

СЕЛИ- ВСТАЛИ!

Развлекательная игра – викторина для всей семьи

для 3-10 игроков в возрасте старше 8 лет.

Игра компании «Пiatnik» N 715174

© Cheatwell Games, 2018. Все права защищены.

© 2018 «Пiatnik», г. Вена • Напечатано в Австрии

«Встань, если ты считаешь, что анчоус это цветок. Сядь, если ты полагаешь, что это рыба». В зависимости от того, какой ответ даст игрок, ему нужно будет или подскочить, или продолжать сидеть дальше. Если игрок назвал правильный ответ, то он остается в игре, а в случае неправильного ответа игрок должен пропустить раунд игры, и он не получит желанный жетон! Эта динамичная игра не позволит тебе долго засидеться на стуле.

Содержание игры:

165 двухсторонних карточек с вопросами
24 жетона
1 правила игры

Цель игры:

Необходимо назвать правильные ответы, которые позволяют игроку 3 круга подряд оставаться в игре, и таким образом он сможет первым собрать 3 жетона.

Подготовка к игре

Перед первой игрой необходимо аккуратно выдавить жетоны из картона. Перемешайте карточки и выложите их в столкну таким образом, чтобы каждый из игроков мог легко достать как карточки, так и жетоны, но при этом никто кроме ведущего не смог прочитать, какие вопросы находятся на карточках.

свыше
300
вопросов



На карточке на каждой стороне находятся два предложения с вопросами, на один из которых дан правильный ответ, а другой - неправильный. Верный ответ помечен галочкой, а неправильный – крестиком.

Ход игры

Игра «Сели-встали!» проходит в несколько раундов. Один раунд игры длится до тех пор, пока в ней не останется всего один игрок, а все другие игроки покинут игру. В каждом раунде один из игроков берёт на себя роль ведущего и зачитывает вслух предложения на карточке.

Подсказка: если в игре принимают участие дети младшего возраста, роль ведущего может взять на себя взрослый!

Первый раунд начинает самый старший игрок в качестве ведущего. Он снимает, прикрывая текст, первую карточку со стопки, и вслух зачитывает оба предложения:

«Встань, если ты считаешь, что...», далее следует «Сядь, если ты считаешь, что...».

Теперь у игроков есть несколько секунд, чтобы подумать, какое предложение является верным. Когда все игроки готовы дать ответ, ведущий говорит: «3, 2, 1... давай!» и все игроки должны среагировать одновременно.

Игроки, которые делают ставку на первое предложение, встают, а те из игроков, которые выбирают второе предложение, остаются сидеть. Затем ведущий оглашает правильный ответ (он отмечен на карточке галочкой).

Игроки, которые угадали правильный ответ, остаются в игре, и сохраняют то же самое положение (они остаются стоять, или продолжают сидеть).

Игроки, которые не угадали ответ, садятся или продолжают сидеть дальше, и при этом, кладут руки на грудь. Эти игроки больше не могут участвовать в этом раунде.

Карточка, которая была зачитана ведущим, кладется в отдельную стопку. Затем ведущий берет новую карточку и заново читает вслух оба предложения.

Все те, кто остался в игре, могут продолжать играть, как описано выше. Раунд заканчивается в том случае, когда остается только один игрок, а все остальные игроки выбывают из него.

Этот игрок получает жетон и становится новым ведущим следующего раунда.

В том случае, если никто из игроков не знает правильный ответ, то никто из игроков также не может получить жетон. Игрок, который является следующим игроком от ведущего по часовой стрелке, становится новым ведущим и открывает следующий раунд.

Важно: в тот момент, когда нужно реагировать, игроки должны всегда одновременно встать или сесть. Не разрешается ждать, чтобы узнать, какой ответ выберут другие игроки. Ведущий имеет право предупреждать игроков, которые умышленно начинают медлить с ответом: после двух предупреждений игрок, нарушивший правила, выбывает из этого раунда. Учитывая то, что ведущий всегда меняется, всегда имеет смысл играть только корректно.

Окончание игры

Игра заканчивается, как только один из игроков собрал три жетона. Этот игрок становится победителем!

Дополнительный вариант игры

В качестве такого варианта игры можно продолжать игру, пока не будут разыграны все жетоны. В этом случае победителем игры станет тот игрок, который собрал наибольшее количество жетонов. В случае, если это удалось нескольким игрокам, то в этом случае победителями игры становятся также несколько игроков.

Если у тебя ещё есть вопросы и предложения по игре «Сели-встали!», ты можешь написать нам по адресу: «Пiatnik», 1140 Вена, Хюттельдорфер Штрассе, 229-231, Австрия, или по адресу электронной почты: info@piatnik.com

Вы можете поставить нам «лайк» на сайте



www.facebook.com/PiatnikSpiel



Внимание! Игра не предназначена для детей младше 36 месяцев. Наличие мелких деталей. Использовать под непосредственным наблюдением взрослых. Сохранять упаковку с информацией для Потребителя.

