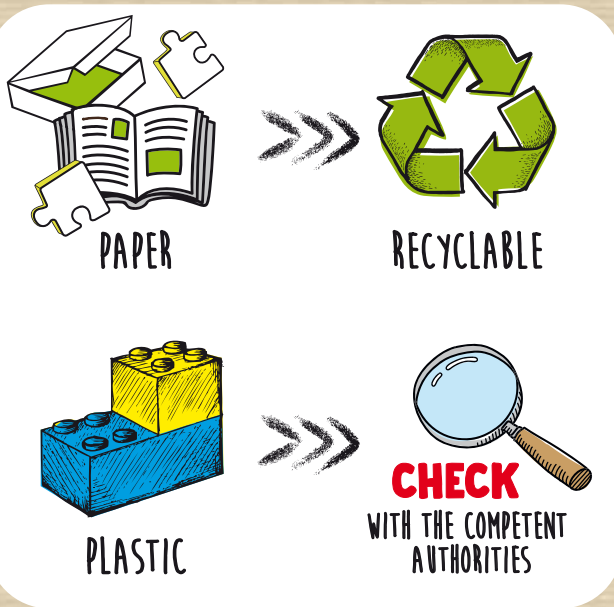


WE THINK
green!



© Liscianigiocchi S.p.A. Via Ruscitti 16, Zona Industriale, S. Atto, 64100 Teramo, ITALY
+39 0861/2311

ERC

www.liscianigiocchi.com

REF. R92697



MONTESSORI
Made in Italy

MONTESSORI BABY

1-4

ТАКТИЛЬНАЯ
ИГРА
ЛОГИКА



LISCIANI

MONTESSORI BABY

RU Серия MONTESSORI BABY для детей от 1 года. Игры основаны на методике раннего развития Марии Монтессори. Её главным принципом является опыт – наблюдения и впечатления, которые прочно фиксируются в сознании ребёнка. Эти игры помогают детям учиться весело и эффективно, задействовав различные способы физического и эмоционального восприятия.

IT Una linea per i più piccoli basata sul metodo Montessori. La pedagogia di Maria Montessori prevede un apprendimento basato sull'esperienza, in modo da lasciare un'impronta indelebile nella mente del bambino. Con questi giochi il bambino apprende in modo efficace e divertente, attraverso l'utilizzo dei sensi.

EN A range for young children based on the Montessori method. Maria Montessori's form of teaching is based on learning by experience in order to leave an indelible imprinting in children's minds. These games help children to learn in a fun and effective way by using all their senses.

DE Eine Linie für Kleinkinder, die auf der Montessori-Methode basiert. Die Pädagogik von Maria Montessori beinhaltet ein Lernen auf der Grundlage von Erfahrungen, um einen unauslöschlichen Eindruck im Gedächtnis des Kindes zu hinterlassen. Mit diesen Spielen lernt das Kind auf effektive und spielerische Weise, indem es seine Sinne einsetzt.

FR Une ligne pour les plus petits, basée sur la méthode Montessori. La pédagogie de Maria Montessori prévoit un apprentissage basé sur l'expérience, afin de laisser une empreinte indélébile dans l'esprit de l'enfant. Avec ces jeux, l'enfant apprend de façon efficace et amusante, à travers l'utilisation de ses 5 sens.

ES Una línea para los más pequeños inspirada en el método Montessori. La pedagogía de Maria Montessori prevé un aprendizaje basado en la experiencia, para así dejar una huella imborrable en la mente del niño. Con estos juegos, el niño aprende de una manera eficaz y divertida, a través del uso de los sentidos.

NL Een lijn voor de allerkleinsten die gebaseerd is op de Montessori methode. De pedagogie van Maria Montessori richt zich op het leren gebaseerd op het ervaren, waardoor het een onuitwisbare indruk bij het kind achterlaat. Met deze spellen leert het kind op een effectieve en gemakkelijke manier, dankzij het gebruik van de zintuigen.

PL Linia dla najmłodszych oparta na metodzie Montessori. Pedagogika Marii Montessori zakłada naukę opartą na doświadczeniu, tak aby pozostawić niezatarty ślad w umyśle dziecka. Dzięki tym grom dziecko uczy się w efektywny i zabawny sposób, poprzez wykorzystanie zmysłów.



RU ЛОГИКА

Элементы пазла являются логическими ассоциациями, которые помогут научиться различать цвета. Прикасаясь к элементам с изображением персонажей, имеющим фактурное покрытие, ребенок развивает тактильное восприятие.

Состав набора: 10 пазлов-ассоциаций

Как играть?

Выложите на стол все части пазлов и помогите ребёнку собрать их.

Теперь попросите ребенка прикоснуться пальцами ко всем частям каждого пазла, чтобы он мог почувствовать разницу между гладкой и шершавой поверхностью и тактильно запомнить контуры персонажей.

С помощью этой игры ребенок развивает логику, мелкую моторику и тактильное восприятие, а также учится различать цвета.

IT TOUCH LOGIC

Tante associazioni logiche per imparare a distinguere i colori. Toccando la serigrafia ruvida, il bambino sviluppa la sensibilità tattile

Contenuto: 10 associazioni da due pezzi

Come si gioca?

Mettiamo su un piano di gioco tutti i pezzi delle associazioni e guidiamo il bambino affinché le ricomponga.

Poi invitiamo il bambino a toccare con il dito tutte le parti di ciascun puzzle, in modo che possa sentire la differenza tra una superficie liscia e una ruvida.

Con questo gioco il bambino sviluppa la logica, la manualità fine e la sensibilità tattile. Inoltre impara a distinguere i colori.

EN TOUCH LOGIC

Lots of logical associations to teach children to distinguish colors. Touching the rough screen print, children develop sensitivity of touch.

Contents: 10 two-piece associations

How to play

Put all the pieces on a table or surface and help your child as they match them up.

Then encourage your child to touch all the parts of each puzzle with a finger to feel the difference between a smooth and rough surface.

This game develops children's logic, dexterity and sensitivity of touch while teaching them to distinguish colors.

DE TOUCH LOGIC

Viele logische Assoziationen, um zu lernen, Farben zu unterscheiden.

Durch das Berühren des rauen Siebdrucks entwickelt das Kind eine taktile Sensibilität.

Inhalt: 10 Assoziationen mit zwei Teilen

Wie wird gespielt?

Wir setzen alle Teile der Assoziationen auf ein Spielbrett und leiten das Kind an, sie wieder zusammenzusetzen.

Dann laden wir das Kind ein, alle Teile des Puzzles mit dem Finger zu berühren, damit es den Unterschied zwischen einer glatten und einer rauen Oberfläche fühlen kann.

Mit diesem Spiel entwickelt das Kind Logik, Fingerfertigkeit und Tastsinn.
Es lernt auch, Farben zu unterscheiden.

FR TOUCH LOGIC

De nombreuses associations logiques pour apprendre à distinguer les couleurs. En touchant la sérigraphie rugueuse, l'enfant développe sa sensibilité tactile.

Contenu : 10 associations de deux pièces

Règles du jeu

On met sur un plan de jeu toutes les pièces des associations et on guide l'enfant afin qu'il les reconstitue.

Puis on invite l'enfant à toucher avec son doigt toutes les parties de chaque puzzle afin qu'il puisse sentir la différence entre une surface lisse et une surface rugueuse.

Avec ce jeu, l'enfant développe sa logique, sa dextérité fine et sa sensibilité tactile. Il apprend également à distinguer les couleurs.

Es TOUCH LOGIC

Muchas asociaciones lógicas para aprender a distinguir los colores. Tocando la serigrafía rugosa, al niño desarrolla la sensibilidad táctil.

Contenido: 10 asociaciones de 2 piezas

¿Cómo se juega?

Colocamos sobre una superficie de juego todos las piezas de las asociaciones y guiamos el niño para que las componga.

Después animamos al niño a tocar con el dedo todas las partes de cada puzzle, para que pueda sentir la diferencia entre una superficie lisa y una rugosa.

Con este juego, el niño desarrolla la lógica, la motricidad fina y la sensibilidad táctil. Además, aprende a distinguir los colores.

NL TOUCH LOGIC

Veel logische associaties om kleuren van elkaar te leren onderscheiden. Door het aanraken van de ruwe zeefdruk, ontwikkelt het kind de tactiele gevoeligheid.

Inhoud: 10 associaties van twee stukken

Hoe speelt men?

We leggen alle stukken van de associaties op een speelvlak en begeleiden het kind zodat hij ze kan samenstellen.

Dan nodigen we het kind uit om met de vinger alle delen van iedere puzzel aan te raken, zodat hij het verschil kan voelen tussen een glad en ruw oppervlak.

Met dit spel ontwikkelt het kind het logisch denken, de fijne motoriek en de tactiele gevoeligheid. Bovendien leert het kleuren te onderscheiden.

PL DOTYKOWA GRA LOGICZNA

Wiele logicznych skojarzeń do nauki rozróżniania kolorów. Dotykając szorstkiego wydruku, dziecko rozwija wrażliwość dotykową.

Zawartość: 10 dwuelementowych skojarzeń

Jak grać?

Układamy wszystkie elementy skojarzeń na obszarze do gry i zachęcamy dziecko, aby je ułożyło.

Następnie zapraszamy dziecko do dotykania palcem wszystkich części każdego z puzzli, aby mogło poczuć różnicę między gładką a szorstką powierzchnią.

Dzięki tej grze dziecko rozwija logikę, zdolności manualne i wrażliwość dotykową podczas jednoczesnej nauki kolorów.