

vtech®

Руководство  
пользователя

## ПИРАТСКИЙ КОРАБЛЬ



Сотрудники компании VTech понимают, что потребности и способности детей изменяются по мере их взросления, именно поэтому мы создаем наши игрушки, чтобы обучать и развлекать детей в соответствии с уровнем их развития...

## Дошкольный возраст

Интерактивные игрушки развивают воображение и способствуют развитию языковых навыков

### Игрушки VTech для малышей

Игрушки, которые будут стимулировать их интерес к различным текстурам, звукам и цветам

#### Я...

...реагирую на цвета, звуки и текстуры

...понимаю причины и следствия

...познаю тактильные ощущения, учусь протягивать ручки, хватать, садиться, ползать и пытаюсь ходить

0-36 месяцев



#### Я хочу...

...подготовиться к школе, приступив к изучению алфавита и счета

...чтобы мое обучение было невероятно веселым, легким и увлекательным

... проявить свои творческие способности с помощью рисования и музыки, чтобы все мои интеллектуальные умения и навыки совершенствовались

3-6 лет



Обучающие  
электронные  
компьютеры  
Современные,  
мотивирующие и  
вдохновляющие

компьютеры для обучения в соответствии с учебной программой

#### Мне нужны...

...занятия, требующие усилий, чтобы быть на уровне с моим развивающимся интеллектом

...интеллектуальные технологии, подстраивающиеся под мой уровень знаний

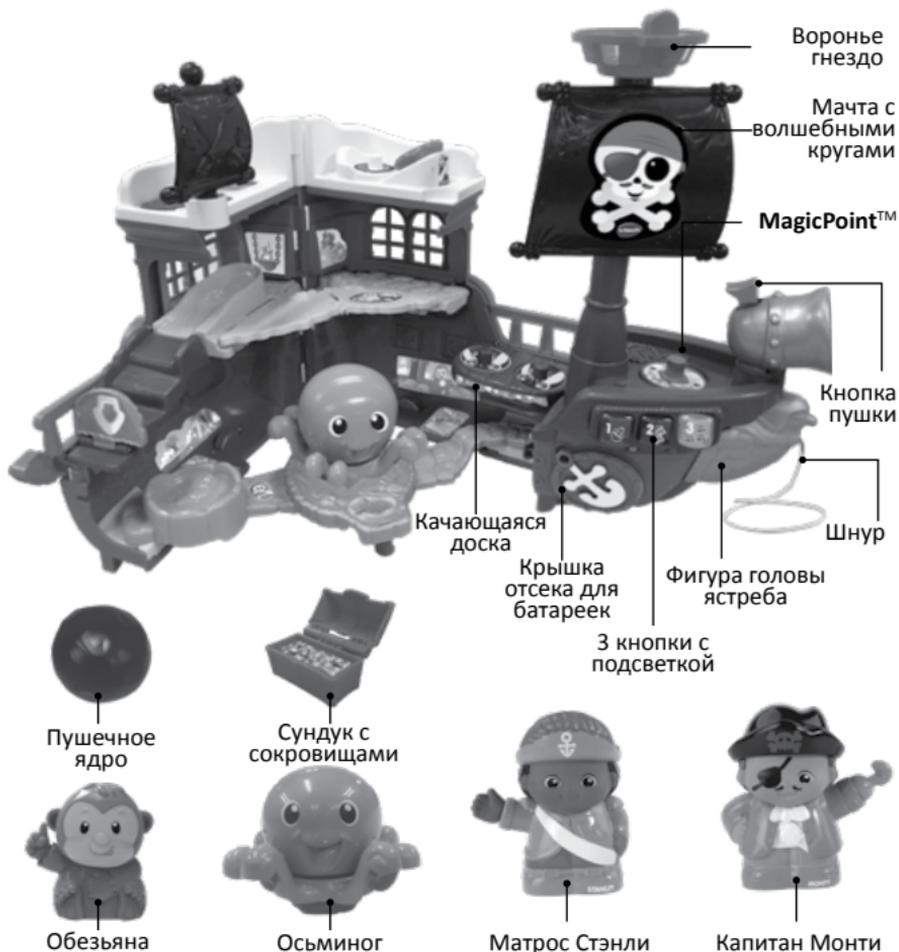
...материалы на основе образовательной программы, чтобы закрепить то, что я изучаю в школе

6-10 лет



# ВВЕДЕНИЕ

Благодарим вас за покупку Пиратского корабля от VTech. Поместите капитана Монти, матроса Стэнли на волшебные круги на корабле, чтобы услышать веселые звуки и музыку. Нажмите на кнопку пушки, чтобы запустить ядро и услышать звуки. Вы также можете открыть корабль, чтобы погрузиться в увлекательную ролевую игру с пиратским кораблем и представить себе остров сокровищ!



## ВХОДИТ В КОМПЛЕКТ

### ВНИМАНИЕ:

Эта игрушка не предполагает, чтобы ее брали в рот. Эта игрушка не предназначена для игры в воде



- Один персонаж – Капитан Монти



- Один персонаж – Матрос Стэнли



- Один персонаж - Обезьяна



- Один осьминог



- Одно пушечное ядро



- Один сундук с сокровищами



- Одна мачта с парусами



- Одна пушка



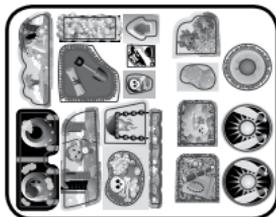
- Одна фигурка головы ястреба



- Одни малые паруса



- Один пиратский корабль с волшебными кругами MagicPoint™

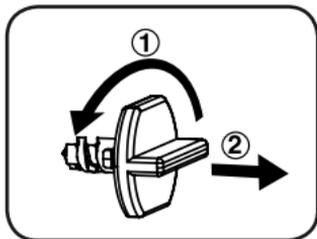


- Одна страница с наклейками

- Одно руководство пользователя

### Удаление упаковочных замков.

(2 замка установлены на осьминоге).



① Несколько раз поверните замок упаковки в направлении против часовой стрелки.

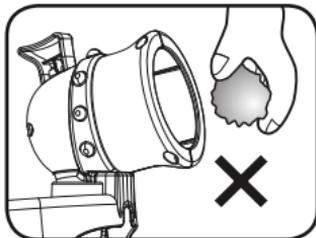
② Вытащите и извлеките упаковочный замок.

### ОСТОРОЖНО:

Все упаковочные материалы, такие как ленты, пленки, фиксаторы на упаковке и бирки не являются элементами этой игрушки и должны быть утилизированы в целях обеспечения безопасности вашего ребенка.

### О ЧЕМ НЕОБХОДИМО ПОМНИТЬ:

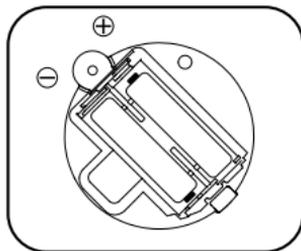
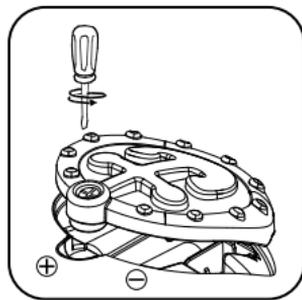
Сохраните данное руководство пользователя, поскольку оно содержит важную информацию.



# НАЧАЛО РАБОТЫ

## УСТАНОВКА БАТАРЕЙКИ

1. Убедитесь, что устройство **ВЫКЛЮЧЕНО**
2. Найдите крышку батарейного отсека справа на дне пиратского корабля. Используйте отвертку, чтобы ослабить винт и открыть крышку батарейного отсека.
3. Установите 2 новые AA (AM-3/LR6) батарейки в батарейный отсек, как показано на рисунке. (Рекомендуется использовать новые щелочные батарейки для лучшей производительности).
4. Поместите на место крышку батарейного отсека и затяните надежно винт.



## ПРИМЕЧАНИЯ КАСАТЕЛЬНО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ БАТАРЕЕК

- Для обеспечения максимальной производительности игрушки используйте новые щелочные батарейки.
- Используйте батарейки только того же или аналогичного типа, что и рекомендованные.
- Не совмещайте батареи разных типов: щелочные, стандартные (углерод-цинковые) или перезаряжаемые (никель-кадмиевые, никель-металлогидридные), или новые и использованные батареи.
- Не используйте поврежденные батарейки.
- Устанавливайте батарейки в соответствии с полярностью.
- Не замыкайте клеммы батареи.
- Извлекайте разряженные батареи из игрушки.
- Вынимайте батарейки на время длительных периодов неиспользования.
- Не бросайте батарейки в огонь.
- Не пытайтесь зарядить непerezаряжаемые батарейки.
- Извлеките аккумуляторные батарейки из игрушки (съёмные) перед их зарядкой.
- Аккумуляторные батарейки должны заряжаться только под наблюдением взрослых.

## Утилизация батареек и изделия



Символ с изображением перечеркнутого мусорного контейнера на изделиях и батарейках или на их упаковке означает, что изделия и батарейки не должны утилизироваться вместе с бытовыми отходами, поскольку содержат вещества, которые могут нанести ущерб окружающей среде и здоровью людей.



Нанесенная на изделия или батарейки маркировка с символами химических элементов Hg, Cd или Pb свидетельствует о том, что батарейки содержат ртуть (Hg), кадмий (Cd) или свинец (Pb) в объемах, превышающих предельное значение, указанное в Директиве о батареях и аккумуляторах (2006/66/ЕС).



Сплошная линия означает, что изделие было выведено на рынок после 13 августа 2005 г.

Ваш ответственный подход к утилизации изделия или батареек способствует защите окружающей среды.

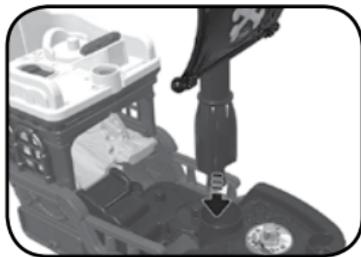
## ВНИМАНИЕ

Требуется сборка при помощи взрослых. Для обеспечения безопасности вашего ребенка не позволяйте ему играть с этой игрушкой до того, как она будет полностью собрана.

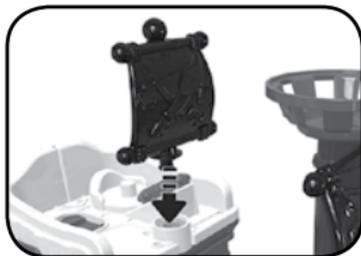
## ИНСТРУКЦИИ ПО СБОРКЕ

На первом месте всегда стоит безопасность. Для обеспечения безопасности ребенка необходима сборка игрушки при помощи взрослых.

1. Вставьте мачту с парусами в монтажное отверстие сзади от волшебного круга (**MagicPoint™**) - так, как показано на рисунке. Затем плотно надавите на мачту до момента, пока вы не услышите щелчок, свидетельствующий о том, что мачта корректно установлена.



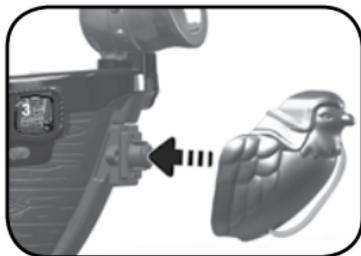
2. Вставьте **Маленькие Паруса** в монтажное отверстие рядом со штурвалом, как показано на рисунке. Затем уверенно надавите до щелчка, свидетельствующего о том, что паруса правильно вставлены.



3. Вставьте **Пушку** в крепежное отверстие на передней панели, как показано на рисунке. Крепко надавите до щелчка, подтверждающего правильную установку.

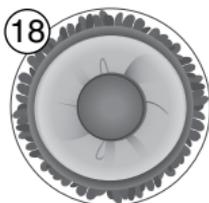
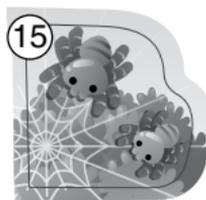


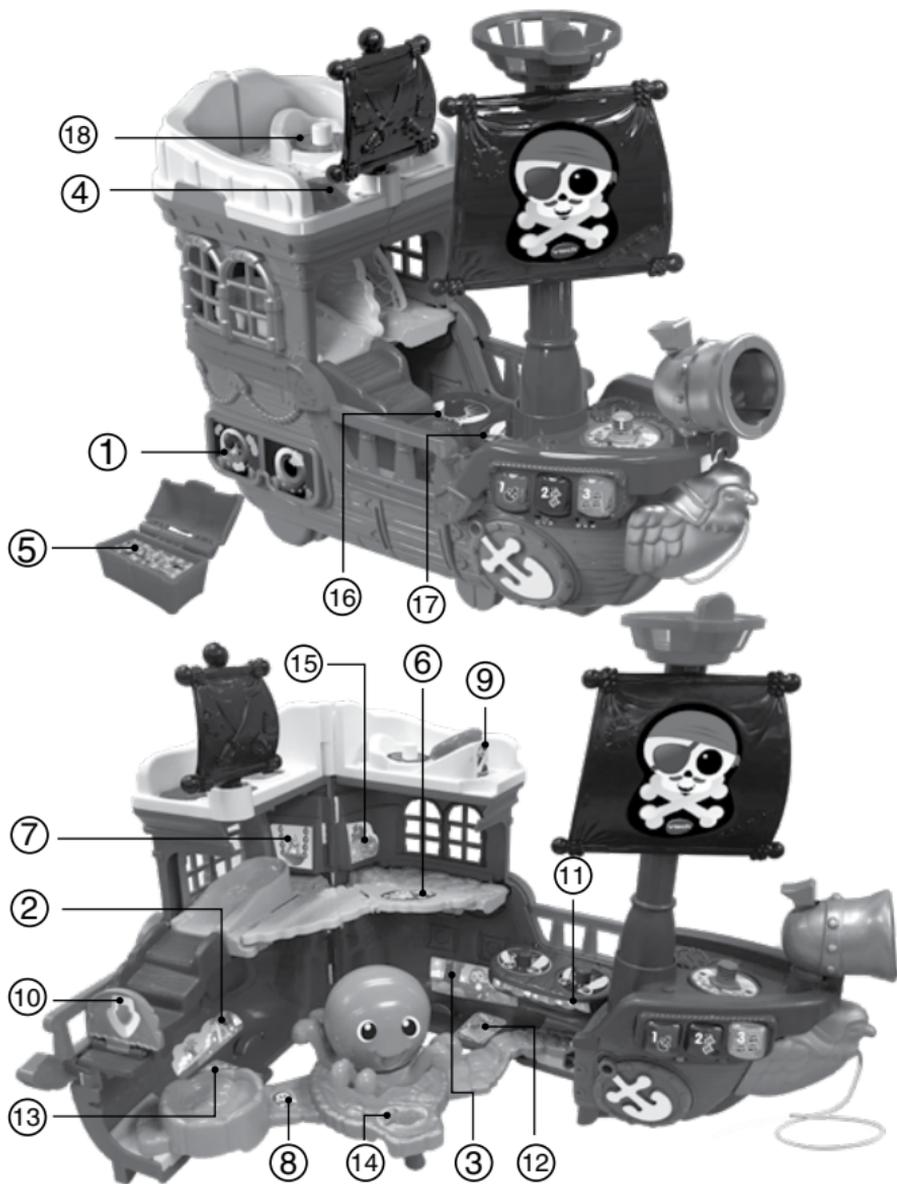
4. Прикрепите **Голову ястреба** к маленькому наконечнику на передней части корабля, как показано на рисунке. Нажмите аккуратно в направлении корабля, пока не услышите щелчок, свидетельствующий о правильной установке.



# УСТАНОВКА СТИКЕРОВ

Наклейте стикеры на игровой набор в соответствии с рисунком ниже.





# ХАРАКТЕРИСТИКИ ИЗДЕЛИЯ – ПИРАТСКИЙ КОРАБЛЬ

## 1. ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ ВЫКЛ/ ГРОМКОСТИ

Для включения пиратского корабля передвиньте переключатель либо в положение **Низкой громкости** (🔊) или **Высокой громкости** (🔊🔊). Чтобы выключить корабль, передвиньте переключатель в положение **ВЫКЛ** (●).



## 2. Переключатель режимов игры

Сдвиньте переключатель режима **влево**, чтобы войти в режим **Исследования**.

Сдвиньте переключатель режима в **центр**, чтобы войти в режим **Ролевой игры**.

Сдвиньте переключатель режима **вправо**, чтобы войти в режим **Музыки и песен**



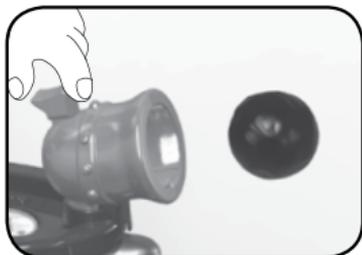
## 3. Подсвечивающиеся кнопки

Нажимайте на **три кнопки с подсветкой**, чтобы узнать о цветах и объектах, играть в ролевые игры в пиратов, слушать песни, музыку и забавные звуки.



## 4. Кнопка пушки

Поместите ядро в пушку, затем нажмите на кнопку пушки, чтобы запустить ядро и услышать забавные звуки.



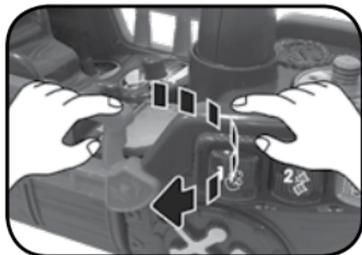
## 5. Волшебный круг MagicPoint™

На передней части корабля располагается волшебный круг. Вы можете поместить фигурки героев из набора на волшебный круг, чтобы услышать их веселые ответы.



## 6. Трансформация

Корабль может трансформироваться в остров сокровищ. Открывайте и закрывайте корабль, чтобы услышать забавные ответы.



## 7. Использование шнура протягивания корабля за собой. Хранение шнура.

Достаньте шнур из отсека для хранения (снизу от головы орла). Тяните за шнур, чтобы передвигать корабль вперед. Для обеспечения безопасности вашего ребенка мы рекомендуем хранить шнур убранным в корпус корабля до того момента, как ваш ребенок начнет ходить. Мы также рекомендуем не оставлять ребенка без присмотра при использовании шнура.



## 8. АВТОМАТИЧЕСКОЕ ОТКЛЮЧЕНИЕ

Чтобы увеличить срок службы батареи, игрушка «Пиратский корабль» автоматически отключается после нескольких минут в режиме ожидания. Корабль может быть заново включен либо путем переключения слайдера **выключения/переключения режимов громкости** или путем переключения слайдера выбора режимов игры.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Если корабль периодически отключается во время игры - мы рекомендуем установить абсолютно новые батарейки.

## ФУНКЦИИ ПИРАТСКОГО КОРАБЛЯ

Чтобы **включить** корабль, передвиньте переключатель в положение **Низкой** или **Высокой Громкости**.

1. **Режим 1: Исследование**   
Сдвиньте **переключатель режима влево**, чтобы войти в режим исследований. Нажимайте **кнопки с подсветкой**, чтобы узнать о цветах, предметах, буквах, счете и о многом другом!

Поместите игровые персонажи на волшебные круги (**MagicPoint™**), чтобы услышать, как персонажи разговаривают и представляются, нажмите кнопку **Пушки**, чтобы услышать забавные звуки.



2. **Режим 2: Ролевая игра**   
Сдвиньте переключатель режима в **среднее положение**, чтобы войти в этот режим. Нажимайте кнопки с подсветкой, кнопку пушки, помещайте фигурки героев на волшебную локацию (**MagicPoint™**), чтобы играть в веселые игры в пиратов!



### 3. Режим 3: Музыка и Песни 🎵

Сдвиньте переключатель режима **вправо**, чтобы войти в этот режим. Нажимайте **кнопки с подсветкой**, чтобы услышать пиратские мелодии и песни. Поместите фигурки героев на **волшебный круг (MagicPoint™)**, чтобы узнать, как они говорят и поют, нажмите кнопку **Пушки**, и вы услышите забавные звуки.



## РАЗВИТИЕ НАВЫКОВ МОТОРИКИ

Исследуйте **Пиратский корабль** и узнайте функции, связанные с различными манипуляциями, способствующими развитию моторики. Игровой набор можно превратить из корабля в остров сокровищ, раскрывая два веселых сценария игры!



## Режим Пиратского корабля

Когда корабль закрыт, вы сможете отправиться в приключение с капитаном Монти, матросом Стэнли и обезьянкой:

1. Поместите персонаж в **Воронье гнездо**, чтобы увидеть море и остров.



2. Поместите любой из персонажей за **Голову Ястреба**, поверните фигурку персонажа, словно представляя управление кораблем.



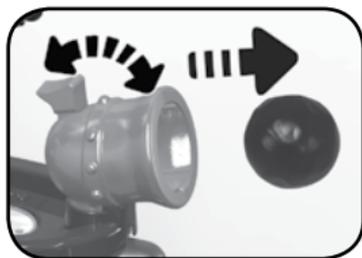
3. Поместите **двух героев на качели** и двигайте их вверх и вниз.



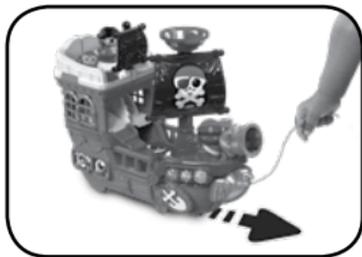
4. Поворачивайте **малые паруса** и **мачту с парусами** в разных направлениях.



5. Поместите **пушечное ядро** в пушку, нажмите кнопку **пушки**, чтобы запустить **ядро**.



6. Возьмитесь за **шнур**, прикрепленный к фигуре **головы ястреба**, и потяните **корабль** вперед.



## Режим Острова сокровищ

Когда корабль открыт, вы можете исследовать Остров сокровищ:

1. Опустите **лестницу** и поместите на нее **фигурку персонажа**. Затем вытащите доску и поместите **пушечное ядро** в отверстие. Вы можете видеть, как **пушечное ядро** покатится по лестнице и будет сбивать с ног фигурку – так, как показано на рисунке.



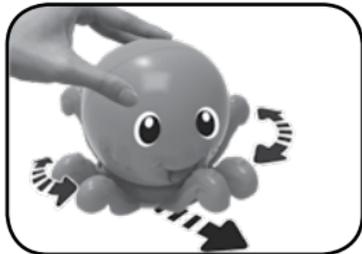
2. Переверните **лестницу вверх** и бросьте **пушечное ядро** в отверстие. Вы можете видеть, как **пушечное ядро** скатывается по **лестнице** и отскакивает от земли, как показано на рисунке.



3. Поместите **осьминога** на пляж и поворачивайте его ножки.



4. Двигайте **Осьминога** вперед и назад, чтобы увидеть, как вращаются его ноги.



5. Открывайте и закрывайте **сундук с сокровищами**.



## УХОД И ОБСЛУЖИВАНИЕ

1. Держите устройство и его металлические части в чистоте, протирая их слегка влажной тканью.
2. Берегите игрушку от прямых лучей солнца и воздействия нагревательных приборов.
3. Выньте батарейки из изделия, если не будете использовать игрушку длительное время.
4. Не роняйте игрушку на жесткие поверхности и не подвергайте воздействию излишней влаги и воды.

## УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

Если по какой-либо причине программа/устройство перестало работать или работает неправильно, выполните следующие действия:

1. Выключите устройство.
2. Прервите подачу питания, удалив батарейки.
3. Оставьте устройство на несколько минут, а затем замените батарейки.
4. Включите устройство. Теперь устройство должно заработать снова.
5. Если изделие по-прежнему не работает, установите новый комплект батареек.

Если вы не можете устранить проблему самостоятельно, обратитесь на официальный сайт [www.vtechofficial.ru](http://www.vtechofficial.ru)

Класс 1.  
Светодиодная  
продукция

***Посетите наш сайт , чтобы  
получить больше информации  
об этой и других игрушках VTech.***

**[www.vtechofficial.ru](http://www.vtechofficial.ru)**



TM & © 2018 VTech Holdings Limited.

Все права защищены.

Напечатано в Китае.

91-003548-018 (M)