

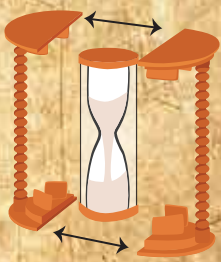
## В КОМПЛЕКТЕ:

1 электронное игровое поле,  
100 карточек испытаний, 4 фигурки  
носорога, 12 жетонов жизни,  
2 кубика, 4 кубика спасения,  
1 песочные часы на 45 секунд

## ПОДГОТОВКА

- Попросите взрослого вставить 3 батарейки AA (не входят в комплект) в нижнюю часть игровой доски.
- Раскройте игровое поле и расположите игру по центру стола.
- Каждый игрок выбирает себе фишку и помещает ее на клетку старта соответствующего цвета в одном из 4х углов доски.

- Соберите песочные часы. Поместите часы между половинками подставки. Сожмите половинки, чтобы зафиксировать часы в подставке.



*Примечание: для хранения по окончании игры разберите часы.*

- Перемешайте 100 карточек испытаний и разложите их вокруг игрового поля изображением вверх, чтобы можно было хотя бы частично увидеть большинство картинок.
- Положите песочные часы и все 6 кубиков рядом с игровым полем.
- Раздайте каждому игроку по 3 жетона жизни.



## ЦЕЛЬ

Чары этой игры развеются, только когда игрок доберется до центра игрового поля и прокричит "ДЖУМАНДЖИ", принеся победу всем игрокам.

Если хотя бы у одного игрока закончатся жетоны жизни до того, как кто-то достигнет центра поля, то все проигрывают!

БРОСАЙТЕ КУБИК, ДЕЛАЙТЕ ХОД, НАЖИМАЙТЕ НА ДИСПЛЕЙ, ОТГАДЫВАЙТЕ ЗАГАДКИ И ПРОХОДИТЕ ИСПЫТАНИЯ!

## КАК ИГРАТЬ



- Бросайте 2 простых кубика и двигайте фишки на указанное количество клеток. Если на кубиках выпал дубль, то вы получаете еще один ход! Если вы хотите усложнить свое приключение, бросайте только 1 кубик за ход вместо двух! 4 кубика спасения будут использоваться в определенных испытаниях. Пока вы можете их оложить.
- Вы можете передвигаться только по своей дорожке, но иногда пути игроков могут пересекаться.
- Сделав ход, нажмите на дисплей в центре игрового поля, чтобы увидеть, какое испытание ждет вас сейчас в Джуманджи! На дисплее таинственным образом возникнет загадка или испытание.

Если появилась загадка:

Ответ на загадку изображен в виде картинки на одной из карточек испытаний. Как только ваша команда даст ответ, нажмите на дисплей еще раз, чтобы увидеть правильный ответ! Если вы угадали, переместите фишку на клетку вперед, затем возьмите карточку с заданиями, картинка которой соответствует ответу на загадку. Переверните ее, чтобы прочитать и начать выполнять задание.

ВСЕГО  
ОДИН  
ЕГО УКУС  
ПРОВЕРИТ  
КРОВЬ ТВОЮ  
НА ВКУС.

ШОРОХ И РЕВ

Если появилось испытание:

В Джуманджи может случиться все что угодно, когда меньше всего ожидаешь! Когда начнут доноситься звуки барабанов, наступает время для особого испытания... взгляните на дисплей, чтобы увидеть анимацию того, что приближается к вам! Затем переверните инструкцию, чтобы прочитать подробности этого испытания!

## ЗАДАНИЯ

На карточках с заданиями вы обнаружите 3 символа.



### ОПАСНОСТЬ

Вы в опасности! Если кто-то из игроков не пройдет данное задание, то игрок, которому принадлежит право хода, теряет 1 жетон жизни.



### ВРЕМЯ ПОШЛО!

Переверните песочные часы и начните выполнять задание. Когда время закончится, задание завершится!



### РАССКАЖИ ИСТОРИЮ

Приключения повсюду! Эти задания могут потребовать от вас разыграть сценки или рассказать команде истории о ваших испытаниях.

Вы можете зачитать задание вслух команде перед тем, как начать его выполнять, так как многие из них предполагают участие нескольких игроков! После выполнения задания ваш ход заканчивается. Однако если у вас выпал дубль на кубиках, вы сразу же получите еще один ход!

## ЖЕТОНЫ ЖИЗНИ

Если хотя бы у одного игрока закончатся жетоны жизни, то проигрывают ВСЕ... так что будьте осторожны! В Джуманджи опасность подстерегает повсюду. К счастью, вы попали в это приключение с друзьями.

В любой момент игроки могут передать жетоны жизни любому другому игроку, в том числе если принимающий игрок только что потерял свой последний жетон. Это сохраним им (и вам) жизнь в игре!



Вы можете подарить их другим игрокам, чтобы все остались живы!

## КАК ПОБЕДИТЬ

Бросайте кости и пересекайте джунгли, выполняйте задания, проходите испытания, нажимая на дисплей.

Игрок, который первым доберется до центра игрового поля и прокричит "Джуманджи", принесет всем победу! Но будьте осторожны: если у одного из игроков закончатся жизни до того, как кто-то доберется до центра, проигрывают все!

Хотите получить особый сюрприз? Попробуйте надавливать на дисплей в течение двух секунд.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Когда батареи разряжены, устройство издаст один звуковой сигнал и дисплей выключится. Просто установите новые батареи, и устройство снова включится.



©2021. TM & © SPIN MASTER LTD. ВСЕ ПРАВА ЗАЩИЩЕНЫ.  
ИМПОРТЕР: ООО «СПИН МАСТЕР РУС», РОССИЯ, МОСКВА 117638 ОДЕССКАЯ УЛ. 2,  
БИЗНЕС-ЦЕНТР «ЛОТОС», БАШНЯ С.10.ЭТ. ТЕЛ.: 8 800 301 38 22  
ИЗГОТОВИТЕЛЬ: СПИН МАСТЕР ЛТД., 225 КИНГ СТРИТ ВЕСТ, ТОРОНТО, ОН М5В 3М2  
КАНАДА 118006228339  
ЗАПИШИТЕ УКАЗАННЫЕ НА УПАКОВКЕ АДРЕСА И НОМЕРА ТЕЛЕФОНОВ, ЧТОБЫ У ВАС  
БЫЛА ВОЗМОЖНОСТЬ СВЯЗАТЬСЯ С НАМИ.  
РЕКОМЕНДУЕТСЯ ПРИСМОТРЕТЬ ВЗРОСЛЫХ.

TM & © 2021 COLUMBIA PICTURES INDUSTRIES INC., ВСЕ ПРАВА ЗАЩИЩЕНЫ. ⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! ОПАСНОСТЬ УДУШЬЯ – Мелкие детали. Не подходит для детей в возрасте до 3 лет.



РОССИЯ - 88003013822  
russia@spinmaster.com

WWW.SPINMASTER.COM



СДЕЛАНО В КИТАЕ