

5+

1-5
ИГРОКОВ

30
МИНУТ

ПРАВИЛА ИГРЫ

ПРЯНИКИ





МММ...

ЛАВКА
ДЯДЮШКИ
ОТТО

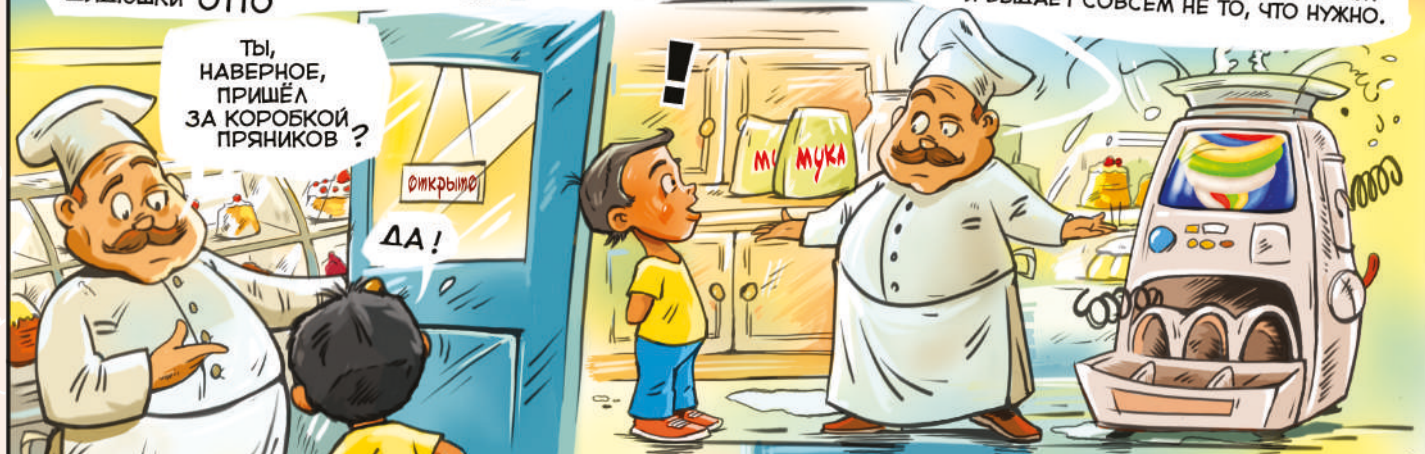
ДЯДЮШКА
ОТТО,
ВЫ ЗДЕСЬ
?!
ТУК!
ТУК!

ПРИВЕТСТВУЮ,
МОЙ
ДРУГ!

КАКОЙ АРОМАТ
ДОНОСИТСЯ ИЗ КОНДИТЕРСКОЙ ЛАВКИ
ДЯДЮШКИ ОТТО

НАДО БЫ
ЗАГЛЯНУТЬ
ЗА КОРОбОЧКОЙ
СВЕЖИХ
ВКУСНЕЙШИХ
ПРЯНИКОВ.

НО СЕГОДНЯ, К СОЖАЛЕНИЮ,
МНЕ НЕЧЕМ ТЕБЯ ПОРАДОВАТЬ.
МОЙ АВТОМАТ С ГЛАЗУРЬЮ ЧТО-ТО ШАЛИТ
И ВЫДАЁТ СОВСЕМ НЕ ТО, ЧТО НУЖНО.



Ты,
НАВЕРНОЕ,
ПРИШЁЛ
ЗА КОРОбОЧКОЙ
ПРЯНИКОВ ?

ДА!

ДЯДЮШКА ОТТО,
Я С РАДОСТЬЮ
ПОМОГУ ВАМ !

О, ЭТО
ОТЛИЧНАЯ НОВОСТЬ!
ЖДУ ВАС !



А НА ЗАВТРА
У МЕНЯ БОЛЬШОЙ ЗАКАЗ.
ПОХОЖЕ, МНЕ ПРИДЁТСЯ
РАБОТАТЬ ВЕСЬ ДЕНЬ
И ВСЮ НОЧЬ.

ТОЛЬКО СБЕГАЮ
ЗА СВОИМИ ДРУЗЬЯМИ
И МЫ ВМЕСТЕ БЫСТРО
УПРАВИМСЯ.

ЗАКРЫТО

ОБ ИГРЕ

Казалось бы, чего стоит испечь пряники, раскрасить их и разложить в коробки. Но аппарат сломался и начал выдавать глазурь не так как должен, да еще и пряники нужно подбирать в коробку определенным образом пока глазурь совсем не закончилась.

Без паники!

Дружные кондитеры справятся со всеми трудностями!



КОМПОНЕНТЫ



45 тайлов пряников

■ x 5

■ x 10

■ x 10

■ x 10

■ x 10



Кубик



Аппарат для выдачи
глазури (9 деталей)



30 шариков глазури
(5 цветов по 6 штук)

Поддон для
использованной
глазури



36 карт
неисправностей



Коробка
для пряников

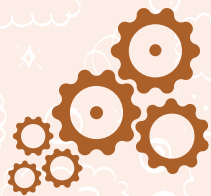


СХЕМА СБОРКИ АППАРАТА ДЛЯ ВЫДАЧИ ГЛАЗУРИ



Деталь А



Деталь Б1



Деталь Б2



Деталь В



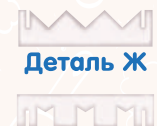
Деталь Г



Деталь Д



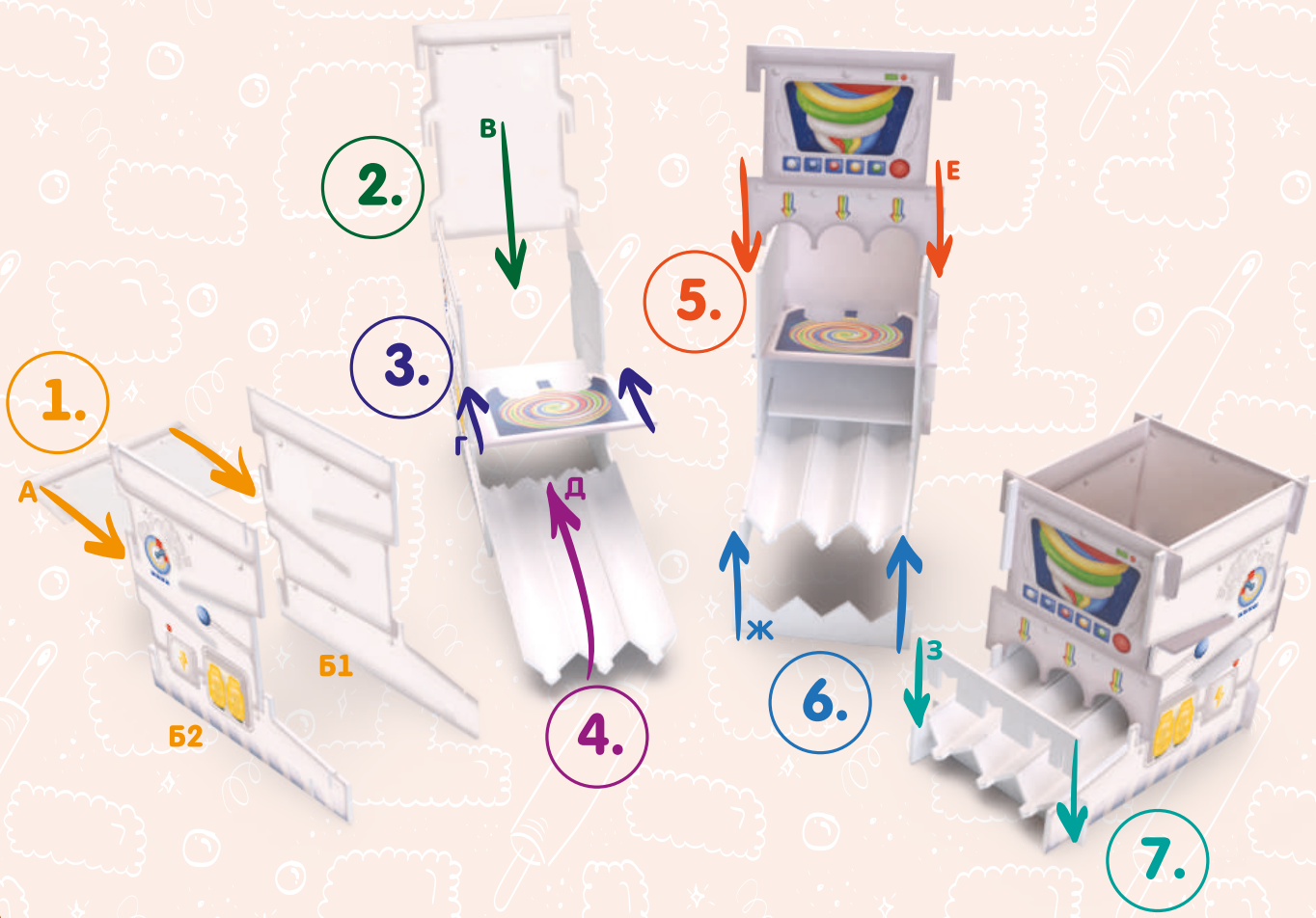
Деталь Е



Деталь Ж



Деталь З



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Помогите дядюшке Отто выполнить заказ. Заполните всю коробку раскрашенными пряниками, пока у вас не кончилась глазури и победа в ваших руках!



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Положите коробку для пряников в центр стола.

Карты неисправностей перемешайте и положите рубашкой вверх. (Только для сложного уровня).



Тайлы пряников перемешайте и выложите перед игроками 5 стопок согласно формам, нераскрашенной стороной вверх.



Установите аппарат рядом с коробкой для пряников и заполните его шариками глазури.



Положите поддон для использованной глазури рядом с коробкой для пряников.

Кубик положите перед игроками. (Только для сложного и среднего уровней).



В игре предусмотрено **3 режима** сложности:

- **Легкий** уровень - для первой партии и игр с детьми **5+**
- **Средний** уровень - для последующих партий и игр с детьми **7+**
- **Сложный** уровень - для профессионалов, можно попробовать с детьми **10+**

или, если вы легко выигрываете в первые два уровня.

Если вы хотите сразу играть на **Сложном** уровне, прочитайте сначала дополнение «Карты неисправностей» на стр 10, а потом вернитесь на это место.



ХОД ИГРЫ

Игроки ходят по очереди, ход передается по часовой стрелке. Начинает самый старший участник.

В свой ход игрок должен выполнить ТОЛЬКО ОДНО из следующих действий:

- **Выпечь пряник**
- **Покрывать пряник цветной глазурью (одним цветом)**
- **Потратить 1 шарик глазури**

ВАЖНО! ИГРОК НЕ МОЖЕТ ПРОПУСТИТЬ ХОД, НИЧЕГО НЕ СДЕЛАВ, КРОМЕ ФИНАЛЬНОЙ СТАДИИ ИГРЫ (ПОДРОБНЕЕ НА СТР. 11.)

ВЫПЕКАЕМ ПРЯНИК

Легкий уровень

(не используйте кубик и карты неисправностей)

Игрок выбирает 1 верхний пряник из любой стопки на своё усмотрение. Кладёт его перед собой нераскрашенной стороной вверх. Далее пропустите пункты с кубиком и продолжайте читать **пошагово** на стр 7.

Средний и сложный уровни

Чтобы выпечь пряник, игрок должен сначала бросить кубик. На каждой грани кубика изображены формы пряников от 1 самой маленькой до всех 5 вместе. На выпавшей грани будут формы пряников, которые игрок может испечь в этот ход.

Кинув кубик, игрок берет 1 верхний пряник в стопке любой из выпавших форм по своему усмотрению. Кладет перед собой нераскрашенной стороной вверх.

ВАЖНО! В РАБОТЕ У ИГРОКА МОЖЕТ НАХОДИТЬСЯ ТОЛЬКО 1 ПРЯНИК. СЛЕДУЮЩИЙ МОЖНО ВЫПЕЧЬ ТОЛЬКО ПОСЛЕ ТОГО, КАК ТЕКУЩИЙ БУДЕТ ПОЛНОСТЬЮ РАСКРАШЕН И ВЫЛОЖЕН В КОРОБКУ ИЛИ ПОСЛЕ СБРОСА ТЕКУЩЕГО ПРЯНИКА



ВЫ ВЫПЕКЛИ ПРЯНИК, МОЙ ДРУГ!



✔ Вы можете **перебросить кубик**, потратив 1 любой шарик глазури из аппарата, если вам не понравилось значение кубика.

Переложите шарик на поднос для использованной глазури.



✔ Также вы можете **увеличить значение кубика на 1 дополнительную форму**, сбросив 1 шарик глазури.



Порядок сторон кубика по возрастанию

★ Далее правила для всех уровней сложности ●●●

✔ В свой ход можно **сбросить свой пряник**, потратив 1 шарик глазури. Например, если игрок видит, что его пряник не подойдет в коробку или нет подходящей глазури в аппарате. При этом, если на прянике лежали шарики с глазурью, они перемещаются в поддон для использованной глазури. После этого игрок может сразу выпечь новый пряник.

✔ Ещё вы можете в свой ход **снять 1 верхний пряник** из любой стопки и положить его под низ. Не забывайте скинуть шарик глазури в поддон за это действие!

Все четыре выше указанных дополнительных действия можно осуществлять в свой ход сколько угодно раз, тратя при этом шарик глазури за каждое действие. Но не забывайте, глазурь - крайне важный ресурс!

Все шарики глазури после использования складывайте в поднос для глазури в линию соответствующего цвета. Это поможет вам определить сколько шариков и какого цвета осталось в аппарате.



**ПОМНИ, МОЙ ДРУГ –
ВРЕМЯ ИДЕТ, ГЛАЗУРЬ
ПОДСЫХАЕТ!**



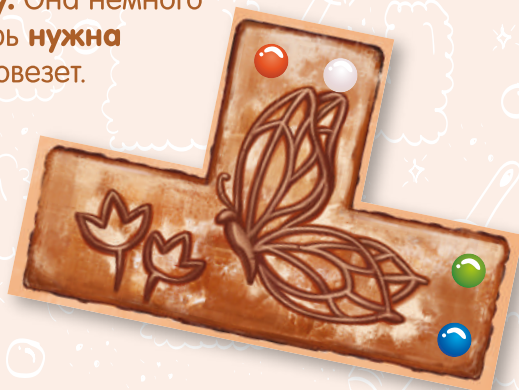
ПРИМЕР

У **Ярослава** выпал кубик стороной с **3 формами**. Он выпекает пряник с **динозавром**, потому что он более выгодный. Нужно будет потратить всего **2 шарика глазури**, а покроет он **3 клетки** в коробке.

У **Алисы** выпал кубик стороной с **5 формами**. Она выбирает **льва**. Ведь его можно раскрасить потратив лишь **3 шарика**, в отличии от бабочки. А также для бабочки может не хватить зеленого цвета, т.к. он нужен для динозавра **Ярослава**.



У **Кати** выпал кубик стороной с **1 формой**. Она решает **перебросить** его и тратит за это **1 шарик глазури**. Во второй раз кубик выпадает стороной с **4 формами**. Катя выбирает **бабочку**. Она немного рискует, ведь красная и зеленая глазурь **нужна Ярославу и Алисе**, но надеемся ей повезет.



ПОКРЫВАЕМ ПРЯНИК ГЛАЗУРЬЮ

Игрок берет из аппарата 1 из 9 доступных в нижней части шариков глазури, который подходит по цвету к его прянику. Кладет шарик на ячейку соответствующего цвета.

! В свой ход можно выложить только **1 шарик** глазури.

На каждом прянике в прорезях обозначены цвета, в которые он должен быть покрашен. Каждая ячейка отвечает за свой цвет. Если две ячейки одного цвета, значит нужно покрасить пряник дважды указанным на ячейке цветом.



Если в текущий ход игрок заполнил последнюю ячейку, пряник полностью покрашен. Игрок перемещает все шарики с пряника на поддон для использованной глазури. Переворачивает пряник цветной стороной и выкладывает в коробку так, как считает нужным, но **не выходя за границы сетки в коробке и не перекрывая другие пряники**.



**НЕ ЗАБЫВАЙТЕ ПОГЛЯДЫВАТЬ
НА ПРЯНИКИ ВАШИХ ДРУЗЕЙ
КОНДИТЕРОВ, КОГДА ВЫКЛАДЫВАЕТЕ
РАСКРАШЕННЫЙ ПРЯНИК В КОРОБКУ
ИЛИ ВЫПЕКАЕТЕ НОВЫЙ.
ДЕЙСТВУЙТЕ СООБЩА!**



СКИДЫВАЕМ ЖЕТОН ГЛАЗУРИ

Если игрок не может выполнить ни одно из предыдущих действий, например, в аппарате нет шарика необходимого цвета для покраски пряника, то он должен скинуть **1 любой** шарик глазури из аппарата на поддон для использованной глазури.



КАРТЫ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

Только для **Сложного** уровня.

Машина сломалась и поэтому каждый ход с ней происходят разные поломки. Каждый игрок **перед своим ходом** открывает **1 верхнюю карту** из колоды неисправностей и сразу же разыгрывает ее действие!

Запрет на выпекание формы пряника

Пряник данной формы раскололся. В этот ход нельзя испечь такой пряник. Данная неисправность применяется только в случае, если в свой ход игрок выпекает **новый пряник**. Если перед игроком уже есть пряник для раскрашивания, то эффект карты не применяется.



Аппарат работает исправно
Неисправностей нет.

ВАЖНО! ЕСЛИ КАРТЫ
В КОЛОДЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ
ЗАКОНЧИЛИСЬ, ПЕРЕМЕШАЙТЕ
ИХ И ЗАНОВО ВЫЛОЖИТЕ СТОПКУ
РУБАШКОЙ ВВЕРХ

Переброс ряда
в выдаче глазури
Глазурь с браком. Возьмите
шарики, указанные на карте,
и забросьте их снова в аппарат.

Сброс шарика глазури
Глазурь испортилась. Сбросьте
1 шарик глазури, если такой цвет
есть в аппарате, в поддон для
глазури.

ЕСЛИ ВЫ ИГРАЕТЕ НА ЛЁГКОМ И СРЕДНЕМ УРОВНЯХ,
не используйте карты неисправностей.



ФИНАЛЬНАЯ СТАДИЯ ИГРЫ

Финальная стадия игры начинается, когда игроки выпекают последние пряники, необходимые для заполнения коробки. Игроки, которые уже выложили свои пряники, могут не тратить шарики глазури в свой ход. Можно пропустить его, ожидая своих товарищей.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

•Если шарики глазури закончились, а коробка не заполнена до конца, вы не успели выполнить заказ дядюшки Отто. Не расстраивайтесь, попробуйте снова. У вас обязательно все получится.

•Если вы заполнили всю коробку раскрашенными пряниками, вы победили!

Заказ дядюшки Отто исполнен вовремя.

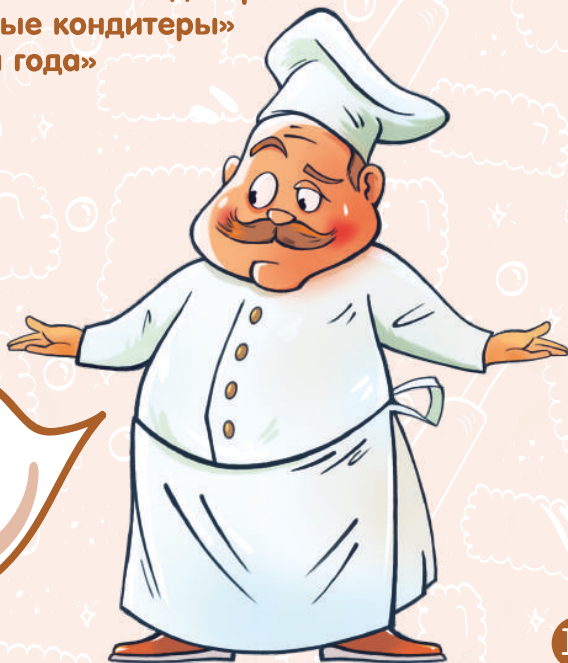


В случае победы, подсчитайте количество звездочек в пустых ячейках на поддоне для использованной глазури. Вы награждаетесь званием:

- ★ 0-2 звезды – «Лучшие ученики кондитера»
- ★ 2-3 – «Профессиональные кондитеры»
- ★ 4 и более – «Кондитеры года»

4 ★

**ОТЛИЧНАЯ РАБОТА, ДРУЗЬЯ МОИ!
ТЕПЕРЬ Я ДОСТАВЛЯЮ ЗАКАЗ В СРОК.
И У МЕНЯ ЕЩЕ ОСТАНЕТСЯ ВРЕМЯ,
ЧТОБЫ ПОЧИНИТЬ МОЙ АВТОМАТ
ДЛЯ ВЫДАЧИ ГЛАЗУРИ.
СПАСИБО ВАМ ЗА ПОМОЩЬ!**





**Автор игры:
Надежда Пенкрат**

Я люблю создавать настольные игры и играть в них, а еще делаю на заказ расписные имбирные пряники. В этой игре сошлись оба увлечения.



**Иллюстрации:
Софья Воеводская**

CG-художник, рисую иллюстрации, концепты и немного дизайн.
behance.net/junkochild



**Иллюстрации и дизайн:
Анастасия Сенько**

Люблю всем сердцем - каждый проект.
behance.net/tebevesna



**Развитие игры:
Артём и Марина
Степановы**

Мы много работали, чтобы игра стала ещё интереснее и увлекательнее. Пусть она подарит вам и вашим близким массу положительных эмоций!



**Разработка:
студия ТЕМАБРЕВ**

Фантомная студия настольных игр.
Варим игры из лучших ингредиентов.
temabrew.ru



**Издатель:
Свежий ветер**

Несём свежие перемены в серые будни.
ndplay.ru

Благодарим за тестирование: Алису Степанову, Луку Степанова, Машу Голубову, Настю Соколенко, Николая Пенкрат, Катю Пенкрат, Олю Пенкрат, Ярослава Ямщикова.

СЕКРЕТНЫЙ РЕЦЕПТ ПРЯНИКОВ ОТ АВТОРА ИГРЫ:



Играйте в Пряники, фотографируйте свою победную коробку, делитесь в Инстаграм. Не забывайте ставить #ИграПряники, чтобы участвовать в ежемесячном розыгрыше! Подробности в аккаунте

