

АВТОР ИГРЫ: РАЙНЕР КНИЦЦА

Снежная Олимпиада



6+



2-5



20 мин.

8926



Собери лучшую команду!

А вы сможете отобрать лучших спортсменов в свою олимпийскую сборную?

Состав игры:

- Барсы разноцветные – 25 шт.
- Медведи разноцветные – 5 шт.
- Кубики специальные – 2 шт.
- Лист наклеек на грани кубиков
- Поле

Цель игры

Отобрать лучших спортсменов в олимпийскую сборную.

Задача игрока

Быстрее других собрать 5 барсов любых цветов.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перед первой игрой достаньте из коробки кубики и наклейки. Приклейте наклейки на грани кубиков так, как это показано на рисунке.



Достаньте игровое поле и положите в центр стола. Выберите цвет фишек, которыми будете играть. Каждый игрок получит по 5 барсов и 1 медведю одинакового цвета. Поставьте барсов у горных вершин, а медведей у финиша.

Верните в коробку лишние фишки, если игроков меньше пяти.



Игра

Первым ходит младший игрок. Ход передаётся по часовой стрелке.

В свой ход игрок бросает оба кубика.

Барсы

Если на кубиках выпали серые грани – пришло время двигать барсов.

Барс-сноубордист съезжает вниз на столько клеток, сколько выпало на кубике.

Барс не может съехать на меньшее количество клеток, если путь свободен. (Если выпало 3 – нужно переместить барса именно на 3 клетки).



3



Барс не может двигаться вверх или вбок – трасса позволяет ему двигаться только вперёд, к финишу.

Выпускайте на трассу больше двух барсов, если ни один из находящихся

на трассе не может переместиться на выпавшее число клеток. Если путь занят и резервных барсов не осталось, то барс может вытолкнуть другого барса на клетку вперёд и занять его место. Но это неспортивно и барсы делают так только в самом крайнем случае. Медведей толкать нельзя.

Барс должен объезжать клетки с камнями и льдинами. Через препятствия ездить нельзя.

Если на двух кубиках выпали серые грани – игроку необходимо переместить двух **разных** барсов. Значения, выпавшие на кубиках, не суммируются. Если один из ваших барсов удачно пересёк финишную линию флажков – гордо положите его перед собой! Он великий спортсмен.

Медведи

Если на кубике выпала коричневая грань – пришло время двигать медведя.

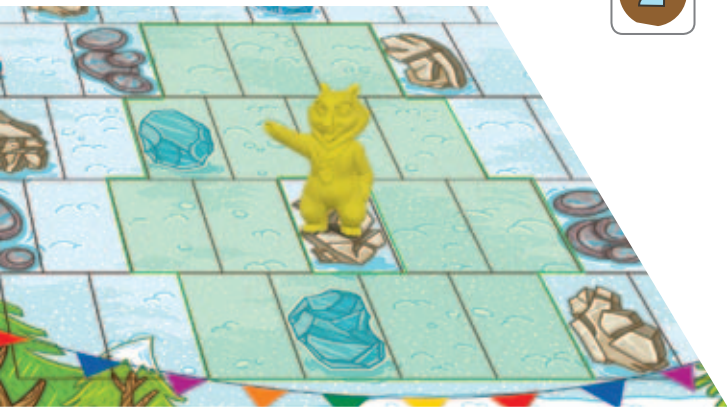
Медведи высматривают самых перспективных барсов, чтобы привлечь их в свою команду.

Медведи могут двигаться в любом



направлении на то количество клеток, которое выпало на кубике.

2



Камни и лёд медведям не помеха. Цель медведя – закончить движение на одной клетке с барсом **другого** цвета.

Медведи могут проходить насквозь через клетки, занятые другими медведями, барсами или даже камнями.

Медведи могут заканчивать своё перемещение на занятых клетках.

Медведи могут заканчивать перемещение на клетках с камнями и льдинами.

Если ваш медведь закончил ход на клетке с чужим барсом – он забирает его в свою олимпийскую сборную.

Снимите барса с поля и гордо поставьте перед собой! Вы переманили перспективного спортсмена.

ВНИМАНИЕ: Со своими барсами этот приём не работает. Свой барс должен доехать до финиша, уклоняясь от чужих медведей.

Конец игры

Игра заканчивается, когда один из игроков соберёт 5 барсов **любого** цвета в свою олимпийскую команду. Этот игрок становится победителем.

