

Впервые на арене

Правила игры



STEP
COMPANY puzzle®

*Алле-оп, поднять занавес в цирке!
Собачки Карамелька и Шоколадка мечтали выступить в цирке. Они долго готовились: учили трюки, жонглировали и отработывали движения. Во всём им помогал юный дрессировщик Макс.
И вот впереди первый выход на сцену!*

Зрители замерли в ожидании. Скоро появятся артисты и покажут своё мастерство.

Помогите Карамельке, Шоколадке и Максу выполнить всю сложную программу. Тот, кто быстро и точно повторит трюки, станет новой звездой цирка! Приготовьтесь: манеж свободен!

Количество игроков: от 2 до 4.

Время игры: 15–20 минут.

Состав игры:



36 карточек



1 кубик



1 цирковой манеж



5 фигурок из дерева

Подготовка к игре. Возьмите карточки. На оборотной стороне каждой карточки изображены мячи. Мячи указывают на степень сложности; карточки с одним мячом на обороте — простые, с двумя — средней сложности, с тремя — сложные. Договоритесь, сколько карточек вы оставите в игре, остальные уберите. Разделите карточки на три стопки по степени сложности, затем перемешайте отдельно каждую стопку. Положите все три стопки в середину стола рубашкой вверх. Разместите цирковой манеж, пять фигурок и кубик рядом друг с другом.



Цель игры — собрать наибольшее количество цирковых мячей.

Ход игры. Игроки ходят по часовой стрелке. Самый младший игрок берёт на себя роль постановщика цирковых трюков. Кладёт перед собой манеж и начинает игру первым.

- Постановщик выбирает любую стопку и открывает верхнюю карту. Рассматривает её в течение двух секунд, после чего он снова переворачивает её. Остальные игроки кричат: «Манеж свободен!»

- Постановщик пытается как можно быстрее и точнее повторить изображённый трюк. Он берёт нужные деревянные фигурки и расставляет их на манеже. В это время другие игроки начинают отсчёт времени: по очереди бросают кубик и считают, сколько раз каждому выпала звезда.



Если постановщику удаётся повторить трюк, прежде чем кто-то из игроков выбросит звезду четыре раза, он громко восклицает: «Браво!» Остальные игроки прекращают бросать кубик и помогают проверить правильно ли выполнено задание.



Трюк выполнен правильно

Если трюк выполнен верно, игрок получает карточку и кладёт её перед собой. Если неверно, цирковая карточка возвращается в коробку. В любом случае, ход переходит к следующему игроку. Он становится постановщиком цирковых трюков.



Трюк выполнен с ошибкой

Если постановщик не успевает выполнить задание к тому моменту, когда отсчёт времени будет закончен, ход переходит к следующему игроку, а цирковая карточка возвращается в коробку.

Следующий игрок берёт манеж, кладёт на середину стола фигурки и кубик. Игра продолжается.

Окончание игры. Игра заканчивается, как только один из игроков собрал пять цирковых карточек или карточки в стопке закончились. Игроки подсчитывают количество мячей на оборотной стороне своих карточек. Победителем становится игрок, который собрал больше мячей.



Вариант для игроков разных возрастов.

Подготовка к игре. Игроки заранее договариваются, сколько ходов делают участники.

Ход игры. Старшие игроки могут брать карточки только из стопок с двумя или тремя цирковыми мячами, младшие — из стопки с простыми заданиями.

Победителя определяют по количеству карточек с правильно выполненными трюками.

Простой вариант игры для начинающих.

Подготовка к игре. Возьмите все карты цирка, тщательно перемешайте их, сформируйте колоду. Положите на середину стола цирковой манеж, деревянные фигурки, колоду и кубик.



Цель игры — набрать наибольшее количество цирковых мячей.

Ход игры. Начало игры совпадает с основным вариантом, но в течение всего хода карточка лежит в открытом виде перед игроком.

- Если постановщику удаётся правильно повторить трюк, прежде чем кто-то из игроков выбросит звезду четыре раза, он забирает карточку себе и достаёт ещё одну из стопки. Остальные игроки продолжают бросать кубик и считать, сколько раз выпала звезда.
- Если игроку удаётся верно воспроизвести и вторую карточку до окончания отсчёта времени, он оставляет её себе. После этого ход завершён.

Ход заканчивается и в том случае, если постановщик неверно воспроизвёл трюк или если кто-то из игроков выбросил звезду четыре раза. Карточка возвращается в колоду. Ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

Окончание игры. Игра заканчивается, когда один из игроков выложил перед собой пять карточек. Затем все игроки подсчитывают количество мячей на обратной стороне. Игра заканчивается:

- когда один из игроков выложил перед собой пять карточек;
- если закончились карточки в стопке.

Все игроки подсчитывают количество мячей на оборотной стороне карточек. Тот, у кого больше всего мячей, становится победителем.



ЗАО «Степ Пазл»

142105, Россия,
Московская обл., г. Подольск,
ул. Большая Серпуховская, д. 63а.
Тел.: (495) 660-37-73,
www.StepPuzzle.ru

© ЗАО «Степ Пазл», 2020

© Светлана Сытько, иллюстрации, 2020

© Лизбет Бос, автор игры, 2020

Руководитель проекта *Екатерина Панаева*
Дизайнер *Игорь Ловцов*
Верстальщики *Александр Прохоров,*
Ксения Соколовская,
Екатерина Сереченко