

ВОЗРАСТ

8+



◆ Динамичная игра в торговлю недвижимостью ◆

MONOPOLY

BRAND

STAR
WARS™

РУКОВОДСТВО К ИГРЕ

Цель игры:

Играйте в командах. Стройте базы по всей галактике и используйте карточки «Сила», чтобы обратить битву в свою пользу! Помните, что в конце должен остаться только один победитель!

Да прибудет с тобой Сила!

В КОМПЛЕКТЕ

1 игровое поле, 4 фишки с персонажами, 48 двусторонних баз, 36 карточек «Сила», 4 карточки «Символ»,
2 игровых кубика и 1 пачка игровых денег.

СНАЧАЛА ПРОЧТИ ЭТИ СТРАНИЦЫ!

МОНОПОЛИЯ Звёздные Войны – уникальная игра! Что же в ней нового?

ЦЕЛЬ ИГРЫ

- Путешествуй по галактике и покупай планеты, чтобы строить на них базы.
- Если все планеты заняты, битва окончена! Считай свои базы.
- Выигрывает игрок победившей стороны, у которого окажется больше всех баз!
- Да прибудет с тобой Сила!

ВЫБИРАЙ СВОЮ СТОРОНУ

Выбирай Повстанцев (синие) или Империю (красные) в этой галактической битве за абсолютную власть. Объединяйтесь в команды, чтобы дать отпор врагу, но помните, что в конце останется только один победитель!

БАЗЫ И СИМВОЛЫ

После того, как ты выбрал фишку с персонажем, возьми карточку «Символ» того же цвета.

Повстанцы – выбирайте любую



или



Имперцы – выбирайте любую

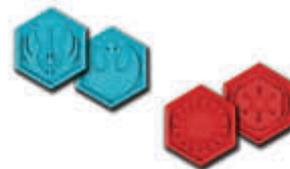


или



Посмотрите получше...

- Выбери базу одного цвета с твоей фишкой.
- На одной из сторон ты найдёшь свой выбранный символ.
- Размести базу этой стороной вверх, чтобы показать, что ты владелец поля планеты!



ИСПОЛЬЗУЙ КАРТОЧКИ «СИЛА»!

Останавливайся на полях Повстанцев или Имперцев и получай карточки «Силы»!

Если ты остановился на поле
Повстанцев



... или Имперцев



... выбери карточку такого же цвета и приглядишься ...

... какое действие обозначено твоим цветом?

Если это верхняя
половина, то это
карточка «Сила»!

Держи у себя и используй
любое количество
карточек **в любое
время для того**, чтобы
повернуть битву в свою
пользу!

Если ты использовал
карточку «Сила» в
начале своего хода, не
забудь затем бросить
кубики.



Если это нижняя
половина, возьми
карточку «Шанс»!

Прочти и
сразу выполни
указанное
действие.



ПОЛЯ ПЛАНЕТ

Путешествуй по галактике и покупай планеты, чтобы строить на них базы!

Собирай ренту каждый раз, когда игроки останавливаются на твоём поле!

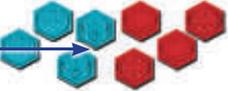
Если ты хозяин всей планеты (цветового комплекта), бери двойную арендную плату!



КОНЧИЛИСЬ ДЕНЬГИ?

В данной игре никто не становится банкротом. Но если ты не сможешь заплатить ренту, то потеряешь самую ценную базу!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Игроки должны выбрать свою сторону:
Повстанцы (синие) или Имперцы (красные).
2. Убедись, что с обеих сторон играет равное количество игроков. Если в игре три игрока, см. след. страницу.
3. Выбери себе фишку с персонажем и поставь её на поле **ВПЕРЕД**. Положи перед собой выбранную карточку «Символ», чтобы все её видели.
4. Перемешай карточки «Сила» для Повстанцев и положи их лицевой стороной вниз на это место для карточек: 
5. Перемешай карточки «Сила» для Имперцев и положи их лицевой стороной вниз на это место для карточек: 
6. Каждый из Повстанцев берёт по три повстанческих карточки «Сила», а Имперцы – по три имперских карточки «Сила».
 - Теперь посмотри на них, но никому не показывай.
 - Держи карточки у себя, пока они не пригодятся. Используй их в любое время.
7. Выберите игрока, который будет Банкиром. Банкир отвечает за:
 - деньги в банке 
 - базы Повстанцев и Имперцев 
 - аукционыБанкир может участвовать в игре, но должен хранить свои деньги отдельно от банковского имущества.
8. Каждый игрок получает:



Всего = 1500 кредитов. Остальные деньги положи в пластмассовую коробку. Это будут деньги банка.

9. Начинает ход самый младший игрок. Затем очередь переходит к игроку слева.





ИГРА НАЧИНАЕТСЯ!

Как стать победителем

- Когда все планеты игрового поля заняты базами, выигрывает та сторона, у которой окажется больше всего баз.
- Конечным победителем становится игрок, у кого окажется больше всех баз!
- В случае ничьи, баланс силы склонится в сторону самой значимой базы.

Как играть

1. Брось оба кубика.
2. Перемести фишку на выпавшее количество полей.
3. Где ты остановился? Смотри раздел «**Значение полей**».
4. Если на кубиках выпал дубль, делай ход, затем снова бросай кубики и ходи.
Осторожно! Если дубль выпадет три раза подряд за один ход, ты отправишься в тюрьму!
5. Твой ход завершён. Следующим ходит игрок слева от тебя.

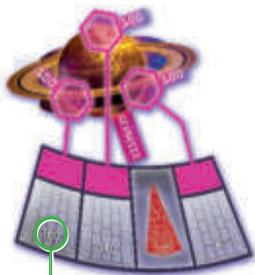
Начинай играть!

Это всё, что нужно знать для начала игры! Смотри значения полей, на которых останавливаешься.

Игра для троих человек

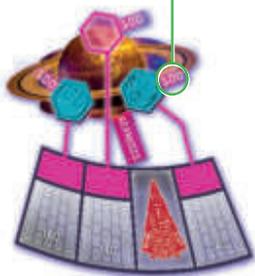
Если в команде только один игрок, он всегда ходит первым и берёт шесть карточек «Сила» в зависимости от выбранной стороны.

ЗНАЧЕНИЕ ПОЛЕЙ



Оплати эту сумму, чтобы купить поле

Требуй эту сумму в качестве ренты



Свободные поля планет

Тебе нужно купить или выставить на аукцион свободные поля планет.

- Чтобы купить поле, заплати цену, указанную на внешнем поле игровой доски, затем поставь свою базу на соответствующее шестиугольное поле на самой планете. Твой символ на базе должен быть сверху, чтобы все видели, что она принадлежит тебе!
- Если не хочешь покупать поле, Банкир выставляет его на аукцион. Начальная ставка 10 кредитов. Любой игрок может повысить ставку (даже игрок, который изначально остановился на данном поле). Выигравшая ставка уплачивается в Банк.
- Если покупателей нет, не страшно. Оставь данное поле планеты незанятым.

Занятые поля планет

Нужно заплатить владельцу поля ренты, которая указана на самой планете рядом с занятым шестиугольным полем базы. Сумма ренты зависит от того, на какой стороне играет владелец.

- Если владелец – враг, придётся платить полную ренту.
- Если владелец союзник, ты платишь половину ренты!
- Нет денег, чтобы заплатить ренту? Смотри инструкции на стр. 9.

Внимание! Владелец клетки должен попросить ренту до того, как следующий игрок бросит кубики. Кто заснул, тот проиграл!



Цветовой комплект = двойная рента!

Если ты самостоятельно или вместе со своей командой владеешь всеми базами на планете, то рента удваивается!



ВПЕРЕД

Каждый раз, когда ты останавливаешься или проходишь мимо поля «ВПЕРЕД», получи 200 кредитов (за исключением режима гипердрайва).



Поля карточек «Сила»

Остановись на поле Повстанцев или Имперцев, чтобы получить карточки «Сила»!

Если ты остановился на поле
Повстанцев



... или Имперцев



... возьми карточку нужного цвета и внимательно посмотри...

... какое действие окрашено в твой цвет?

Если это верхняя половина, то это карточка «Сила»!

Держи у себя и используй любое количество карточек **в любое время для того**, чтобы повернуть битву в свою пользу!

Если ты использовал карточку «Сила» в начале своего хода, не забудь затем бросить кубики.



Если это нижняя половина, возьми карточку «Шанс»!

Прочти и сразу выполни указанное действие.

Внимание!

Не забывай про карточки, которые ты получил в начале игры!



Используй **карточки «Защита»** в любой момент игры, чтобы отменить действие другого игрока против тебя! Увы, но этот игрок также может использовать свою **карточку «Защита»** от твоих действий.

Откладывая использованные карточки «Сила» и «Шанс» лицевой стороной вверх. Если у тебя закончились карточки, перемешай эти стопки, и они станут новыми стопками карточек Повстанцев и Имперцев.



Гипердрайв

Переместись на любое свободное поле планеты между своим полем и следующим полем Гипердрайва.

Если в этой зоне все поля заняты, ты можешь сделать более дальний прыжок на любое свободное поле в следующей зоне и так далее.

Проходя поле «ВПЕРЕД» в режиме гипердрайва, ты не получишь 200 кредитов.



Охотник за головами

Завладей любым полем планеты! Возьми одну из своих баз в Банке и используй её, чтобы:

- захватить свободное поле планеты;
- заменить действующую базу другого игрока своей (база другого игрока возвращается в Банк).



На экскурсии

Если ты остановился на этом поле, ничего не делай. Просто поставь фишку в зону «На экскурсии».



Бесплатная стоянка

Ничего не делай. Отдохни и заряди силовые пары.



Отправляйся в тюрьму

Сразу перемести фишку на поле «В тюрьме». Не проходи поле «ВПЕРЕД». Ты не получаешь 200 кредитов. Твой ход завершён. Ты не можешь брать ренту и участвовать в аукционах, пока находишься в тюрьме.

Как выбраться из тюрьмы?

- **Заплати в Банк** 100 кредитов в начале своего следующего хода, затем брось кубики и ходи, как обычно.
- **Используй карточку «Выйти из тюрьмы бесплатно».**
- **Выбрось дубль во время** следующего хода. Удалось – ты свободен! Бросай кубики и ходи. Ты можешь попытаться выбросить дубль в течении трёх ходов. Если дубль не выпал на третий ход, заплати 100 кредитов в Банк и ходи на число полей, выпавшее на кубиках.



Налог Торговой Федерации

Заплати 200 кредитов в Банк.

Кончились деньги?

- Если ты должен Банку, сохрани оставшиеся деньги у себя и удали свою самую значимую базу.
- Если ты должен другому игроку, сохрани оставшиеся деньги у себя и удали свою самую значимую базу с игрового поля. Игрок, которому ты должен, ставит вместо неё свою базу.
- Если у тебя нет ни денег, ни баз, ничего не делай. Дела у тебя и так плохи!

ПОБЕДА!

- Игра завершается, если все поля планет заняты базами. Выигрывает сторона, у которой больше баз на игровом поле!
- Конечным победителем становится игрок выигравшей стороны, у которого окажется больше всех баз!
- Если выходит ничья, побеждает игрок, которому принадлежит самая значимая база.

KASHYYYUK**КАШИИК**

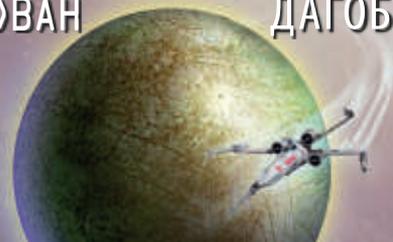
Кашиик – планета Вуки, покрытая густыми лесами. Вуки строят дома в деревьях, но они не примитивная раса. Архитектура Кашииика основана на современных технологиях. Здесь состоялась одна из последних битв Войны клонов под предводительством Йоды. В ней Вуки и клоны сражались с сепаратистской армией дроидов, пока Император не издал Приказ 66, повелев клонам уничтожить всех джедаев.

HOTH**ХОТ**

Хот – шестая планета в удалённой одноимённой системе. На ней разместились Эхо-База Альянса Повстанцев. Это мир снега и льда в окружении многочисленных лун, а также родина зловещих плотоядных существ вамп.

GEONOSIS**ДЖЕОНОЗИС**

Суровая скалистая планета с поясом астероидов на расстоянии менее парсека от Татуина, находящаяся за пределами Галактической Республики. Её неприветливая поверхность – суровая каменная пустыня. Представители самой развитой формы жизни на планете – джеонозийцы, разумные насекомоподобные существа, живущие в башнях-ульях. Джеонозийцы строили большие заводы для производства дроидов и оружия для Сепаратистов во время Войны клонов.

DAGOWAN**ДАГОБА**

Место обитания Йоды в его последние годы. Дагоба – покрытая болотами забытая планета, где стареющий гранд-мастер Ордена джедаев смог скрыться от зоркого глаза имперских сил. Планета практически полностью покрыта толями, перемежающимися с душными лесами. Угрюмая сырая болотистая местность неразвита, полностью отсутствует технология. Здесь нет цивилизации, зато есть изобилие разных форм жизни – от густой тропической флоры до разнообразных видов животных.

TATOOINE

ТАТУИН



Планета-пустыня, вращающаяся вокруг двух солнц Внешнего Кольца галактики. На Татуине правят бессмертные хатты. Большинство поселенцев держат влагодобывающие фермы в пустыне, а города вроде Мос Эспы и Мос Айсли привлекают всевозможных преступников и бродяг. Среди многочисленных опасностей Татуина: внезапные песчаные бури, банды кочующих Тусканских рейдеров и плотоядные крайт-драконы. Татуин известен опасными гонками на подгах, повсеместными азартными играми и легализованным рабством.

KAMINO

КАМИНО



Уединённая планета за пределами Внешнего Кольца галактики. Мало кто догадывался, что Камино сыграет основную роль в смене политической власти в последние дни Республики. Камино – планета бесконечных океанов и штормов. Поверхность её непримечательна, за исключением огромных построенных на сваях городов, где живут коренные жители, каминоанцы. Из Тайпокасити, Премьер-Министр планеты Лама Су, внимательно следил за производством самого ценного экспортного товара: клонов.

ENDOR

ЭНДОР



Уединённый в отдалённом уголке галактики, лесистый спутник Эндора мог остаться в тени истории, не случись на нём решающей битвы. Покрытая пышными лесами родина эвоков стала местом гибели Дарта Вейдера и самой Империи. Именно здесь Альянс Повстанцев одержал самую значимую победу над Галактической Империей.

CORUSCANT

КОРУСАНТ



Полностью покрытый городским пейзажем, Корусант – это трепещущее сердце и столица галактики, средоточие разнообразных граждан и культур. На ней можно увидеть вздымающиеся ввысь небоскрёбы, нескончаемые потоки скоростных воздушных транспортных средств и внутренние уровни, далеко тянущиеся под поверхностью планеты. Корусант был резиденцией правительства Галактической Республики и затем Империи, а также местом исторических событий во время Войны клонов.



© & ™ Lucasfilm Ltd.

Наименования и логотипы HASBRO GAMING и MONOPOLY, отличительный дизайн игрового поля, четырёхугольные поля, имя и персонаж г-на Монополии, а также отличительные элементы игрового поля и частей игры являются торговой маркой Хасбро в игре по продаже недвижимости и игровом оборудовании. © 1935, 2015 Хасбро. Все права защищены.

Произведено: «Хасбро СА», Адрес: Рю Эмиль Боша 31, 2800 Делемонт, Швейцария.

© 2015 Хасбро Все права защищены.

Импортер: ООО «Хасбро Раша», Адрес: 141400, Моск. обл., г.Жимки, ул. Ленинградская, вл.39, стр.6.

Цвета и содержимое игры могут отличаться от изображения.

Сохраняйте упаковку для справок в будущем.

www.hasbro.ru www.monopoly.com
starwars.hasbro.com starwars.com/theforceawakens



0615B0324121 00

0615B0324121 00

MONOPOLY Sta

Originator: Col

Approval: Final

ROD: 00.00